# I Workshop para desenvolvimento de sistemas conversacionais inclusivos aos usuários emergentes

Luciano Teran

Juliana Caruso

Caio Carvalho

Marcelle Mota

# Agenda

- 1. Contexto do Workshop
- 2. Métodos do Workshop
- 3. Conscientização sobre usuários emergentes
- 4. Utilização de considerações de design e avaliação em sistemas conversacionais
- 5. Construção de um protótipo de forma colaborativa
- 6. Apresentação dos protótipos

# Contexto I - Agenda 2030

Plano de ação global para fortalecer a prosperidade social e o planeta (ONU)



































# Contexto I - Agenda 2030

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) trabalhados neste workshop







# Contexto II - Acessibilidade Digital

- Atender as condições de movimento, percepção, cognição ou ao aprendizado [1]
- Estendida a diversas pessoas, dentre eles, os usuários emergentes [2]
- Ser considerada no design e desenvolvimento de sistemas interativos [3]
- Trabalharemos com sistemas conversacionais financeiros aos usuários emergentes



- [1] Barbosa, Simone et al. Interação Humano-Computador e Experiência do Usuário. 2022.
- [2] Devanuj e Joshi, Anirudha. Technology adoption by 'emergent' users: the user-usage mode 2013.
- [3] W3C. Accessibility. 2024.

# Contexto III - Sistemas de Pagamento Instantâneo

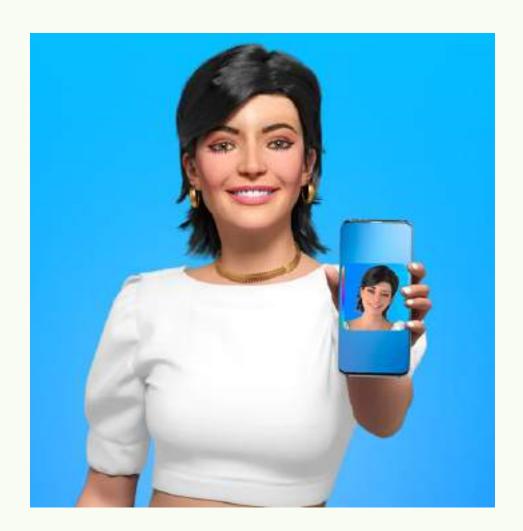
- Transações eletrônicas financeiras para a aquisição e compartilhamento de renda
- No Brasil se popularizou o Pagamento Instantâneo Brasileiro (Pix)
- O Pix busca viabilizar a inclusão financeira e reduzir a carência de serviços digitais de pagamento fornecidos à sociedade [4]



## Contexto IV - Sistemas Conversacionais

Candello e Pinhanez (2016) definem as interfaces conversacionais como sistemas artificiais inteligentes capazes de estabelecer diálogos com humanos, e as categorizam em quatro tipos:

- 1) Baseados em fala: Siri, Cortana, Watson e Alexa não apresentam forma humana, saída é uma resposta de áudio;
- 2) Baseados em texto: estabelecem diálogos em texto com os usuários, podendo ter interações envolvendo cliques, imagens e vídeos também. São os chatbots, como os dos bancos Banco do Brasil e Bradesco;
- 3) Agentes virtuais interativos (IVA): assumem avatares, imitam o comportamento humano e procuram estabelecer diálogos humanizados, como a Magalu;
- **4) Robôs conversacionais:** máquinas dentro de corpos físicos que imitam comportamento semelhante ao humano, como o BB-8, personagem da franquia Star Wars ou a Ava, personagem do filme Ex Machina.



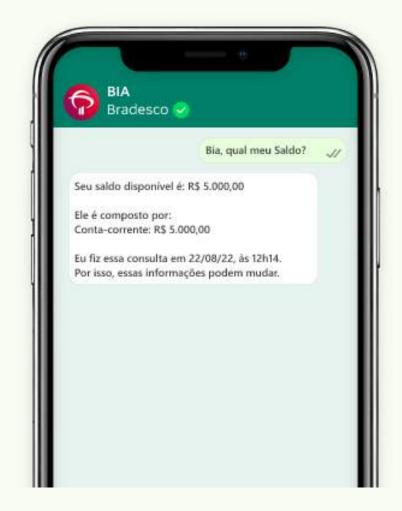
Lu do Magalu, exemplo de IVA Fonte: Mercado e Consumo



