

Jogo do Maior

Por Lucas Hermann Negri, UDESC  Brasil**Timelimit: 1**

Og gosta muito de brincar com seus filhos. Seu jogo preferido é o *jogo do maior*, de autoria própria. Este passatempo (no tempo das cavernas se tinha muito tempo disponível para jogos) é jogado em dupla, Og e um dos seus filhos. O jogo procede da seguinte forma: os dois participantes escolhem um número de rodadas e, a cada rodada, cada participante diz um número de 0 até 10 em voz alta, sendo que o participante que falar o número mais alto ganha um ponto (em caso de empate, ninguém ganha o ponto). No final das rodadas, os pontos são contabilizados e o participante com o maior número de pontos ganha.

Og e seus filhos gostam muito do jogo, mas se perdem na contagem dos pontos. Você conseguirá ajudar Og a verificar a pontuação de uma lista de jogos?

Entrada

A entrada é composta por vários casos de teste (partidas). Cada caso é iniciado com um inteiro **N** (de 0 até 10) representando o número de rodadas da partida, sendo que o valor 0 representa o final da entrada e não deve ser processado. Cada uma das próximas **N** linhas contém dois inteiros, **A** e **B**, onde **A** é o número escolhido pelo primeiro jogador e **B** é o número escolhido pelo segundo jogador ($0 \leq A, B \leq 10$).

Saída

A saída deve ser composta por uma linha por caso de teste, contendo o número de pontos de cada jogador, separados por um espaço.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 5 3 8 2 5 6 2 5 5 0 0 0	2 1 0 0