

Taller de programación de videojuegos con pilas-engine

¡Creá tus propios videojuegos!



pilas engine es una herramienta para hacer videojuegos orientada a futuros programadores.



Demostración

Recomendaciones

Recomendaciones



Recomendaciones

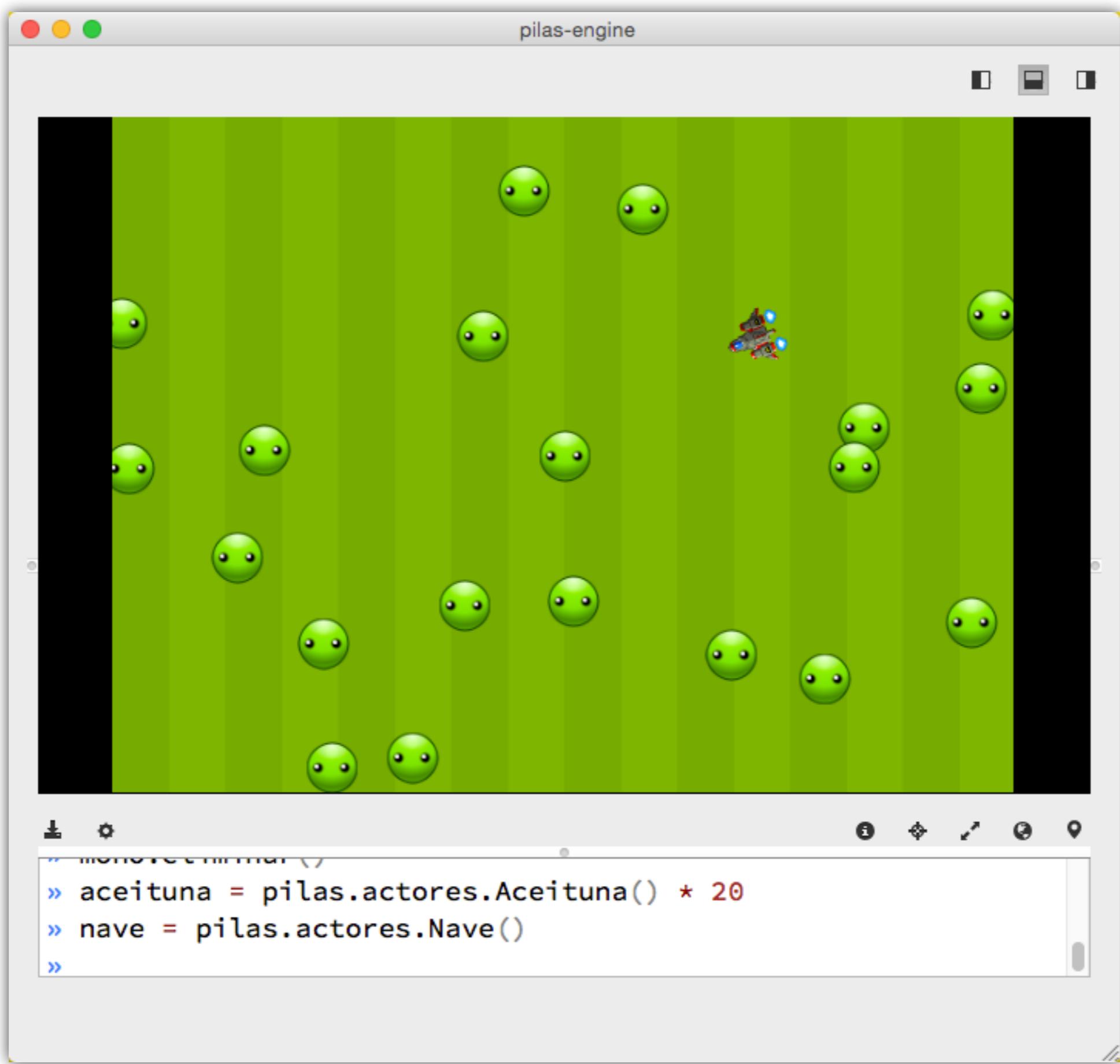


Sumarizando

1

Programar es divertido

interactivo, significativo, constructivo y mas fácil.



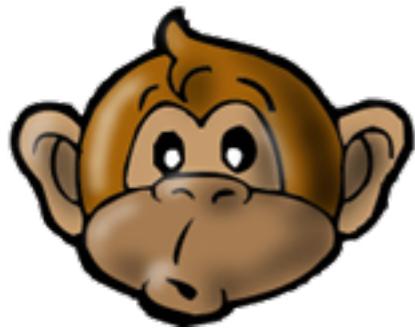
2

Actores

Personajes para crear, modificar y compartir.



```
actor = pilas.actores.Zanahoria()
```

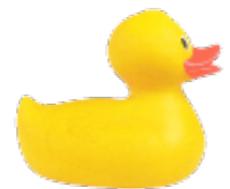


mono = pilas.actores.Mono()

nave = pilas.actores.Nave()

actor = pilas.actores.Actor()

etc ...

