



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CHETUMAL
SISTEMA INTEGRAL DE INFORMACIÓN



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CHETUMAL

MARTÍN CABRERA ARTURO AUGUSTO

DISPOSITIVO MOVILES I

ISAIAS MAY CANCHE

DISEÑO DE APLICACIÓN

PROYECTO FINAL MOVILES

En la primera pantalla de inicio la app móvil tendrá la clasificación de los productos que contara es decir lácteos, carnes, licores, frutas y verduras etc. Al igual que en la parte superior contara con un carrito de compras donde se ira acumulando los productos que el usuario va seleccionando en cada sección.

Al momento se seleccionar cada apartado se le mostrara una lista de los productos de cada uno de ellos donde seleccionara lo que desee y al momento de terminar de escoger sus productos se encontrara un botón donde para al carrito de compras mostrando todo lo que el cliente escogió.

Luego de eso procederé al pago donde se le mostrara el total de los precios y el total a pagar.