<u>Dashboard</u> / My courses / <u>Graph Theory-HK3-0405</u> / <u>Tuần 6 - 7 - Đường đi ngắn nhất trên đồ thị</u>

/ \* 5. Áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra tìm đường đi ngắn nhất trên đồ thị (random)

Started on	Wednesday, 18 June 2025, 10:03 AM
State	Finished
Completed on	Wednesday, 18 June 2025, 10:12 AM
Time taken	9 mins 26 secs
Marks	0.90/1.00
Grade	<b>9.00</b> out of 10.00 ( <b>90</b> %)

Question 1
Correct
Mark 0.90 out of 1.00

Cho đồ thị **có hướng** có trọng số không âm gồm **6** đỉnh và **8** cung như bên như bên dưới.

Hãy áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra để tìm các đường đi ngắn nhất từ đỉnh  ${\bf D}$  đến các đỉnh khác trên đồ thị. Ở mỗi vòng lặp i ghi lại kết quả trung gian vào các ô tương ứng. Mỗi ô ở cột u ghi hai giá trị  $\pi[u]$  và p[u] cách nhau bằng dấu /, ví dụ: cột C được ghi là 4/F thì có nghĩa là  $\pi[C]=4$  và p[C]=F.

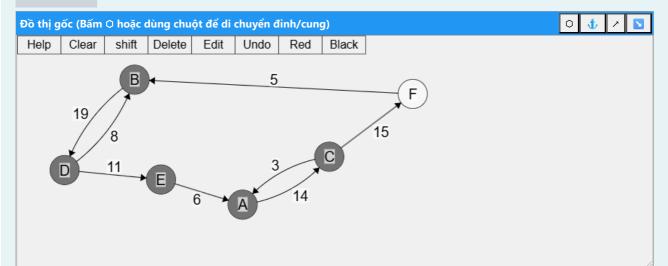
Dựa vào các p[u] sau cùng, hãy vẽ cây đường đi ngắn nhất. Cây đường đi ngắn nhất gồm tất cả các đỉnh của đồ thị gốc và các cung (p[u], u).

## Quy ước

- Sử dụng **oo** (hai ký tự o) để biểu diễn giá trị vô cùng.
- Nếu giá trị p[u] chưa có, có thể bỏ trống, ghi -1 hoặc ghi -
- Đỉnh không cập nhật nữa thì bỏ trống ở cột đó hoặc cũng có thể ghi lại giống hệt hàng bên trên.
- Đánh dấu đỉnh bằng dấu \*
- Nếu có 2 đỉnh có cùng giá trị  $\pi$  thì chọn đỉnh có số thứ tự nhỏ.
- Nếu không chọn được u (không có đường đi từ s đến u), thì dừng.
- Cột công việc có thể không ghi.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

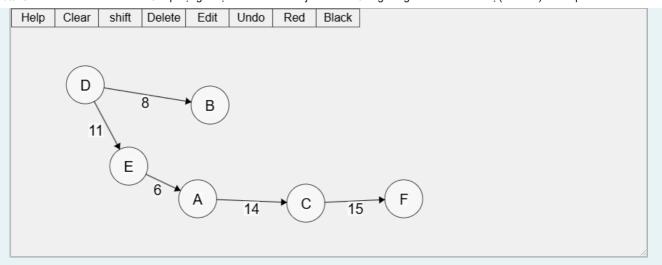
Reset answer



## 1. Áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra và ghi kết quả vào bảng

	A	В	С	D	E	F	Công việc
Khởi tạo	00	00 //	00	0	00	00	//
1		8/D		*	11/D		
2		* //					/.
3	17/E				*		
4	*		31/A				/.
5			*			46/C	

## 2. Vẽ cây đường đi ngắn nhất





▼ \* 4. Bài tập: Áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra tìm đường đi ngắn nhất trên đồ thị (vd)

Jump to... \$

\* 6. Moore - Dijkstra trực tiếp trên đồ thị (vd)