

Reports Zenhub

Cumulative Flow Diagrams

El diagrama de flujo acumulativo ofrece a los equipos informacion crítica sobre las áreas de flujo de trabajo. y como cambian con el tiempo.

Permite visualizar el rendimiento de los problemas a través de canalizaciones. Además, identifica cuellos de botella y áreas con gran cantidad de problemas, permitiendonos realizar mejoras de forma agil.

A diferencia de Burndown, Velocity y Release, los diagramas de flujo acumulativo no se basan en estimaciones (puntos de historia).

Las áreas coloreadas de la (Figura 1) representan una canalización o etapa de flujo de trabajo, el eje vertical determina la cantidad de problemas en un momento. Permittiendonos visualisualizar como se mueven esos problemas en cada sprint o etapa de etrabajo.

Control Charts Report

Control Chart Report (CCR) proporciona el tiempo de ciclo y el tiempo de entrega,o el tiempo que tarda el equipo en resolver los problemas, ayudando a predecir la rapidez con la que se solucionán los problemas. Así como identificar cuellos de botella.

En la Figura 4 los puntos representan un problema cerrado. Un punto relleno representa un grupo de problemas cerrados.

El eje x marca la fecha en la que se completó el problema, y el eje y los días que tardó en completarse. La línea azul muestra el número medio de días que se tarda en cerrar una incidencia durante todo el período de tiempo seleccionado. La línea verde muestra un promedio móvil de la cantidad de días que lleva cerrar los problemas más recientes.



Figure 1: Gráfico Cumulative Flow

Burndown Charts

Los Burndown Charts son representaciones visuales simples del progreso actual del equipo en el sprint. Ofreciendo una visión inmediata del estado de su equipo.

- El eje vertical muestra el esfuerzo total para completar el hito.

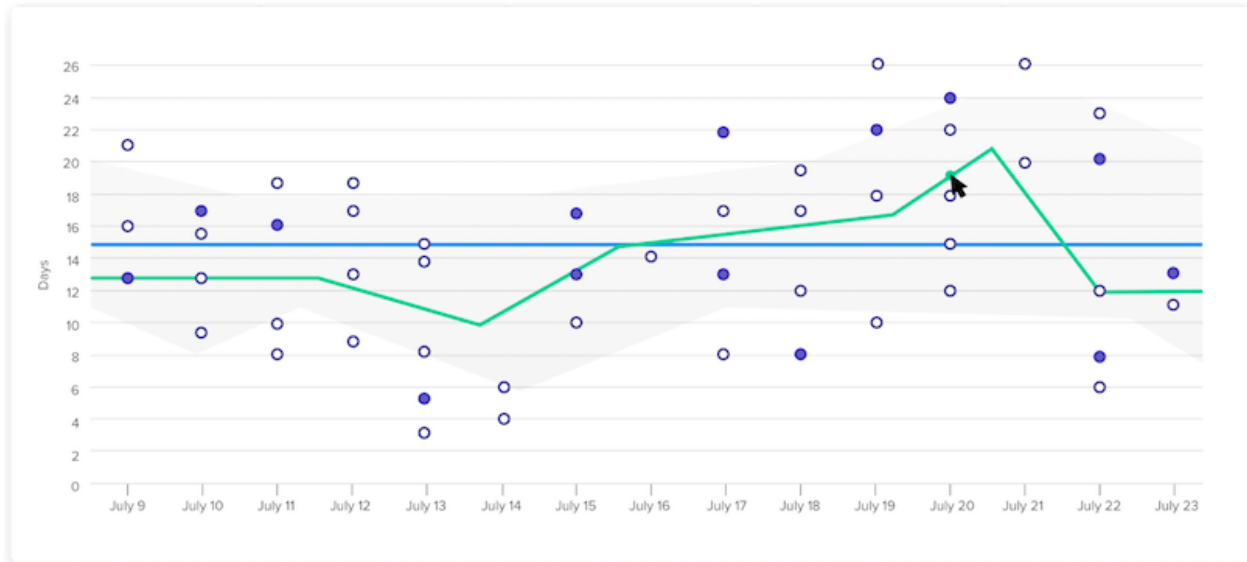


Figure 2: Gráfico Control Chart

El eje horizontal muestra el tiempo en días. Una línea ideal muestra como progresaría el proyecto a un ritmo constante (línea gris claro y discontinua). Una línea real que muestra los puntos restantes de historia a medida que el equipo avanza en el hito (línea morada y sólida).

