#### URI Online Judge I 1888

# Os chedis de Kamphaeng Phet

Por Stefano Tommasini, Universidade de São Paulo Sarazil

Timelimit: 3

Um chedi (conhecido também como estupa, pagode ou dágaba) é um monumento geralmente em formato de torre cônica construído sobre os restos mortais de uma pessoa importante da religião budista. Alguns sítios históricos tailandeses contêm dezenas desses monumentos, muitos deles dedicados a monges ou líderes religiosos antigos (bhikkhu - ภิกษุณี, como são chamados na Tailândia). Vários desses monges dedicaram suas vidas à contemplação e oração a diferentes entidades. Para citar um exemplo, no sítio de Kamphaeng Phet encontram-se vários chedi em que as inscrições fazem referência a Garuda (ครุฑ) (não confunda com o personagem homônimo do Street Fighter). O mesmo se repete no sítio de Si Satchanalai e de Sukhothai.

A língua tai tem diferenças muito sutis entre as diferentes letras, que torna a análise dos especialistas extremamente difícil. Por exemplo, quando qualquer símbolo da palavra correspondente ao deus Ramakien (รามเกียรติ์) é mudado, seu significado é completamente alterado. Lembrando que algumas dessas ruínas têm mais de 700 anos, estes escritos já sofrem a ação do tempo e de vândalos há séculos. Assim, o trabalho desses pesquisadores é muito complicado. Um outro exemplo é o par de inscrições abaixo encontrada em chedis diferentes.

## จัดษุตังขึ้น โดยพรภิะบมพุธานุญาษุ จัดตั้งขึ้โกดยพระบรมษุพุทธานญาต

Os especialistas acreditam que se refiram à mesma entidade. Para chegar a essa conclusão, eles desenvolveram um método que chamam de análise da diferença probabilística mínima.

Essa análise funciona da seguinte maneira. Sejam  $a = a_1 a_2 ... a_N$  e  $b = b_1 b_2 ... b_M$  duas inscrições com N e Mcaracteres, respectivamente. O valor do parâmetro chamado diferença é inicializado com zero. A cada passo, analisa-se um par de caracteres  $(a_i, b_j)$ , com  $1 \le i \le N + 1$  e  $1 \le j \le M + 1$ , começando por  $(a_1, b_1)$ . Note que quando i = N + 1,  $a_i$  é o caracter vazio e o mesmo vale para  $b_j$  quando j = M + 1. Se  $a_i = b_j$ , pode-se considerar que existe uma correspondência entre tais caracteres nas inscrições e trocar o par atual por  $(a_{i+1}, b_{j+1})$ . Tal correspondência nunca existe se  $a_i \ne b_j$  e um caracter de uma inscrição nunca pode corresponder a dois caracteres da outra inscrição. Se for considerado que não existe correspondência entre os caracteres do par, então o valor da diferença deve ser aumentada por uma das seguintes formas:

- adicionando 1 à diferença e trocando o par atual por  $(a_{i+1}, b_i)$  ou por  $(a_i, b_{i+1})$ ;
- adicionado K à diferença e trocando o par atual por  $(a_{i+x}, b_{j+y})$ , onde x e y são escolhidos aleatoriamente com distribuição uniforme nos intervalos [1, N-i+1] e [1, M-j+1], respectivamente. Se i > N, apenas y varia aleatoriamente. Se j > M, apenas x varia aleatoriamente.

A análise termina quando os caracteres  $a_i$  e  $b_j$  são ambos o caracter vazio. Note que o valor da diferença pode variar de acordo com as escolhas tomadas.

Os especialistas consideram que quanto menor for a diferença obtida, maior será a correspondência entre as inscrições. Assim, eles pedem que você escreva um programa para encontrar a diferença mínima esperada entre duas inscrições.

### **Entrada**

A primeira linha da entrada contém um inteiro **T** indicando o número de instâncias.

Cada instância inicia com 3 inteiros, N, M (1  $\leq$  N, M  $\leq$  3.000), e K (0  $\leq$  K  $\leq$  100.000), onde N é o tamanho da primeira inscrição e M é o tamanho da segunda inscrição. As próximas duas linhas contém, respectivamente, a primeira e a segunda inscrição. Uma inscrição consiste de uma cadeia de caracteres de 'a' a 'z'.

### Saída

Para cada instância, imprima um número real arredondado para 3 casas decimais com a diferença mínima esperada entre as duas inscrições. Imprima a resposta com exatamente 3 casas decimais.

| Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
|--------------------|------------------|
| 2                  | 2.000            |
| 3 3 2              | 0.000            |
| aab                |                  |
| aba                |                  |
| 4 3 0              |                  |
| abcc               |                  |
| eee                |                  |

XIX Maratona de Programação IME-USP 2015