Génie Logiciel

Sujet 1 – Prise de commande dans un restaurant

Table des matières

**Tapez le titre du chapitre (niveau 1)1**

Tapez le titre du chapitre (niveau 2)2

Tapez le titre du chapitre (niveau 3)3

**Tapez le titre du chapitre (niveau 1)4**

Tapez le titre du chapitre (niveau 2)5

Tapez le titre du chapitre (niveau 3)6

Prise de commande et notifications

Description

Ce scénario décrit le déroulement du début à la fin d’une commande et du repas d’un client.

Scénario

Acteurs principaux : Les clients et le serveur

Pré-conditions : Le serveur dispose d'une tablette avec accès à l'application.

Déclenchement : Les clients souhaitent prendre une commande.

Scénario nominal :

Timoléon se rend au restaurant. Un serveur installe Timoléon à une table et prend sa commande.

Timoléon souhaite une entrée, un plat, une glace ainsi qu’une boisson.

Le serveur saisit la commande sur sa tablette.

Le serveur valide la commande.

Les cuisiniers reçoivent la commande de l’entrée et le plat et commencent leurs préparations.

Le barman est notifié de la commande de boisson.

Le glacier reçoit la commande de la glace dans la file d’attente.

Post-conditions : Les préparateurs visualisent la commande.

Cas d’utilisation

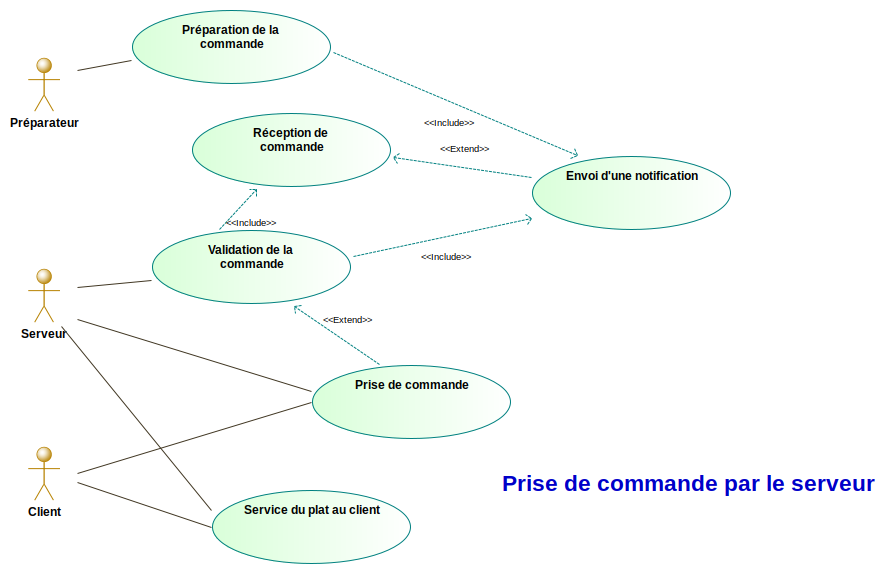
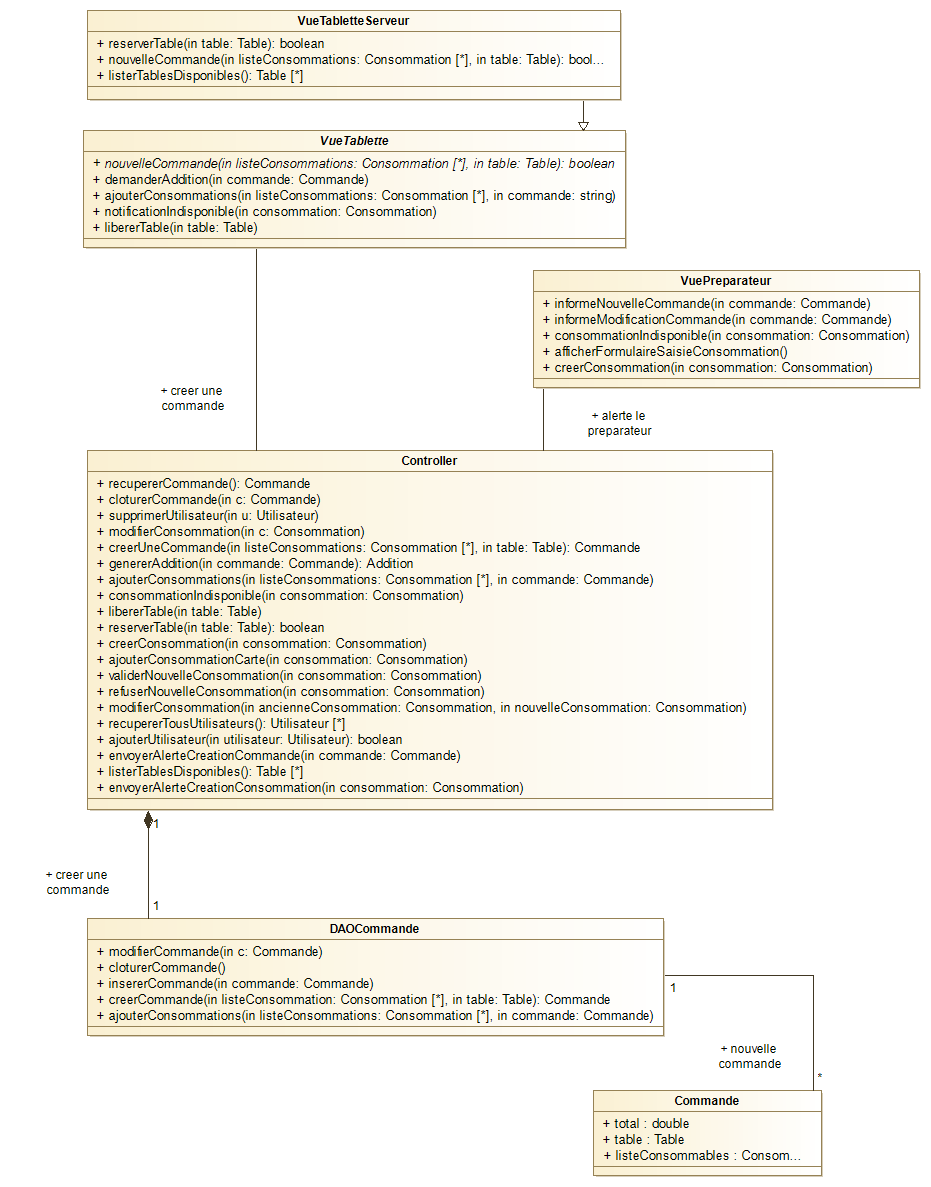


