

Avaliação Final - Programação Imperativa

Total de pontos 8/10 ?

CTD Turma 06 NT

Professora Ana Teixeira - ateixeira@digitalhouse.com

0 de 0 pontos

Nome *

humberto cicero cesar de Moraes

Email *

humbertoccmoraes@yahoo.com.br

BOA AVALIAÇÃO!

Respire fundo, se concentre, leia com calma.

Você pode consultar todo seu material de estudos, conteúdo das aulas no github, PG e documentações da linguagem Javascript. Este formulário ficará aberto até dia 10/12/2021 ao meio dia que é o seu limite para entregar sua resposta.

Qualquer dúvida, pergunte a professora ou ao tutor da turma.

Avaliação Final - Programação Imperativa

8 de 10 pontos



CTD Turma 06 NT

Professora Ana Teixeira - ateixeira@digitalhouse.com

✗ 1 - Em relação ao Javascript, é incorreto afirmar que: *

0/1

- ☒ é uma linguagem de programação que proporciona aos desenvolvedores de páginas web uma linguagem de programação. ✗
- ☐ é uma linguagem interpretada.
- ☐ é uma linguagem que pode ser usada para criar cookies.
- ☐ é um script que só pode ser usado em páginas HTML.

Resposta correta

- ☒ é um script que só pode ser usado em páginas HTML.

Feedback

Javascript é uma linguagem de programação e não um script. Ela pode ser usada para muitas possibilidades além de páginas HTML.

Referência: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript

✓ 2 - Os métodos `.readFileSync()`, `.appendFileSync()`, `.parse()` e `.writeFileSync()` respectivamente são utilizados para: *

1/1

- ☐ Ler um arquivo, adicionar conteúdo substituindo o já existente, transformar objetos literais em Json, adicionar conteúdo ao já existente.
- ☐ Adicionar conteúdo substituindo o já existente, ler um arquivo, transformar dados Json em objetos literais, adicionar conteúdo ao já existente.
- ☐ Transformar objetos literais em Json, adicionar conteúdo ao já existente, ler um arquivo, adicionar conteúdo substituindo o existente.
- ☒ Ler um arquivo, adicionar conteúdo ao já existente, transformar dados Json em objetos literais, adicionar conteúdo substituindo o já existente. ✓



✓ 3 - São comandos para importar e exportar um módulo, respectivamente: *

1/1

- ☐ push() e pull(), e require()
- ☒ require() ou import {}, e exports () ou export{} ✓
- ☐ pull() e import {}, e require{}
- ☐ export() e import {}, e require()

✓ 4 - Quais as possibilidades de uma estrutura de repetição? *

1/1

- ☐ Com uma estrutura de repetição é possível percorrer um array ou uma string.
- ☐ Com uma estrutura de repetição é possível repetir um trecho de código diversas vezes.
- ☐ Com uma estrutura de repetição é possível realizar um loop infinito.
- ☐ Com uma estrutura de repetição é possível percorrer um arquivo ou uma lista de arquivos.
- ☒ Com uma estrutura de repetição é possível realizar todas as opções anteriores. ✓



✗ 5 - Sobre o escopo de variáveis, é CORRETO afirmar que: *

0/1

- ☐ mesmo variáveis definidas em escopos diferentes precisam necessariamente ter nomes diferentes.
- ☒ na linguagem javascript, o escopo de uma variável declarada dentro de uma função é toda a função, independente do local onde ela foi declarada. ✗
- ☐ na linguagem javascript não existe escopo.
- ☐ na linguagem javascript, se uma variável não estiver "no escopo atual", então não está disponível para uso.

Resposta correta

- ☒ na linguagem javascript, se uma variável não estiver "no escopo atual", então não está disponível para uso.

Feedback

Variáveis definidas em escopos diferentes podem ter os mesmos nomes; o escopo de uma variável dentro de uma função é a partir do local que ela for declarada.

Referência - <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/Scope>



✓ 6 - Analise o seguinte código escrito na linguagem Javascript, o resultado correspondente apresentado como saída é: *

1/1

```
var frutas = new Array("banana", "laranja", "limao");  
frutas.shift();  
frutas.splice(1, 1, "uva");  
for (var i = 0; i < frutas.length; i++) {  
    console.log(frutas[i] + " | ");  
}
```

- ☐ banana | laranja | limao | uva |
- ☐ banana | uva | laranja | limao |
- ☒ laranja | uva |
- ☐ laranja | uva | limao



✓ 7 - Qual a diferença entre declarar e atribuir um valor para uma variável? 1/1 *

- ☒ Declarar significa reservar um espaço na memória, e atribuir colocar um valor no espaço. ✓
- ☐ Quando você nomeia uma variável que está atribuindo.
- ☐ A declaração pode ser feitas várias vezes, mas não se pode alterar seu valor depois de atribuir
- ☐ Um número, string ou boolean que pode ser alterado



✓ 8 - Um desenvolvedor utiliza dois operadores em Javascript. O primeiro operador deve retornar o resto da divisão de um número por outro número; e o segundo operador, deve permitir a comparação entre duas expressões, retornando um valor lógico verdadeiro, desde que ambas as expressões sejam verdadeiras. Quais os operadores em Javascript são utilizados para resolver esse algoritmo? *

- ☐ % e ||
- ☐ @ e \$\$
- ☐ ** e &&
- ☒ % e &&



✓ 9 - Observe a linha de código Node.JS exibida a seguir, assinale a opção que melhor descreve esse comando. *

```
var http = require('http');
```

- ☐ Criar um objeto da classe require.
- ☐ Criar um objeto HTMLrequest.
- ☐ Invocar a função require, definida pelo usuário.
- ☒ Incluir o módulo HTTP.



✓ 10 - Como vimos recentemente, o node.js possui seu próprio gerenciador de pacotes, que se chama NPM (Node Package Manager) e está integrado ao instalador principal do node.js. As suas utilidades vão muito além de um simples gerenciador de dependência, pois ele permite que se criem comandos de automatização de tarefas para projetos. Assinale a alternativa que apresenta o comando para ATUALIZAR a versão de um módulo GLOBAL. *

1/1

- ☐ npm install
- ☐ npm install <nome do módulo>
- ☒ npm update <nome do módulo>
- ☐ npm update init <nome do módulo>



Este formulário foi criado em Digital House.

Google Formulários

