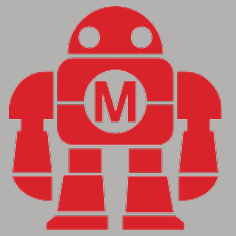


Maker Faire® CDMX

Un evento para toda la familia que reúne a la comunidad de Makers del país.

12 & 13 MAYO 2023



CENART
Centro Nacional de las Artes

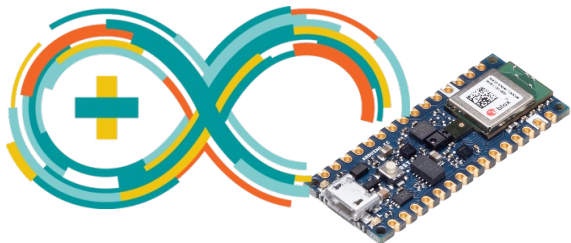


MakerFaire.mx



¡BLE para todos!

Por: Gustavo Reynaga



Quien soy.

- GUSTAVO SALVADOR REYNAGA AGUILAR.
- MAESTRÍA EN EDUCACIÓN.
- INSTRUCTOR DE OFIMÁTICA EN CECATI 132.
- 27 AÑOS DE EXPERIENCIA COMO DOCENTE.
- REDES, SOLARIS, LINUX, SERVIDORES.
- MAZATLÁN, SINALOA.

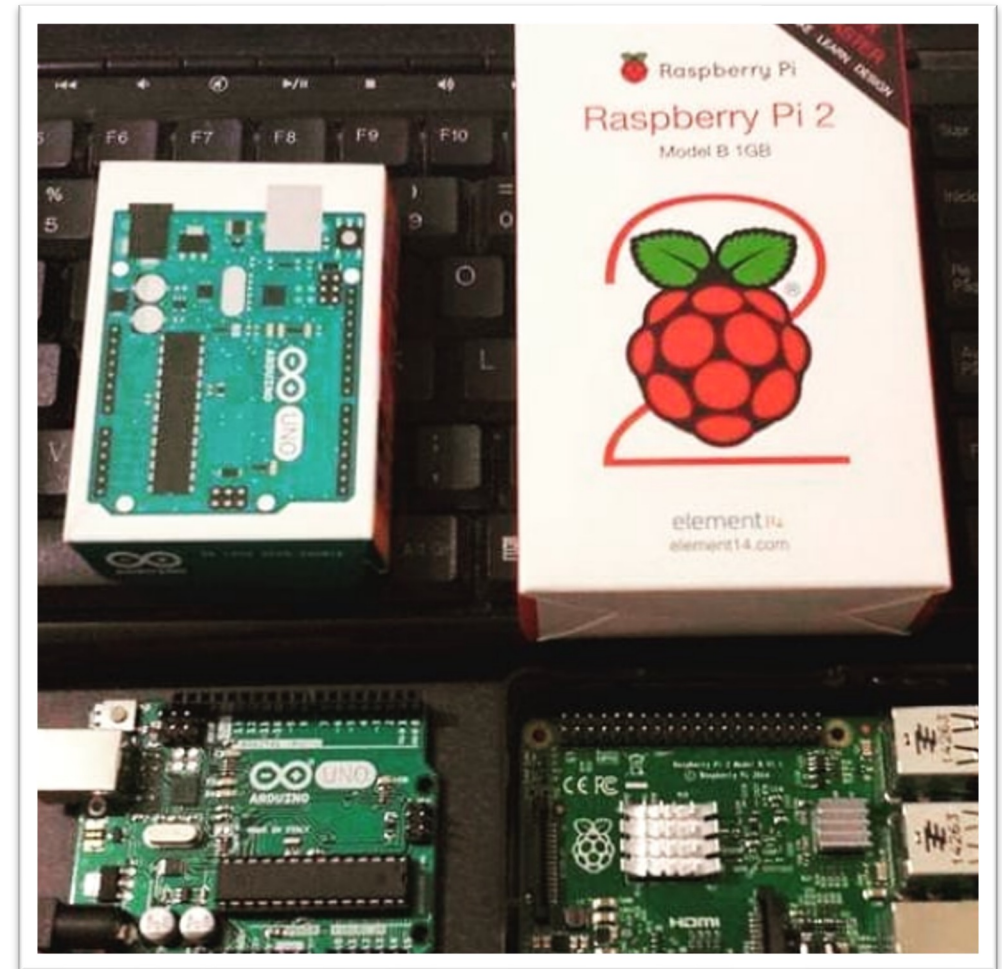


El inicio.

