

Sprint 2 - Review & Retrospective

22/9 17 kl. 8:05. Närvarande: NaN, Nekki, Feffe, Gurgy, Tux, Levis, Mårdhor, Flex, Lumo, Emil, Kevin, Oscar

Bra

- **Lyckats köra scripts**
 - Vi har samarbetat mer med andra grupper
- **Folk hade bättre koll på vad de skulle göra**
 - Uppfångning vid DS
- **Jobbade mer tillsammans**
- **Prioriterade icke-kodning högre**
 - Bra att fortsätta med det!
- **Följt det sociala kontraktet**
- **Bra krishantering**
 - Välstrukturerat
 - Alla var involverade

Mindre bra

- **Uppdatera tasks**
 - Fokuserat på själva tasken i sig
 - Känslan att man låg efter
- **Fokus på daily scrum har försämrats**
 - Folk blir mer bekväma/slappa
 - Helhetsperspektiv saknas - svårt att känna sig engagerad när man inte kan se helheten
 - Dåligt förberedd
 - Fokus på sådant som inte bör tas på möten och som inte rör hela gruppen (ej daily scrum)
- **Låg närvaro på daily scrum**
 - Sjukdom
- **Kontinuiteten har inte fungerat bra**
 - Enskilda individer var ensamt ansvariga för att hålla koll på arbetet med en viss task
- **Bilen var en flaskhals**
 - Bilen fick slut på batteri och vi hade inte tillgång till en laddare
 - När vi inte hade tillgång till bilen sjönk effektiviteten
 - Svårt att veta hur man löser problem med bilen

Förbättringar

- **Uppdatera tasks**

- Alltid ha en backup plan
- Alltid se till att det man arbetar med finns som en task i scrumboarden
- Gruppmedlemmar uppmuntras fylla på/ändra i scrumboarden vid behov
- Scrum master ska påminna om att uppdatera tasks
- Sprint backlog ska vara uppdaterad inför varje daily scrum
- Vid daily scrum refererar man till vilken task man jobbar med
- Efter daily scrum varje dag sätter vi oss i 5 minuter och bryter ned tasks
Idealet är att en task tar ett arbetspass av arbete för att göra klart.
- **Fokus på daily scrum har försämrats**
 -
- **Låg närvaro på daily scrum**
 -
- **Kontinuiteten har inte fungerat bra**
 - Någon annan ska alltid förstå det som händer och kunna ta över.
 - Flera ska jobba tillsammans och ha koll på tasken
 - Parprogrammering: en skriver, den andra berättar vad personen ska skriva
 - Alltid arbeta minst två pers med en task
 - Uppdatera backlogen, lämna information/kontinuitet online
 - Hur man uppdaterar vad man gör: när man avslutar mitt i en task dokumenterar man problem/hur långt man kommer genom en kommentar i sprint backlog. Är det en längre kommentar man skriver på annat ställe lämnas en länk i kommentaren. Detta görs exklusivt i scrumboarden.
- **Bilen var en flaskhals**
 - Vid problem med bilen, kontakta #tech_support
- **Lyckats köra scripts**
 - Samarbeta och prata mer med andra grupper
 - Komma ihåg att det uppmuntras att prata med andra grupper, eftersom vi alla samarbetar
- **Folk hade bättre koll på vad de skulle göra**
 - Uppfångning vid DS
- **Jobbade mer tillsammans**
 - Bra att fortsätta.
 - Boka för nästa sprint vid början av sprinten
 - Boka tillräckligt stora grupprum
 - När man bokar lägger man in i slack (och gärna i kalendern också)
- **Prioriterade icke-kodning högre**
 - Mer!
 - Lägga in även dessa uppgifter i sprint backlog
- **Följt det sociala kontraktet**
 - Samma
- **Bra krishantering**
 - Samma
- Ta user stories som inte involverar servern i lika stor grad
- När man inte har något att göra: ta hand om TD
- Lägga in tid för TD-hantering
 - Torsdagar

- Häng gärna med till Lindholmen!

Samo

- Tack vare bra planering och strukturering så ökar projektet inte på stressnivån och det går att klara av. BRA med begränsning till mellan 8-17 vardagar.
- Riktigt chill, inte stressigt
- Bra! Lagom mängd stress
- Bra med scrum-strukturen, roligt att vi jobbat mycket tillsammans
- Frustrerande med bilarna att det inte fungerar, annars bra
- Rullat på bra, känns inte som vi ligger efter
- Nice med Scrum, bra att vi sagt att vi jobbar 8-17 vardagar, och inte utanför
- Lite stressad (ej pga projektet), mår bra överlag
- Hålla en minimal paniknivå genom projektet så vi inte blir stressade i slutet
- Vi arbetar bra med att lösa problem på ett lugnt och metodiskt sätt, fångar upp saker fort så att vi lätt kan hantera dem, bra arbete med att dela upp uppgifter
- Frustrerande när saker inte funkar, dålig koll/inte hållt på med det som vi gör innan vilket är jobbigt/tråkigt. Men bra stöd från gruppen, vilket är positivt!

Övrigt

- KPI, hur nöjd är kunden? Borde ge extra poäng när man blir klar med saker. att bli halvt klar med en user story är inte värt hälften av en klar user story.
- KPI, ansvarsområden. Spann borde säga en del. Svårt att resonera kring medelvärde och att säga något.

KPI

Hur nöjd är kunden?

Som KPI har vi valt att mäta hur stor del av varje user story per sprint som blir godkänd och sätter därefter poäng utifrån det. KPI-värdet är tänkt att på ett ungefärligt vis avgöra hur "nöjd" kunden är med det vi levererar för varje sprint.

4/5

1/20

=1/5

Hur tydliga var ansvarsområden?

För att kunna mäta hur tydligt ansvarsområdena var definierade används en enkät med frågan "På en skala mellan 1 och 10, hur väl känner du att du vetat vad du ska göra?".

KPI:et är medelvärde av alla svar.

Förra veckan:

9 svarande.

H: 10, L: 3,

Medelvärde: 7,1

Denna veckan:

12 svarande.

H: 10, L: 4,

Medelvärde: 7,2

Hur stor är vår tekniska skuld?

För att bevaka ackumulationen av tekniska skulder skall anteckningar föras på antalet detaljer i behov av komplettering som återstår på redan genomförda uppgifter. Detta antal kommer bli vårt KPI.

2 PR, 3 refaktorering, 2 todo

Reflektion om denna veckans KPI:

- Låga värden kan bero på att bilen gick sönder, då blev vissa i gruppen kanske mer förvirrade ang vad de skulle göra.
- Flera sjuka denna veckan med, alltid en tröskel att komma tillbaka.
- Stor grupp; hur är det man själv gör kopplat till resten.
- Några var mycket nöjda, kan vara bra men att man är 10/10 säker på vad man ska göra hela veckan kan ju också innebära att man "fastnat" på en uppgift man inte blir klar med.