

WHAT IS THE PLANET?

Game Design Document

WHAT IS THE PLANET?

por

Denis Ken

Humberto Dias

ÍNDICE

STORYLINE

No nosso lindo planeta terra tudo está normal, as pessoas estão vivendo de boa com os outros, todo mundo é amigo e isso é muito legal. Mas... Espera! Tudo é quadrado? As pessoas são quadradas, os carros são quadrados, até os cactos são quadrados! ... É mesmo, esqueci que estamos em um universo paralelo. Como eu ia dizendo, as pessoas vivem de boa aq - surge um cara aleatório gritando - "A TERRA É REDONDA!"

Que?! Redonda?! Agora todo mundo tá na loucura, se debatendo, ninguém sabe agora se a terra é redonda ou quadrada. Quem era aquele cara que gritou isso?! Só sei que tá todo mundo louco, estão todos se matando por essa ideia maluca!! Grupos se formaram. Os que acreditam de a Terra ser redonda e os que acham essa ideia idiota. Agora é cubo pra todo lado, quadrados voando. Mata pra matar.

Todos os países brigando, milhares de mortes, foram mais de 12 milhões de blocos explodidos porque ninguém aceitava que a terra era redonda ou quadrada. Com tanta guerra, a Terra não aguentava mais, cada vitória ou derrota fazia o país explodir para fora. Até que todos os países se explodiram, e quando não sobrou mais nada da Terra, apenas o longo e extenso mar... e lá se abria ao meio, mostrando-se ser composto de DOIS TRINGULOS!

ROTEIRO

Em nosso pequeno mundo redondo, digo, quadrado. Todos viviam de boa com os outros, todo mundo era amiguinho e quando precisava de alguma coisa, pedia ao próximo que sempre ajudava. Mas depois de um cara aleatório gritar pra todo mundo que "A TERRA NA VERDADE É REDONDA!". DEU A LOUCA EM TODOS!

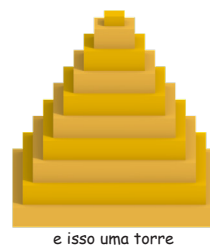
Era discussão para cá, quadrados jogados para lá. Grupos defendendo loucamente que a terra é redonda e outros grupos defendendo que a terra é quadrada. Mas afinal, quem está certo?! Todos os seres da Terra são quadrados, como poderia existir algo redondo?! As teorias de que existia algo redondo foi aumentando. Talvez tudo fosse quadrado pois nossos são quadrados! Ou até mesmo porque faltam quadrados para fazer algo redondo! Ou todos sejam bestas quadradas por pensarem isso. Vai saber... Foi com esse pensamento louco, QUE TUDO ACONTECEU! O Mundo unido que existia foi quebrado, todos se separaram e começaram a se odiar. Ou você acreditava em quadrado ou redondo. Agora é guerra! Destruição. Caos. E muita explosão! De qual lado você está? Faça sua escolha e destrua todos por uma ideologia diferente.

MECÂNICA

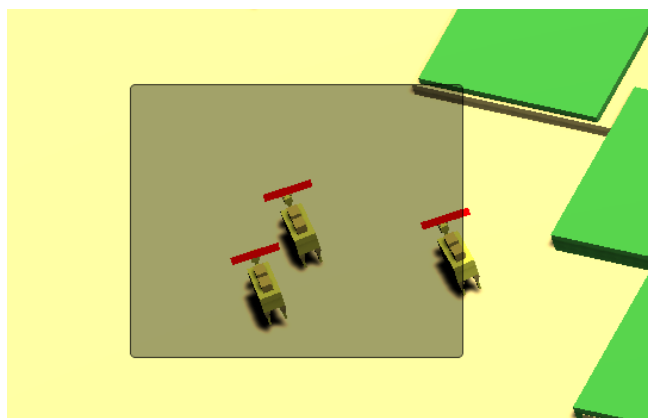
O Castelo invocará lacaios escolhido pelo jogador.
Ele é sua defesa principal, caso destruído, você perde.



Torres só podem ser construídas em lugares específicos do mapa.



Lacaios poderão ser selecionados para andar à um lugar específico ou atacar outro laiaio maluco.



lacaios sendo selecionados

CONTROLES

O jogador usará o mouse ou o touch para interagir com o jogo.

Com um dedo:

Tocando, faz ações básicas referente ao objeto.

Segurando com movimento, movimenta a câmera.

Tocando, caso exista objetos selecionados, fará com que os objetos sigam na posição do último toque.

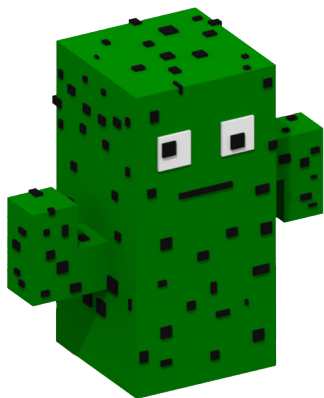
Com dois dedos:

Dois toques rápidos, sendo o segundo com movimento, faz seleção de objetos.

Dois toques com movimento, é possível dar zoom mais e zoom menos na câmera.