SEMANA SANTA DE 2015
30 MARZO - 10 ABRIL

- ARDUINO

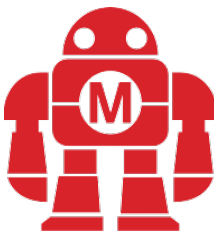
- RASPBERRY PI



Resumen



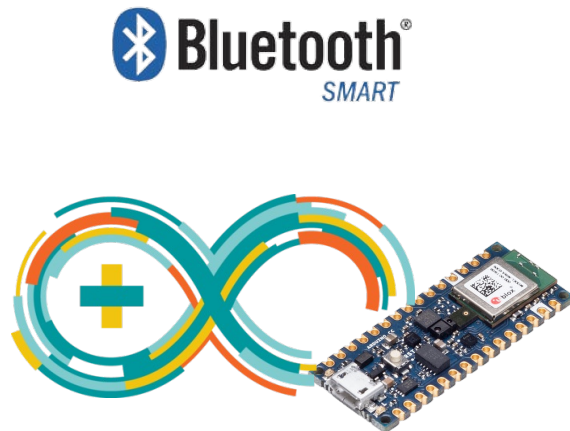
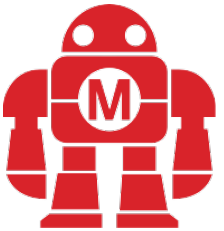
Hoy en día las aplicaciones basadas en el protocolo “WiFi”, son numerosas y bastantes difundidas, por lo tanto, existe mucha información de cómo crear una utilizando el ecosistema Arduino o similar, pero existe otro protocolo, el Bluetooth Low Energy o BLE, el cual como su nombre lo indica, está diseñado para ser de bajo consumo y resuelve problemas donde “WiFi” puede no hacerlo, a diferencia de este último, BLE no está tan difundido y por ende, hay poca información, de cómo implementarlo.



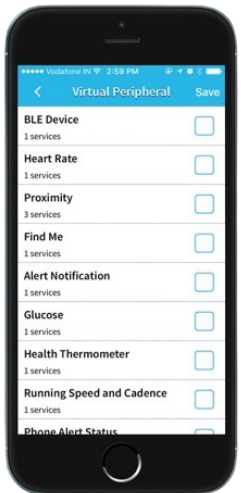
Objetivo



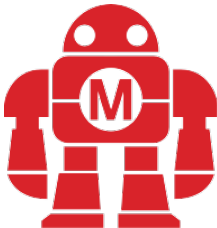
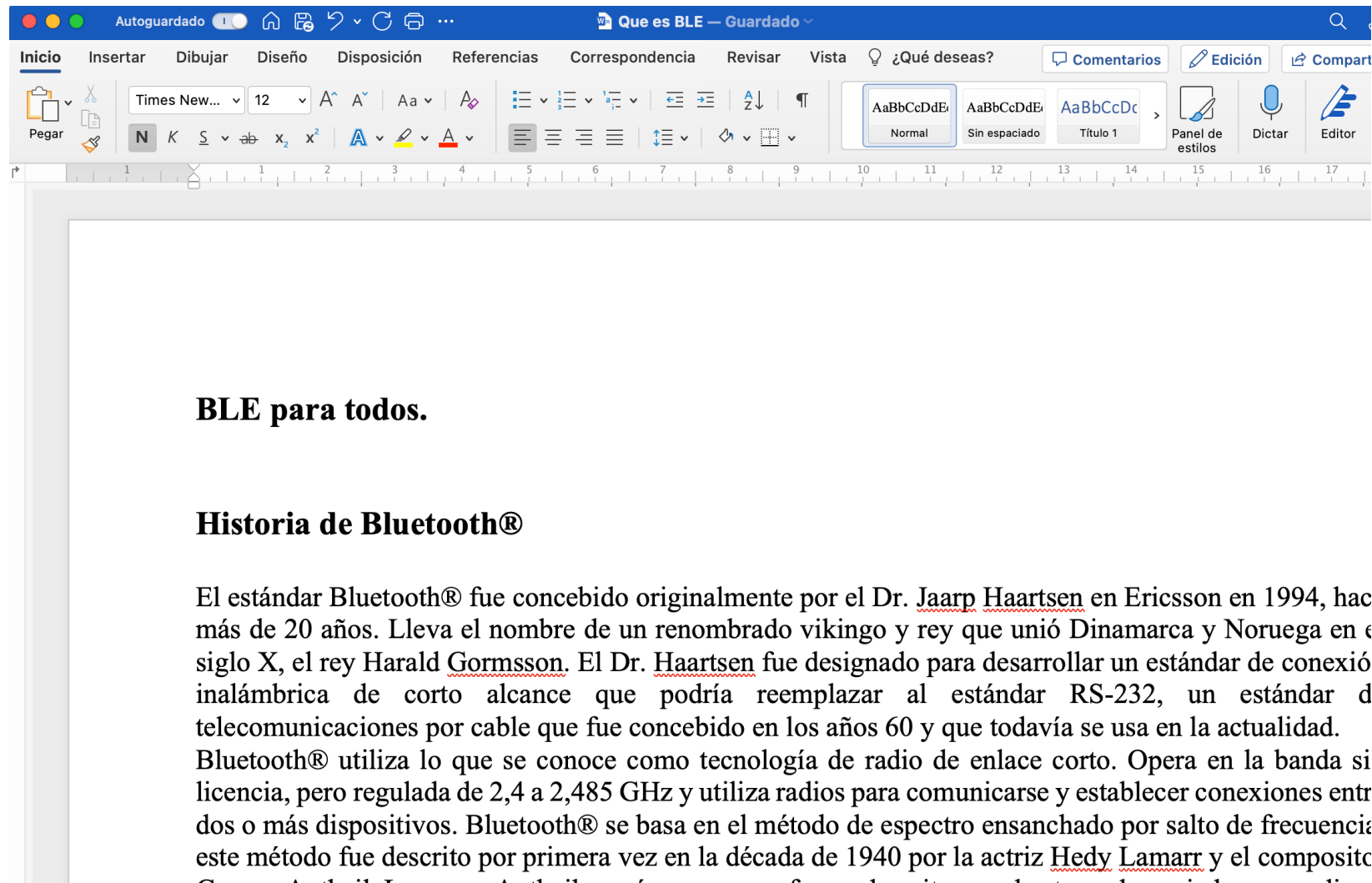
Crear un prototipo rápido de una Aplicación móvil usando AppInventor, que muestre los datos obtenidos mediante una solución BLE (Bluetooth Low Energy) basada en Arduino.



