

Arremesso de Bolas

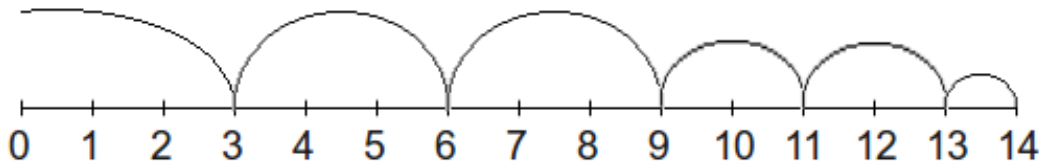
Por Cristhian Bonilha, UTFPR  Brazil

Timelimit: 1

Seus amigos inventaram uma nova competição: Arremesso de bolas. O objetivo é simples, basta arremessar uma bola de forma que ela caia dentro de um buraco N metros a sua frente.

Quando a bola é arremessada, digamos que à uma velocidade inteira V , ela permanece no ar por V metros e então quica. Ela repete esse processo V vezes. Após ela quicar V vezes, ela muda sua velocidade para $V-1$, e o processo anterior se repete, até que a velocidade seja igual a 0.

Por exemplo, se a bola for arremessada a uma velocidade igual a 3, ela quicará nos seguintes pontos: 3, 6, 9, 11, 13, 14; conforme pode ser visto na imagem.



Você consegue arremessar a bola à uma velocidade inteira menor ou igual a V . Dada a distância do buraco, diga se é possível que você arremesse a bola e que ela quique exatamente no buraco, acertando-o.

Entrada

Haverá diversos casos de teste. Cada caso de teste contém dois inteiros, N e V ($1 \leq N \leq 1000$, $1 \leq V \leq 30$), representando a distância do buraco e a velocidade máxima com a qual você consegue arremessar a bola.

O último caso de teste é indicado quando $N = V = 0$, o qual não deverá ser processado.

Saída

Para cada caso de teste, imprima uma linha contendo a palavra “possivel” (sem aspas), caso seja possível arremessar a bola a uma velocidade menor ou igual a V de forma que ela quique no buraco, ou “impossivel”, caso contrário.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
14 3	possivel
13 3	possivel
12 3	impossivel
5 3	possivel
30 4	possivel
0 0	