


# Evento

Por Nivaldo Carvalho, UNIPE  Brazil**Timelimit: 2**

Prog e Cackto começaram recentemente a jogar um jogo de RPG chamado Fortaleza. Neste, para o jogador evoluir de nível o mesmo precisa derrotar monstros, nos quais dá um valor de experiência (XP) para o jogador.

A produtora do jogo, Jogos Extremos, anunciou que na próxima semana irá realizar o primeiro evento XP no qual aumentará a experiência dos monstros em um valor **X**. Como Prog e Cackto estão em um nível muito alto no qual os monstros tem um valor muito alto de pontos de experiência, eles estão tendo dificuldades de calcular a quantidade de pontos de experiência que os monstros terão durante o evento. Você pode ajudá-los?

## Entrada

Haverá diversos casos de teste. Cada caso de teste contém dois valores **X** ( $0 < X \leq 3$ ) indicando o valor de aumento da EXP dos monstros e **M** ( $10 \leq M \leq 2^{32-1}$ ) indicando o valor de EXP do monstro. A entrada termina com os valores **X** == 0 e **M** == 0, nos quais não devem ser processados.

## Saída

Para cada caso, seu programa deverá mostrar um valor **E**, referente ao novo EXP do monstro.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1 544768710	544768710
2 538533133	1077066266
3 38884958	116654874
0 0	