URI Online Judge I 1897

Jogo Esperto

Por Thalyson Nepomuceno, Universidade Estadual do Ceará Brazil

Timelimit: 2

Enquanto Bino descansava, inventou um jogo esperto. Dado um número N e um número M, Bino quer saber qual a quantidade mínima de operações para converter N em M.

Existe seis operações permitidas.

- Operação 1: **N** = **N***2
- Operação 2: N = N*3
- Operação 3: **N** = **N**/2
- Operação 4: **N** = **N**/3
- Operação 5: **N** = **N**+7
- Operação 6: **N** = **N**-7

Entrada

A entrada contém dois inteiros N ($0 \le N \le 10000$) e M ($0 \le M \le 10000$).

Saída

A saída é o número mínimo de operações para converter N em M.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 15	2
45 15	1
84 63	3

Contest Oficial de Aquecimento da Olimpíada Brasileira de Informática-Fase 2, 2015