Connie, exemplo de robô conversacional Fonte: USA Today



SIRI, exemplo de agente baseado em fala **Fonte:** Apple



BIA, exemplo de agente baseado em texto **Fonte:** Bradesco

# Aplicação da ferramenta **BOT-Check** em diferentes *chatbots* de empresas nacionais

#### Referência:

Borsci, S., Malizia, A., Schmettow, M. et al. **The Chatbot Usability Scale:** the Design and Pilot of a Usability Scale for Interaction with AI-Based Conversational Agents. Pers Ubiquit Comput 26, 95–119 (2022). https://doi.org/10.1007/s00779-021-01582-9

#### 1. Ease to start a conversation

Chatbot seems able to find ways to respond appropriately even when it encounters situations or arguments it is not equipped to handle

#### 7. Users' privacy and security

Chatbot appears to be able to protect user's privacy and make appropriate decisions on behalf of the user.

#### 2. Access to chatbot

Functions and location of the chatbot on the screen are visible and accessible

#### 3. Expectation setting

Ability of chatbot to make clear its capabilities and to not create false expectations in the end-users

#### 4. Flexibility and communication effort

chatbot seems able to manage and adapt to different conversational styles of the end-users minimising conversational efforts for the end-user.

#### 5. Ability to maintain a themed discussion

Chatbot maintains a conversational theme once introduced and keep track of the context to understand the user's utterances

# 1. When assessing the quality of CRM agents (short term interaction)

1. When assessing the

quality of CRM agents

(short term

interaction)

# 8. Recognition and facilitation of users' goal and intent

Chatbot seems able to recognise the user's intent and guide the user to its goals.

### 12. Understandability and politeness

The chatbot seems able to understand input and covey correct statements and answers without ambiguity and with acceptable manners

#### 9. Relevance of information

The chatbot provides relevant and appropriate information/answer to people at each stage to make them closer to their goal.

#### 13. Perceived conversational credibility

The chatbot responds in a credible and informative way without adding too much information.

#### 10. Maxim of quantity

The chatbot responds in an informative way without adding too much information.

#### 14. Speed of answer

The chatbot is perceived as able to respond to requests and solve issues in a timely manner