DESAFIOS

Você enfrentará diversas estratégias da Super blaster Inteligência Artificial. Pode colocar no modo Normal, caso você seja fraco. Você tem que montar uma estratégia, administrando seus recursos e usando contra a IA (Super mega blaster).



Se lutar contra o egito, terá que enfrentar esse
TEMÍVEL CACTO!!

Com determinada vitórias, a ultima fase do nível contará com um Boss Super poderoso e com estilo radical. Com muita vida e muita destruição. Com certeza é a fase mais difícil do nível.



O FARAÓ RÁÁÁÁ!

Se o Sr. Cacto já é assustador, olha esse cara!!

PROGRESSÃO

O jogo é separado por fases e níveis. Cada início de nível, tem "x"quantidades de fases. No início de cada fase, a IA terá recursos mínimos. Sendo assim, a fase 1 do nível 1 a mais fácil. E a última fase do último nível a mais difícil e tenebroso. Mas até chegar lá você estará preparado.

VITÓRIA

Para vencer a fase, é necessário derrotar o Castelo Inimigo.
Para avançar de nível, é necessário derrotar o Boss.

O objetivo final do jogo é descobrir se a Terra é redonda ou quadrada.

DERROTA

Se teu castelo for destruído, você falhou miseravelmente, e perdeu. Simples. Jogue novamente para tentar vencer.

olha o cacto denovo!

oi



ENREDO NO JOGO

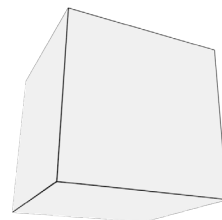
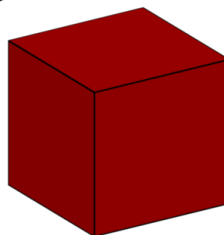
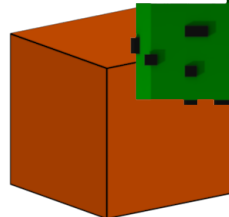
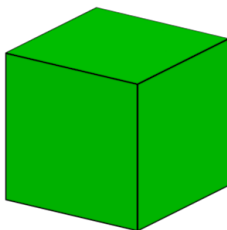
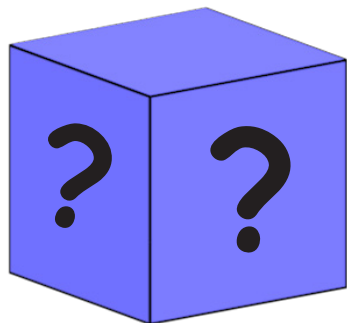
A história será contada com o decorrer do avanço das fases. Com Cutscenes, objetos misteriosos que dizem algo e falas do narrador

o cacto será um dos figurantes da cutscene



ele também irá narrar algumas partes
é Cacto pra todo lado!

esses são os OBJETOS MISTERIOSOS!!



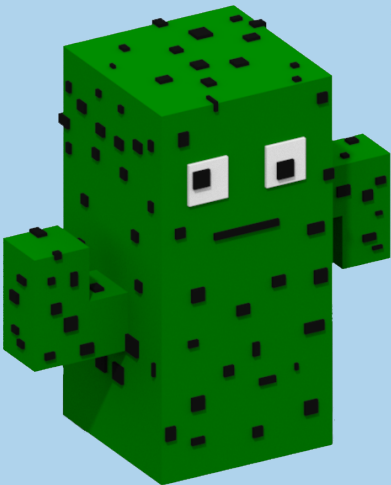
PERSONAGENS

Existem três tipos de personagens: os **lacaio**s, as **torres** e os **castelos**.

PERSONAGENS DO EGITO



LACAIOS DO EGITO



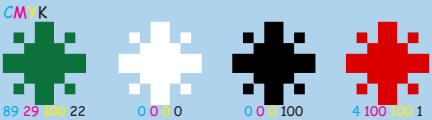
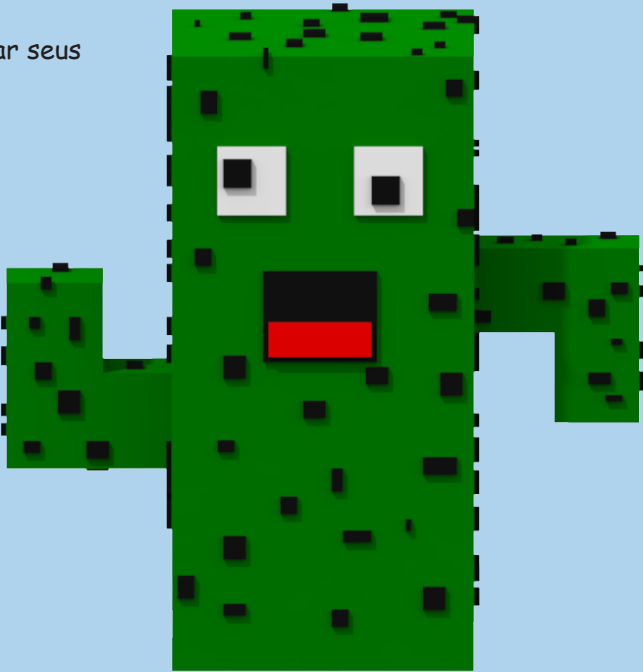
NOME: Cacto
ALTURA:
TIPO: Terrestre
CLASSE: Lutador/Atirador

Descrição:
Cacto, uma planta solitária. Só é amigo de outros cactos, pois seus espinhos impedem que faça amigos com outras plantas. Por isso, é revoltado e não gosta de ninguém que seja diferente. Caso algum estranho o toca, todos os cactos se juntam e começam a arregaçar a cara do condenado. Então, fique bem longe dele. Cactos são resistentes a fatores naturais, bom em auto-defesa com lutas corpo-a-corpo e excelentes atiradores. São quase que imbatíveis! Pena que são plantas.

