

# Qual o Mais Rápido?

Por Jadson José Monteiro Oliveira, Faculdade de Balsas  Brazil**Timelimit: 1**

Otávio, Bruno e Ian são amigos de infância, apaixonados por desafios e esportes aquáticos. Em época de olimpíadas eles desafiavam uns aos outros, simulando algumas competições, como a natação. O problema é que na natação, por exemplo, eles treinam bastante juntos e algumas vezes a diferença de tempo entre eles é muito curta, devido a isso, na maioria dos casos eles ficam horas e horas discutindo quem venceu. Agora eles resolveram investir no desenvolvimento de um equipamento eletrônico a ser utilizado especificamente na natação, que identifica o tempo que cada um nadou e exibe quem foi o mais rápido. Você faz parte da equipe que desenvolverá o equipamento e sua tarefa no projeto é criar um programa para receber o tempo dos 3 amigos e informar quem foi o vencedor.

## Entrada

Cada caso de teste consiste em uma única linha contendo três números, separados por um espaço em branco, **O** ( $0 \leq O \leq 100$ ), **B** ( $0 \leq B \leq 100$ ) e **I** ( $0 \leq I \leq 100$ ), representando respectivamente os tempos em segundos de Otávio, Bruno e Ian. Os tempos terão no máximo 3 casas decimais.

## Saída

Para cada caso de teste, seu programa deverá imprimir uma única linha, contendo o nome do competidor vencedor, ou seja, o mais rápido. Caso haja empate e não for possível determinar um único vencedor, deverá imprimir a palavra “Empate”, sem aspas.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
10 20 30	Otávio
20.001 20 30	Bruno
40 20 10.01	Ian
10.01 20 10.01	Empate