URI Online Judge I 1719

Computadores Simples

University of Ulm local Contest Alemanha

Timelimit: 1

Você escreverá um interpretador para um computador simples. Este computador usa um processador com um pequeno número de instruções de máquina. Além disso, é equipado com 32 bytes de memória, um acumulador de 8 bits (accu) e um contador de programa de 5 bits (pc). A memória contém dados, bem como código, que é a arquitetura habitual de von Neumann.

O contador de programa contém o endereço da instrução a ser executada em seguida. Cada instrução tem um comprimento de 1 byte - os 3 bits mais significativos (bits mais a esquerda) definem o tipo de instrução e os 5 bits menos significativos definem um operando opcional que é sempre um endereço de memória (xxxxx). Para instruções que não precisam de um operando, os 5 bits menos significativos não têm significado (-----). Aqui está uma lista de instruções da máquina e a sua semântica:

```
000xxxxx
                  armazena o valor do acumulador no byte x da memória
          STA x
                  carrega o valor do byte x da memória para o acumulador
001xxxxx
          LDA x
                    se o valor do acumulador for 0, carregue o valor x para o
010xxxxx BEQ x
contador de programa
011----
         NOP
                nenhuma operação
100---- DEC
                  subtraia 1 do acumulador
101----
                adicione 1 ao acumulador
         INC
110xxxxx
          JMP x carreque o valor de x para o contador de programa
111----
          HLT
                  finaliza o programa
```

No início, o acumulador e o contador do programa são definidos como 0. Depois de buscar uma instrução, mas antes de sua execução, o contador de programa é incrementado. Você pode assumir que os programas serão encerrados.

Entrada

O arquivo de entrada contém vários casos de teste. Cada caso de teste especifica o conteúdo da memória antes da execução do programa. Byte 0 a 31 são dadas em linhas separadas em representação binária. Um byte é indicado por seus bits mais e menos significativos. A entrada é terminada por EOF.

Saída

Para cada caso de teste, dê como saída o valor final do acumulador em representação binária, novamente: bits mais significativos primeiro.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
00111110	10000111
L0100000	
01010000	
L1100000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	

0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
00111111	
10000000	
0000010	
11000010	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
0000000	
11111111	
10001001	

University of Ulm local Contest 2000/2001