



一、项目分工

学号	名字	角色	班级	职责	贡献
15331106	侯潇芮	组长	上午班	负责总体功能设计/UI 界面的设计实现/测试及后续完善/实验报告	40%
15331107	胡浚楠	组员	上午班	负责具体功能实现/数据库	40%
15331102	洪韵宜	组员	上午班	负责测试	20%

二、开发环境

Win10

三、项目阐述

我们的项目名称为“去繁”，顾名思义，去繁就简，是一个帮助用户管理待办事项、记录生活瞬间的应用。我们目前提供以下三类功能：

1. 待办事项。可以创建不同的列表来对待办事项进行归类。每个事项都有语言描述，提醒时间，如果需要，还可以设置它的截止时间。我们会在首页显示今天需要提醒或今天截止的事件，同时，在首页可以快捷添加事项，这个事项默认今天完成。今天的任务也会在磁铁上滚动显示。
2. 备忘录。在备忘录中，用户可以记录事情，也可以通过简单操作对它进行修改、删除和分享。
3. 照片墙。在照片墙中，用户可以添加一张具有代表性的照片，如果需要，还可以记录一些照片相关的内容，也可以通过简单的操作对它进行修改、删除和分享。

同时，我们提供搜索功能，便于用户查找。

我们的项目亮点是简单、快捷的操作。当然它还有很多需要完善和优化的地方，我们将在下个版本进行修改。

对于期中项目的要求，我们完成了以下知识点：

(1) Adaptive UI。当改变窗口宽度时，splitView 的 pane 会收回去。在照片墙界面，当宽度小于 600 时，将不再显示右侧的编辑界面。

(2) Data Binding。我们三类功能的显示都用到数据绑定。

(3) Database。将应用中的待办事项、备忘录、照片墙等信息写入数据库，实现数据持久化。

(4) App to app communication ——share。可以分享待办事项、备忘录和照片墙到邮件。

(5) File management。可以从本机文件中选择图片添加到照片墙。

(6) Live tiles。动态磁铁将显示今天的待办事项

基于数据库，我们提供信息搜索功能。

在代码框架部分，我们使用类 MVVM 框架，分层逐步实现。首先实现 TODOitem /TODOlist /memorandum /pictureWall 的 model，在此基础上实现对应的 viewModel，便于后续代码的修改和维护。