Antes de tudo acontecer:
Antes de tudo acontecer, ele estava parado, como um cacto.

Habilidades:
Espinho mortal.
AutoDefesa: 100% de chance de inflar para aumentar seus espinhos e causar dano a inimigos corpo-a-corpo.

Ações:
Andar mexendo os braços
Atirar espinhos teleguiado.
Seus espinhos inflam num raio de 2 metros





NOME: Múmia
ALTURA:
TIPO: Terrestre
CLASSE: Lutador

Descrição:

A Múmia, feito de papel higiênico, tem medo de chuva e odeia pessoas que a usam para... limpar o traseiro. Não é muito resistente por ser de papel. Ela gosta é de bater de frente, porrada na cara, papelzada na fuça. Seus golpes causam lentidão, pois ela enrola o inimigo no papel. Então cuidado, se meta com a múmia e poderá ficar amarrado de papel para sempre!

Antes de tudo acontecer:

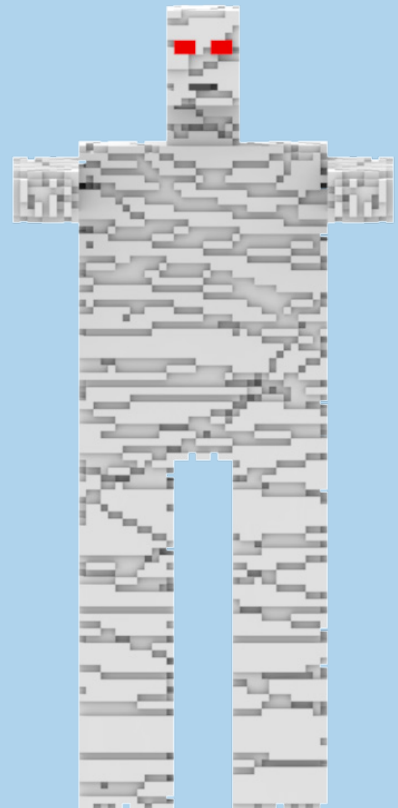
Antes de tudo acontecer, ela estava usando o banheiro e por coincidência acabou o papel higiênico do banheiro...

Habilidades:

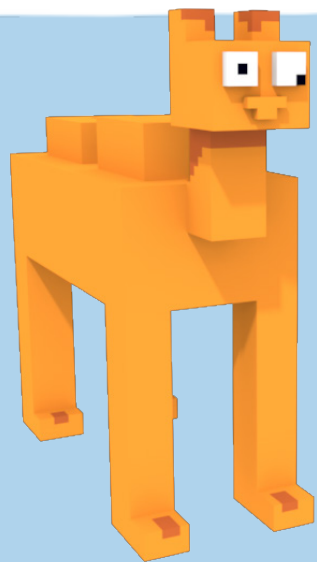
Ao atacar, deixa o inimigo com movimentação lenta.

Ações:

Andar cambaleando
Bater com as mãos



LACAIOS DO EGITO



NOME: Camelo
ALTURA:
TIPO: Terrestre
CLASSE: Atirador

Descrição:
Camelo, um animal com cara de besta, mas de besta não tem nada. Ele é resistente a fatores naturais e a seres que querem te machucar. É amigável com quem gosta, deixando até ser domado por isso. Mas lembre-se, ele é montado apenas por um, se outro quiser montar, ele ficará furioso e dará uma cusparada nojenta em sua cara.

Antes de tudo acontecer:

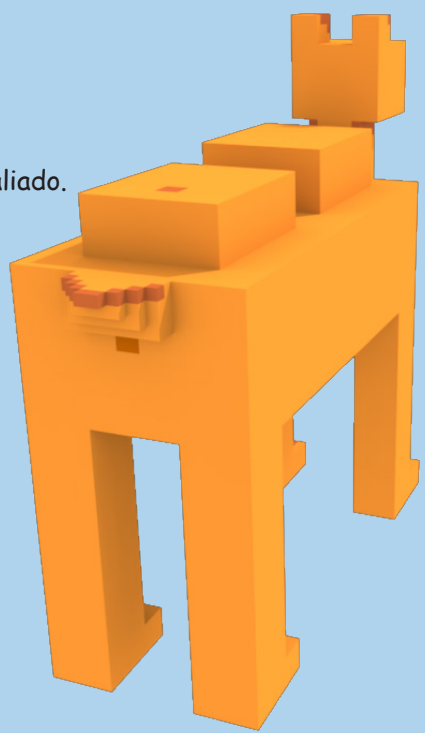
Antes de tudo acontecer, ele estava deitado, relaxando e tomando um solzinho

Habilidades:

Super Resistência.
Cusparada mortal.
Montável: 40% de chance de ser domado por um humanoide aliado.

