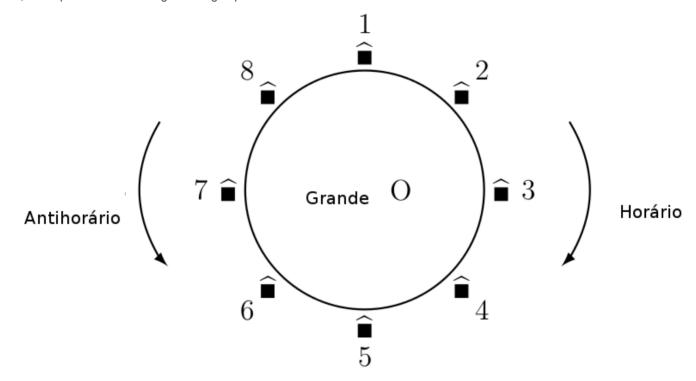
Assistindo o Jogo

Por Fidel Schaposnik, Universidad Nacional de La Plata Argentina

Timelimit: 2

No reino de Noglônia há um lago conhecido como o "Grande O" por causa de sua forma perfeitamente redonda. No lado do lago há n casas, cada um deles a uma distância de uma unidade noglônica de seus vizinhos. As casas são numeradas de 1 a N em sentido horário, como pode ser visto na figura a seguir para N = 8.



Desta forma, se i < j a distância em sentido horário a partir de casa i para a casa j é j-i, ao passo que a distância correspondente no sentido anti-horário é N - j + i. Note que a distância a partir de uma casa até ela mesma é N, em ambas as direções. Todos sabem que o povo de Noglônia são ávidos fãs de futebol, por isso, quando uma família se muda para uma casa do lado do lago é muito importante para eles saberem quem são os vizinhos mais próximos que torcem para a mesma equipe que eles. Isso nem sempre é fácil, uma vez que pode haver muitas casas ao redor do lago, muitos times de futebol diferentes em Noglônia e várias mudanças. Dada uma sequência de M mudanças, as pessoas que vivem na margem do lago querem saudar cada nova família que chega, dizendo-lhes a distância do seu novo lar para as casas mais próximas que torcem para a mesma equipe que eles, tanto no sentido horário e anti-horário. Observe que, se não houver outra casa na margem do lago cuja família torce para a mesma equipe como o recém-chegado, essa distância será N em ambas as direções, pois a casa mais próxima seria de fato a sua própria casa. Você quer participar do comitê de boas-vindas? Em Noglônia existem F times de futebol, identificados por diferentes números inteiros de O a O a O quero que você perca tempo indo de porta em porta perguntando qual equipe é seguida em cada casa, vamos supor que, inicialmente, a família que vive na casa de número i é fã da equipe de número O0, sendo este número gerado, de forma pseudoaleatória, pela fórmula recursiva:

$$e_1$$
 = A e e_i = (B x e_{i-1} + C) mod F para i = 2, 3, ..., N

onde A, B e C são constantes e a expressão x mod y representa o resto da divisão inteira de x por y.

Entrada

A primeira linha contém dois números inteiros N e F, indicando, respectivamente, o número de casas ao redor do lago e do número de equipes de futebol em Noglônia ($3 \le N \le 10^5$ e $1 \le F \le 10^6$). A segunda linha contém três números inteiros A, B e C, que determinam qual equipe é as famílias vivendo inicialmente ao redor do lago torcem, como é descrito na descrição do problema ($0 \le A, B, C < F$).

A terceira linha contém um único número inteiro M, que representa o número de mudanças que irão acontecer ($1 \le M \le 10^5$). Cada uma das M seguintes linhas descrevem um movimento usando dois números inteiros I e E, o que significa que a família que torce para o time E está mudando para a casa de número I ($1 \le I \le N$ e $0 \le E < F$). As mudanças aparecem na ordem que elas acontecem, e devem ser levadas em consideração pelo comitê para futuras boas-vindas.

Saída

Imprimir M linhas, a i-ésimo delas indicando o resultado da i-ésima mudança descrita na entrada. Cada linha deve conter dois inteiros números d_{ccw} e d_{cw} , representando as distâncias em unidades noglônicas da casa que está mudando para a primeira casa cuja família torce para a mesma equipe, no sentido anti-horário e no sentido horário, respectivamente.

Exemplo de Entrada Exemplo de Saída	
5 10	5 5
1 1 1	5 5
6	2 3
1 1	2 3
2 2	2 1
3 1	2 2
4 2	
5 1	
3 1	

Torneo Argentino de Programación — ACM-ICPC 2013