

Pedra-papel-tesoura-lagarto-Spock

Por Ricardo Martins, IFSULDEMINAS  Brazil**Timelimit: 1**

Pedra-papel-tesoura-lagarto-Spock é uma expansão do clássico método de seleção em jogo de pedra-papel-tesoura. Atua sob o mesmo princípio básico, mas inclui outras duas armas adicionais: o lagarto (formado pela mão igual a uma boca de fantoche) e Spock (formada pela saudação dos vulcanos em Star Trek). Isso reduz as chances de uma rodada terminar em um empate. O jogo foi inventado por Sam Kass e Karen Bryla, como "Rock Paper Scissors Lizard Spock". As regras de vantagem são as seguintes:

- Tesoura corta papel
- Papel cobre pedra
- Pedra derruba lagarto
- Lagarto adormece Spock
- Spock derrete tesoura
- Tesoura prende lagarto
- Lagarto come papel
- Papel refuta Spock
- Spock vaporiza pedra
- Pedra quebra tesoura

Um dia, dois amigos, Rajesh e Sheldon, decidiram apostar quem pagaria um almoço para o outro, com esta brincadeira. Sua missão será fazer um algoritmo que, baseado no que eles escolherem, informe quem irá ganhar ou se dará empate.

Entrada

Haverá diversos casos de teste. O primeiro número a ser lido será um inteiro C , representando a quantidade de casos de teste. Cada caso de teste tem duas palavras, representando a escolha de Rajesh e de Sheldon, respectivamente.

Saída

Para cada caso de teste, imprima quem venceu, ou se houve empate.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 spock spock tesoura spock lagarto spock	empate sheldon rajesh