

**DISPARA TU
ESTRATEGIA**



**PROCEDIMIENTOS
ALMACENADOS PARA
DOMINAR LA ISLA**

REGLAS DEL JUEGO

Bienvenido a la Isla. Para ser considerado un fan y pertenecer a la groupie de seguidores de la isla de las tentaciones tendrás que demostrar que estás preparado para superar todos los siguientes retos. Simplemente tienes que seguir unas normas básicas.

- Utiliza el fichero de instalación para tener tu base de datos a punto.
- Entrega los katas en fichero con este formato **KATAN_NOMBRE_APELLIDO.SQL**
- En las entregas, tienes que asegurar que no falla si ya existe el trigger, función o procedimiento.
- Al final de la clase, realiza la entrega de todos los katas terminados.
- Utiliza estructuras de control adecuadas en cada momento y usa cursores. Serás recompensado.
- Ten en cuenta las excepciones y controla que no fallen cuando los datos son erróneos.
- No copies, el reto es individual.

TRIGGERS

KATA 1

Crea un trigger que actualice automáticamente la fecha_decision de una pareja cuando se modifique su decision_final.



TRIGGERS

KATA 2

Crea un trigger que impida que se inserten concursantes menores de 18 años.



TRIGGERS

KATA 3

Crea un trigger que registre en una tabla de auditoría todos los cambios realizados en la tabla episodios, incluyendo el usuario que realizó el cambio.



TRIGGERS

KATA 4

Crea un trigger que impida que un pretendiente sea asignado a más de una edición simultáneamente. Si se intenta insertar un pretendiente en una nueva edición, el trigger debe actualizar la fecha_expulsion del pretendiente en la edición anterior.