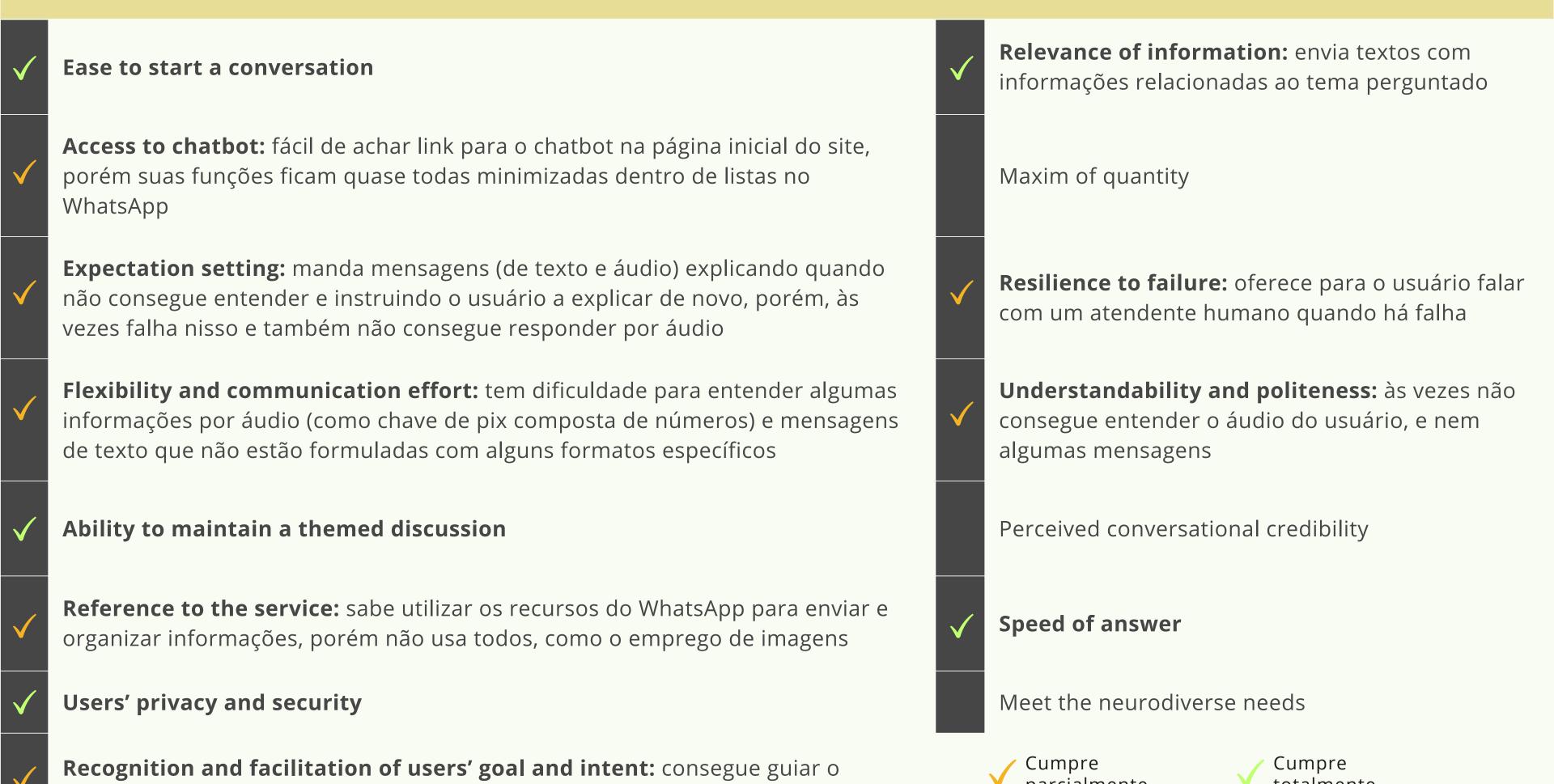
#### 11. Resilience to failure

Chatbot seems able to find ways to respond appropriately even when it encounters situations or arguments it is not equipped to handle

#### 15. Meet the neurodiverse needs

Chatbot seems able to meet needs and be used by users independently form their health conditions, well-being, age, etc.

