

torsdag, 28. september 2017

# Rapport del 1

## Medlemmer:

Fornavn | Email | Studentnummer

Håvard Betten | [146565@usn.no](mailto:146565@usn.no) | 146565

Ola Bredviken | [146975@usn.no](mailto:146975@usn.no) | 146975

Fredrik Hulaas | [148258@usn.no](mailto:148258@usn.no) | 148258

Fredrik Ravndal | [887698@usn.no](mailto:887698@usn.no) | 887698

## Innhold

Valg og begrunnelser .....	3
Siden: .....	3
Farge: .....	3
Utseende: .....	3
Utnytting av plass: .....	3
Logo: .....	4
Testing: .....	4
Programvare: .....	4
SCRUM .....	5
Første sprint .....	5
Andre sprint .....	6
Tredje sprint .....	8
Fjerde sprint .....	9
Sluttord .....	10
Wireframes: .....	11
Desktop: .....	11
Mobil: .....	11
Tablet: .....	12
Referenser: .....	13

## Valg og begrunnelser

### Siden:

Vi valgte å fokusere på de sidene som du kan gå inn på før du får logget inn i del 1 av oppgaven. Alle andre sider er det nødvendig at du er innlogget for å komme inn på, så vi bestemte oss for å vente med de sidene til vi har laget registrering og innloggingen.

Vi har enda ikke bestemt oss 100% på layout, så vi har laget det slik at vi kan forandre det senere.

### Farge:

Vi bestemte oss tidlig for å ha en lys bakgrunn med mørk skrift siden dette har størst lesbarhet. Etter det var det litt diskusjon på hvilke fargekombinasjoner vi skulle bruke, hva så bra ut og fortsatt var behagelig for øynene.

Det ble bestemt at vi skulle bruke lyseblå som “hovedfarge”, svart skrift og oransje som en “sekundærfarge”. Vi syntes dette så bra ut og det var også veldig behagelig å lese og se på. Vi gjorde også litt research der vi fant ut at blå er “fremhever” ro og kommunikasjon, mens oransje “fremhever” optimisme og glede, noe vi syntes passet bra til denne type nettside.

### Utseende:

Med tanke på utseende så tok vi inspirasjon fra facebook med tanke på hvordan “default” siden skulle se. Hvordan innloggingen og registreringen ser ut. De fleste har brukt facebook før og er kjent med det så vi tenkte at det var positivt. Det er viktig for oss at det er et enkelt og oversiktlig.

### Utnytting av plass:

Her prøver vi å ha det mest mulig oversiktlig og “clean” sånn at vi ikke har for mye eller for lite. Derfor begynte vi med mobile-first teknikken, som går ut på å tilpasse nettsiden for mobil først. Slik at vi kunne se hva vi fikk plass til på mobil og heller legge til når oppløsningen blir større slik at det ikke blir rotete. Sånn for eksempel på “default” siden der registreringsformen ikke vises før du når en viss oppløsning.

På siden vår for regler blir siden litt “tom” når det er desktop oppløsning, vi er litt usikker på hva vi skal fylle den ut med enda. Vi har planlagt at «Regler» og «Om oss» skal fungere mer som et pop-up element på tablet og mobil, siden det ikke er så mye innhold på disse sidene.

### Logo:

Logoen er to vennlige spøkelse-aktige vesener. De som laget logoen er store pac-man fans så den ble inspirert av spøkelsene i det spillet. Logoen har som hensikt å gi et vennlig tema for siden. Den er laget fra «bunn» av i Photoshop.

### Testing:

Vi har testet på forskjellige enheter underveis. Vi startet på mobil og gikk ikke videre før vi var fornøyd. Så gikk vi videre til mobil landscape, så tablet og til slutt desktop. Vi har brukt mange forskjellige nettlesere som Opera, Mozilla Firefox, Google Chrome, IE og Edge. Vi så ikke så mye forskjell på nettleserne, men den som skilte seg ut mest var IE(Internet Explorer).

### Programvare:

<b>Program</b>	<b>Hva ble det brukt til?</b>
Atom, PsPad og Brackets	HTML og CSS
XAMPP	Testing av nettsiden med PHP på localhost
Trello	SCRUM
Excel	Holde styr på hvem som gjorde hva

Google Docs	Dokumentasjon
Dropbox	Deling av dokumenter
FileZilla	Filoverføring til server
Balsamiq Mockups	Wireframe/Layout
Photoshop	Logo

## SCRUM

### Første sprint

#### Arbeidsoppgaver:

- Bestemme oss for hvilke verktøy som skal brukes
- Lage logo for nettsiden
- Lage wireframes
- Snakke sammen om oppgaven
- Reflektere om hva vi så for oss på nettsiden

#### Who does what?

Lage wireframes: Alle

Reflektere: Alle

Logo: Fredrik H og Fredrik R

#### Sprint goal?

Målet for denne sprinten er finne ut hvilke verktøy vi skal bruke og få en oversikt på hvordan nettsiden skal se ut.