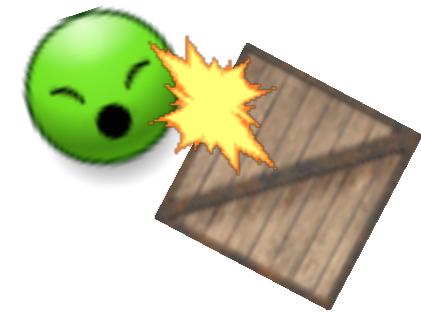


3

Habilidades

Interactividad para tus actores

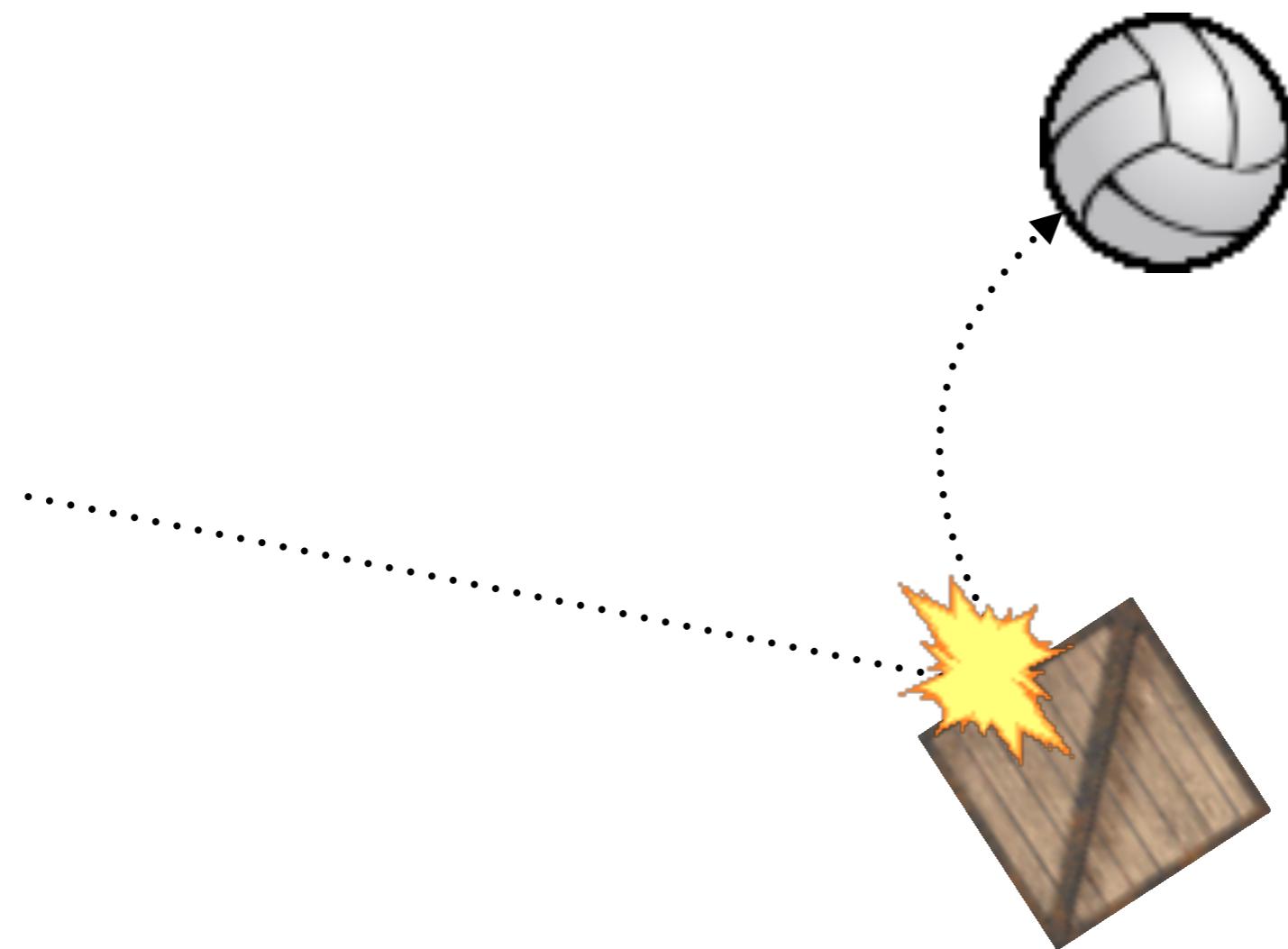
```
habilidad = RebotarComoPelota  
aceituna.aprender(habilidad)
```