Ações:

Andar pulando.
Atirar cuspe teleguiado.
Quando domado, seu dano e vida aumenta em 110%.





NOME: Anúbis

ALTURA:

TIPO: Terrestre

CLASSE: Invocador/Lutador

Descrição:

Anúbis, o cachorro dos moribundos. Esse cachorro é bravo. Capaz de arrancar seu braço com uma dentada e sentir seu fedor a muitos quilômetros de distância. Seus olhos vermelhos como sangue arde de tanto ódio. Para ele, você cheira a morte e com certeza já está morto. Foi um prazer te conhecer. Caro. leitor

Antes de tudo acontecer:

Antes de tudo acontecer, ele estava mumificando seu filho. Mas um Romano maluco o matou.

Habilidades:

Resistência contra feitiços.

Invoca múmias dos túmulos que saem do chão.

Quando morre invoca 4 cães que mordem bem forte. Mas são pequenos e SUPER FOFOS!!

Ações:

Andar pulando.

Invocar múmias do chão.

Atacar.



CM/K



72 62 58 61



14 26 97 3

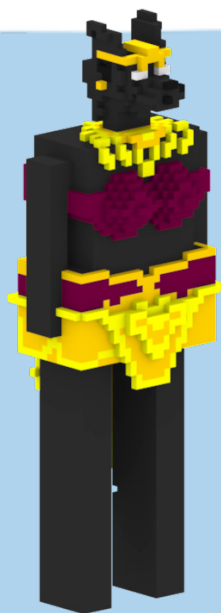


15 51 100 4



16 100 100 8

LACAIOS DO EGITO



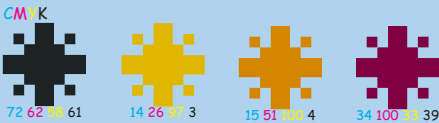
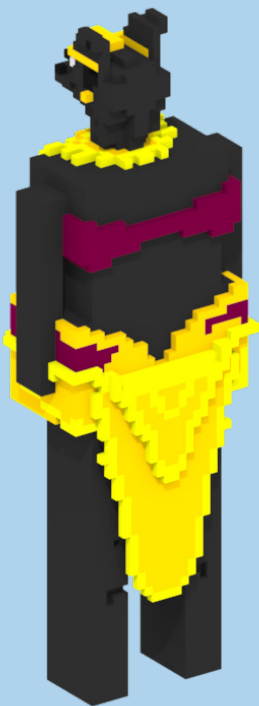
NOME: Bastet
ALTURA:
TIPO: Terrestre
CLASSE: Invocador/Mago

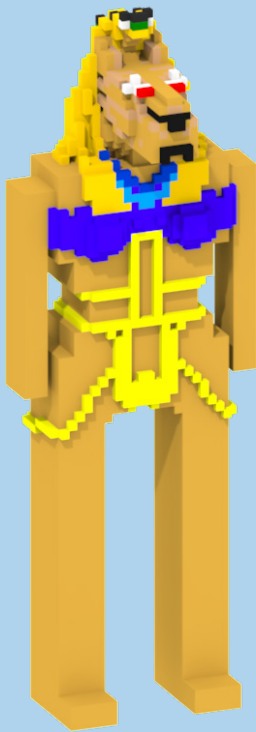
Descrição:
Bastet, a Deusa gata, literalmente. Bastet tem o rosto de uma gata, ela também é a Deusa da fertilidade, rola a maior suruba em suas festinhas. MIAU!

Antes de tudo acontecer:
Antes de tudo acontecer, ela estava acariciando sua gatinha com um monte de mulher na sala.

Habilidades:
Queimar inimigos com o Sol (as vezes Rá à ajuda dos céus)
Invoca gatos.
Quando morre invoca 3 gatinhos fofos que matam facilmente.

Ações:
Andar pulando.
Invocar gatos.
Queimar inimigos.





NOME: Sekhmet
ALTURA:
TIPO: Terrestre
CLASSE: Invocador/Mago

Descrição:

Sekhmet, a Deusa da vingança e das doenças. Tem cabeça de leão. cabe puro ódio em seu coraçãozinho. Ela é invocada quando Deus Rá morrer, então chega toda furiosa. Vem pra matar mesmo. Nada de infantilidade e gracinha AGORA!



