

Amigos

Por Humberto Longo, UFG  Brasil**Timelimit: 1**

João realizou uma tarefa para seu amigo José, mas os dois não chegaram a um acordo quanto ao pagamento pela realização da tarefa. Depois de muita discussão, João, que é muito bom em matemática, propôs um acordo. Inicialmente cada um definiria, sem que o outro o soubesse, um determinado valor, ou seja, João especificaria um valor n e José um valor m . Assim, se José propusesse não pagar nada, então ele teria que pagar $n + 1$ reais! Se João não quisesse receber nada e José propusesse pagar um ou mais reais, José pagaria o mesmo valor que teria que pagar caso João pedisse 1 real e José propusesse pagar apenas $m - 1$ reais!! Se ambos os valores fossem superiores a zero, então José pagaria o mesmo valor que teria que pagar caso José propusesse $m - 1$ reais e João quisesse receber o mesmo que receberia se José propusesse m reais e ele pedisse $n - 1$ reais!!! Eles também estipularam que se José estivesse disposto a pagar no máximo 3 reais, então João poderia pedir até 200 reais. Por outro lado, se José estivesse disposto a pagar 4 reais, então João só poderia pedir até 2 reais!

Depois de horas discutindo essas regras, eles finalmente concordaram que seria muito trabalhoso calcular o valor devido por José. Portanto, escreva um programa que calcule o valor que José terá que pagar a João, segundo essas regras.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro T que é o número de casos de testes. As T linhas seguintes conterão dois inteiros m ($0 \leq m \leq 4$) e n ($0 \leq n \leq 200$), separados por um espaço, que representam os valores que José quer pagar e que João quer receber, respectivamente.

Saída

A saída deverá conter, para cada caso de teste, um inteiro igual ao valor que José terá que pagar a João.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4	2
0 1	2
1 0	3
1 1	5
2 1	