## A aventura de Super Mario

Por Rujia Liu China
Timelimit: 2

Depois de resgatar a bela princesa, Super Mario precisa achar o caminho de casa - com a princesa é claro :-). Ele é familiarizado com "Mundo de Super Mario", então ele não precisa de uma mapa, precisa apenas da melhor rota a fim de ganhar tempo.



Existem A Vilas e B Castelos neste mundo. Vilas são numeradas 1..A, e Castelos são numerados A+1..A+B. Mario vive na Vila 1, e o Castelo que ele começa é numerado A+B. Também, existem uma via de mão dupla conectando-os. Dois lugares são conectados no máximo por uma rua e um lugar jamais tem uma rua conectando-o a si mesmo. Mario já mediu o comprimento de cada rua, mas não quer caminhar todo o percurso, já que ele se move uma unidade tempo para cada unidade de distância (que lento!).

Por sorte, Mário encontrou botas mágicas no Castelo onde havia salvado a princesa. Se ele as utilizar, poderá fazer uma super-corrida de um lugar a outro EM TEMPO ZERO. (Não se preocupe com a princesa, Mario encontrou um jeito de levá-la em sua super-corrida, mas ele não contará a você:-P).

Uma vez que existem armadilhas nos Castelos, Mario NUNCA faz uma super-corrida através de um Castelo. Ele sempre para quando há um Castelo no caminho. Ele também começa/para suas super-corridas SOMENTE em Vilas e Castelos.

Infelizmente, as botas mágicas são velhas, então Mário não pode usar mais que **L** quilômetros de uma vez, e não pode usar mais que **K** vezes no total. Quando chegar em casa, ele pode repará-las e usá-las novamente.

## Entrada

A primeira linha da entrada contém um único inteiro  $\mathbf{T}$ , indicando o número de casos de teste (1  $\leq$   $\mathbf{T}$   $\leq$  20). Casa caso de teste começa com cinco inteiros  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{B}$ ,  $\mathbf{M}$ ,  $\mathbf{L}$  e  $\mathbf{K}$  - o número de Vilas, o número de Castelos (1  $\leq$   $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{B}$   $\leq$  50), o número de ruas, a distância máxima que pode ser coberta de uma vez (1  $\leq$   $\mathbf{L}$  500), e o número de vezes as botas podem ser usadas (0  $\leq$   $\mathbf{K}$   $\leq$  10). As próximas  $\mathbf{M}$  linhas, cada uma contém três inteiros  $\mathbf{X}\mathbf{i}$ ,  $\mathbf{Y}\mathbf{i}$ ,  $\mathbf{L}\mathbf{i}$ . Isso significa que há uma rua conectando os lugares  $\mathbf{X}\mathbf{i}$  e  $\mathbf{Y}\mathbf{i}$ .  $\mathbf{A}$  distância é  $\mathbf{L}\mathbf{i}$ , então o tempo de caminhada é também  $\mathbf{L}\mathbf{i}$  (1  $\leq$   $\mathbf{L}\mathbf{i}$   $\leq$  100).

## Saída

Para cada caso de teste na entrada imprima uma linha contendo um único inteiro indicando o tempo mínimo

necessário para ir para casa com a bela princesa. É garantido que Super Mario pode sempre ir para casa.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1	9
4 2 6 9 1	
4 6 1	
5 6 10	
4 5 5	
3 5 4	
2 3 4	
1 2 3	

E/S por UOJ.