Antes de tudo acontecer:

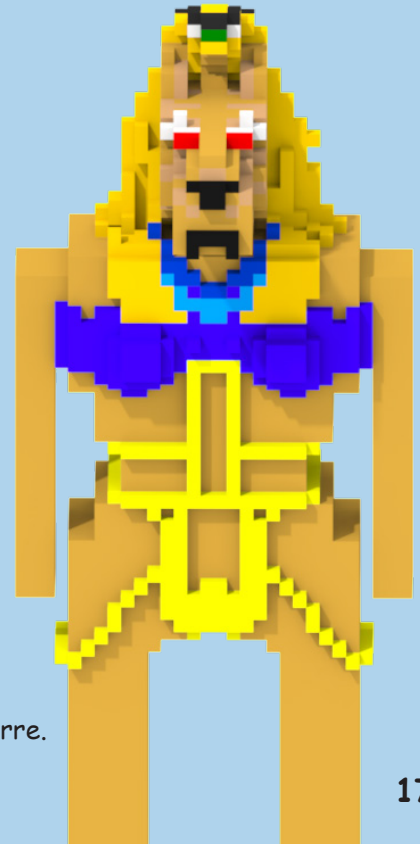
Antes de tudo acontecer, ódio puro.

Habilidades:

Super Mega Resistência.
 Explosão solar.
 Raios solares.
 Amaldiçoamento.
 Quando morre, nasce umas flores no chão, bonitinhas.

Ações:

Andar pulando.
 Explodir aura solar.
 Atirar raios solares.
 Amaldiçoar inimigos
 > Faz morrer intoxicado (fica fraco, morre com o tempo)
 > Faz ter raiva e atacar seus aliados. Depois de atacar ele morre.



LACAIOS DO EGITO



NOME: Rá
ALTURA:
TIPO: Terrestre
CLASSE: Invocador/Boss

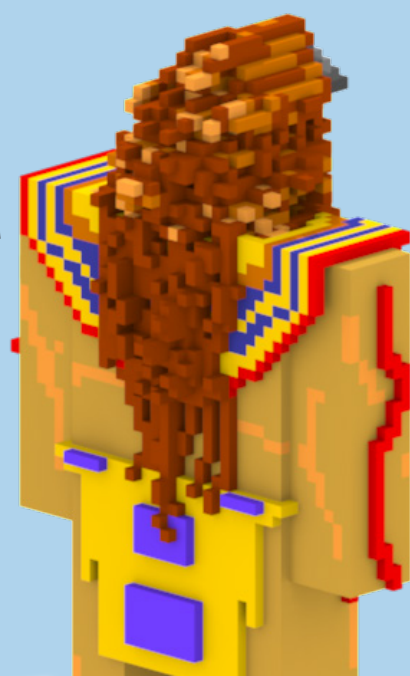
Descrição:
Rá, o Deus do sol. Um cara de cabeça quente, deve ser pelo fato de ter UM SOL em cima de sua cabeça. Ele nasceu de um ovo de argila, e nascido do ovo, criou tudo e todos. Todos devem louva-lo. Vai, se ajoelha ae.



Antes de tudo acontecer:
Antes de tudo acontecer, ele estava no céu, quando viu seu império sendo atacado emergiu-se dele para destruir todos esses romanos picaretas.

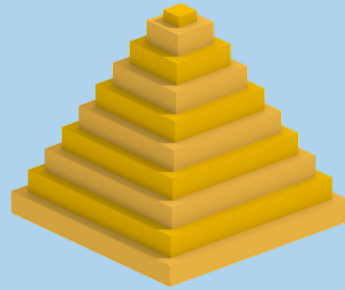
Habilidades:
Super Mega Resistência.
Atira raios lasers vindo do seu Sol.
Atira bolas de fogo.
Invoca cobras.
Quando morre invoca a Deusa Sekhmet, que tem puro ódio em seu coração.

Ações:
Andar pulando.
Invocar cobras do chão.
Atirar bolas de fogo de seu bastão.
Atirar raios lasers automáticos.



Pirâmide:

Torre de defesa
Classe: Invocadora
Ação: Invocar múmias
Raio de ação: 3 metros



Cabeça de Esfinge:

Torre de Ataque
Classe: Atiradora
Ação: Atirar raio laser nos inimigos
Raio de ação: 5 metros



CASTELOS DO EGITO

Necrópole de Gizé

Pirâmide Vermelha

Templo de Abul-Simbel

Esfinge de Gizé

PERSONAGENS DE ROMA





NOME: Soldado
ALTURA:
TIPO: Terrestre
CLASSE: Guerreiro

Descrição:

Soldado, não tem nome específico, pois são muitos soldados, então tem o Rubellius, Sergius, Ulpus, tudo nome estranho. Eles são meros lacaios, aqueles que vão apenas pra morrer e fazer montinho. São inúteis sozinhos, mas juntos são menos inúteis, pois eles possuem um escudo e uma espada afiada. Com um BOM lider, montando estratégia e juntando-os em grupos, eles ficam bem fortes

Antes de tudo acontecer:

Antes de tudo acontecer, eles estavam em vários lugares, fazendo várias coisas. Pois como eu disse, não é apenas uma pessoa.

Habilidades:

Modo Defesa: Depois de atacar, tem 30% de entrar em modo defesa por 5 segundos.

Contra-ataque: 20% de chance de contra-atacar quando estiver em modo defesa.

Seguir ordens de estratégia de seu líder.

Ações:

Andar pulando (quando em modo defesa, andam arrastando).

Atacar com a espada.

Defender com escudo.



