

HUMAM NASYWA FAWAZI

humamfawazi2399@students.unnes.ac.id | +6281233048485 | [Tautan Web Portofolio](#)

PROFIL

Seorang mahasiswa dengan jiwa seni yang kuat di bidang editing, fotografi dan videografi. Dengan adanya latar belakang sebagai editor untuk menciptakan karya visual yang menarik, saya kini berfokus mengembangkan keterampilan sebagai UI/UX Designer dan Website Developer. Saya menggabungkan keahlian teknis dengan sentuhan artistik untuk menciptakan antarmuka pengguna yang menarik, intuitif, dan responsif.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Universitas Negeri Semarang 2023 - Sekarang

- IPK 3.77 selama 4 semester.
- Aktif mengikuti pelatihan atau bootcamp mengenai UI/UX Designer dan Website Developer.
- Aktif mengikuti lomba berbagai macam perlombaan.
- Mengikuti organisasi UKM Fotografi Club Leisure d'Images Chasseurs (CLIC) Universitas Negeri Semarang 2024 – sekarang.
- Mengikuti seleksi Program Pengembangan Usaha Mahasiswa (P2MW) 2025 dengan mengembangkan web aplikasi Mars Kebugaran. Berperan sebagai Full Stack Developer, bertanggung jawab atas pengembangan antarmuka pengguna, logika backend, dan integrasi fitur layanan kebugaran.
- Publikasi Jurnal SINTA 4 (dalam proses konfirmasi LoA) dengan judul: "*Studi Literatur: Pengaruh Faktor Usability Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee dengan Metode Regresi Linier Berganda.*"

SMA Negeri 13 Semarang

2020 - 2023

- Nilai akhir di SMA adalah 91.12.
- Mengikuti Kompetisi Sains Nasional Fisika 2022.
- Mengikuti Olimpiade Siswa Cerdas Pijar 2022 yang diselenggarakan oleh Telkom Indonesia.

PENGALAMAN KERJA

Freelance Videografi

2023

- Membuat sebuah video yang memperkenalkan produk atau jasa

Freelance Design Grafis

- Membuat vector art design secara digital.
- Membuat video pengenalan produk.
- Mendesain sebuah kaos supporter dari sekolah SMA saya.

Freelance UI/UX Designer

- Pembuatan prototype website UD Putri Laut dari sebuah tugas skripsi mahasiswa.

PENGALAMAN ORGANISASI

Sie Dekorasi, Publikasi, dan Dokumentasi, Forum Remaja Masjid Istiqomah 2020 - 2023

- Sie Dekorasi, Publikasi dan Dokumentasi dalam kegiatan Ramadhan Pesantren tahun 2021 yang bertugas untuk mendekorasi acara, mendokumentasi kegiatan, serta menangani social media organisasi tersebut.

Sekretaris, Takmir Masjid Jami' Istiqomah 2020 – sekarang

- Sekretaris panitia Hari Raya Kurban tahun 2023 dan 2024 yang bertugas untuk mengkoordinasi penerima dari pembagian daging kurban di kelurahan Wonolopo.
- Sekretaris panitia zakat fitrah tahun 2023 dan 2024 yang bertugas untuk mencatat terkait data penerima zakat tersebut.
- Sekretaris kegiatan Akhirussanah Masjid Jami' Istiqomah 2025.
- Sekretaris panitia Hari Raya Kurban tahun 2025.

Wakil Ketua, Forum Remaja Masjid Istiqomah 2023 – sekarang

- Wakil ketua Forum Remaja Masjid Istiqomah yang bertugas untuk membantu ketua dalam menjalankan tugasnya serta mengarahkan anggota dalam organisasi tersebut.

Sie Publikasi dan Dokumentasi, Karang Taruna Genersal 2024 – sekarang

- Bertugas untuk mendokumentasikan selama kegiatan berlangsung khususnya dalam kegiatan 17 Agustus. Selain itu juga bertugas untuk mengedit berbagai macam desain seperti poster, lanyard, pdl, dan lain-lain.

PRESTASI & PENGHARGAAN

- **Juara 2 Videografi Kemerdekaan, Smagalas Pitulasan 2020, OSIS SMA Negeri 13 Semarang**
Lomba ini diadakan untuk memeriahkan kegiatan 17 Agustus di SMA saya.
- **Juara 2 Videografi Nostalgia vibes, Smagalas Pitulasan 2021, OSIS SMA Negeri 13 Semarang.**
Lomba ini diadakan untuk memeriahkan kegiatan 17 Agustus di SMA saya.
- **Juara 1 Fotografi, Crozztivitiez 2022, OSIS SMA Negeri 13 Semarang**
Lomba fotografi ini diadakan selama kegiatan classmeet di SMA saya.
- **Juara 2 Poster Digital, Kegiatan Bulan Bahasa 2022, OSIS SMA Negeri 13 Semarang**
Kejuaraan ini dipersembahkan untuk memeriahkan dalam kegiatan Bulan Bahasa 2022.
- **Juara 2 Fotografi, Chemistry Fest 2024, HMTRKI Universitas Diponegoro**
Lomba ini berlangsung secara online yang diadakan oleh Himpunan Mahasiswa Teknik Rekayasa Kimia Industri Universitas Diponegoro pada bulan November 2024