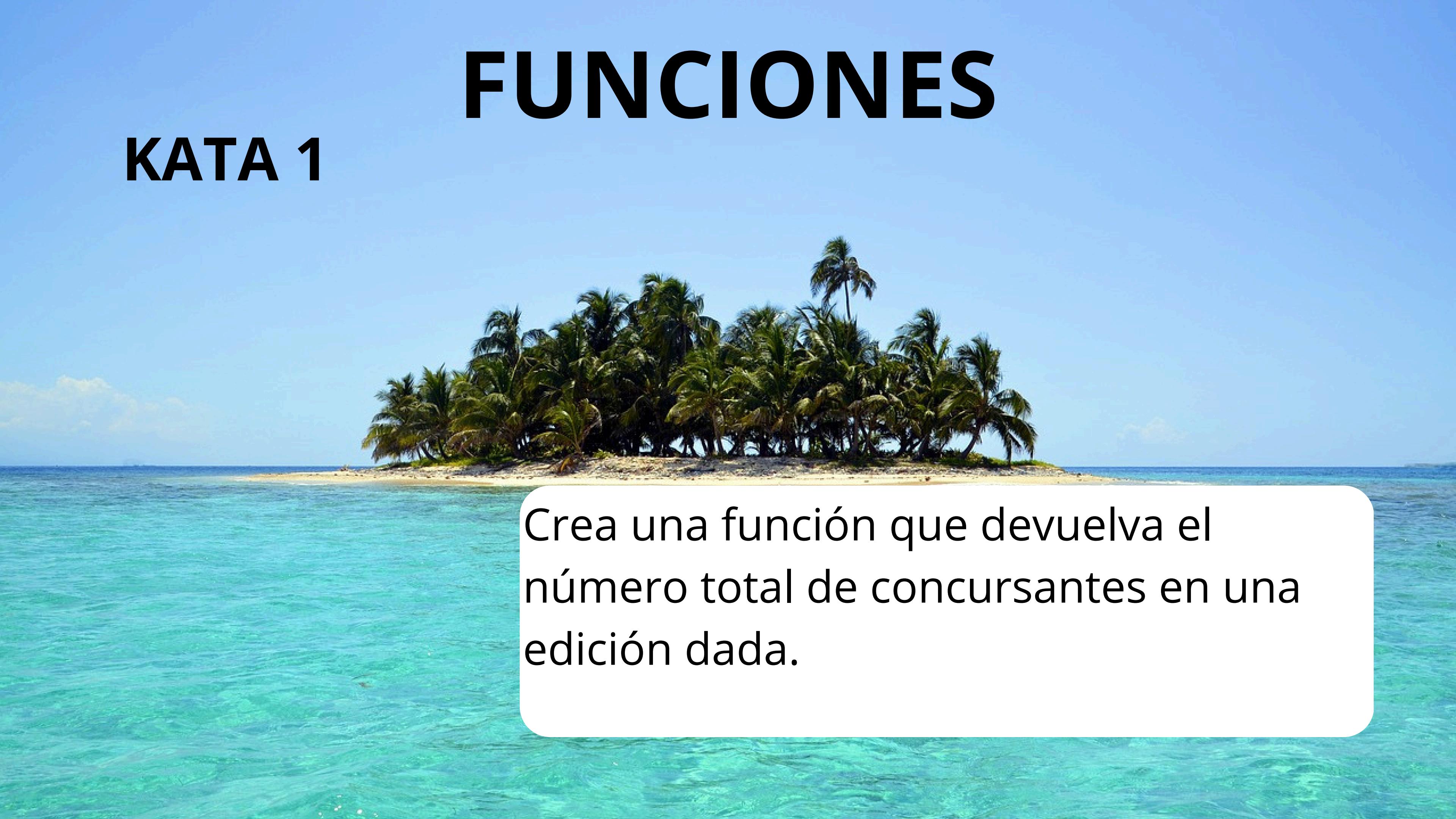
TRIGGERS

KATA 5

Crea un sistema de triggers que mantenga actualizada una tabla de estadísticas de parejas por edición. Esta tabla debe incluir el número total de parejas, el número de parejas que siguen juntas, el número de parejas separadas y el tiempo medio de relación. Los triggers deben actualizar esta tabla cada vez que se inserte, actualice o elimine una pareja.

