Instruções do Robô

Por Rujia Liu, Tsinghua University China

Timelimit: 1

Você possui um robô na origem do eixo x. O robô receberá algumas instruções. Sua tarefa é predizer sua posição depois de executar todas as instruções.

- LEFT: move uma unidade para a esquerda (diminui p em 1, onde p é a posição do robô antes de mover)
- RIGHT: move uma unidade para a direita (incrementa p em 1)
- SAME AS *i*: executa a mesma ação que na *i*-ésima instrução. É garantido que *i* é um inteiro positivo não maior que o número de instruções já executadas.

Entrada

A primeira linha contém o número de casos de testes T ($T \le 100$). Cada caso de teste inicia com um inteiron ($1 \le n \le 100$), o número de instruções. Cada uma das n linhas seguintes contém uma instrução.

Saída

Para cada caso de teste, imprima a posição final do robô. Note que após processar cada caso de teste, o robô deve ter sua posição inicial resetada para a origem.

Exemplo de Entrada		Exemplo de Saída
2	1	
3	- 5	
LEFT		
RIGHT		
SAME AS 2		
5		
LEFT		
SAME AS 1		
SAME AS 2		
SAME AS 1		
SAME AS 4		

Agradecimentos: Feng Chen, Md. Mahbubul Hasan