LACAIOS DE ROMA



NOME: Arqueiro
ALTURA:
TIPO: Terrestre
CLASSE: Atirador

Descrição:

Arqueiro, outro que não tem nome específico. Eles são das tropas auxiliares, então, obviamente, só vai ficar assistindo e atirando flechas. São inúteis sozinhos, apenas juntos ficam fortes.

Antes de tudo acontecer:

Antes de tudo acontecer, eles estavam em vários lugares, fazendo várias coisas. Pois como eu disse, não é apenas uma pessoa.

Habilidades:

Atirar flechas com fogo.

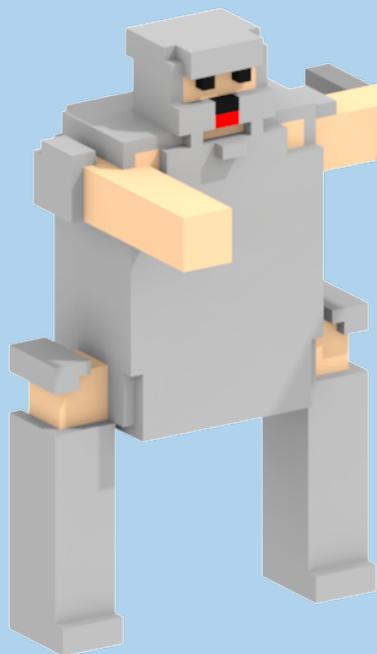
Ações:

Andar pulando.

Atirar flechas.

Fugir quando inimigo chegar muito perto.





NOME: Cavalaria
ALTURA:
Tipo: Terrestre
CLASSE: Lutador

Descrição:

Cavalaria, são apenas soldados romanos em cima de um cavalo. Então. Cavalo, ele pode ser montado pela tropa aliada. Servem apenas para locomoção. Eles tem uma super velocidade, que combinados com um guerreiro de espada, é capaz de fazer um corte perfeito sem o inimigo perceber.

Antes de tudo acontecer:

Antes de tudo acontecer, os cavalos estavam na selva, sendo selvagens. Mas foram domados por romanos mentirosos, que ofereceram o mato dourado sagrado se fossem até o império. Quando viram que não existia o mato dourado sagrado era tarde de mais.

Habilidades:

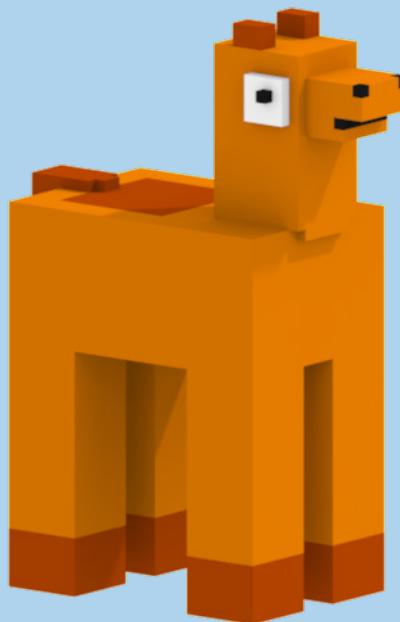
Hiper velocidade.

Ações:

Andar pulando.

Correr pulando.

Quando o aliado montado morre, ele volta sentido ao castelo aliado. Caso um aliado chegue perto, ele o montará.



LACAIOS DE ROMA

NOME:	Tretraites
ALTURA:	
TIPO:	Terrestre
CLASSE:	Guerreiro/Lutador

Descrição:

Tretaites, O GLADIADOR! A LENDA! Capaz de destruir exércitos com sua força. Seu rosto se esconde em seu enorme capacete. Para ele, qualquer coisa que encontrar vira arma, uma pedra no chão vira arma, sua perna cortada também. Tretaites mata até aliados ao seu redor, então, melhor NINGUÉM chegar perto.

Antes de tudo acontecer:

Antes de tudo acontecer, ele estava lutando no Coliseu, ele poderia fugir, mas decidiu se juntar à Roma.

Habilidades:

- Contra-ataque: 100% de atacar com o escudo quando se defende de lacaios lutadores.
- Fúria (quando 20% de vida, aumenta seu dano em 50% e velocidade em 20%).
- Voltar-se contra os aliados: 100% de chance de matar um aliado perto dele.

Ações:

- Andar pulando.
- Atacar com a espada.
- Defender com escudo.

NOME: Gaius Lulius Caesar Ocavianus Augustus
ALTURA:
TIPO: Terrestre
CLASSE: Guerreiro/Boss

Descrição:

Augustus, o imperador romano em ascensão. Seu desejo de poder deu a possibilidade de ser Imperador. Agora ele quer botar o egito de joelho. VAI DOMINAR TUDO E PROCRÁSTINAR O CAOS! e ter a Cleópatra de novo...

Antes de tudo acontecer:

Antes de tudo acontecer, provavelmente estava correndo atrás da Cleópatra.

Habilidades:

Chamar tropas: Evoca 5 guerreiros para o defender.

Explosão: Finca sua espada no chão, causando um dano em área que atinge todos próximos.

Esquiva: 80% de chance de desviar de qualquer ataque.

