



UNIVERSIDAD PRIVADA BOLIVIANA  
FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA  
Ingeniería de Sistemas Computacionales

## PRÁCTICA INTERNA

# Research Movement Lecture In A Karate Game

Estudiantes:  
Ricardo Fernández  
Juan Diego Garcia  
Brami Prudencio

Docente: Ingeniero Marcelo Lopez

Cochabamba, Septiembre 2019



# Contents

<b>1</b>	<b>Resumen</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Introducción</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Objetivos</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Estudio de Diagnóstico</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>Marco Teórico</b>	<b>11</b>
<b>6</b>	<b>Estudio de alternativas</b>	<b>13</b>
<b>7</b>	<b>Metodología</b>	<b>15</b>
<b>8</b>	<b>Diseño del Proyecto</b>	<b>17</b>
<b>9</b>	<b>Plan de Actividades</b>	<b>19</b>
<b>10</b>	<b>Evaluación Financiera Comparada</b>	<b>21</b>
<b>11</b>	<b>Conclusiones</b>	<b>23</b>
<b>12</b>	<b>Recomendaciones</b>	<b>25</b>
<b>13</b>	<b>Anexos</b>	<b>27</b>



# Chapter 1

## Resumen



## Chapter 2

# Introducción

This is intro





## Chapter 3

# Objetivos



## Chapter 4

# Estudio de Diagnóstico



## Chapter 5

# Marco Teórico



## Chapter 6

# Estudio de alternativas





## Chapter 7

# Metodología



## Chapter 8

# Diseño del Proyecto



## Chapter 9

# Plan de Actividades



## Chapter 10

# Evaluación Financiera Comparada





## Chapter 11

# Conclusiones



## Chapter 12

# Recomendaciones



## Chapter 13

### Anexos