PROJECT

- **Web Aplikasi StuntCare**
Web aplikasi untuk pencegahan stunting pada anak. Saya dengan tim saya bertanggung jawab penuh sebagai Full Stack Developer menggunakan Laravel, MySQL, dan Tailwind CSS. Mengembangkan fitur pemantauan gizi, konsultasi dengan dokter, dan manajemen artikel, termasuk implementasi UI/UX, logika backend, dan integrasi database. [Tautan Website StuntCare](#)

- **UI/UX Aplikasi Mobile Sibook**

Aplikasi baca buku digital yang dirancang untuk meningkatkan literasi di Indonesia. Saya berperan sebagai UI/UX Designer, merancang antarmuka dan pengalaman pengguna untuk fitur baca buku online, pencarian cerdas berbasis AI Deep Learning, AI Interactive Storytelling, serta fitur media sosial. Proyek ini dikembangkan dalam rangka lomba The ACE UI/UX Competition Universitas Diponegoro 2024, dan meraih peringkat 11 dari 78 tim peserta. [Tautan Prototype Aplikasi SiBook](#)

- **UI/UX Web Aplikasi StuntCare**

UI/UX design untuk web aplikasi pemantauan stunting pada anak. Perancangan dilakukan melalui observasi kebutuhan pengguna, termasuk wawancara dengan orang tua. Desain difokuskan pada kemudahan akses, kejelasan informasi pertumbuhan anak, serta interaksi optimal pada fitur konsultasi dan pemantauan. [Tautan Prototype Web App StuntCare](#)

- **UI/UX Web Aplikasi Manajemen Bisnis UD Putri Laut**

UI/UX design untuk sistem manajemen bisnis internal yang masih dalam tahap pengembangan. Dirancang untuk menghadirkan pengalaman pengguna yang intuitif bagi tim operasional, mencakup fitur kompleks seperti input data pemasok, pengelolaan pembelian & penjualan, produksi, transaksi umum, akuntansi, hingga pelaporan. [Tautan Prototype Web App Manajemen Bisnis UD Putri Laut](#)

- **UI/UX Aplikasi Kesehatan Sweethy**

UI/UX design untuk prototype aplikasi pemantauan gula darah yang masih dalam tahap pengembangan. Dirancang untuk membantu pengguna memantau kadar gula secara real-time melalui integrasi dengan alat pengukur gula darah, dengan fokus pada kemudahan penggunaan dan penyajian data kesehatan yang jelas dan responsif. [Tautan Prototype Aplikasi Kesehatan Sweethy](#)

- **UI/UX Web Aplikasi Mars Kebugaran**

UI/UX design untuk prototype aplikasi layanan kebugaran jasmani dalam rangka program P2MW (Program Pembinaan Mahasiswa Wirausaha). Aplikasi mencakup layanan renang, pijat, dan senam, dengan fitur pemesanan jasa pelatih (kunjungan ke rumah maupun ke lokasi) serta video edukatif untuk latihan mandiri. Desain difokuskan pada kemudahan navigasi dan kenyamanan pengguna dalam mengakses layanan. [Tautan Prototype Web App Mars Kebugaran](#)

SKILLS

Bahasa: Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris

Software:

- Design : Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop, Adobe Lightroom, Adobe Illustrator, Alight Motion, Capcut, Canva, Figma.
- Office : Ms. Word, Ms. Excel, Ms. Powerpoint, Ms. Project, IBM SPSS Statistics.
- Code : PHP, MySQL, HTML, TailwindCSS, ReactJS, Python, C++, Java.
- Lainnya : Cisco Packet Tracer, Visual Studio Code, Laravel, Mikrotik, Debian.

Lainnya:

- Sertifikat kejuaraan fotografi yang diadakan oleh HMTRKI Universitas Diponegoro [Sertifikat Juara Fotografi](#)
- Sertifikat Revou Fundamental Course “Software Engineering” [Sertifikat Software Engineering](#)
- Sertifikat Bootcamp Dicoding “From Generalist to Back-End Specialist” [Sertifikat Dicoding](#)
- Sertifikat penghargaan atas peserta terbaik dalam kegiatan Training Tech bidang software yang diselenggarakan ESC UNNES 2023 [Sertifikat Peserta Terbaik](#)