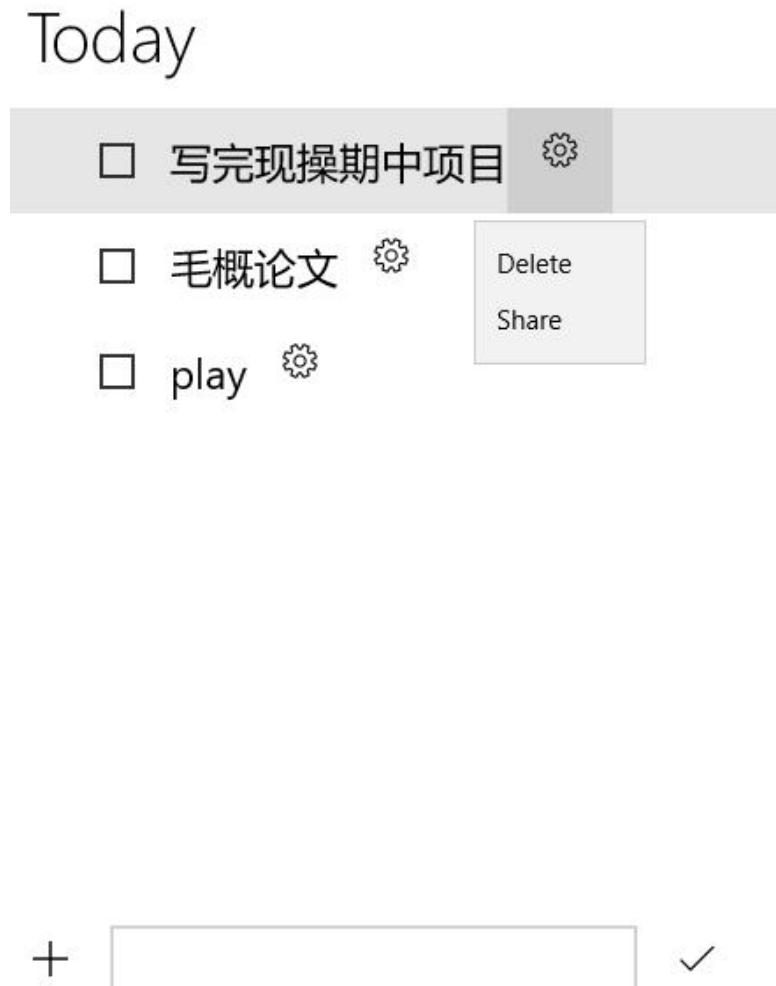
四、项目展示

打开应用，显示主界面，各部分功能在图上标识。



待办事项部分

现在我们通过窗口下侧的添加框快速添加三个待办事项。勾选左侧框表示完成这一事项，也可以直接删除或分享这个待办事项。







点击其中一项，修改内容。

Today

☐ 写完现操期中项目 

☐ play 

☐ 录视频 

☐ 毛概change 

点击 list 按钮进入 list 界面，list 用于归类待办事项，在下方可以快速添加一个 list





点击任一 list，可以看到 list 中的待办事件：



点击下方加号，可以添加新的待办事件，注意到这里我们选中了 DDL，下面将会显示这一信息。

Edit Todo

Task Infomation

任务概要

霸王别姬

Belong To ...

选择它属于的清单

想看的电影

Remind At ...

在这个日期提醒我

2017年

5月

16日

☐ Has Deadline ?

有截止日期吗？有的话记得勾选哦

2017年

5月

14日





Edit Todo

Task Information

摔跤吧爸爸

Belong To ...

想看的电影

Remind At ...

2017年

5月

14日

☒ Has Deadline ?