#### **BANCO AMARELO**



usuário até o seu objetivo, porém falha em entender a chave do pix por áudio

#### CONSIDERAÇÃO DE DESIGN E AVALIAÇÃO CUMPRIDA

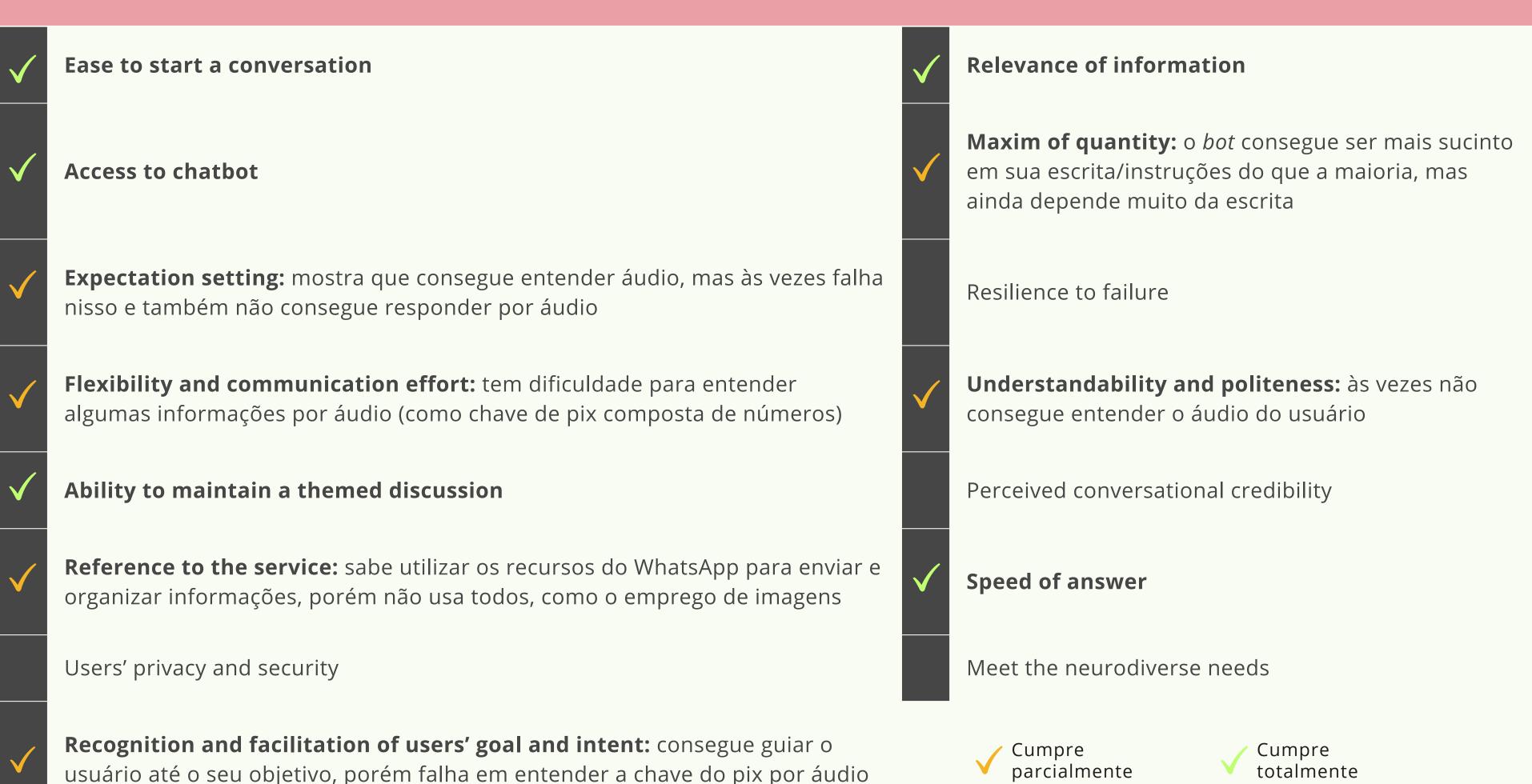


8: mostre comprovantes que simulem o documento físico



O *chatbot*, ao final da tarefa, envia um comprovante quase igual ao documento físico que se recebe nos bancos (recibo).

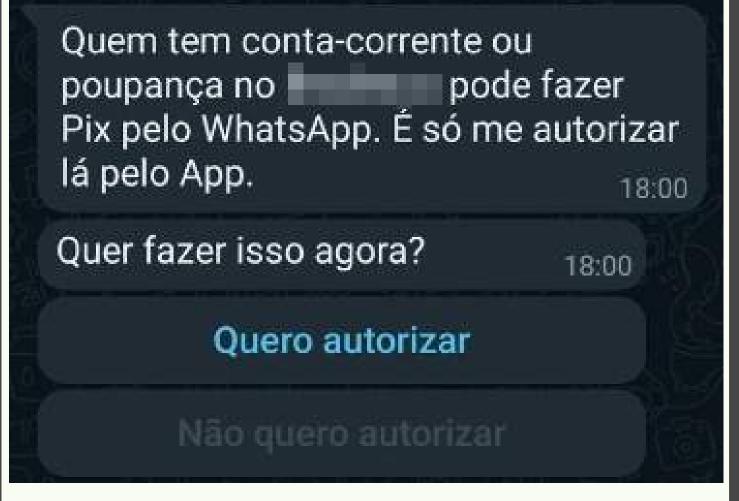
#### **BANCO VERMELHO**



#### CONSIDERAÇÃO DE DESIGN E AVALIAÇÃO CUMPRIDA (PARCIALMENTE)



32: As instruções devem ser breves e destacar palavras-chave em ações específicas

