

# Редактор Emacs

---

Хулер Оюн<sup>1</sup>

10 апреля, 2024, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Выполнение работы

## 1. Откроем Emacs.

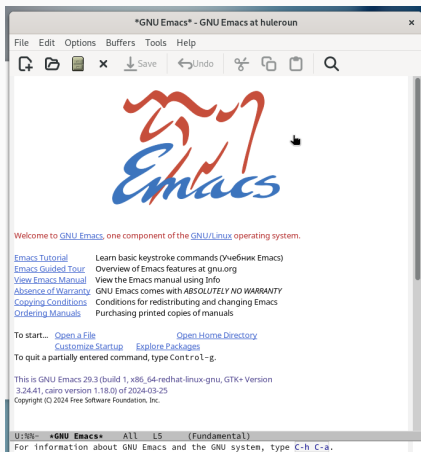
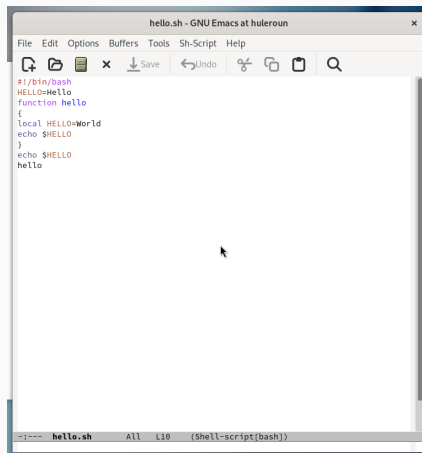


Рис. 1: Запуск Emacs

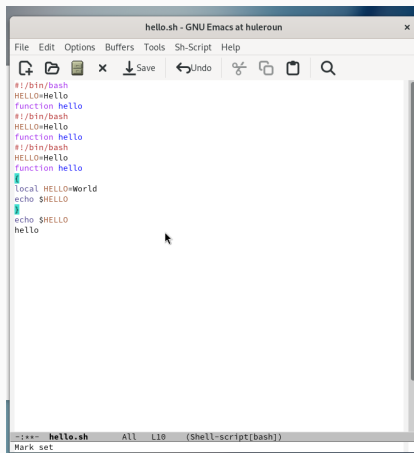
# Выполнение работы



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2: Новый файл

# Выполнение работы



The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at huleroun". The window contains a shell script with the following content:

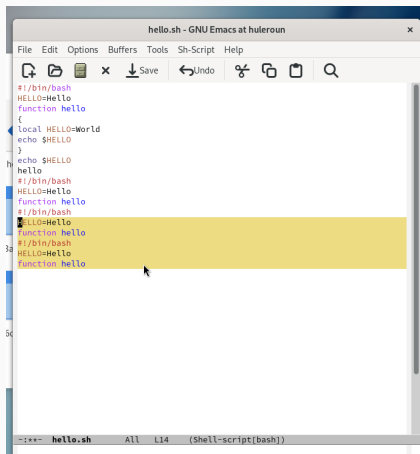
```
#!/bin/bash
HELLO>Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO>Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO>Hello
function hello
function hello
local HELLO=World
echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

The script defines a function named "hello" multiple times, sets a local variable "HELLO" to "World", and prints its value. The status bar at the bottom indicates the file is "hello.sh", the cursor is at line 10, and the buffer is "(shell-script[bash])".

Рис. 3: Операция вставка



# Выполнение работы



The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at huleroun". The window contains a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
```

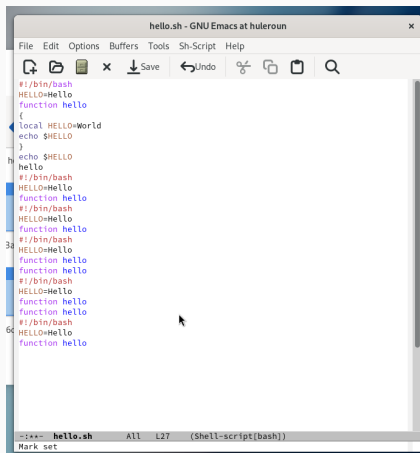
A yellow rectangular highlight is applied to the following lines of the script:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
```

The status bar at the bottom of the window displays: `--:-- hello.sh All L14 (Shell-script(bash))`.

Рис. 4: Выделение блока

# Выполнение работы



