

# Apagando e Ganhando

Por Fábio Dias Moreira  Brasil

Timelimit: 1

Juliano é fã do programa de auditório *Apagando e Ganhando*, um programa no qual os participantes são selecionados através de um sorteio e recebem prêmios em dinheiro por participarem.

No programa, o apresentador escreve um número de  $N$  dígitos em uma lousa. O participante então deve apagar exatamente  $D$  dígitos do número que está na lousa; o número formado pelos dígitos que restaram é então o prêmio do participante.

Juliano finalmente foi selecionado para participar do programa, e pediu que você escrevesse um programa que, dados o número que o apresentador escreveu na lousa, e quantos dígitos Juliano tem que apagar, determina o valor do maior prêmio que Juliano pode ganhar.

## Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de cada caso de teste contém dois inteiros  $N$  e  $D$  ( $1 \leq D < N \leq 10^5$ ), indicando a quantidade de dígitos do número que o apresentador escreveu na lousa e quantos dígitos devem ser apagados. A linha seguinte contém o número escrito pelo apresentador, que não contém zeros à esquerda.

O final da entrada é indicado por uma linha que contém apenas dois zeros, separados por um espaço em branco.

## Saída

Para cada caso de teste da entrada seu programa deve imprimir uma única linha na saída, contendo o maior prêmio que Juliano pode ganhar.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 2 3759 6 3 123123 7 4 1000000 7 3 1001234 6 2 103759 0 0	79 323 100 1234 3759