Diagramme de séquence

Diagramme de séquence système

Diagramme de classe



La commande se déroule comme prévu

Description

Déroulement normal d'un service

Scénario

Acteurs principaux : Les clients et le serveur

Pré-conditions : Le serveur dispose d'une tablette avec accès à l'application.

Déclenchement : Le serveur reçoit une notification de fin de préparation.

Scénario nominal :

Le serveur est notifié lorsque la boisson est prête.

Le serveur amène la boisson à Timoléon.

Le serveur est notifié lorsque l’entrée est prête. Il la sert à Timoléon.

Lorsque Timoléon a fini son entrée, le serveur débarrasse la table. Il sert le plat.

Le serveur débarrasse le plat et apporte le dessert.

Timoléon finit son dessert, il est débarrassé.

Le serveur clôture la commande qui disparaît de l’application et peut générer l’addition.

Pré-conditions : Le client peut payer l'addition.

Cas d’utilisation

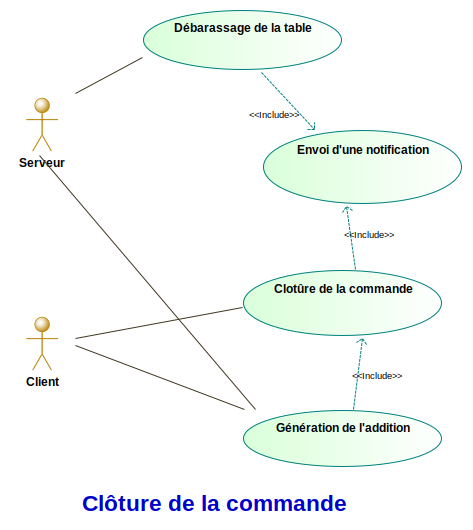


Diagramme de séquence

Diagramme de séquence système

Diagramme de classe