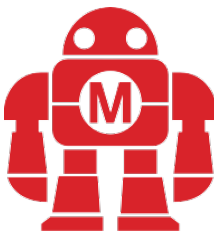
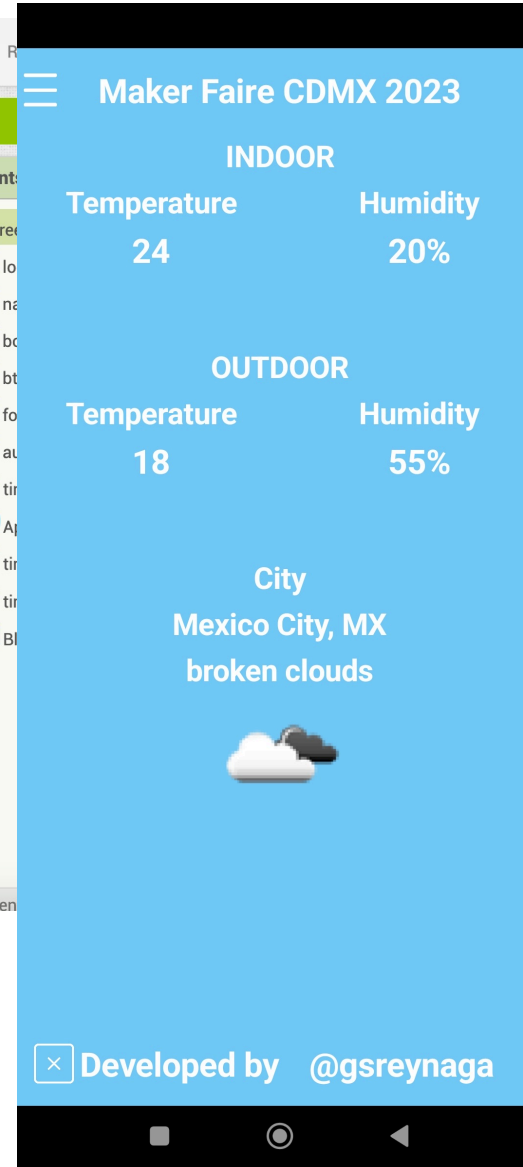
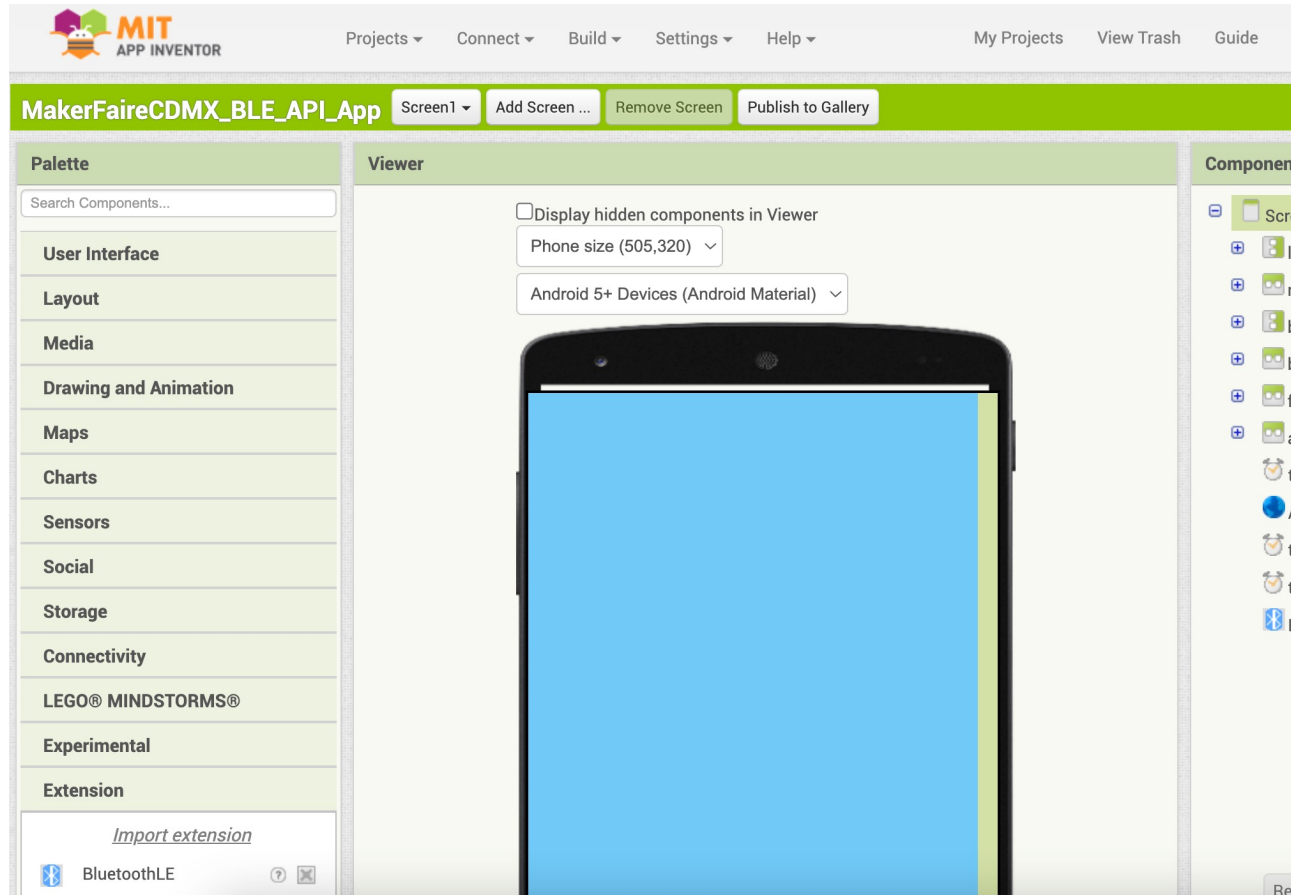
```
BLE_notify | Arduino 1.8.19
File Edit Sketch Tools Help
BLE_notify
22 #include <BLEDevice.h>
23 #include <BLEServer.h>
24 #include <BLEUtils.h>
25 #include <BLE2902.h>
26
27 BLEServer* pServer = NULL;
28 BLECharacteristic* pCharacteristic = NULL;
29 bool deviceConnected = false;
30 bool oldDeviceConnected = false;
31 uint32_t value = 0;
32
```



