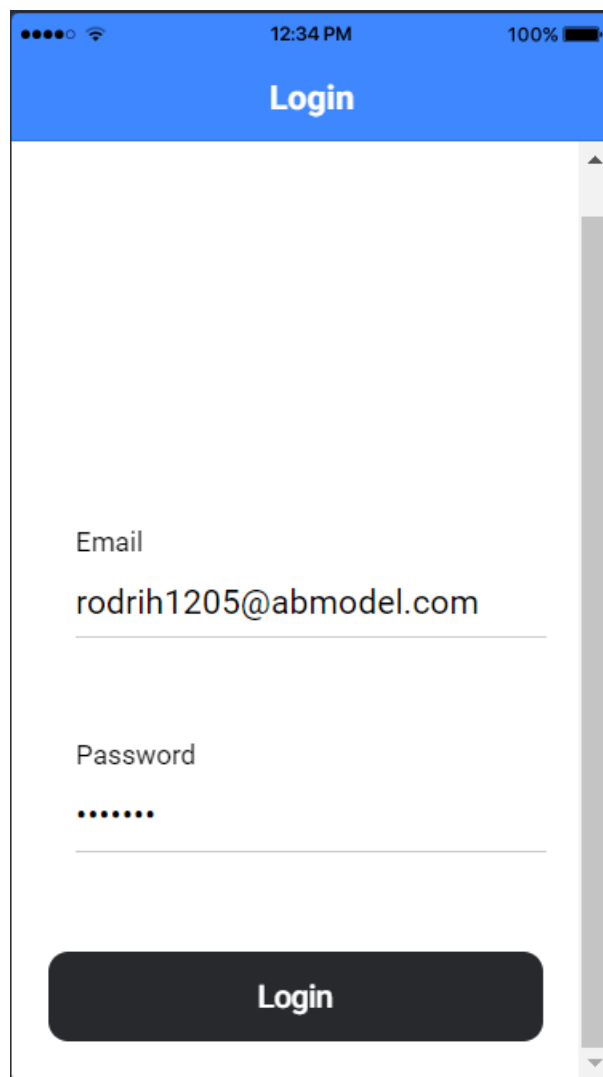


# MANUAL DE USUARIO - APLICACIÓN VENDEDOR

## 1. Mobile Version ABMODEL DELIVERY

### 1.1 Login de Usuarios

Página principal de la aplicación móvil para vendedores, consta de un login con verificación de Email y Contraseña, que deberán ser registradas por parte del administrador, caso contrario no se podrá acceder al módulo de vendedores.

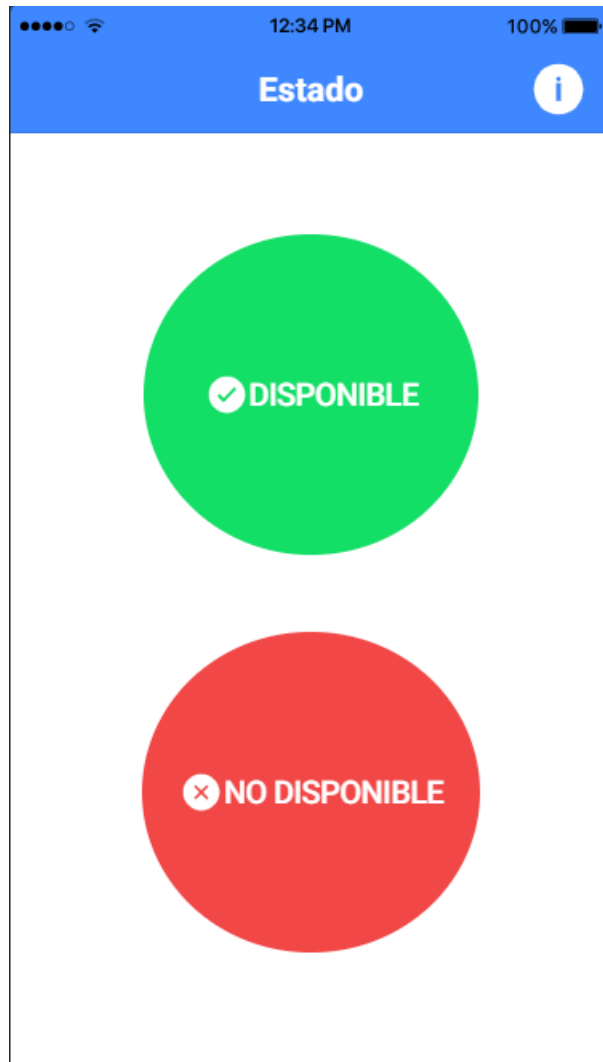
A screenshot of a mobile application's login screen. The status bar at the top shows signal strength, Wi-Fi, the time 12:34 PM, and 100% battery. The app's header is a solid blue bar with the word "Login" in white. The main content area is white and contains two input fields. The first field is labeled "Email" and contains the text "rodrih1205@abmodel.com". The second field is labeled "Password" and contains seven dots. Below these fields is a dark grey button with the word "Login" in white. A vertical scrollbar is visible on the right side of the form area.

### 1.2 Disponibilidad del Vendedor

Una vez iniciada sesión, el vendedor podrá seleccionar su estado actual con respecto a la toma de pedidos online.

Si se selecciona disponible, se podrá continuar a la siguiente sección de los pedidos.

Caso que se seleccione No Disponible, se cerrará la sesión de dicho vendedor.