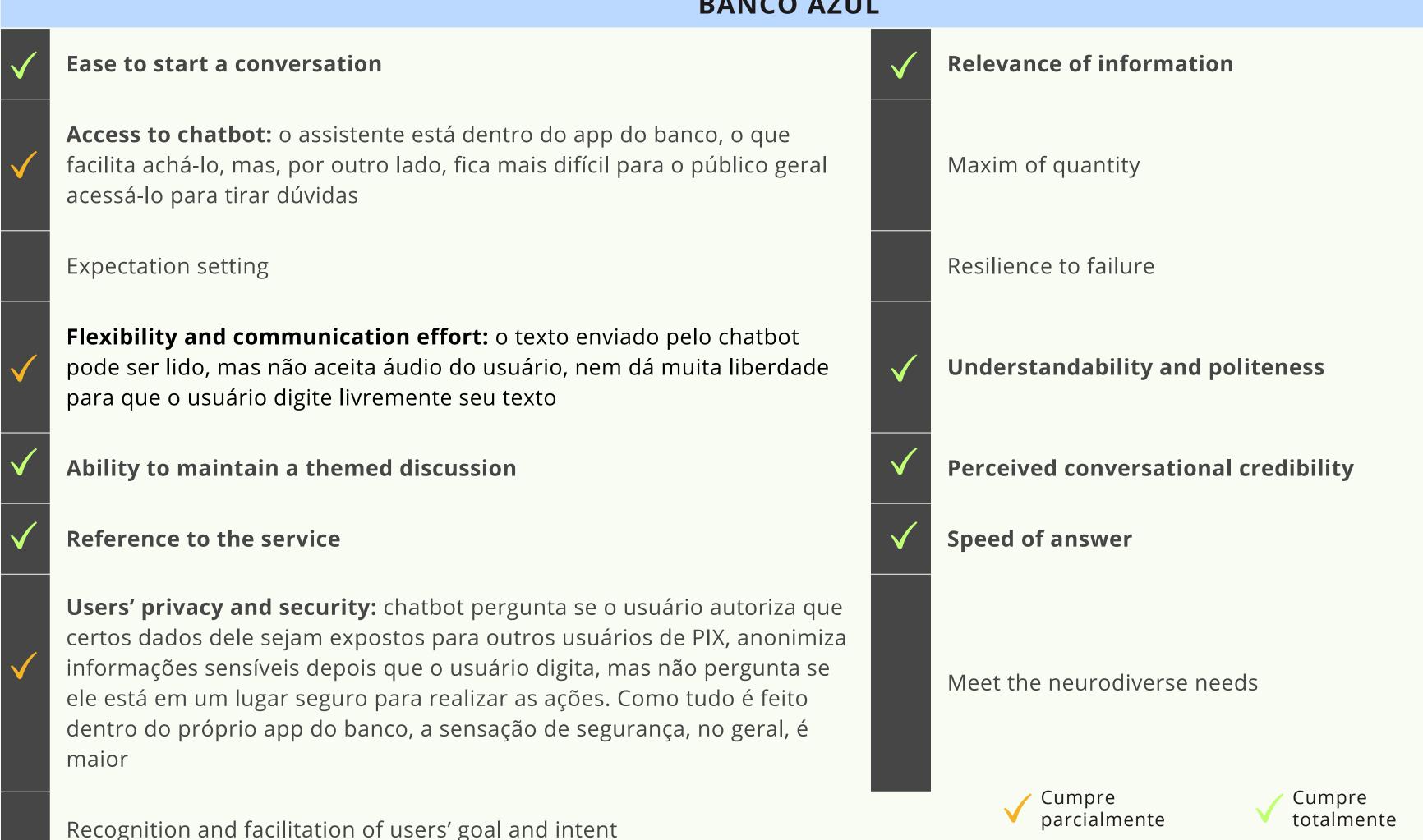


O chatbot informa ao usuário, quando perguntado como se faz PIX, que há como realizá-lo pelo WhatsApp, e em seguida pergunta se quer fazer isso agora, dando disponibilizando dois botões "Quero autorizar" e "Não quero autorizar" para o usuário decidir.

Ao decidir por não autorizar, ele envia um link para que o usuário realize a ação pelo *app* do banco. Toda essa interação acontece de forma <u>sucinta</u>, com o bot respondendo em apenas 2 parágrafos de, no máximo, 4 linhas cada.

Contudo, ele <u>não segue a recomendação de</u> <u>colocar em negrito as palavras-chave no</u> <u>texto.</u>