KATA 1

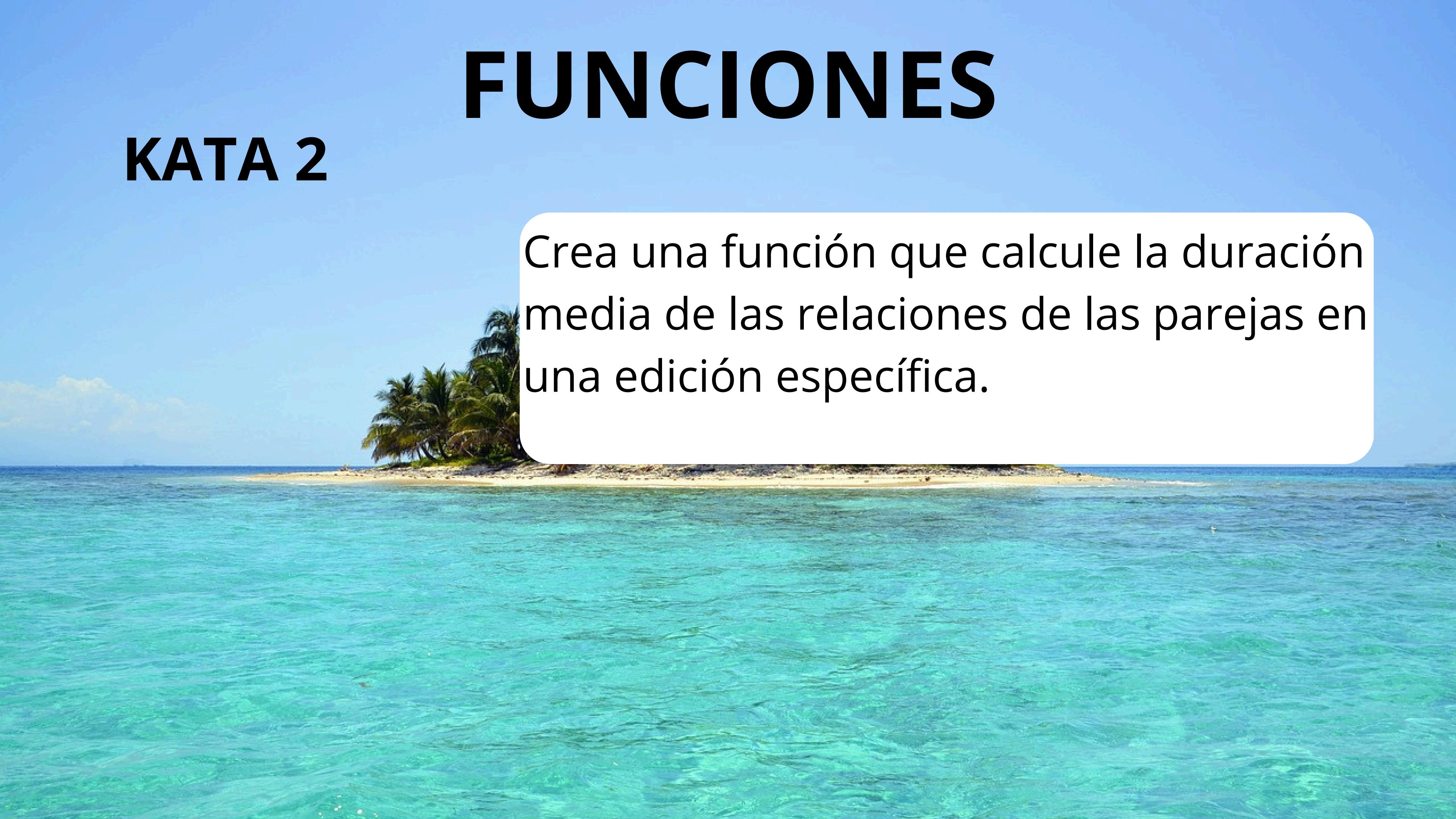
FUNCIONES

A photograph of a small, sandy island in the middle of a clear, turquoise lagoon. The island is densely covered with green palm trees. The water is calm and reflects the bright blue sky. A white callout box is positioned in the lower right area of the image, containing the kata description.

Crea una función que devuelva el número total de concursantes en una edición dada.

