<u>Dashboard</u> / My courses / <u>Graph Theory-HK3-0405</u> / <u>Tuần 8 - Thứ tự topo & Ứng dụng</u> / <u>005. Quản lý dự án</u>

Started on	Tuesday, 1 July 2025, 10:37 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 1 July 2025, 10:38 PM
Time taken	8 secs
Marks	1.00/1.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100 %)

```
Question 1
Correct
Mark 1.00 out of 1.00
```

Cho một dự án gồm n công việc. Mỗi công việc u có một thời gian hoàn thành d[u] và một danh sách các công việc phải hoàn thành trước khi thực hiện u. Hãy tính thời gian sớm nhất và thời gian trễ nhất để bắt đầu các công việc.

Đầu vào (Input)

Dữ liệu đầu vào được nhập từ bàn phím với định dạng:

- Dòng đầu tiên chứa 1 số nguyên **n** là số công việc.
- n dòng tiếp theo, dòng thứ u chứa số nguyên d[u] là thời gian cần thiết để hoàn thành công việc u và một danh sách các công việc cần phải hoàn thành trước khi bắt đầu công việc u. Danh sách được kết thúc bằng số 0.

Đầu ra (Output)

• In ra màn hình n dòng, dòng thứ u gồm 2 số nguyên t[u] (thời gian sớm nhất để bắt đầu công việc u) và T[u] (thời gian trễ nhất để bắt đầu công việc u).

For example:

Inp	ut	Result		
10				0 0
7 0				7 11
3 1	0			10 14
1 2	0			7 7
8 1	0			15 18
2 3	4	0		15 15
1 3	4	0		15 19
1 3	4	0		16 16
2 6	0			18 18
2 8	0			20 20
1 5	7	9	0	

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 #include <stdio.h>
 2
 3
    #define MAX_N 100
    typedef struct {
 5
        int n, m;
 6
        int A[MAX_N][MAX_N];
7
    } Graph;
 8
10
    void init_graph(Graph *pG, int n) {
11
        pG->n = n;
        pG->m = 0;
12
13
        for (int u = 1; u <= n; u++)
            for (int v = 1; v <= n; v++)
14
                pG \rightarrow A[u][v] = 0;
15
16
17
18
    void add_edge(Graph *pG, int u, int v) {
19
        pG->A[u][v] += 1;
20
21
22
```

```
Input
              Expected Got
10
7 0
              7 11
                        7 11
3 1 0
              10 14
                        10 14
1 2 0
              7 7
                        7 7
8 1 0
              15 18
                        15 18
2 3 4 0
             15 15
                        15 15
1 3 4 0
              15 19
                        15 19
              16 16
                        16 16
1 3 4 0
2 6 0
              18 18
                        18 18
              20 20
                        20 20
2 8 0
1 5 7 9 0
```

```
Expected Got
Input
7
              0 7
                        0 7
8 0
              14 15
                        14 15
                        33 33
              33 33
17 4 1 0
15 6 2 7 5 4 0 0 0
                        0 0
14 0
             0 7
                        0 7
7 0
              14 14
                        14 14
18 4 5 0
             32 32
                        32 32
1 6 2 0
             10 10
                        10 10
8 5 0
             10 19
                       10 19
19 6 5 0
              38 38
                        38 38
19 7 2 6 0
              57 57
                        57 57
17 7 5 2 3 0
             0 0
                        0 0
             0 15
                        0 15
3 0
              18 18
                       18 18
20 1 6 0
```

Passed all tests! ✓

Question author's solution (C):

```
1 #include <stdio.h>
 3
     #define MAX_N 100
     typedef struct {
 4
 5
         int n, m;
 6
         int A[MAX_N][MAX_N];
    } Graph;
 8
9
    void init_graph(Graph *pG, int n) {
10 🔻
         pG->n = n;
pG->m = 0;
11
12
         for (int u = 1; u <= n; u++)
for (int v = 1; v <= n; v++)
pG->A[u][v] = 0;
13
14
15
16
17
     void add_edge(Graph *pG, int u, int v) {
18
19
         pG->A[u][v] += 1;
    }
20
21
22
```

Correct

Marks for this submission: 1.00/1.00.

→ 004. Úng dụng xếp hạng

Jump to...

006. Quản lý dự án phần mềm ►