聚会接口

1. 发起聚会接口
   1. 接口url

url：http:// localhost:8080/party/add

* 1. 接口参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名称 | 是否必须 | 类型 | 描述 |
| uid | 是 | Int | 登陆用户id |
| title | 是 | String | 聚会标题 |
| content | 是 | String | 聚会内容 |
| type | 是 | String | 聚会类型 |
| partytime | 是 | String | 聚会时间 |
| city | 是 | String | 所在城市 |
| area | 是 | String | 所属区域 |
| adr | 是 | String | 聚会地点 |
| membernum | 是 | String | 人数上限 |

* 1. 示例

http:// localhost:8080/party/add? uid=35&title=测试标题&content=聚会的详细内容&type=聚餐&partytime=20140822&city=北京&area=长安街&adr=人民大会堂&membernum=50

* 1. 返回结果

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名称 | 是否必须 | 类型 | 描述 |
| apicode | 是 | Int | 处理结果状态码 1000（成功） |
| message | 否 | String | apicode状态不是1000，message存在 |
| data | 否 | Object | 创建成功的聚会的对象，apicode状态是1000时，data存在 |
| id | 继承data | data->Int | 聚会id |
| uid | 继承data | data->Int | 聚会发起人用户id |
| uName | 继承data | data->String | 聚会发起人用户名 |
| regtime | 继承data | data->Date | 聚会发起时间 |
| phone | 继承data | data->String | 聚会发起人 电话 |
| state | 继承data | data->String | 聚会状态：0代表已完事，黑色，1代表蓝色，可以参加未过期的聚会，2代表未过期，但是人员已满，无法报名，红色 |
| title | 继承data | data->String | 聚会标题 |
| content | 继承data | data->String | 聚会内容 |
| type | 继承data | data->String | 聚会类型 |
| partytime | 继承data | data->String | 聚会时间 |
| city | 继承data | data->String | 所在城市 |
| area | 继承data | data->String | 所属区域 |
| adr | 继承data | data->String | 聚会地点 |
| membernum | 继承data | data->String | 人数上限 |
| joinnum | 继承data | data->String | 聚会已经报名参加人数 |
| joinlist | 继承data | data->String | 参加人员uid列表，格式“uid1|uid2|uid3”聚会 |

1. 聚会列表（含我发起和我参与的聚会接口）