#### Mid sprint:

Vi har nå bestemt oss for hva slags verktøy vi skal bruke med tanke på koding, localhost og andre programmer. Vi har flere forskjellige layout's som vi kan bruke, men sliter litt enda med å bestemme oss for hvilken vi liker best. Dette skal vi avgjøre neste gang vi møtes!

### **End of sprint:**

Vi er nå ferdig med wireframe for hovedside for mobil. Her har vi laget både i "portrait" og "landscape" som da vil være mulig på mobiler og tablets. Kodinga er i full gang, og vi har funnet en logo vi syns vi kan bruke.

### Andre sprint

#### **Arbeidsoppgaver:**

- Gjøre ferdig det som ikke ble gjort ferdig etter forrige sprint
- HTML5
- CSS
- Starte på rapport

#### **Who does what?**

Oppgaver fra forrige sprint: Alle

HTML5: Alle

CSS: Alle

Rapport: Håvard og Ola

#### **Sprint goal:**

Det som vi har satt som mål for denne sprinten er å komme ganske langt med koding av nettsiden og få startet litt med rapporten.

#### **Mid sprint:**

I denne sprinten startet vi med å gjøre ferdige det vi ikke fikk gjort helt ferdig i første sprinten. Vi fikk omsider bestemt oss for hvilken logo som vi ville bruke. Vi endte opp med å ha en logo på mobil, og en annen på desktop. Vi har også laget noen flere wireframes for

andre enheter som tablets og desktop. Vi føler dette er viktig å gjøre, med tanke på at vi har et fint utgangspunkt når vi skal starte å kode.

**End of sprint:**

Vi føler nå at vi er veldig godt i gang med koding av HTML og CSS. Vi har brukt en god del tid på å finne ut av hvordan vi vil at det skal se ut, og at alle sammen er enig. Dette syns vi har fungert veldig fint! Vi har to forskjellig logoer pga layouten vil se annerledes ut på de forskjellige enhetene.

## Tredje sprint

### Arbeidsoppgaver:

- Gjøre ferdig koding av HTML5 og CSS
- Responsivt design
- Universell utforming
- Ajourholde rapport

### Who does what?

HTML5 og CSS: Alle

Responsivt design: Alle

Universell utforming: Alle

Rapport: Håvard og Betten

### Sprint goal:

Bli ferdig med hovedsiden, og kode mye av de andre sidene. Samt gjøre alle sidene responsive.

### Mid sprint:

I denne sprinten begynte vi med å gjøre det vi ikke fikk gjort sist sprint. Det vil si at vi fortsatte med kodinga av hovedside, samt de andre. Vi starter med å kode CSS for mobil, deretter tablets, og til slutt desktop. Sidene «Regler» og «Om oss» ble vi ferdige med. Vi prøver å følge wireframesene vi laget, men noen endringer har det blitt. Vi prøver å få siden så universell utformet som mulig, ved hjelp av behagelige fargevalg og gode kontraster. Samt klar og tydelig tekst.

### End of sprint:

Hovedsiden føler vi oss ferdig med nå. Den er responsive, og funker både på telefon, tablets og vanlig pc. Med dette har vi laget en mal for de andre siden. Vi satser på at kodingen av de andre siden vil gå kjapt nå.



## Fjerde sprint

### Arbeidsoppgaver:

- Kode HTML og CSS på noen flere siden
- Testing
- Skrive rapport

### Who does what?

Kode: Fredrik R, Fredrik H

Rapport: Alle

Testing: Alle

### Sprint goal:

Målet vi har for denne sprinten er å teste alt det vi har gjort i forskjellige nettlesere og på forskjellige enheter.

### Mid sprint:

Vi fant ut at vi må skrive om en del av koden på hovedsiden, så det meste av koden må skrives på nytt. Grunnen til dette var at vi hadde 2 personer som jobbet med dette men hadde forskjellige html, så dette må vi forandre for at alt skal passe.

Ellers jobber vi mye med testing av nettsiden, med tanke på responsivt design og hvordan kodene er forskjellige fra nettleter til nettleter.

