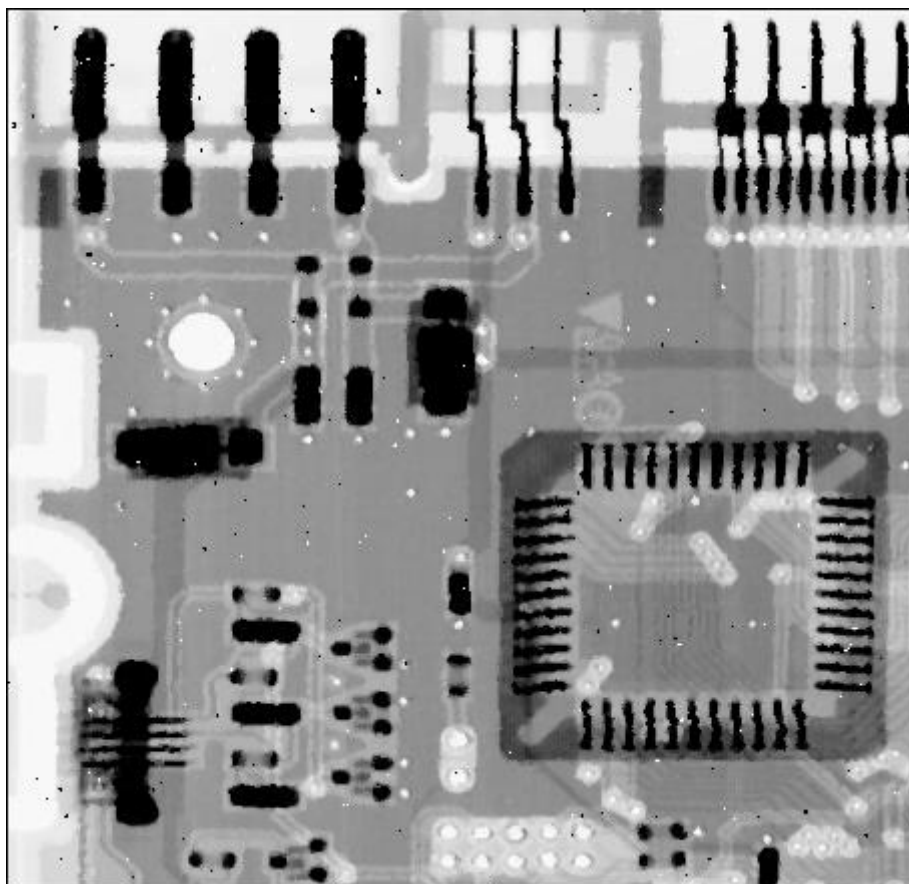
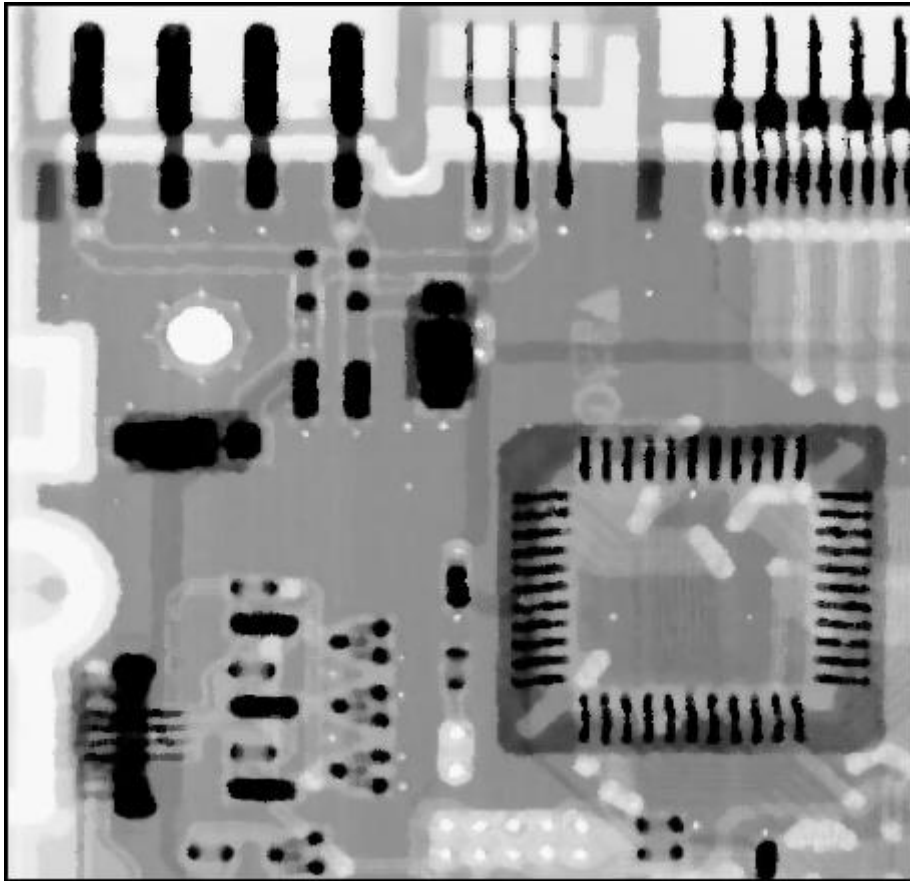


上图经过了 3×3 的加权矩阵

1	2	1
2	3	2
1	2	1



上图经过了 3×3 的 1 矩阵



上图经过了 5×5 的 1 矩阵

加权矩阵对于边界的处理更明显，但不能很好处理噪音

3×3 的 1 矩阵还会留下部分噪音

5×5 的矩阵虽然消除了噪音，但失真严重

综合来看，最后我选择 3×3 的 1 矩阵作为结果