### 1.3 Página de Pedidos

Llegarán distintos pedidos al vendedor, los cuales este podrá elegir entre toda la variedad. O bien podrá retroceder a la anterior página.

## ABMODEL Ex...

Te llegaran avisos de  
Pedidos, Puedes  
Tomarlos o Dejarlos

Nombre: Prueba ffinal2

Celular: 9861556

Fecha: 8/10/2019

Nombre: Ultimate

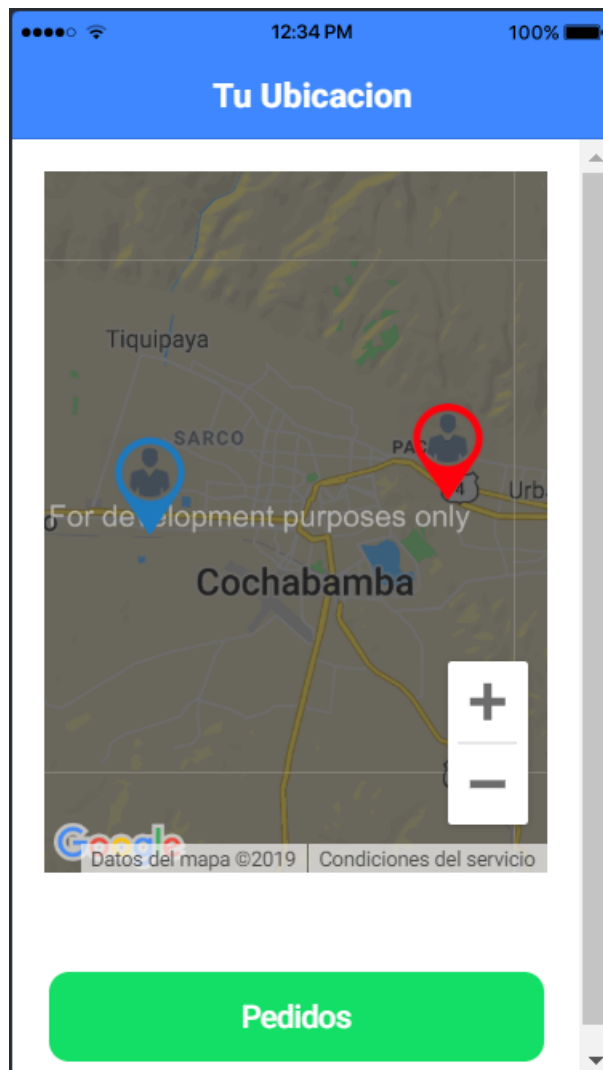
Celular: 0000

Fecha: 8/10/2019

## 1.4 Mapa Vendedor-Cliente

Se mostrará en un mapa la ubicación del vendedor en Azul y la del cliente en rojo.

También se podrán observar los pedidos de este al apretar el botón “Pedidos”.



## 1.5 Pedidos Cliente

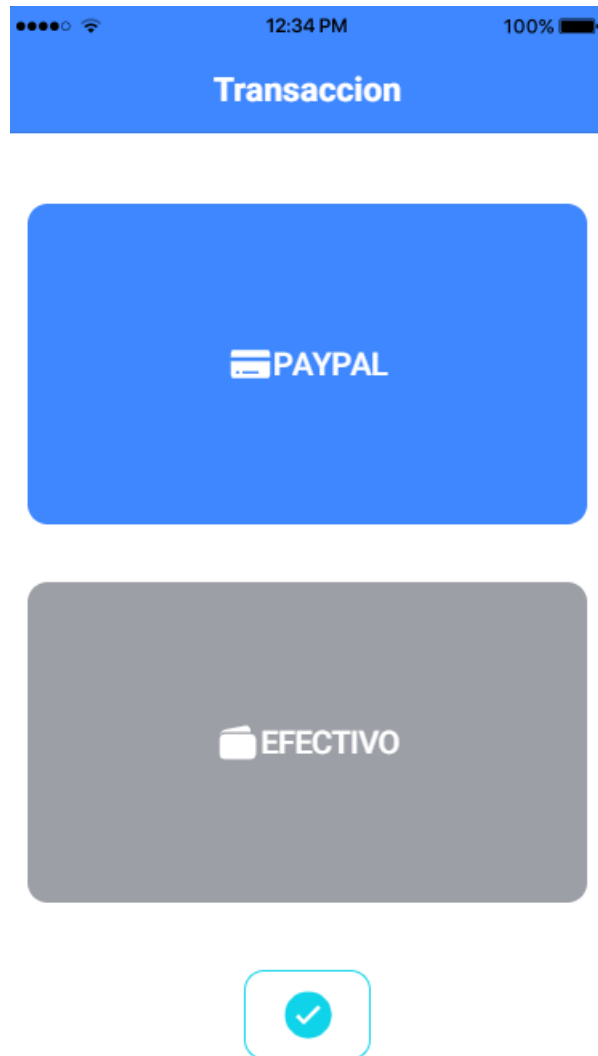
Se podrán marcar los objetos pedidos por el cliente y avanzar al pago del pedido.



## 1.6 Pago Del Pedido

Se podrán elegir entre dos tipos de pago, PayPal o Efectivo.

\*PayPal sigue en desarrollo.



Una vez elegido pagar en “Efectivo”, se podrá hacer un cálculo para ver el cambio a dar al cliente y finalizar el pedido en sí.

CAJERO

Monto a Pagar por el Cliente (Bs)

0

Monto Recibido (Bs)

0

CALCULAR

Cambio (Bs) = 0

FINALIZAR