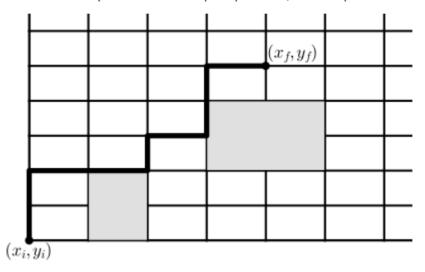
Entrando em Confusão

Por Contest Road to Fortaleza VII Brazil

Bob foi a Babilônia procurando por novas aventuras. Mas, assim que chegou, ele encontrou confusão com as criaturas daquele lugar que não eram muito gentis. Eles tinham um jogo esquisito e agora era a vez de Bob jogálo. Eles colocariam o Bob em algum lugar e objetivo era sair com vida.

Como Bob sabia que ele seria frito caso não fizesse um plano a tempo, ele robou um mapa do terreno em que ele seria jogado. Mas ele ainda não sabia exatamente onde seria largado. Então ele teve que memorizar o mapa inteiro para poder sair com vida. Felizmente, o terreno era retangular (N+1)x(M+1) e as únicas possíveis direções eram ir para o norte,sul, leste e oeste. Uma coisa crucial era memorizar onde eram os buracos, também retangulares. Como ele tinha que sair o mais rápido possível, ele não podia errar o caminho.



Exemplo de um grid 6x6 com dois buracos e um jeito de sair.

Agora ele está te perguntando de quantas maneiras ele poderia sair o mais rápido possivel se ele fosse largado em uma posição (x_i, y_i) e tivesse que chegar em (x_f, y_f) .

Entrada

A entrada é composta por diversos casos testes e termina com o fim de arquivo. Cada uma descreve um mapa e começa com três inteiros \mathbf{N}, \mathbf{M} (1 \leq $\mathbf{N}, \mathbf{M} \leq$ 1000) e \mathbf{H} (0 \leq $\mathbf{H} \leq$ 100), os quais são, respectivamente, o tamanho do grid e o número de buracos, como descrito acima. Então, seguem \mathbf{H} linhas, cada linha com 4 inteiros \mathbf{x}_i , \mathbf{y}_i , \mathbf{x}_f e \mathbf{y}_f (0 \leq $\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_f \leq$ \mathbf{N} ; 0 \leq $\mathbf{y}_i, \mathbf{y}_f \leq$ \mathbf{M}) descrevendo o canto inferior esquerdo e o canto superior direito de um buraco. Depois vem um inteiro \mathbf{Q} (1 \leq $\mathbf{Q} \leq$ 100), o número de queries. As próximas \mathbf{Q} linhas, cada uma com 4 inteiros \mathbf{x}_i , \mathbf{y}_i , \mathbf{x}_f e \mathbf{y}_f (0 \leq $\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_f \leq$ \mathbf{N} ; 0 \leq $\mathbf{y}_i, \mathbf{y}_f \leq$ \mathbf{M}), os quais são o começo e o fim como descrito acima. Entre casos de testes consecutivos, haverá uma linha em branco. É garantido que em um mapa, todos os buracos são disjuntos e terá sempre pelo menos um jeito de sair.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha para cada query com o número de maneiras de fugir o mais rápido possível. Como o número pode ser muito grande, sua saída deve ser módulo 10⁹ + 7. Imprima uma linha em branco após cada caso teste.

Entrada	Saída
10 10 0	184756

3 0 0 10 10 0 1 9 10	48620 1
5 5 5 5	46
6 6 2	
1 0 2 2	
3 2 5 4	
1	
0 1 4 5	

Contest Road to Fortaleza VII 2014