Analisa Léxica da Linguagem T++

Humberto Moreira Gonçalves

August 31, 2016

1 Introdução

Este documento descreve como foi implementado o analisador léxico da linguagem T++ proposta na disciplina de Compiladores.

2 Linguagem T++

Esse projeto consiste na implementação da análise léxica de um compilador para a linguagem de programação T++. Será demonstrado as palavras reservadas e expressões regulares da análise léxica. Um compilador é um programa que possui a capacidade de converter a implementação de uma determinada linguagem para código de máquina, muito compiladores geram código em Assembly, dado que é uma linguagem mais próxima do binário utilizado no código de máquina.

T++ é uma linguagem de programação simples que foi construída para intuito de aprendizado de compiladores e para realizações de operações simples de matemática, possuindo operadores matemáticos, como adição, subtração, multiplicação e divisão, e operadores lógicos, como maior, menor, etc. Fornecendo número inteiros e de ponto flutuante.

3 Análise Léxica

Essa análise se baseia em um conjunto de tokens de palavras reservadas e símbolos. Também possuindo número inteiro ou ponto flutuante

Com base na tabela 1, foi criado o automâto para cada token, da seguinte forma:

Desta forma, a implementação dos tokens na tabela 1, ficou como a figura 2:

Para cada token é necessário a utilização de de expressões regulares, para que possam ser reconhecidos na passada de leitura do código, como na figura 4:

Palavras	Símbolos	Outros	
reservadas			
se	+ soma	número	
então	- subtração	identificador	
senão	* multiplicação	comentário	
$_{ m fim}$	/ divisão	nova linha	
repita	= igualdade		
flutuante	, vírgula		
retorna	:= atribuição		
até	< menor		
leia	> maior		
escreve	<= menor-igual		
inteiro	>= maior-igual		
	(abre-par		
) fecha-par		
	: dois-pontos		

Table 1: Classes de tokens e suas definições

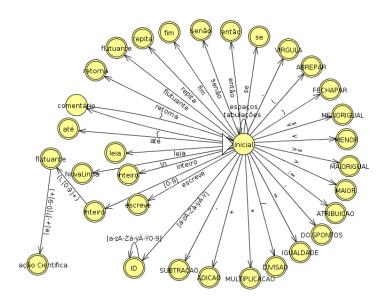


Figure 1: Automato dos tokens

```
# Dicionario reservadas
keywords = {
    u'se': 'SE',
    u'então': 'ENTAO',
    u'senão': 'SENAO',
    u'fim': 'FIM',
    u'repita': 'REPITA',
    u'flutuante': 'FLUTUANTE',
    u'retorna': 'RETORNA',
    u'até': 'ATE',
    u'leia': 'LEIA',
    u'escreve': 'ESCREVE',
    u'inteiro': 'INTEIRO',
    u'principal': 'PRINCIPAL',
}
```

Figure 2: Implementação das palavras reservadas

Figure 3: Implementação dos tokens

```
# Expressões simples
t_ADICAO = r'\+'
t_SUBTRACAO = r'\-'
t_MULTIPLICACAO = r'\-'
t_IGUALDADE = r''
t_IGUALDADE = r'='
t_YTRGULA = r',
t_ATRIBUICAO = r':='
t_MENOR = r'>'
t_MENORIGUAL = r'<='
t_MAIORIGUAL = r'>='
t_AMIORIGUAL = r'<='
t_AMIO
```

Figure 4: Automato dos tokens