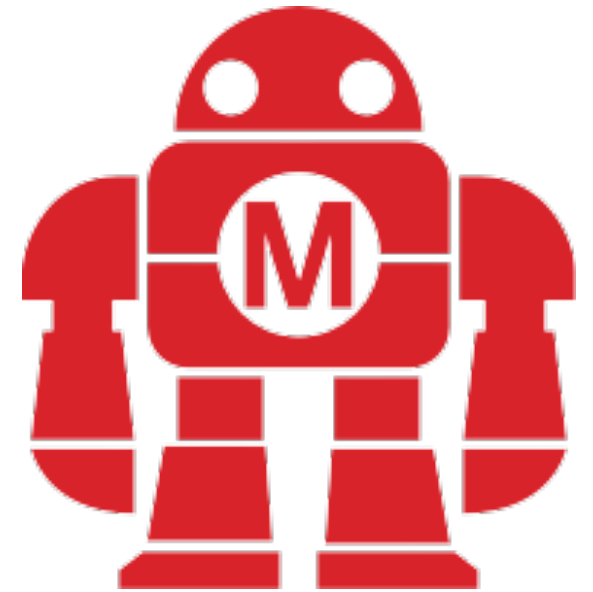
Ir al documento de Word



Mostrar App BLE-API



Gracias!!!



Gustavo Salvador Reynaga Aguilar

Twitter: @gsreynaga