### End of sprint:

Virker som det vi har gjort så langt i oppgaven har gått fint. Vi har jobba veldig bra sammen fra dag en, og for en gang skyld så begynte vi tidlig på oppgaven. Har hatt en fin struktur over hele denne del-perioden som har gjort jobben enklere enn vanlig.

## Sluttord

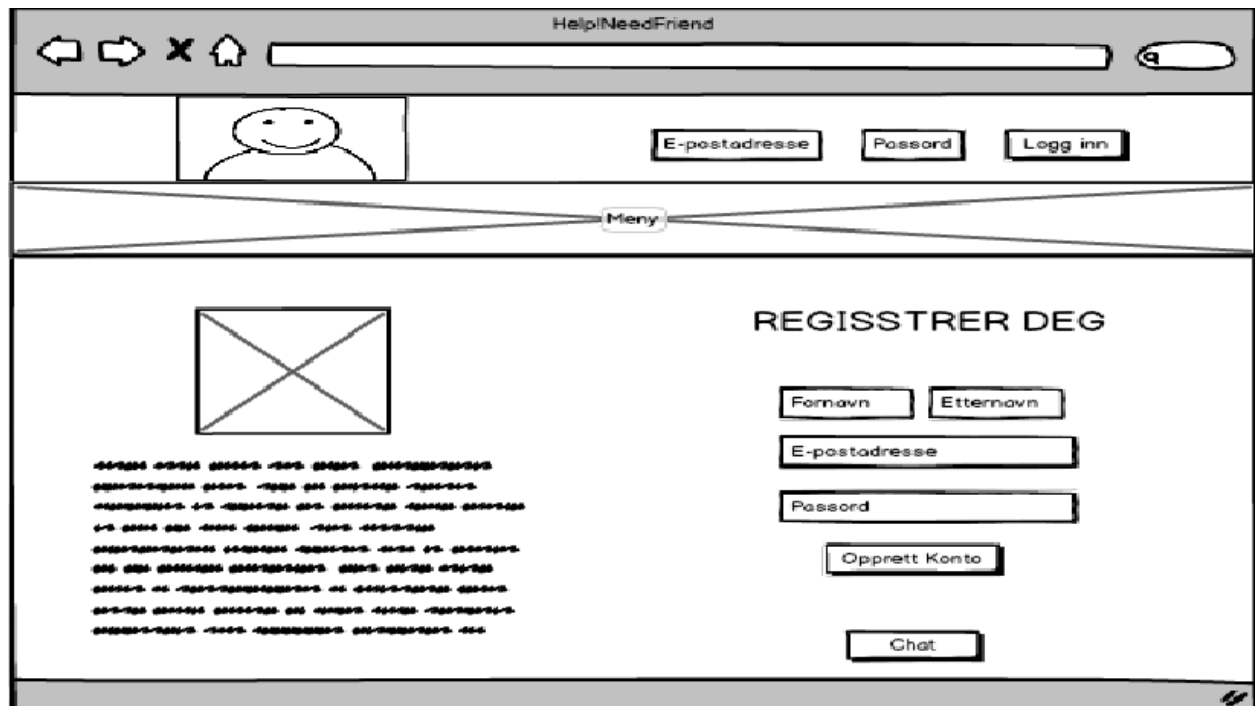
Vi valgte å bruke SCRUM under denne delinnleveringen for å kunne holde arbeidet strukturert. Vi legger også til en liten tabell som gir oversikt over hvilke verktøy som blir brukt med tanke på oppgaven. Testing har vi gjort på flere forskjellige nettlesere og prøvd å kommet fram til en fin løsning. Vi har også testet på mobil, tablet, laptop og større skjermer. Vi bruker web-område som vi har fått utdelt av skolen. Dette blir brukt med tanke på testing på forskjellige enheter. Når vi tester enkeltvis så bruker vi XAMPP, der det da er localhost. Vi brukte w3school sitt javascript for å kunne inkludere andre .php og .html dokumenter inn i koden for å unngå dobbeltkoding. For eksempel meny eller registreringsskjemaet. Vi har også brukt et javascript fra w3schools for at du kan gå ut av menyen ved å trykke utenfor.

Vi har enda ikke bestemt for hvordan menyen-navigasjonen på desktop skal se ut, så vi venter litt med den.