FUNCIONES

KATA 2

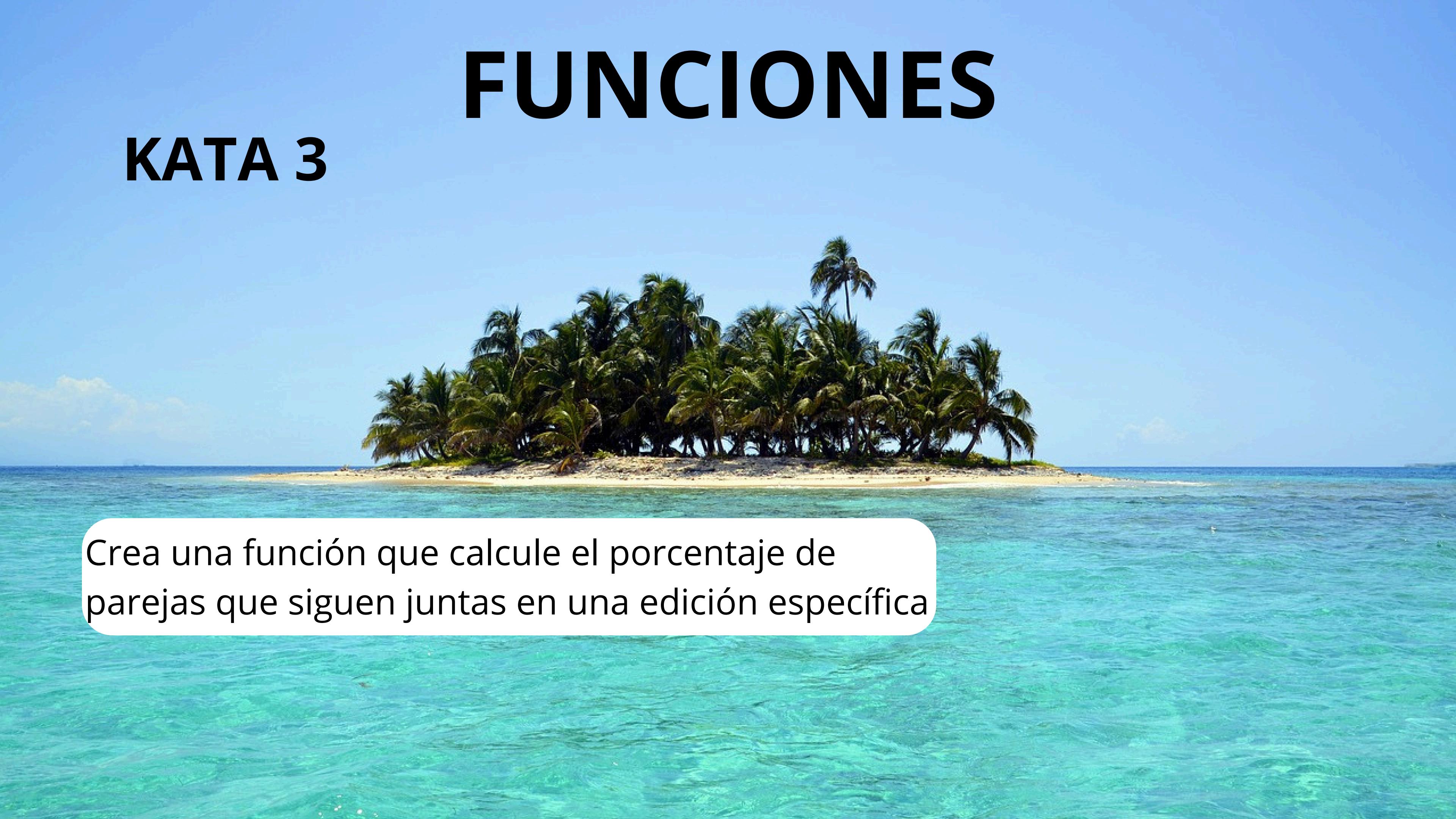
A photograph of a small, sandy island in the middle of a vast, clear blue ocean. The island is covered with several palm trees and some low-lying greenery. The water is a vibrant turquoise color, appearing shallow near the shore and deeper blue further out. The sky is a bright, clear blue with a few wispy white clouds.

