Futebol

Por Leopoldo Taravilse Argentina

Timelimit: 2

O seu time de futebol favorito está jogando em um campeonato para caridade, que é parte de um esforço mundial para levantar fundos para ajudar crianças com dificuldades. Como em um campeonato normal, três pontos são dados ao time que vence um partida, e nenhum para o time que perdeu. Se o jogo termina em empate, cada time recebe um ponto.

O seu time jogou N partidas durante a primeira fase do campeonato, que já terminou. Somente alguns times, os com mais pontos acumulados, irão avançar para a segunda fase do campeonato. Porém como o objetivo principal do campeonato é arrecadar dinheiro, antes de definir os times que passaram para a segunda fase, cada time pode comprar gols adicionais. Estes gols contam como gols marcados, e podem ser usados para alterar o resultado de qualquer partida que o time jogou.

O orçamento do seu time é suficiente para comprar até G gols. Você pode informar o número máximo de pontos que o seu time pode obter após comprar os gols, supondo que os outros times não irão comprar nenhum gol?

Entrada

A entrada contém diversos casos de teste e termina com EOF. A primeira linha de um caso de teste contém dois inteiros N ($1 \le N \le 10^5$) e G ($0 \le G \le 10^6$) representando respectivamente o número de partidas que o seu time jogou e o número de gols que o seu time pode comprar. Cada uma das próximas N linhas descrevem o resutado de uma partida com dois inteiros S e R ($0 \le S$, R, ≤ 100), indicando respectivamente os gols que o seu time marcou e sofreu na partida antes da compra de gols.

Saída

Para cada caso de teste imprima uma linha com um inteiro representando o número máximo total de pontos que o seu time pode obter após comprar os gols.

Exemplo de Entra	ada Exemplo de Sa
2 1	4
1 1	6
1 1	12
3 2	
1 3	
3 1	
2 2	
4 10	
1 1	
2 2	
1 3	
0 4	