<u>Dashboard</u> / My courses / <u>Graph Theory-HK3-0405</u> / <u>Tuần 6 - 7 - Đường đi ngắn nhất trên đồ thị</u>

/ <u>* 6. Moore - Dijkstra trực tiếp trên đồ thị (vd)</u>

Started on	Wednesday, 18 June 2025, 10:13 AM
State	Finished
Completed on	Wednesday, 18 June 2025, 10:27 AM
Time taken	14 mins 32 secs
Marks	1.00/1.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100 %)



Cho đồ thị **có hướng,** có trọng số không âm gồm **6** đỉnh và **10** cung (xem hình vẽ bên dưới).

Áp dụng Thuật toán Moore - Dijkstra để tìm (các) đường đi ngắn nhất từ đỉnh 1 đến các đỉnh khác.

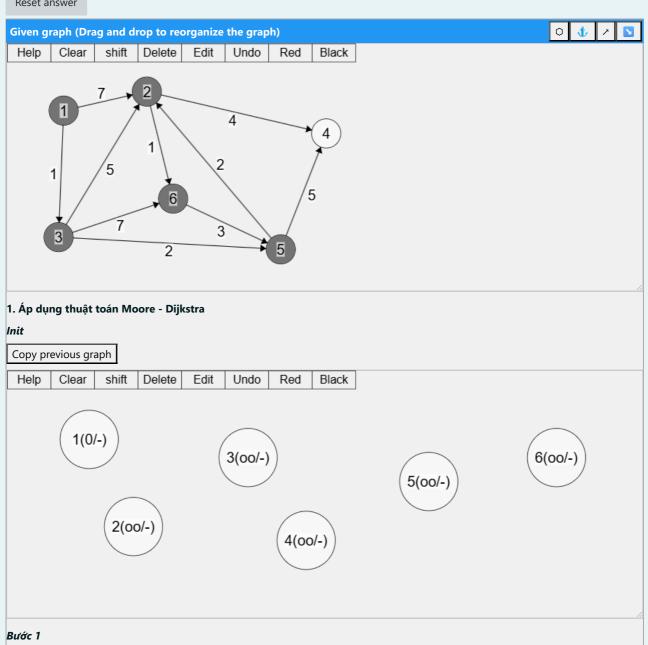
Vẽ cây đường đi ngắn nhất.

Quy ước

- Với mỗi đỉnh u, lưu trữ thông tin pi[u] và p[u] theo mẫu: u(pi[u]/p[u]), ví dụ: 1(0/-), 2(3/1)
- Sử dụng **oo** (hai chữ 'o') để biểu diễn vô cùng
- Nếu p[u] chưa biết, ghi '-'
- Nhấp double trên đỉnh để đánh dấu/bỏ đánh dấu nó
- Nếu có hai đỉnh có cùng π , chọn đỉnh có thứ tự nhỏ

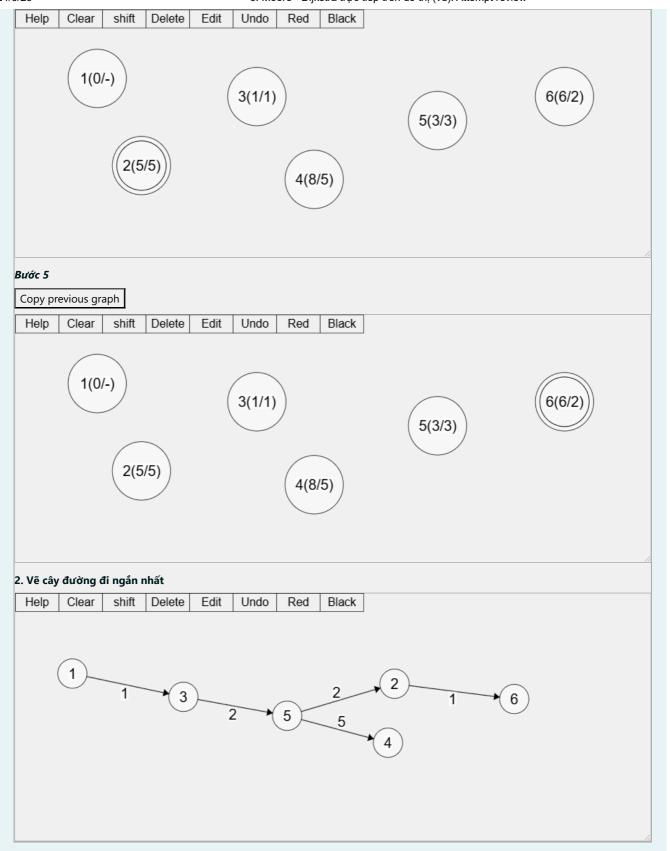
Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)





Copy previous graph







▼ * 5. Áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra tìm đường đi ngắn nhất trên đồ thị (random)

* 7. Moore - Dijkstra trực tiếp trên đồ thị (random) ►