<u>Dashboard</u> / My courses / <u>Graph Theory-HK3-0405</u> / <u>Tuần 9 - Cây</u> / <u>Tự học - Áp dụng thuật toán Kruskal (cơ bản, ví dụ 1)</u>

Started on	Wednesday, 2 July 2025, 8:45 AM
State	Finished
Completed on	Wednesday, 2 July 2025, 8:52 AM
Time taken	7 mins 11 secs
Marks	0.90/1.00
Grade	9.00 out of 10.00 (90 %)

Question 1
Correct
Mark 0.90 out of 1.00

Cho đồ thị **vô hướng** có trọng số gồm **6** đỉnh và **10** cung như bên như bên dưới.

Hãy áp dụng thuật toán Kruskal để tìm cây khung vô hướng nhỏ nhất (cây khung có tổng trọng số nhỏ nhất). Ghi kết quả trung gian vào bảng.

Bước 1 (sắp xếp): Sắp xếp các cung theo trọng số tăng dần (đúng ra là không giảm, nhưng nói tăng dần cho dễ nhớ).

• Các cột **u**, **v**, **w** ghi các cung (u, v) và trọng số (w) của chúng theo thứ tự trọng số tăng dần.

Bước 2 (lặp): Lần lượt xét từng cung theo thứ tự đã sắp xếp ở bước 1, với mỗi cung xem xét thêm nó vào cây hay không. Một cung sẽ được thêm vào cây nếu như thêm nó vào không tạo thành chu trình.

• Cột **Thêm vào cây** ghi **thêm** (hoặc **có** hoặc **x** hoặc **yes**) nếu cung này được thêm vào cây, ghi **không** (hoặc **không thêm** hoặc **no**) nếu không thêm cung này vào cây. Hãy vẽ hình trên giấy và dùng mắt kiểm tra xem việc thêm này có tạo chu trình hay không.

Bước 3 (Vẽ cây):Dựa vào các cung được chọn thêm vào cây trong bước 2, hãy vẽ cây khung nhỏ nhất trong phần **Cây khung nhỏ nhất**. Cây khung nhỏ nhất gồm tất cả các đỉnh của đồ thị gốc và các cung được thêm vào cây.

Quy ước

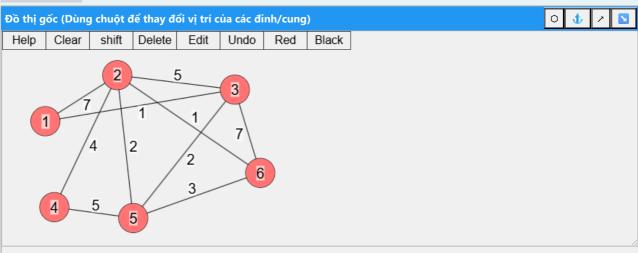
• Hai cung có trọng số giống nhau thì ghi cung nào trước cũng được.

Chú ý

• Cây kết quả phụ thuộc vào thứ tự sắp xếp của các cung.

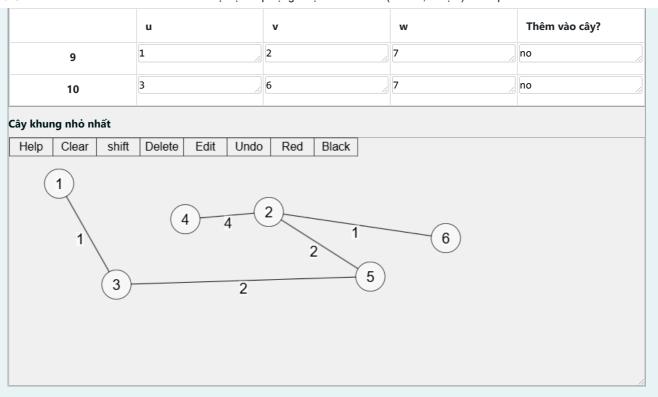
Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)





Áp dụng thuật toán Kruskal và ghi kết quả vào bảng

- h - t3						
	u	v	w	Thêm vào cây?		
1	1	3	1	x ,		
2	2	6	1	x _/		
3	2	5	2	x		
4	3	5	2	x ,		
5	5	6	3	no		
6	2	4	4	x		
7	2	3	5	no		
8	4	5	5	no		





→ Thuật toán xếp hạng đồ thị

Jump to... \$

Tự học - Áp dụng thuật toán Kruskal (cơ bản, ví dụ 2) ►