Crea una función que calcule la duración media de las relaciones de las parejas en una edición específica.

KATA 3

FUNCIONES

Crea una función que calcule el porcentaje de parejas que siguen juntas en una edición específica



KATA 4

FUNCIONES

Crea una función que calcule el porcentaje de parejas que siguen juntas en una edición específica

KATA 5

FUNCIONES

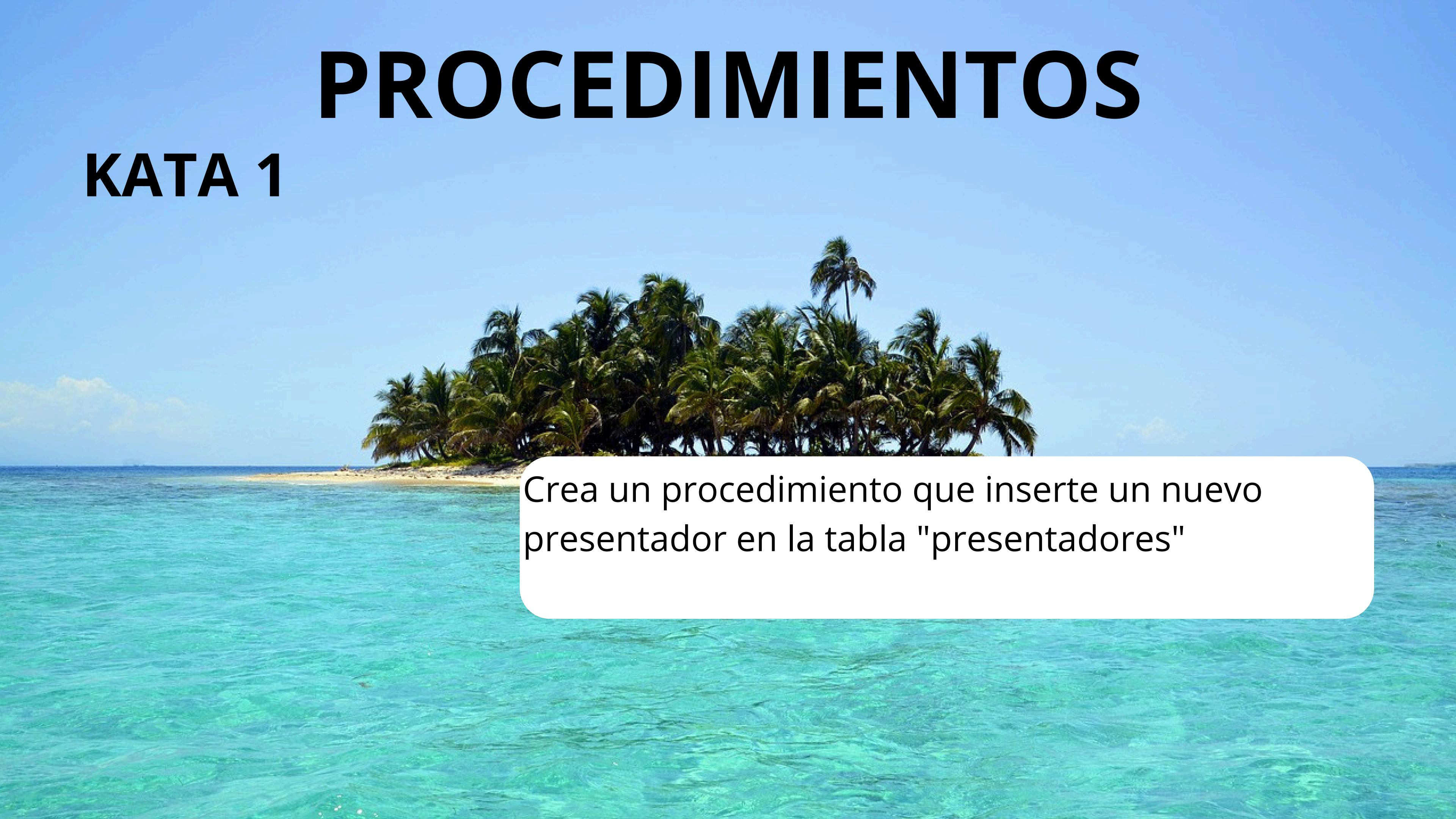
Crea una función que genere un informe de estadísticas para una edición.

