

1. Cuéntame un poco sobre el uso de webpack y de angular-cli
2. Que clase de diferencias podrías encontrar entre webpack y angular-cli
3. Cual es la definición de un Componente y que consideraciones tendrías para poder definir uno
4. **Cual es la definición de una Directiva y que consideraciones tendrías para poder definir una**
5. **Cual es la definición de un Pipe y que consideraciones tendrías para poder definir una**
6. Cuales serian las diferencias que podrías encontrar entre un Componente y una Directiva
7. Cómo se pasa la información entre componentes?
8. Como creas una comunicación bi-direccional entre componentes?
9. Qué diferencias existen entre componentes presentacionales y componentes contenedores?
10. Como los componentes notifican eventos a otros componentes?
11. **Cuéntame un poco sobre los Template Forms y los Reactive Forms**
12. **Cuales son los estados por los que pasa un control de formulario?**
13. Cómo defines un Servicio y lo usas en diferentes componentes?
14. **Cuales son los ciclos de vida de un componente?**
15. Cual seria un buen uso para el NgZone?
16. **Cómo puedes proteger que un componente sea activado mediante el router?**
17. Que es una variable de template?
18. Como trabajan el NgForm, FormGroup y FormControl?
19. Cual es la ventaja de usar un FormBuilder?
20. Cómo puedes acceder a los errores de validación del formulario para mostrar mensajes personalizados?

21. Que es una directiva estructural?
22. Que es un async pipe?
23. Cual es la diferencia entre un RouterModule.forRoot() y RouterModule.forChild()
- 24. Como puedes configurar para que un sub módulo sea cargado mediante lazy-loading?**
- 25. Cual es un buen caso para usar ngrx/store?**
- 26. Cuales son las diferencias entre un Observable y un Subject?**
- 27. Cual es la diferencia entre un Observable y un Promise?**
28. Cuales son los pasos para la publicación de librerías con scope en el NPM
- 29. Cual es la función del archivo pollyfills.ts en el proyecto?**
- 30. Cual es la diferencia entre la compilación JIT y AOT?**
31. Por que son necesarios los type definitions en TypeScript?