2017年

6月

14日



可以看到时间添加到了列表中，并显示它的截止日期，同时这里有删除和分享功能。

想看的电影

Search

☐ 霸王别姬



Delete

Share

☐ 摔跤吧爸爸



2017/6/14 23:45:56

点击分享可以分享这一待办事项：



勾选某一事项意为完成，将显示横线：

想看的电影

☐ 霸王别姬

☐ 摔跤吧爸爸

2017/6/14 23:45:56



备忘录部分

点击备忘录按钮进入备忘录界面。



点击添加按钮，添加。

Memorandum





点击编辑按钮，对内容进行修改，再点击添加按钮确认修改。

实验报告要录屏哎，明天交可以吗

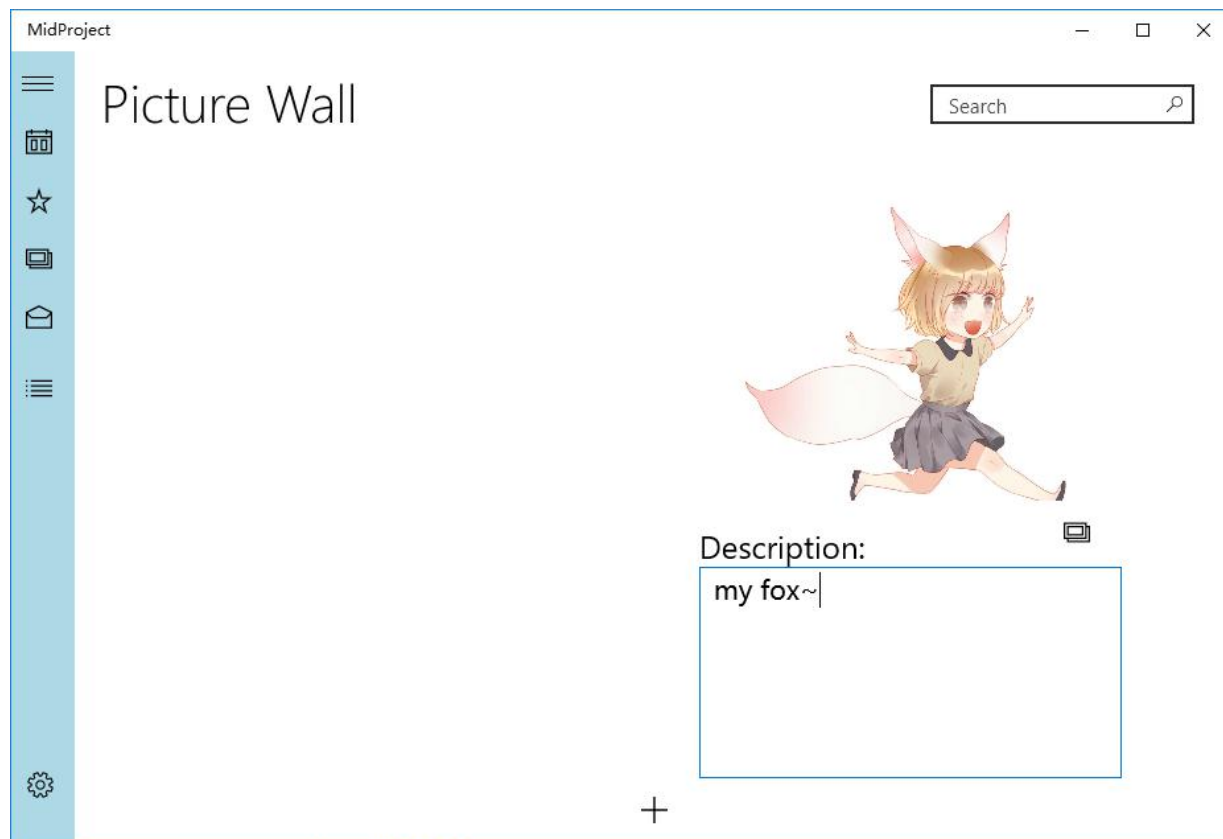
2017/5/14 23:37:22



