URI Online Judge I 2203

Tempestade de Corvos

Por Ícaro Dantas, UFCG ■ Brazil

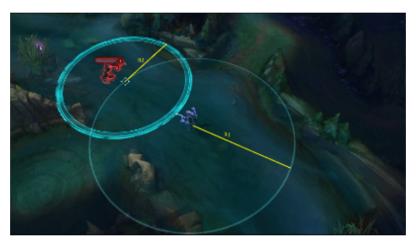
Timelimit: 1

Fiddlesticks é um campeão do jogo League of Legends e tem como sua habilidade ultimate a "Tempestade de Corvos", ela funciona da seguinte maneira:

Primeiro Fiddlesticks escolhe um local estratégico e prontamente ele se prepara para ressurgir em uma direção até uma certa distância, então ele se enraiza e canaliza a ultimate por exatamente 1.5 segundos, após esse tempo ele ressurge imediatamente no local alvo com uma revoada de corvos voando ao seu redor e causando muito dano.

Fiddlesticks quer sua ajuda para saber se de uma certa posição é possível atingir um invasor com sua habilidade ultimate.

Obs: Considere que Fiddlesticks sempre luta exatamente na direção do invasor e o invasor sempre tenta fugir na direção contrária a Fiddlesticks, em velocidade constante.



Entrada

A entrada é composta de várias linhas, cada linha contém os seguintes valores inteiros: X_f , Y_f , X_i , Y_i

Saída

Na saída você deve imprimir para cada linha o caractere 'Y' caso seja possível atingir o invasor ou 'N' caso contrário, ambos seguidos de uma quebra de linha.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 6 22 6 0 16 2	Y
4 6 22 6 1 16 2	N