Velocity Charts

La velocidad del equipo es una "medida de la cantidad de trabajo que un equipo puede abordar durante un solo sprint y es la métrica clave en Scrum". Cuando finaliza un Sprint se sumará los puntos de todas las historias de usuario completadas y , con el tiempo, encontrará la cantidad promedio de punto por sprint (permite al equipo realizar estimaciones futuras para evitar problemas como no cumplir con la fecha límite).

Release Reports

Los Release Reports son una forma de realizar un seguimiento de los proyectos a largo plazo, objetivos comerciales o compromisos externos, como el lanzamiento de una nueva función. Este informe proporciona una mejor perspectiva de las fechas de finalización previstas y si está o no encaminado para finalizar el lanzamiento en la fecha de finalización deseada.



Figure 3: Gráfico Burndown Chart

Ofrecen mayor utilidad cuando se abarcan múltiples sprints, y trabajan múltiples equipos coordinados o se ven afectados por muchas partes móviles dentro de la organización.

Project X

Browser Extension

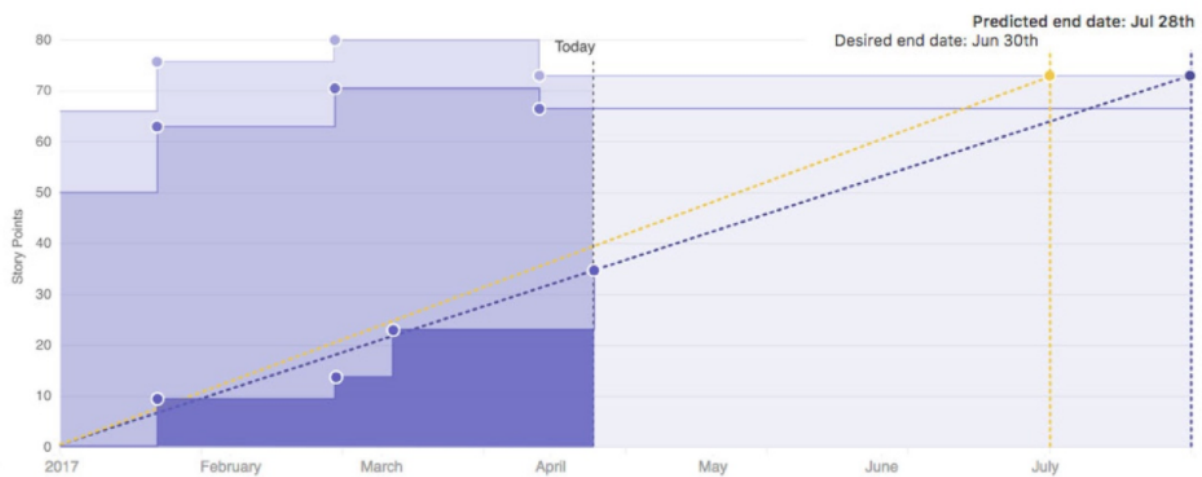
Combined projects across Q1 and Q2, working towards the next chapter of AppX.

Start date: Jan 1st, 2017 Desired end date: Jun 30th, 2017

Labels

Release report

Completed points Estimated scope Total scope Actual velocity Desired velocity



The predicted end date is Jul 28th

The predicted end date will be 28 days behind the desired end date of Jun 30th

Total issues

7

Completed

3

Remaining

4

Total story points

30

Completed

21

Remaining

9

Figure 4: Gráfico Release Reports