

Job Title:

天美游戏客户端 - 日常实习生 (4人)

Job Summary:

进入天美怪物猎人项目开发组, 在导师的指导下, 完成日常开发工作.

工作地

- 深圳腾讯总部

Responsibilities and Duties:

- 在导师的辅导下, 学习项目代码, 快速上手工业级的UE4开发项目
- 完成导师布置的玩法系统, UI开发工作
- 完成游戏制作工作流上所需的工具开发工作.
- 完成文档撰写工作

Qualifications and Skills

- 基础要求:
 - 3个月以上实习时间
 - 扎实的计算机编程基础, 2年以上C++使用经验,
 - 具备脚本系统(TS/JS/Python)使用经验
- 加分项:
 - 拥有完整的小型游戏/独立游戏开发经验.

- 技术列表:

- C++

测试题 - Shooter Game的GM面板

目的

- 考察候选人的学习能力, C++能力, 文档阅读能力.

准备工作

1. 下载并编译Unreal Engine 4.27 Shooter Game示例项目, 阅读相关文档.

<https://docs.unrealengine.com/4.27/zh-CN/Resources/SampleGames/ShooterGame/>

2. 下载Unreal Dear ImGui插件, 安装进入上面的示例项目里, 阅读相关文档

<https://github.com/segross/UnrealImGui>

详细题目描述

1. 制作ShooterGame的GM面板, 用于展示实际的游戏过程的攻受击数据. 可参考目标如下:

<https://www.youtube.com/watch?v=v2MBr65lQJ4>

2. 在单机(Standalone下), 能够实时显示游戏数据, 修改游戏数据
3. 在联网模式下(Dedicated Server), 能够显示客户端/服务器游戏数据, 并修改相应游戏数据
4. 提交到Github上, 并发送链接到邮箱reiwang@tencent.com

目标

- 完成上面测试题, 即可进入最终技术面试.