Algoritmo de Bellman - Ford

Humberto Alcocer

3 de Mayo, 2019

1 Introducción

El algoritmo de *Bellman - Ford* nos permite calcular el camino más corto en un grafo ponderado. Este algoritmo es menos eficiente que el algoritmo de *Dijkstra*, sin embargo es usado dado que éste soporta pesos con valores negativos.

2 Definición de Algoritmo

- Sea S = nodo origen.
- $\bullet\,$ Sea dij=costo asociado a la trayectoria de nodos iej

$$\bullet \ dij = \left\{ \begin{array}{ll} 0 & {\rm cuando} & i=j \\ \\ >0 & {\rm cuando} & i \neq j \ {\rm y} \ {\rm existe} \ {\rm un} \ {\rm enlace} \ {\rm directo} \ {\rm entre} \ iej \\ \\ \infty & {\rm cuando} & i \neq j \ {\rm y} \ {\bf no} \ {\rm existe} \ {\rm un} \ {\rm enlace} \ {\rm directo} \ {\rm entre} \ iej \end{array} \right.$$

- $D_n^{(h+1)} = \text{Costo}$ en curso, obtenido por el algoritmo para la trayectoria entre los nodos s y n.
- $D_n^{(h+1)} = \min[D_j^{(h)} + djn]$