שאלות ל-OS

* מה הארכיטקטורה של הפריימוורק? (מה הפאטרן של כל דבר?)
  + אולי כמה מקלקות
* איזה מבני נתונים ולמה? איפה כל אחד ממוקם?
  + וקטור של הסרדים שנוצרים
  + Unordered map מקבלת קומפרטור == (לסרד יש פונקציית equal)
  + בשאפל עדיף להשתמש ב ordered map (שאולי זה סתם map) בגלל שיש רק אופרטור > בAPI
  + בקונטיינרים של הסרדים מה שבא
  + משהו שעזר: בחלק של הרדיוס – לליסט יש אפשרות לעשות סורט לפי קומפרטור ומרג' לפי קומפרטור. אז ליסט ברדיוס.
* האם צריך אינסטנס של ExecMap בכל Thread?
  + לא. ממש לא. רק להריץ את הפונקציה שעוטפת את מאפ של המשתמש ולוודא שהקונטיינר לא נמצא בסרד. למה הוא ימות וחבל.
* מתי משתמשים ב emit2ומה המבנה של הפונקציה? לאן היא כותבת?
  + רק לקונטיינר הפרטי של הסרד. צריך מיוטקס על הקונטיינר של הסרד, כי שאפל כל הזמן מנסה לקרוא ממנו, ואסור לכתוב בזמן שקוראים. בemit3 אין צורך במיוטקס, כי הקריאה מתחילה אחרי שכל הסרדים מתים.