```
hello.sh - GNU Emacs at huleroun
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons] Search
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
```

-- hello.sh All L27 (Shell-script[bash])  
Mark set

Рис. 5: Копирование блока

# Выполнение работы

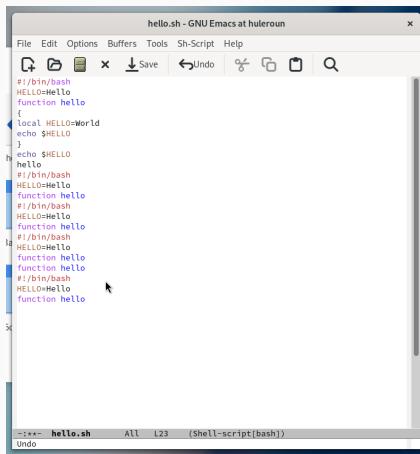


Рис. 6: Удаление блока

# Выполнение работы

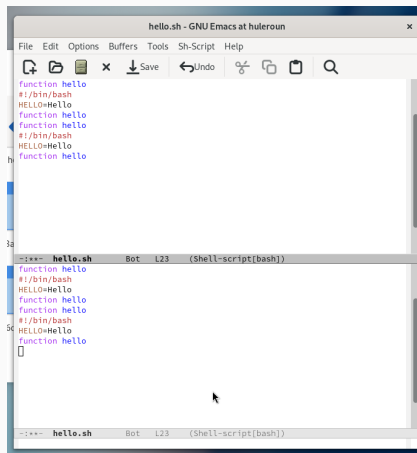


Рис. 7: Горизонтальное разделение

# Выполнение работы

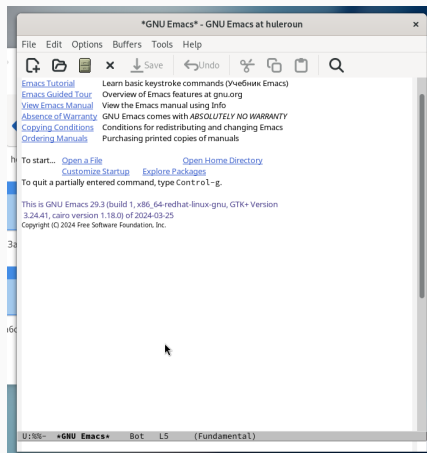


Рис. 8: Переключение буфера

# Выполнение работы

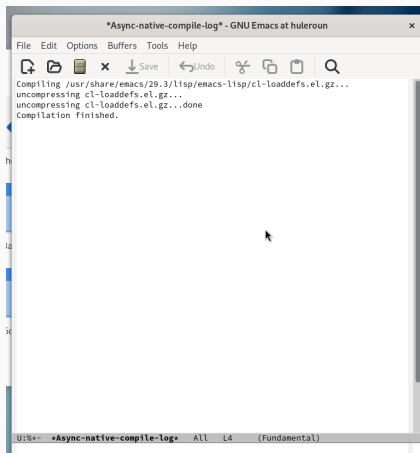


Рис. 9: Закроем буфер

# Выполнение работы

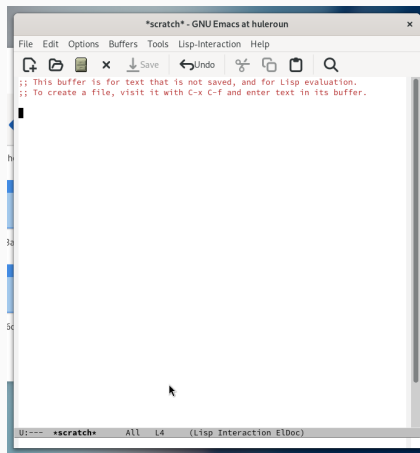


Рис. 10: Переключение буфера

# Выполнение работы

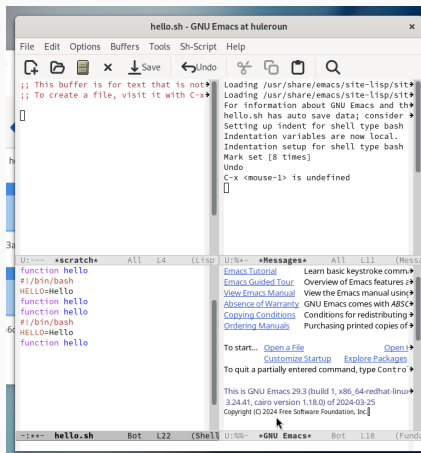


Рис. 11: Четыре буфера



# Выполнение работы

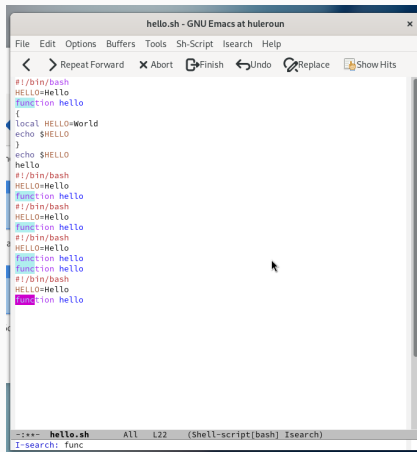


Рис. 12: Режим поиска

## **Выводы по проделанной работе**

---

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.