- EDICIÓN
- TOTAL CONCURSANTES
- EDAD MEDIA
- PAREJAS JUNTAS
- PAREJAS SEPARADAS
- PRETENDIENTES EXPULSADOS



PROCEDIMIENTOS

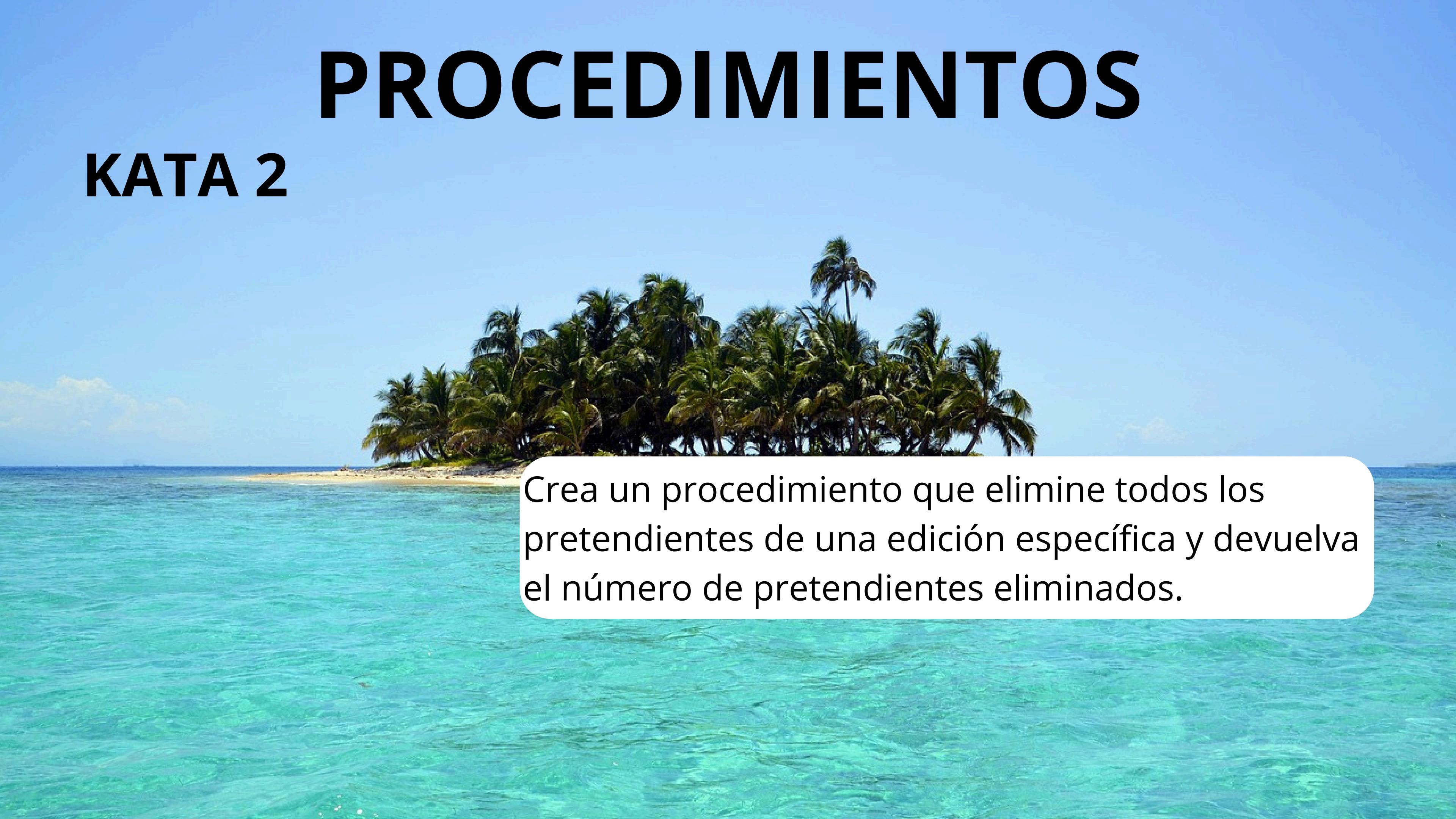
KATA 1

A photograph of a small, isolated tropical island. The island is covered in dense green palm trees and a few other leafy plants. It sits in the middle of a vast, clear blue ocean with shallow, sandy reefs visible at the water's edge. The sky is a bright, clear blue with a few wispy white clouds.

Crea un procedimiento que inserte un nuevo presentador en la tabla "presentadores"

PROCEDIMIENTOS

KATA 2

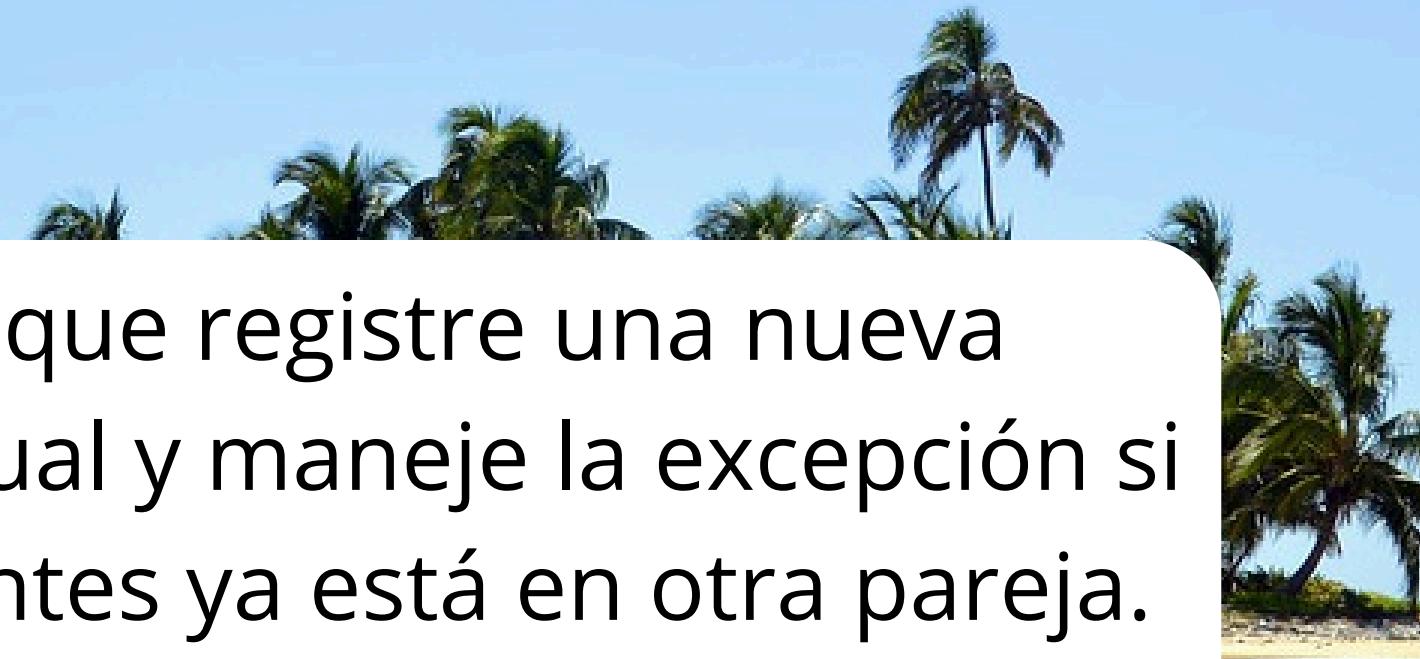
A photograph of a small, isolated tropical island. The island is covered in dense green palm trees and a few other leafy plants. It sits in the middle of a vast, clear blue ocean with shallow, sandy reefs visible at the water's edge. The sky is a bright, clear blue with a few wispy white clouds.