写点什么好呢

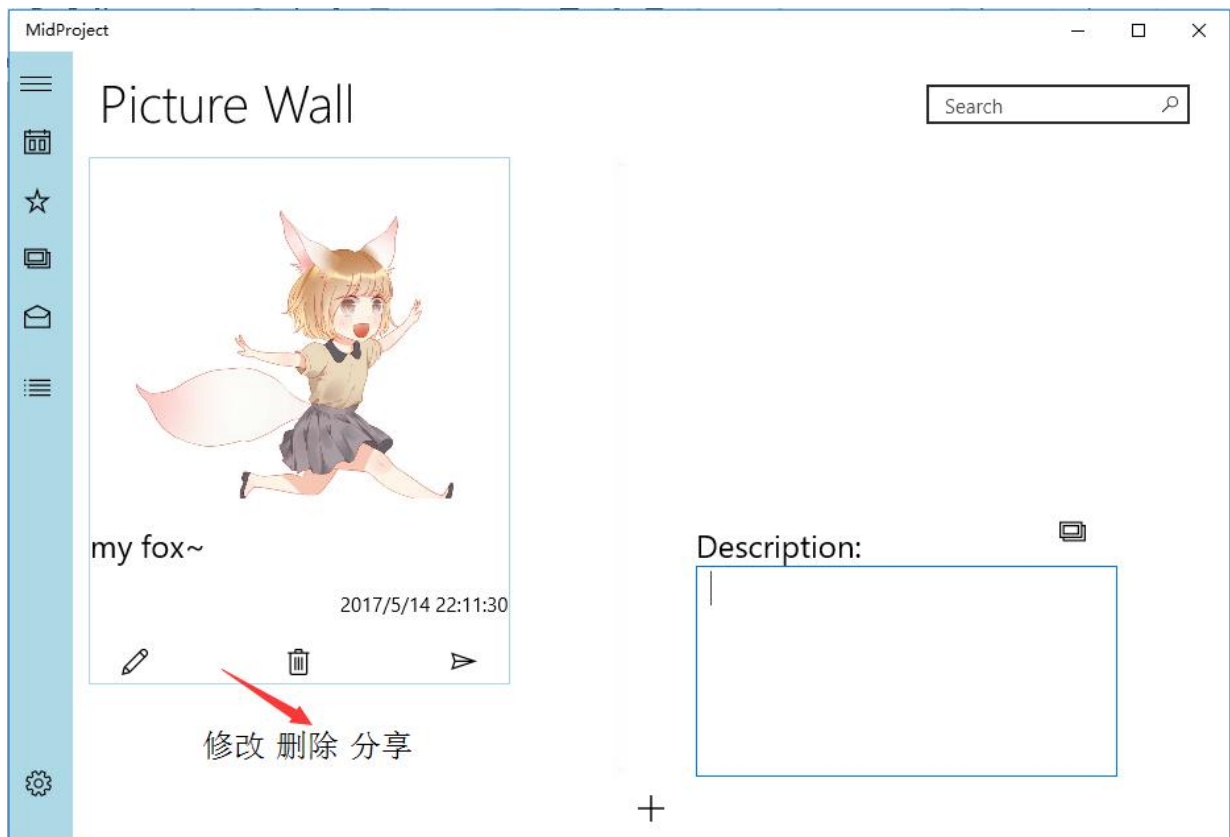
实验报告要录屏哎，明天交可以吗

点击照片墙图片进入照片墙界面，在右侧编辑界面添加图片以及描述，点击加号即可添加。





添加完成后将在左侧显示，可以编辑、删除、和分享，点击编辑按钮时，将在右侧显示，修改完成后再次点击下放加号即可完成修改。



对内容进行修改



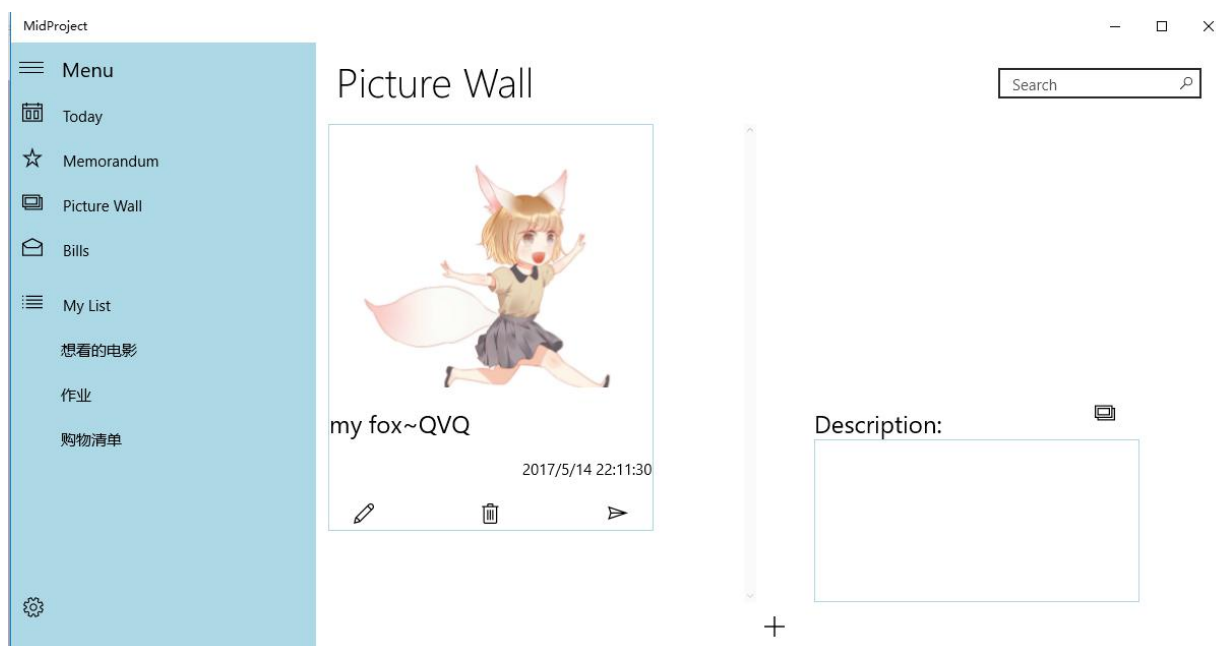
搜索功能：

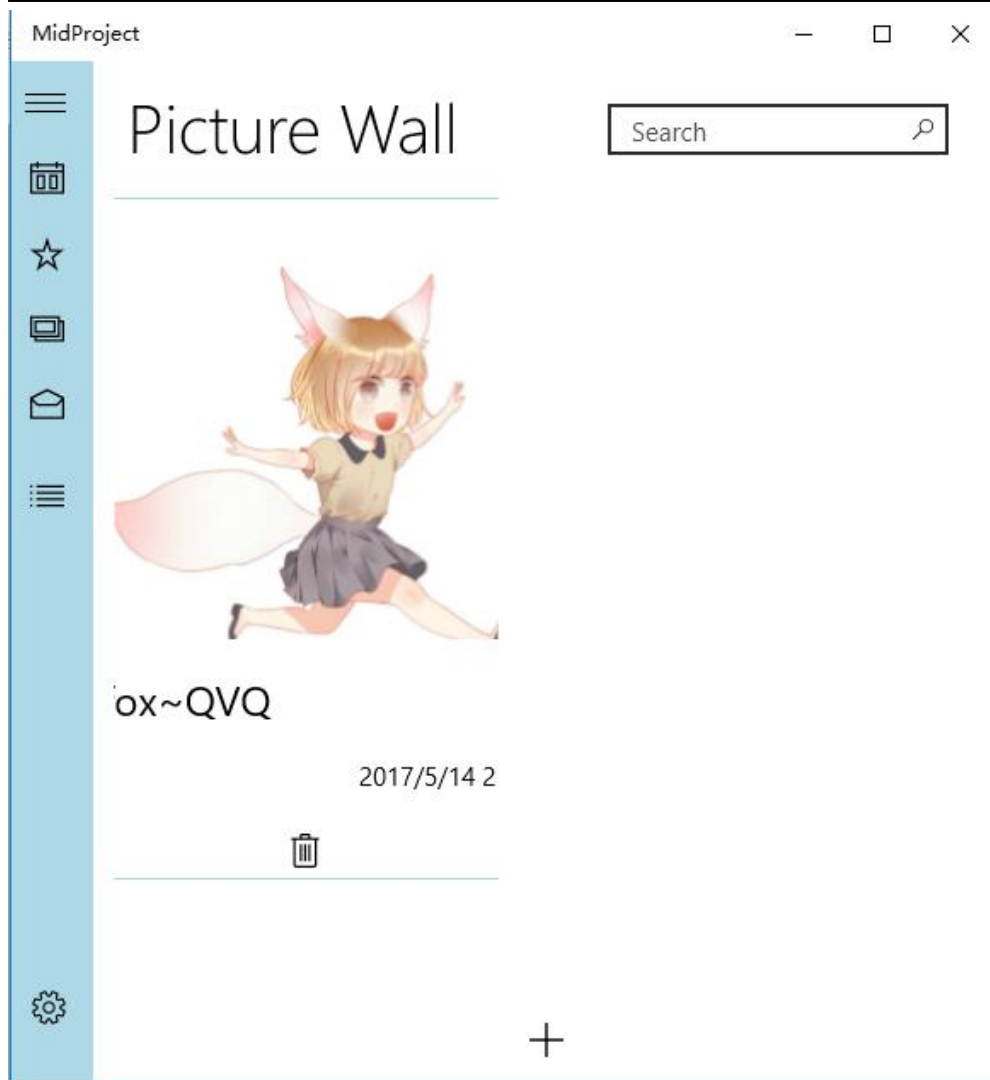


Description: my fox~QVQ CreateTime: 2017/5/14 23:38:11

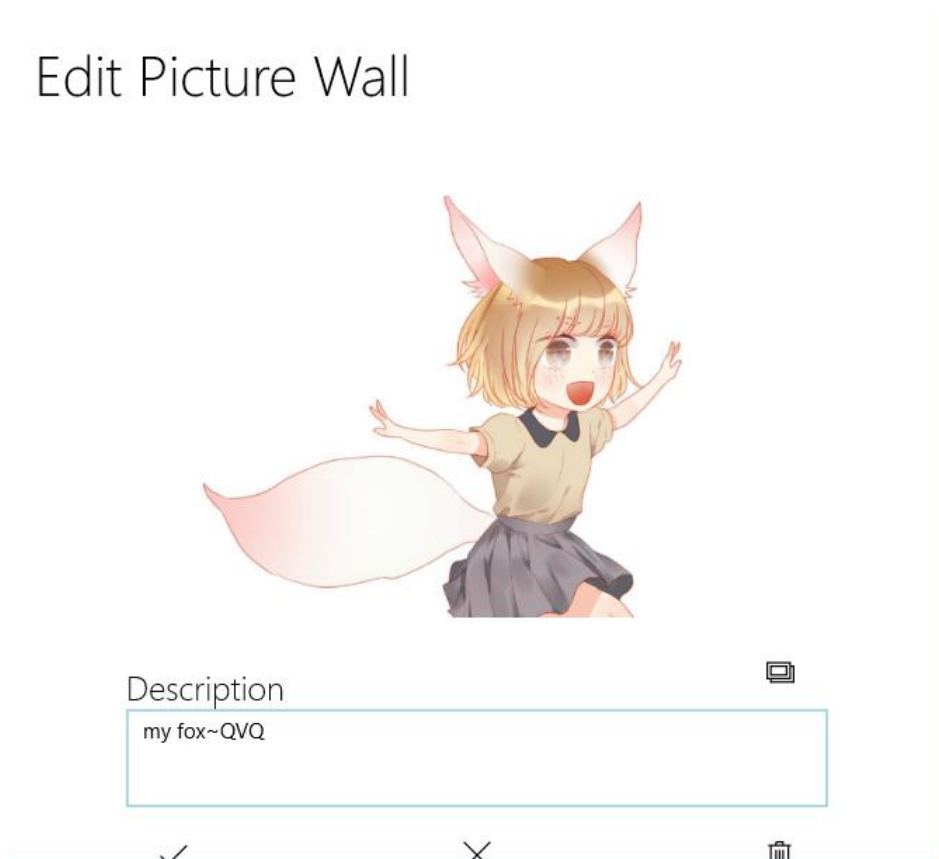
