URI Online Judge I 1443

Engarrafamento

Por Lucas Hermann Negri, UDESC Brasil

Timelimit: 1

Marcos é um cientista de computação que trabalha em uma empresa de transporte, analisando dados das viagens dos caminhões de carga da empresa e otimizando notas de veículos. Devido aos constantes congestionamentos envolvendo veículos da empresa, esta designou uma nova tarefa para Marcos: computar a distância percorrida por cada veículo em situações de tráfego intenso. Marcos está muito ocupado com outras tarefas na empresa, e designou esta tarefa de calcular a distância percorrida em viagens para você, o novo estagiário da empresa.

De forma mais específica, a distância percorrida de cada viagem deve ser calculada a partir dos dados de aceleração durante a viagem. Nestes dados constam as faixas de tempo onde o motorista pisou no acelerador (aceleração constante de 1m/s², até uma velocidade máxima de 10m/s), sendo que quando o veículo não estiver acelerando o motorista estará com o pé no freio (veículo parado ou freando com uma desaceleração constante de 2m/s²). A distância total percorrida na viagem deve ser calculada a partir destas faixas de tempo, assumindo que o veículo está inicialmente parado.

Entrada

A entrada é composta por vários casos de teste. Cada caso corresponde a uma viagem e é iniciado por uma linha contendo um inteiro \mathbf{N} , que diz a quantidade de faixas de aceleração do veículo durante a viagem. O final da entrada é marcado com $\mathbf{N} = 0$, caso que não deve ser processado.

Cada uma das próximas N linhas contém dois inteiros, a e b, designando as faixas de tempo (em segundos) onde o motorista está com o pé no acelerador (acelerou no tempo t = a até t = b). No primeiro caso de teste do exemplo abaixo (primeira viagem) o motorista pisou no acelerador no tempo t = 0s até t = 5s, pisou no freio entre t = 5s e t = 8s, acelerou de t = 8s até t = 15s, freou entre t = 16s e t = 17s e acelerou até t = 50s. A distância percorrida deve ser computada de t = 0s até o segundo final da última faixa de aceleração, neste caso de t = 0s até t = 50s.

Limites: $0 \le \mathbb{N} \le 1000$, sendo que cada viagem demora no máximo 30h.

Saída

O programa deverá imprimir, para cada viagem, uma linha contendo a distância percorrida em metros (com duas casas decimais).

Exemplo de Entrada	Exemplo de Sa
3	358.75
0 5	200.00
3 15	
7 50	
30	

Maratona de Programação UDESC 2013.