

# Projet de Programmation Magerat Hugo

## Amélioration

Personnage goblins -> lors de sa disparition il apport 1\$

Personnage archer -> attaque sur 2 colonnes

Chaque personnage n'attaque qu'une seule fois la base de l'ennemi afin que la partie soit plus pimentée

Mise en place d'un menu

Mise en place d'un système de classement dans un fichier txt

Mise en place d'un système de point avec différent niveau de vie (- on a de vie + on a de points)

## UML

