

schedule

Project proposal--week 6

introduction: topic and particular component

related work: where the idea comes up

our work: what, how, highlight

schedule: what are the milestone

team: task distribution

Project Report--before final

explain the real condition of the work done

reflection

ustf咨询

评分标准？

没有统一标准，类似于创新作文大赛，让人眼前一亮最好。

代码最好简洁巧妙，复杂度高说明理解不透彻。

如何做项目？

e.g. 学长两三天写出来的C++贪吃蛇

具备：

基本GUI

多样的关卡设计：目前有五张地图对应五个关卡，引导玩家使用不同策略

细节的机制：蛇的加速度控制，用正态分布控制食物生成位置的随机性等等

用户自定义地图：我觉得是该项目的特色，通过简单的数字来自定义迷宫布局

具体实现：

使用FLTK库（c++GUI工具包），以及利用新版本c++拥有的.hpp文件特性进行类继承等操作

项目网址

[fzhwenzhou/Snake-FLTK: Simple Snake Game Implemented in C++ and FLTK \(github.com\)](https://github.com/fzhwenzhou/Snake-FLTK)

自学

很多知识老师都不会讲到，比如三种cast

刷cpp语法可以去cppquiz.org

cpp的基本信息以及各种library参考cppreference.com

学习使用一个库-直接读文档

- 怎么知道需要使用哪个库?
 - 从目的出发检索，e.g.图形界面，网络编程