

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Graph Theory-HK3-0405](#) / [Tuần 8 - Thứ tự topo & Ứng dụng](#) / [Tổ chức thi công - Dự án phần mềm](#)

Started on	Tuesday, 1 July 2025, 10:41 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 1 July 2025, 10:41 PM
Time taken	6 secs
Marks	0.00/2.00
Grade	0.00 out of 10.00 (0%)

Question 1

Not answered

Mark 0.00 out of 1.00

Việc thực hiện một dự án phát triển phần mềm được bố trí thành các công việc và thời gian thực hiện như sau:

Mã công việc	Tên công việc	Thời gian thực hiện (ngày)	Công việc trước đó
A	Xác định nhu cầu người dùng	14	Ø
B	Viết các yêu cầu chức năng	12	A
C	Phát triển các yêu cầu hệ thống	30	B
D	Thiết lập những vị trí test	9	B
E	Viết tài liệu hướng dẫn	14	C
F	Phát triển Module A	18	C
G	Phát triển Module B	15	C
H	Phát triển Module C	19	C
I	Tích hợp các Module	10	F, G, H
J	α test	15	E, I
K	β test	12	D, J
L	Hoàn thành	4	K

- Anh Tuấn là một thành viên trong nhóm phát triển phần mềm. Anh ta thường hay hỏi mọi thành viên trong nhóm các câu hỏi tương tự như sau: "Nếu công việc E mình bắt đầu làm vào ngày thứ 60 thì tổng thời gian thực hiện dự án có bị ảnh hưởng không?" "Nếu công việc H mình bắt đầu làm vào ngày thứ 50 thì tổng thời gian thực hiện dự án có bị ảnh hưởng không?". Anh ta hỏi mọi người hoài những câu hỏi tương tự như thế làm cho các thành viên trong nhóm bức bối. Biết rằng dựa vào bảng công việc người ta có thể xác định thời điểm sớm nhất và trễ nhất để bắt đầu cho mỗi công việc mà không ảnh hưởng đến tiến độ của dự án phần mềm. Hãy viết chương trình để giúp anh Tuấn tự trả lời câu hỏi của mình.

Để đơn giản trong cài đặt, ta đánh số lại các công việc theo thứ tự 1, 2, 3 thay vì A, B, C và lưu vào tập tin theo định dạng như sau:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	α	β
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

Đầu vào:

```

12
14 0
12 1 0
30 2 0
9 2 0
14 3 0
18 3 0
15 3 0
19 3 0
10 6 7 8 0
15 5 9 0
12 4 10 0
4 11 0
5 60

```

Dòng đầu tiên là số công việc (12), các dòng tiếp theo mỗi dòng mô tả một công việc bao gồm d[u]: thời gian hoàn thành công việc u và danh sách các công việc trước đó của u. Danh sách được kết thúc bằng số 0. Ví dụ: công việc 1 (công việc A) có d[1] = 14 và danh sách các công việc trước đó rỗng.

Công việc 2 (công việc B) có d[2] = 12 và danh sách công việc trước đó là {1}.

Dòng cuối cùng: công việc u và thời gian bắt đầu t, hai giá trị u và t tương ứng với câu hỏi của anh Tuấn: "Nếu công việc u mình bắt đầu làm vào ngày thứ t thì tổng thời gian thực hiện dự án có bị ảnh hưởng không?"

Đầu ra:

Yes: Nếu ngày bắt đầu thực hiện công việc nằm trong thời điểm sớm nhất và trễ nhất để bắt đầu công việc tương ứng.

No: Nếu ngày bắt đầu thực hiện công việc KHÔNG nằm trong thời điểm sớm nhất và trễ nhất để bắt đầu công việc tương ứng.

Ví dụ: Công việc 5, mình có thể bắt đầu làm vào ngày thứ 60 được hay không? => YES (Vì Thời gian sớm nhất và thời gian trễ nhất thực hiện công việc 5 là: 56-71, 60 nằm trong khoảng thời gian cho phép)