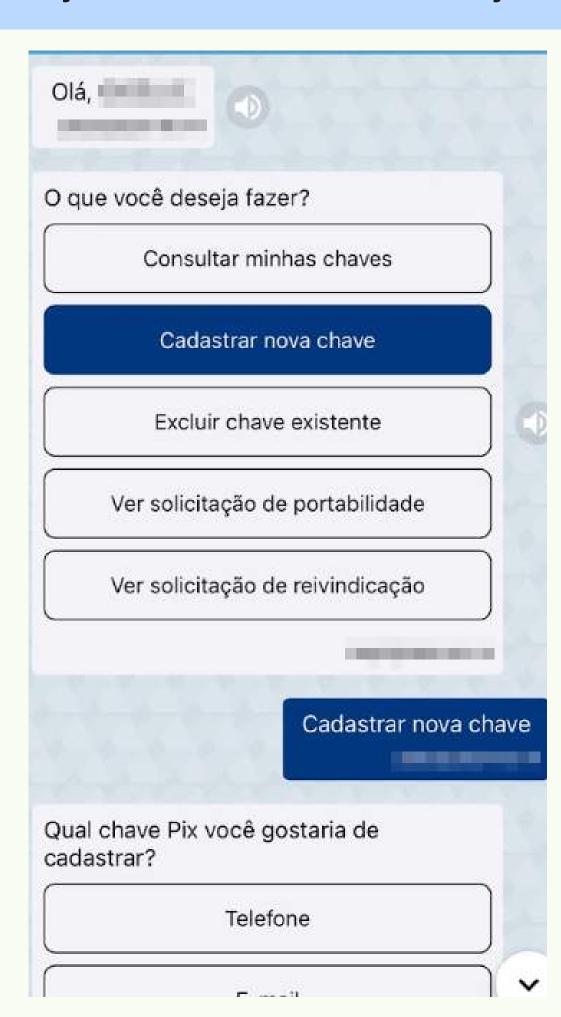
#### **BANCO AZUL**



#### CONSIDERAÇÃO DE DESIGN E AVALIAÇÃO <u>NÃO</u> CUMPRIDA



27. O assistente de voz deve perguntar se o usuário está em um ambiente seguro antes de fornecer informações pessoais



O recurso de voz não checa se o usuário está em um lugar seguro e pode ser acionado ao clicar no botão de áudio.

## Métodos Adotados I - Plataforma Inclue

- Uma plataforma para designers e desenvolvedores de software
- Seções disponíveis: início, considerações de design e avaliação, personas, quiz e sobre

Legitimar

como

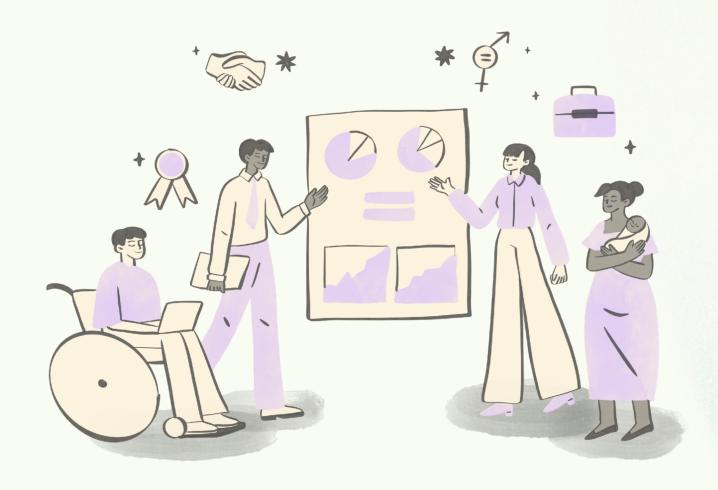
Nortear Conectar Incluir ...os designers e ...os usuários ...os SPI para ...os usuários desenvolvedores gestão financeira emergentes aos emergentes sobre os usuários de usuários sistemas emergentes interativos protagonistas emergentes

# Métodos Adotados I - Plataforma Inclue

Você possui alguma dúvida sobre a Plataforma Inclue?

# Métodos Adotados II - Definição das equipes

- Dividiremos a sala em 3 equipes
- Cada equipe precisará ter entre 3 a 4 participantes
- 5 minutos para divisão da equipe e escolha de um nome para representá-la



# Dinâmica I - Personas sobre os usuários emergentes

Vamos conhecer mais sobre os usuários emergentes? Para isso:

- 1. Aguarde o sorteio das Personas
- 2. Acesse o link inclue.vercel.app ou leia o QrCode
- 3. Leia e discuta em equipe sobre essas Personas (10 minutos)
- 4. Anote as discussões e outros aspectos você vivenciou com outros usuários emergentes
- 5. Apresente as Personas para os demais grupos em 5 minutos as personas



# Dinâmica II - Considerações de Design e Avaliação

Vamos conhecer mais sobre considerações de design para usuários emergentes?

