URI Online Judge I 2109

Duelo de Espiões

Por XVII Maratona de Programação IME-USP, 2013 ■ Brazil

Timelimit 1

Alexey e Boris eram dois agentes da KGB que moravam em Ecaterimburgo nos anos 70. A cidade era um tanto parada, e como nada acontecia, os dois decidiram inventar um jogo de dados para não morrerem de tédio. Nesse jogo cada um deles começa com A e B pontos de vida respectivamente. Cada um têm à sua disposição um número de ataques possíveis, e eles se alternam atacando um ao outro. Cada ataque é descrito por uma quantidade de dados. Para saber o dano do ataque rodamos essa quantidade de dados e a soma dos valores é igual ao dano causado.

Para jogar, eles têm disponível dados honestos com um número de faces entre 1 e 12. Dessa forma, se um dado com L faces for jogado ele vai mostrar um valor inteiro entre 1 e L, com igual probabilidade e de maneira independente de qualquer outro lançamento no jogo.

Ambos os jogadores conhecem todos os seus ataques e os do seu oponente e escolhem como atacar em cada turno de forma a maximizar a sua própria probabilidade de vitória.

Sua tarefa nesse problema é determinar qual a probabilidade de vitória de cada jogador.

Entrada

A entrada é composta por diversas instâncias e termina com final de arquivo (EOF).

A primeira linha de cada instância contém quatro inteiros, VA, VB ($1 \le VA$, VB ≤ 300), NA and NB ($1 \le NA$, NB ≤ 10). Cada uma das próximas NA linhas descrevem um ataque do Alexey, elas começam com um inteiro D ($1 \le D \le 3$) e são seguidas por outros D inteiros L1 , . . . , LD ($1 \le L_i \le 12$), indicando que nesse ataque Alexey lançaD dados, com L1 , L2 , . . . , LD faces. As próximas NB linhas descrevem os ataques do Boris de maneira análoga.

Saída

Para cada instância, imprima uma linha com um único ponto flutuante arredondado para 3 casas decimais, indicando a probabilidade que o Alexey vença o duelo, sendo que ele que começa atacando.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 12 2 1	0.083
1 12	0.534
3 4 4 5	
2 1 1	
5 5 1 2	
1 6	
2 3 5	
2 1 6	

XVII Maratona de Programação IME-USP, 2013