Crea un procedimiento que elimine todos los pretendientes de una edición específica y devuelva el número de pretendientes eliminados.

PROCEDIMIENTOS

KATA 3

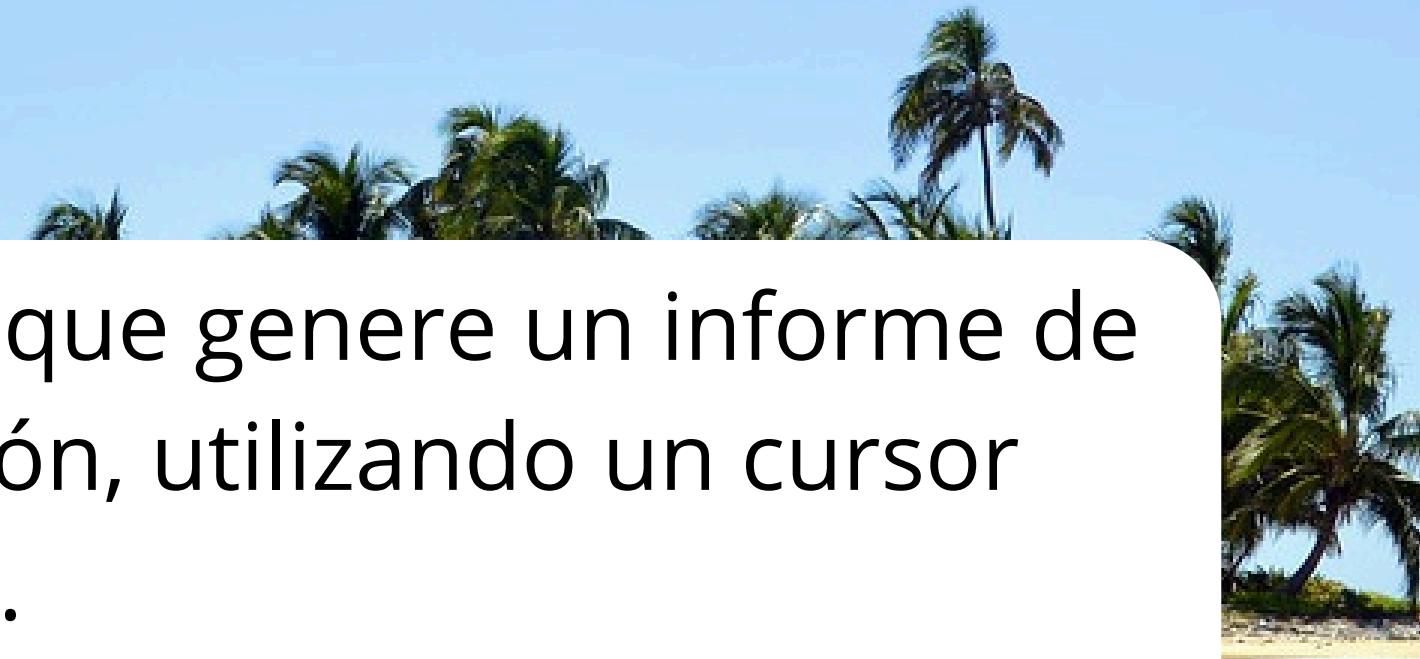
Crea un procedimiento que registre una nueva pareja en la edición actual y maneje la excepción si alguno de los concursantes ya está en otra pareja.



PROCEDIMIENTOS

KATA 4

Crea un procedimiento que genere un informe de las parejas de una edición, utilizando un cursor para procesar los datos.



PROCEDIMIENTOS

KATA 5

Crea un procedimiento que simule el proceso de una hoguera, donde cada pareja toma una decisión final aleatoria.