- 1. Aguarde o sorteio das 6 considerações de design e avaliação
- 2. Acesse a plataforma Inclue, leia e discuta em grupo as considerações de design e avaliação
- 3. Escolha 3 considerações de design e avaliação para apresentar aos demais grupos
- 4. Indique aos demais grupos porque escolheu as 3 e excluiu as outras 3

# Dinâmica III - Considerações de Design e Avaliação

Vamos conhecer mais sobre considerações de design para usuários emergentes?

- 1. Aguarde o sorteio de sistemas conversacionais que serão investigados
- 2. Discuta em grupo, a partir das considerações de design e avaliação, as barreiras de acessibilidade desses sistemas conversacionais
- 3. Registre os pontos de melhorias desses sistemas conversacionais

# Dinâmica IV - Braindrawing

Vamos aplicar as considerações de design para usuários emergentes?

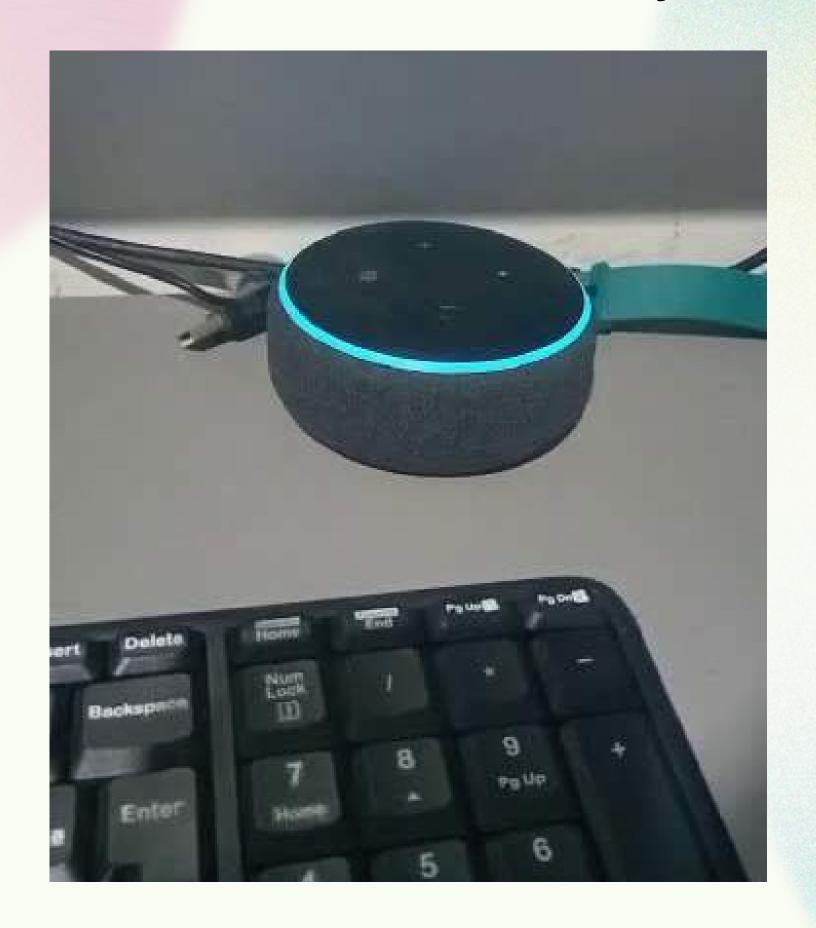
- 1.Os participantes terão 3 minutos para prototipar o recurso de pagar com o Pix ou criar chave Pix em um chatbot integrado ao WhatsApp
- 2. Após finalizar os 3 minutos, entregue seu protótipo para a pessoa da direita
- 3. Durante a dinâmica, indicaremos se a interação é uma solicitação do usuário emergente e uma resposta do chatbot
- 4. O Braindrawing encerrará quando o papel retornar ao participante de origem
- 5. Após isso, será dado um tempo para o grupo consolidar um protótipo

# Dinâmica V - Apresentação

Vamos compartilhar os aprendizados do protótipo?

- 1. Apresente em 5 minutos o protótipo consolidado
- 2. Destaque os recursos implementados, as características dos usuários emergentes e porque o protótipo tem melhor acessibilidade
- 3. Após apresentações, dúvidas e comentários serão disponibilizados aos demais grupos

# Isso é só o começo!



# Obrigado!