

## Lateinit

Kotlin'de, tanımlama işleminden sonra başlatılan değişkenler için lateinit anahtar sözcüğü kullanılır veya bir başka deyişle geç başlatılan değişkene lateinit değişkeni denir.

Lateinit anahtar sözcüğü, değişkenin kullanılmadan önce başlatılacağından emin olduğumuzda kullanılır. Bir lateinit değişkenini kullanmadan önce başlatmazsak “lateinit property has not been initialized” hatası alırız. lateinit değişkenini kullanmadan önce isInitialized() yöntemi yardımıyla başlatılıp başlatılmadığını kontrol edebiliriz. Bu yöntem, lateinit özelliği başlatılmışsa true değerini döndürür, aksi takdirde false döndürür .

Örneğin uygulamamızda en yüksek skoru tutacağımız bir SharedPreferences yapısı kullanacağız. Bu yapıyı ana fonksiyonumuzun dışında lateinit olarak tanımlayarak aslında “şu an değer atamasam da sonrasında kesin olarak bu değişkeni tanımlayacağım” diyoruz. Ardından da onCreate() altında oluşturduğumuz sharedPreferences’imizi başlatabiliyoruz.

Veya haritalar ile ilgili bir uygulama yapacağız. Bunun için de locationManager ve locationListener yapılarına ihtiyacımız var. Bu yapıları lateinit olarak tanımlayıp sonrasında onMapReady() altında bu yapıları nerede kullanacaksak orada başlatabilir ve kullanabiliriz.