

# Quem Vai Ser Reprovado?

Por XI Maratona de Programação IME-USP, 2007  Brazil**Timelimit: 1**

Prof. Wallywow da Universidade da Columbia Britânica está muito preocupado com a queda do nível de atenção de seus estudantes. Ele já tentou várias técnicas mundialmente conhecidas para incentivar os alunos a prestar atenção nas suas aulas e fazer as tarefas que ele passa para a turma: deu nota para os alunos mais participativos, ofereceu chocolates aos alunos, levou seu karaokê e cantava nas aulas etc. Como tais medidas não levaram a uma melhora no comparecimento às aulas (a ideia do karaokê, inclusive, mostrou-se bastante infeliz. . . na segunda aula com karaokê a turma reduziu-se a um aluno – que tinha problemas auditivos) ele teve uma brilhante ideia: faria uma competição entre os alunos.

Prof. Wallywow passou um conjunto de problemas aos alunos, e deu um mês para que eles os resolvessem. No final do mês os alunos mandaram o número de problemas resolvidos corretamente. A promessa do brilhante didata era reprovar sumariamente o último colocado da competição. Os alunos seriam ordenados conforme o número de problemas resolvidos, com empates resolvidos de acordo com a ordem alfabética dos nomes (não há homônimos na turma). Isso fez com que alunos com nomes iniciados nas últimas letras do alfabeto se esforçassem muito nas tarefas, e não compartilhassem suas soluções com colegas (especialmente aqueles cujos nomes comesçassem com letras anteriores). Sua tarefa neste problema é escrever um programa que lê os resultados dos alunos do Prof. Wallywow e imprime o nome do infeliz reprovado.

Qualquer semelhança entre o Prof. Wallywow e o Prof. Carlinhos é mera coincidência.

## Entrada

A entrada é composta de diversas instâncias. A primeira linha de cada instância consiste em um inteiro **N** ( $1 \leq N \leq 100$ ) indicando o número de alunos na competição. Cada uma das **N** linhas seguintes contém o nome do aluno e o número de problemas resolvidos por ele. O nome consiste em uma sequência de letras [a-z] com no máximo 20 letras e cada time resolve entre 0 à 10 problemas.

A entrada termina com final de arquivo.

## Saída

Para cada instância, você deverá imprimir um identificador "Instancia **K**", onde **K** é o número da instância atual. Na linha seguinte imprima o nome do infeliz reprovado.

Após cada instância imprima uma linha em branco.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 cardonha 9 infelizreprovado 3 marcel 9 infelizaprovado 3	Instancia 1 infelizreprovado