关闭(C)

同时我们对该界面进行了更为详细的 adaptiveUI 处理，在**每一个界面**中，当窗口宽度较小时，我们会将展开的 pane 收回。效果与下图类似。



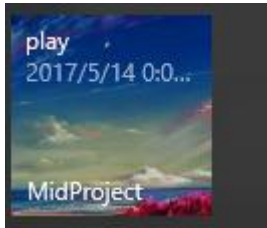


此时我们再点击照片墙中的任意一项，将会跳转界面对这一项进行编辑





此外，动态磁铁将显示今日待办事项。



五、项目难点及解决方案

在起初设计时我们考虑了很多功能，但由于时间限制和水平有限，我们不得不暂时不启用这部分功能。但即使是删除了一部分功能后，我们的项目还是有些繁琐，写着写着就逻辑乱了。

具体的话印象中想要实现一个弹框输入，但是没找到，所以就不弹框了。大部分功能都是我们之前学习的，而且我们做的这个应用没有涉及到特别困难的点，所以技术上没有特别明显的难点。

六、项目总结

太累了...我现在只有这一个想法。

具体来说就是在分工之后，项目交接的时候要尽可能解释详细，在实现的过程中要多交流，不然每个人对于内容的理解不同，做出来的结果也会不同。然后要提早开始做，执行前期工作的人不要拖延，不然后续的工作可能都没办法展开。我是组长负责 UI 和 model/viewmodel，然后前几天才交接给我组员进行后续实现，她今天下午写完特别的累，交给我做后续的测试和一些细节的修改，然后写实验报告，然后我也特别的累，交接之后很多内容和自己之前写的是不同的，修改和处理问题时就不那么快。总而言之就是早点写。然后就是一个项目的实现要比自己想象的困难，因为用户在使用的时候方式是不同的，要把各种情况都考虑进去。现在这个版本还有一些问题，可能会一定程度上影响用户体验，但我们已经尽力了 QAQQQQQQ 如果有下个版本，我们会优化的！