

# Pontos Extras

Por Victor Marcilio Peixoto, UNIVASF  Brazil**Timelimit: 2**

A instituição em que o professor Charles ensina possui o seguinte critério para decidir a aprovação de um aluno:

média  $\geq 7.0$  = APROVADO

$4.0 \leq$  média  $< 7.0$  = PROVA FINAL

média  $< 4.0$  = REPROVADO

O professor Charles resolveu dar uma bonificação aos seus alunos com base no seu desempenho e estabeleceu os seguintes critérios:

- 1 - Arredondamentos que prejudiquem o aluno serão desconsiderados, permanecendo a nota original.
- 2 - Nenhum arredondamento deve modificar a situação do aluno (APROVADO, FINAL, REPROVADO).
- 3 - Se o aluno foi aprovado ou se tem nota suficiente para realizar a prova final, a média desse aluno será substituída pela maior nota obtida nas provas.
- 4 - Os alunos reprovados foram preguiçosos e não devem receber nenhuma pontuação extra.

A aplicação da regra 3 deve ocorrer sempre que possível, desde que não viole as regras 1 ou 2.

Escreva um programa que recebe as notas que os alunos obtiveram em cada prova e calcule a sua média conforme os critérios do professor.

## Entrada

A primeira linha da entrada contém o inteiro  $T$  ( $1 \leq T \leq 5000$ ) que indica a quantidade de casos de teste.

A primeira linha de um caso de teste contém os inteiros  $P$  ( $2 \leq P \leq 5$ ) e  $N$  ( $2 \leq N \leq 50$ ), indicando a quantidade de provas que o professor realizou e a quantidade de alunos matriculados na turma, respectivamente.

As  $N$  linhas seguintes conterão  $P$  números de ponto flutuante com um dígito após o ponto decimal, indicando as notas ( $0.0 \leq \text{nota} \leq 10.0$ ) obtidas pelo  $i$ -ésimo aluno em cada uma das provas aplicadas pelo professor.

## Saída

Para cada aluno imprima uma única linha contendo a média obtida pelo aluno após o arredondamento do professor. A média deve ter exatamente dois dígitos após o ponto decimal.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2	3.77
3 5	3.97
3.1 7.7 0.5	5.93
0.5 5.9 5.5	9.30

0.1	8.5	9.2							2.97
9.3	4.6	8.0							10.00
5.4	3.5	0.0							6.00
5	3								5.00
9.0	10.0	6.0	6.0	6.0					
10.0	5.0	5.0	5.0	5.0					
10.0	5.0	5.0	4.0	0.0					