Ações:

Andar pulando.

Atacar.

Esquivar.

TORRES DE ROMA

Pirâmede:

Torre de defesa
Classe: Invocadora
Ação: Invocar múmias
Raio de ação: 3 metros

Cabeça de Esfinge:

Torre de Ataque
Classe: Atiradora
Ação: Atirar raio laser nos inimigos
Raio de ação: 5 metros

CASTELOS DE ROMA

Teatro de Marcelo

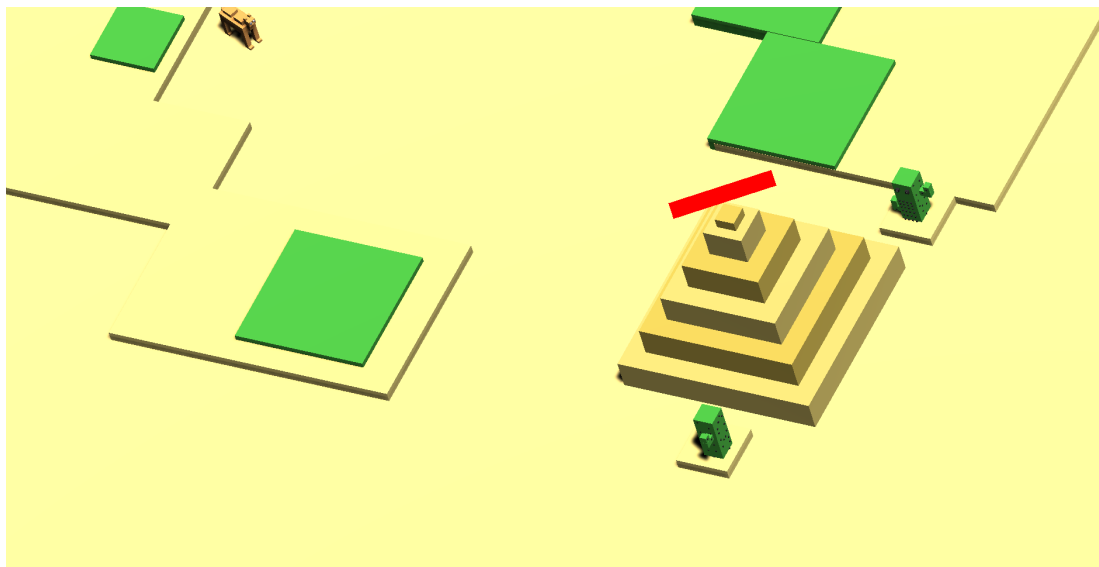
Pirâmede Vermelha

Templo de Abul-Simbel

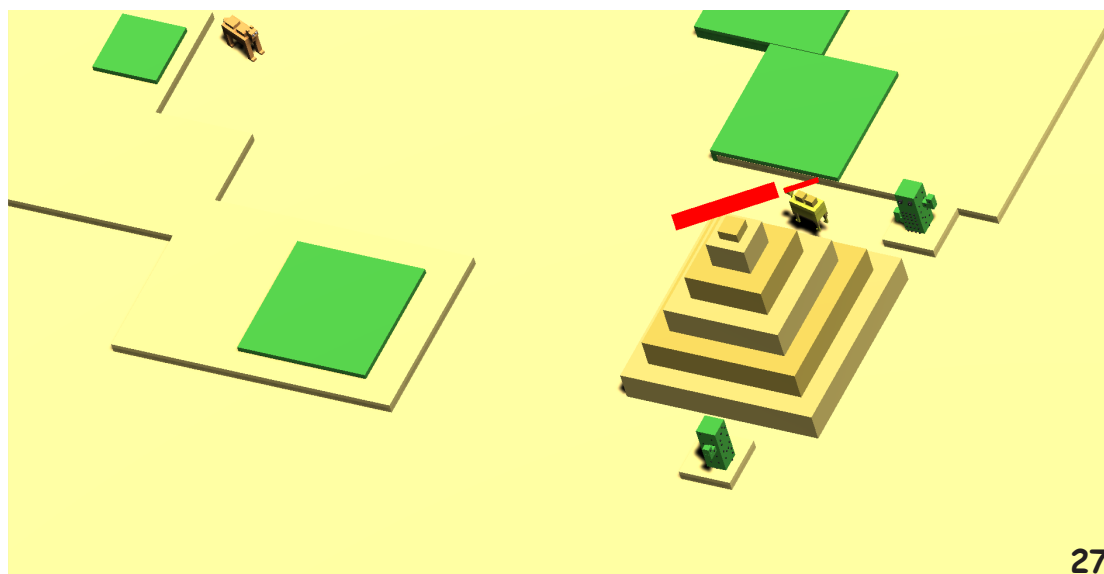
Coliseu

CÂMERA

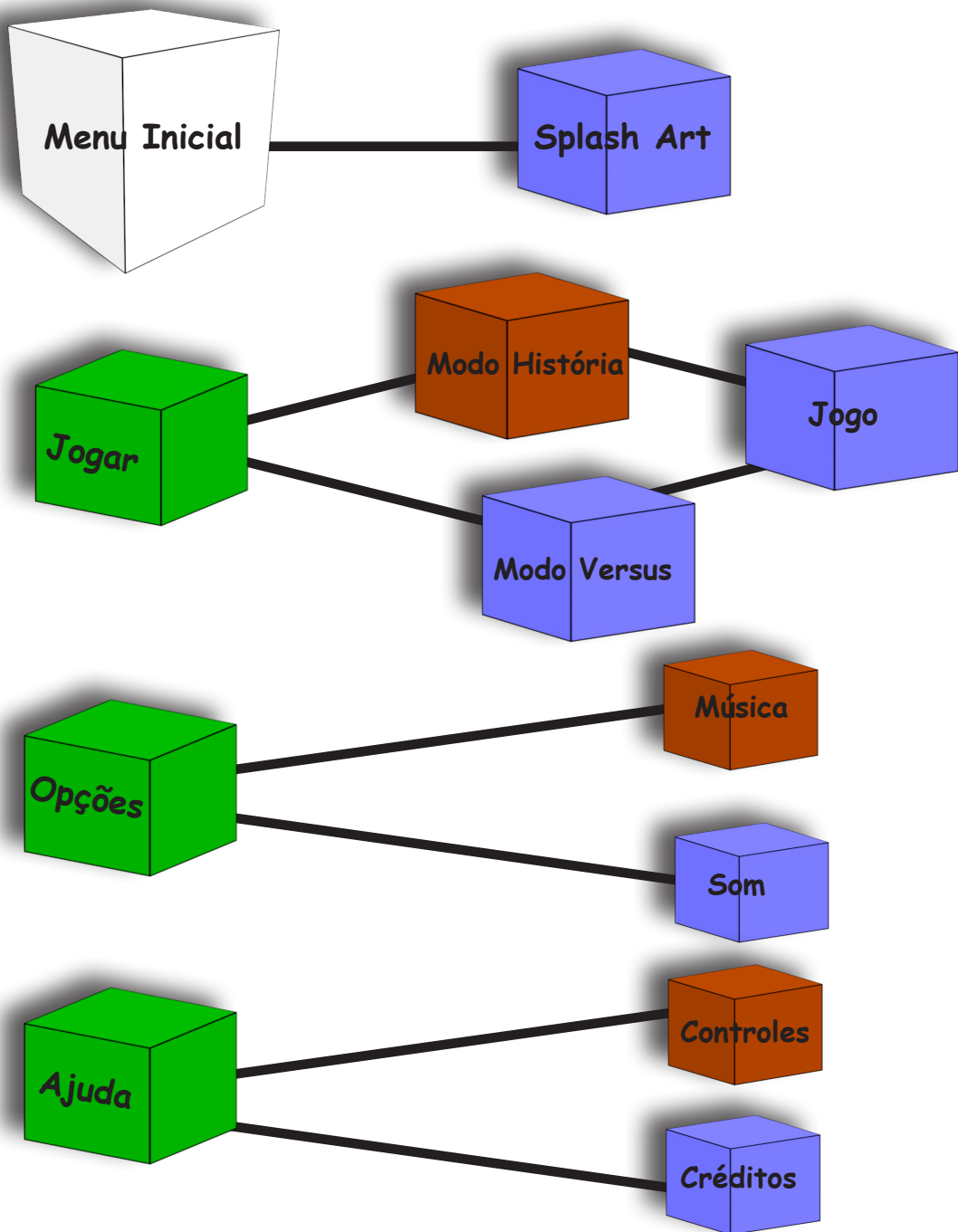
Câmera Ortographica.



2ª fase do jogo



FLUXO DE CENAS



CUTSCENES

Ao iniciar o jogo, uma cutscene baseada no storyboard será mostrada.
Ela será feita com o *Animator Controller* do Unity

CRONOGRAMA

Tarefa	Data Início	Data Fim	1 nov. 16	24 nov. 16	14 dez. 16	5 jan. 17	10 jan. 17	24 jan. 17	3 fev. 17	3 mar. 17	25 mar. 17	1 jun. 17
Criação do GDD	24 nov. 2016	14 dez. 2016										
Criação de personagens	1 nov. 2016	03 mar. 2017										
Criação da mecânica	24 nov. 2016	24 janeiro 2017										
Criação de mapas e cenários	10 janeiro. 2017	25 mar. 2017										
Criação da Cutscene	5 jan. 2017	3 fev. 2017										
Testes/ Ajustes/ Finalização	25 mar. 17	1 jun. 17										

ORÇAMENTO

O Jogo What is The Planet será feito na Game Engine Unity 3D, com utilização de outros softwares para desenvolvimento dos modelos 3D, interface e etc.

Tempo de desenvolvimento:

7 Meses

Unity 3D

(2)

€ 115 / mês

Modelador

(1)

R\$ 2.200 / mês

Animador

(1)

R\$ 2.200 / mês

Programador

(2)

R\$ 3.000 / mês

| 2.400 / mês

UI Design

(1)

R\$ 3.000

Músicas/Efeitos

(1)

R\$ 6.000

Dublador

(1)

R\$ 3.000

TOTAL*

R\$ 83465.8