Chú ý đọc dữ liệu:

```

freopen("DuAnPhanMem.txt", "r", stdin);
scanf("%d", &n);
init_graph(&G, n+2);
for(u=1; u<=n; u++){
    scanf("%d", &d[u]);
    do{
        scanf("%d", &v);
        if(v>0)
            add_edge(&G, v, u);
    }while(v>0);
}

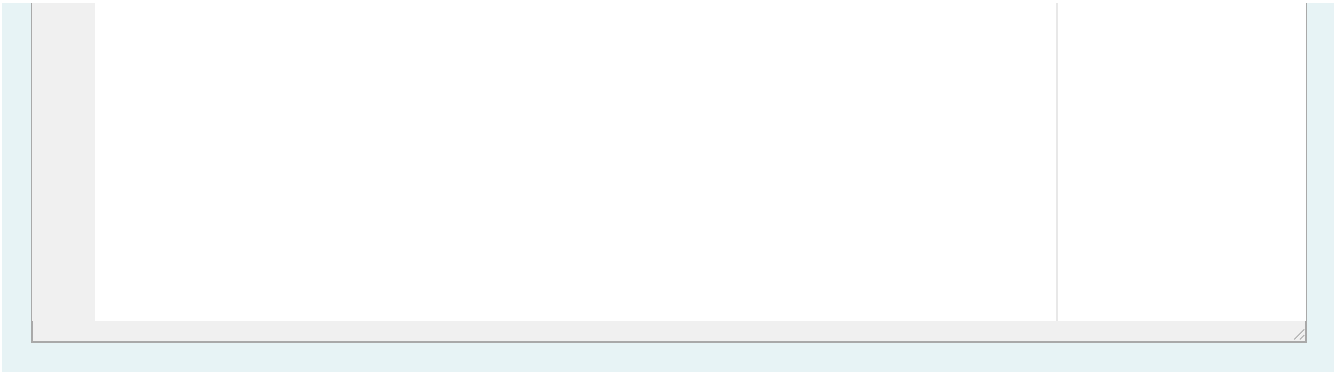
```

For example:

Input	Result
12 14 0 12 1 0 30 2 0 9 2 0 14 3 0 18 3 0 15 3 0 19 3 0 10 6 7 8 0 15 5 9 0 12 4 10 0 4 11 0 4 60	YES
12 14 0 12 1 0 30 2 0 9 2 0 14 3 0 18 3 0 15 3 0 19 3 0 10 6 7 8 0 15 5 9 0 12 4 10 0 4 11 0 5 60	YES
12 14 0 12 1 0 30 2 0 9 2 0 14 3 0 18 3 0 15 3 0 19 3 0 10 6 7 8 0 15 5 9 0 12 4 10 0 4 11 0 7 70	NO

Answer: (penalty regime: 33.3, 66.7, ... %)

1	



Question 2

Not answered

Mark 0.00 out of 1.00

Việc thực hiện một dự án phát triển phần mềm được bố trí thành các công việc và thời gian thực hiện như sau:

Mã công việc	Tên công việc	Thời gian thực hiện (ngày)	Công việc trước đó
A	Xác định nhu cầu người dùng	14	Ø
B	Viết các yêu cầu chức năng	12	A
C	Phát triển các yêu cầu hệ thống	30	B
D	Thiết lập những vị trí test	9	B
E	Viết tài liệu hướng dẫn	14	C
F	Phát triển Module A	18	C
G	Phát triển Module B	15	C
H	Phát triển Module C	19	C
I	Tích hợp các Module	10	F, G, H
J	α test	15	E, I
K	β test	12	D, J
L	Hoàn thành	4	K

- Biết rằng dựa vào bảng công việc người ta có thể xác định thời điểm sớm nhất và trễ nhất để bắt đầu cho mỗi công việc mà không ảnh hưởng đến tiến độ của dự án phần mềm. Trong danh sách các công việc thì Trưởng dự án cực kỳ quan tâm đến các công việc then chốt. Công việc then chốt là những công việc có thời gian sớm nhất và thời gian trễ nhất bắt đầu công việc bằng nhau. Hãy viết chương trình cho trưởng dự án biết những công việc nào là công việc then chốt?

Để đơn giản trong cài đặt, ta đánh số lại các công việc theo thứ tự 1, 2, 3 thay vì A, B, C và lưu vào tập tin theo định dạng như sau:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	α	β
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

Đầu vào:

```

12
14 0
12 1 0
30 2 0
9 2 0
14 3 0
18 3 0
15 3 0
19 3 0
10 6 7 8 0
15 5 9 0
12 4 10 0
4 11 0

```

Dòng đầu tiên là số công việc (12), các dòng tiếp theo mỗi dòng mô tả một công việc bao gồm d[u]: thời gian hoàn thành công việc u và danh sách các công việc trước đó của u. Danh sách được kết thúc bằng số 0. Ví dụ: công việc 1 (công việc A) có d[1] = 14 và danh sách các công việc trước đó rỗng.

Công việc 2 (công việc B) có d[2] = 12 và danh sách công việc trước đó là {1}.

Đầu ra:

Danh sách các công việc then chốt. Mỗi công việc trên một dòng.

Chú ý đọc dữ liệu:

```

freopen("DuAnPhanMem.txt", "r", stdin);
scanf("%d", &n);
init_graph(&G, n+2);
for(u=1; u<=n; u++){
    scanf("%d", &d[u]);
    do{
        scanf("%d", &v);
        if(v>0)
            add_edge(&G, v, u);
    }while(v>0);
}

```

For example:

Input	Result
12	1
14 0	2
12 1 0	3
30 2 0	8
9 2 0	9
14 3 0	10
18 3 0	11
15 3 0	12
19 3 0	13
10 6 7 8 0	14
15 5 9 0	
12 4 10 0	
4 11 0	

Answer: (penalty regime: 33.3, 66.7, ... %)

1	
---	--

◀ Tổ chức thi công - Dự án xây nhà

Jump to...



Chia sẻ ▶