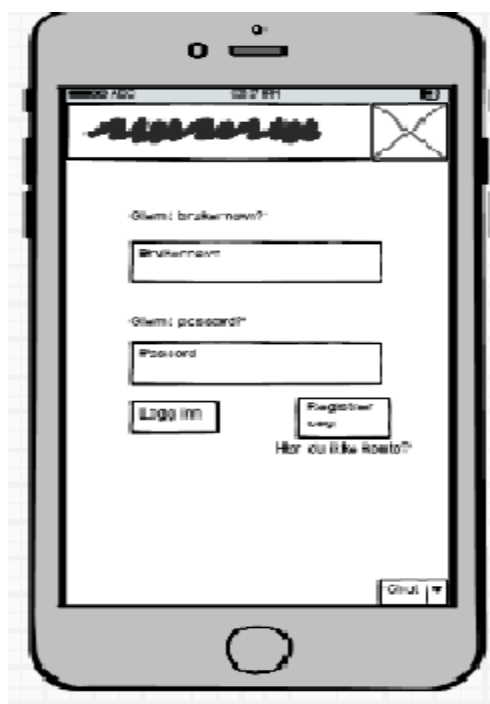
Siden vi ikke la inn kommentarene for sist endret osv før innleveringsdag ble alle datoene der de samme. Dette skal vi prøve å skjerpe oss på til neste gang.

Wireframes:

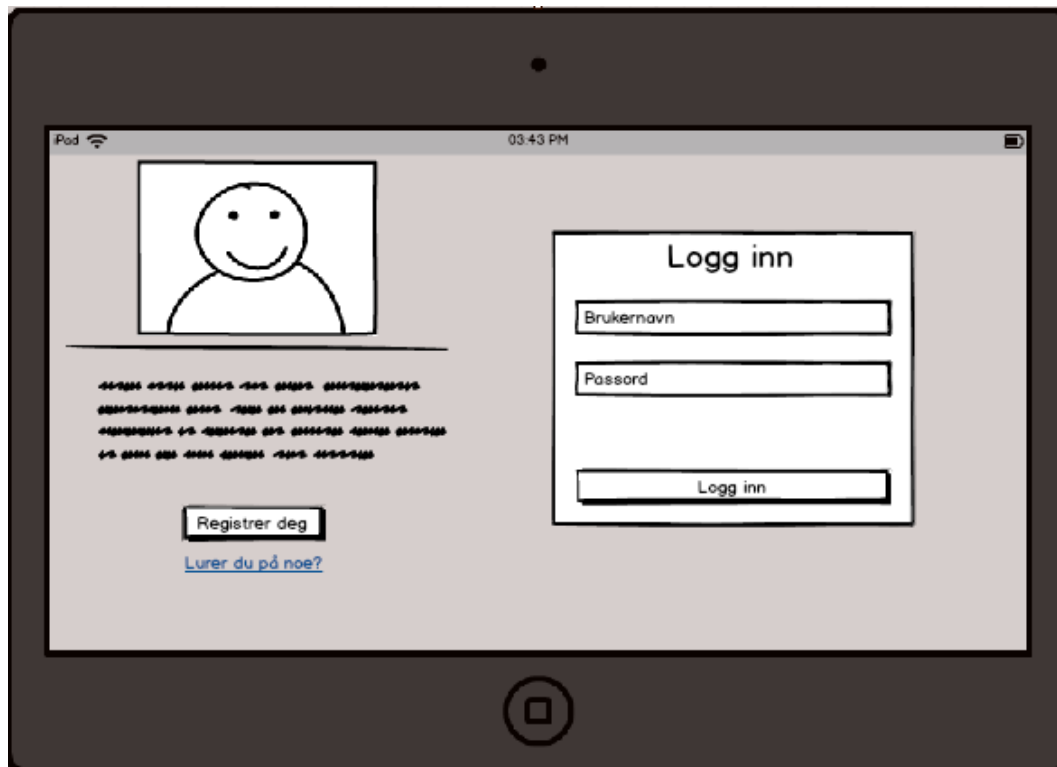
Desktop:



Mobil:



Tablet:



## Referenser:

Graham. C. BEAUTIFUL REGISTRATION FORM WITH HTML5 AND CSS3. Hentet 12 september fra:

<https://www.freshdesignweb.com/beautiful-registration-form-with-html5-and-css3/>

Hannoschøck. R. Hvilke farger skal du velge til websiden? Hentet 6. September Fra:

<http://ragnildhannoschock.no/blogg/farger-velge-websiden/>

W3schools. How to – Clickable dropdown. Hentet 20 september fra:

[https://www.w3schools.com/howto/howto\\_js\\_dropdown.asp](https://www.w3schools.com/howto/howto_js_dropdown.asp)

W3schools. W3.JS Tutorial. Hentet 18 september fra:

<https://www.w3schools.com/w3js/>

-