Analisa Léxica da Linguagem T++

Humberto Moreira Gonçalves

August 30, 2016

1 Introdução

Este documento descreve como foi implementado o analisador léxico da linguagem T++ proposta na disciplina de Compiladores.

2 Linguagem T++

Esse projeto consiste na implementação da análise léxica de um compilador para a linguagem de programação T++. Será demonstrado as palavras reservadas e expressões regulares da análise léxica. Um compilador é um programa que possui a capacidade de converter a implementação de uma determinada linguagem para código de máquina, muito compiladores geram código em Assembly, dado que é uma linguagem mais próxima do binário utilizado no código de máquina.

T++ é uma linguagem de programação simples que foi construída para intuito de aprendizado de compiladores e para realizações de operações simples de matemática, possuindo operadores matemáticos, como adição, subtração, multiplicação e divisão, e operadores lógicos, como maior, menor, etc. Fornecendo número inteiros e de ponto flutuante.

3 Análise Léxica

Essa análise se baseia em um conjunto de tokens de palavras reservadas e símbolos. Também possuindo número inteiro ou ponto flutuante

Com base na tabela 1, foi criado o automâto para cada token, da seguinte forma:

Desta forma, a implementação dos tokens na tabela 1, ficou como a figura 3:

Para cada token é necessário a utilização de de expressões regulares, para que possam ser reconhecidos na passada de leitura do código, como na figura 5:

Símbolos
+ soma
- subtração
* multiplicação
/ divisão
= igualdade
, vírgula
:= atribuição
menor
į maior
i = menor-igual
¿= maior-igual
(abre-par
fecha-par
: dois-pontos

Table 1: Classes de tokens e suas definições

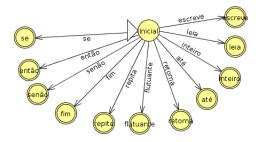


Figure 1: Automato das Palavras Reservadas

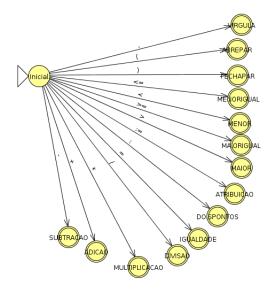


Figure 2: Automato dos tokens

```
# Dicionario reservadas
keywords = {
    u'se': 'SE',
    u'então': 'ENTAO',
    u'senão': 'SENAO',
    u'fim': 'FIM',
    u'repita': 'REPITA',
    u'flutuante': 'FLUTUANTE',
    u'retorna': 'RETORNA',
    u'até': 'ATE',
    u'até': 'ATE',
    u'leia': 'LEIA',
    u'escreve': 'ESCREVE',
    u'inteiro': 'INTEIRO',
    u'principal': 'PRINCIPAL',
}
```

Figure 3: Implementação das palavras reservadas

Figure 4: Implementação dos tokens

```
# Expressões simples
t ADICAO = r'\+'
t_SUBTRACAO = r'\-'
t_MULTIPLICACAO = r'\*'
t_DTVISAO = r''
t_IGGIALDADE = r'='
t_VTRGULA = r',
t_ATRIBUICAO = r':='
t_MENOR = r'>'
t_MENORIGUAL = r'<='
t_MAIORIGUAL = r'>='
t_AMORIGUAL = r'>='
t_AMORIGUAL = r'>='
t_AREPAR = r'\('
t_FECHAPAR = r'\)'
t_OISPONTOS = r':'
t_NUMERO = r'[0-9]+(\.[0-9]+)?'

def t_ID(self, t):
    r'[a-za-zâ-d][a-za-zâ-dâ-00-9]*'
    t.type = self.keywords.get(t.value, 'ID')
    return t

def t_COMMENT(self, t):
    r'\{^\{\\}}*\
    pass

def t_NEWLINE(self, t):
    r'\{n+'
    t.lexer.lineno += len(t.value)
#Ignora tabs e espacos
t_ignore = '\t'
```

Figure 5: Automato dos tokens