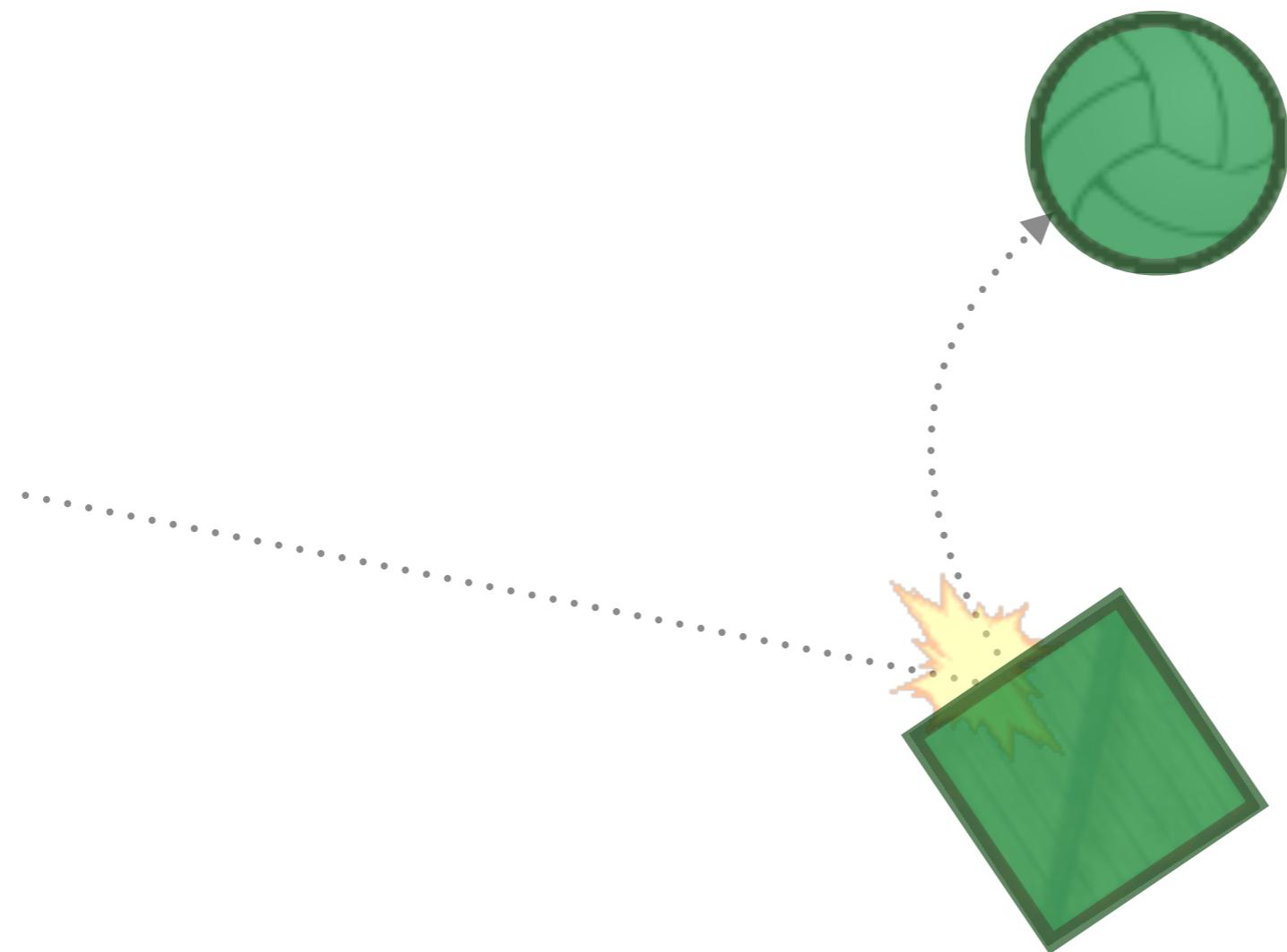
Ejemplo

Usando Física

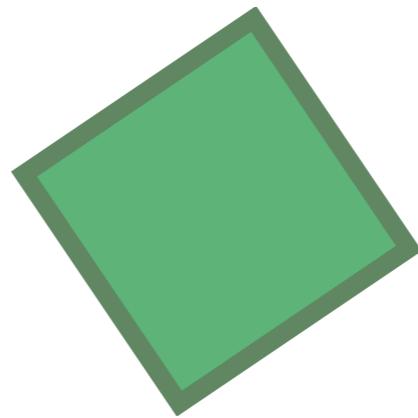
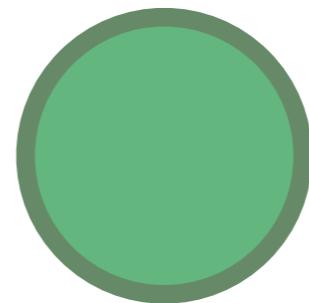
Usando Física



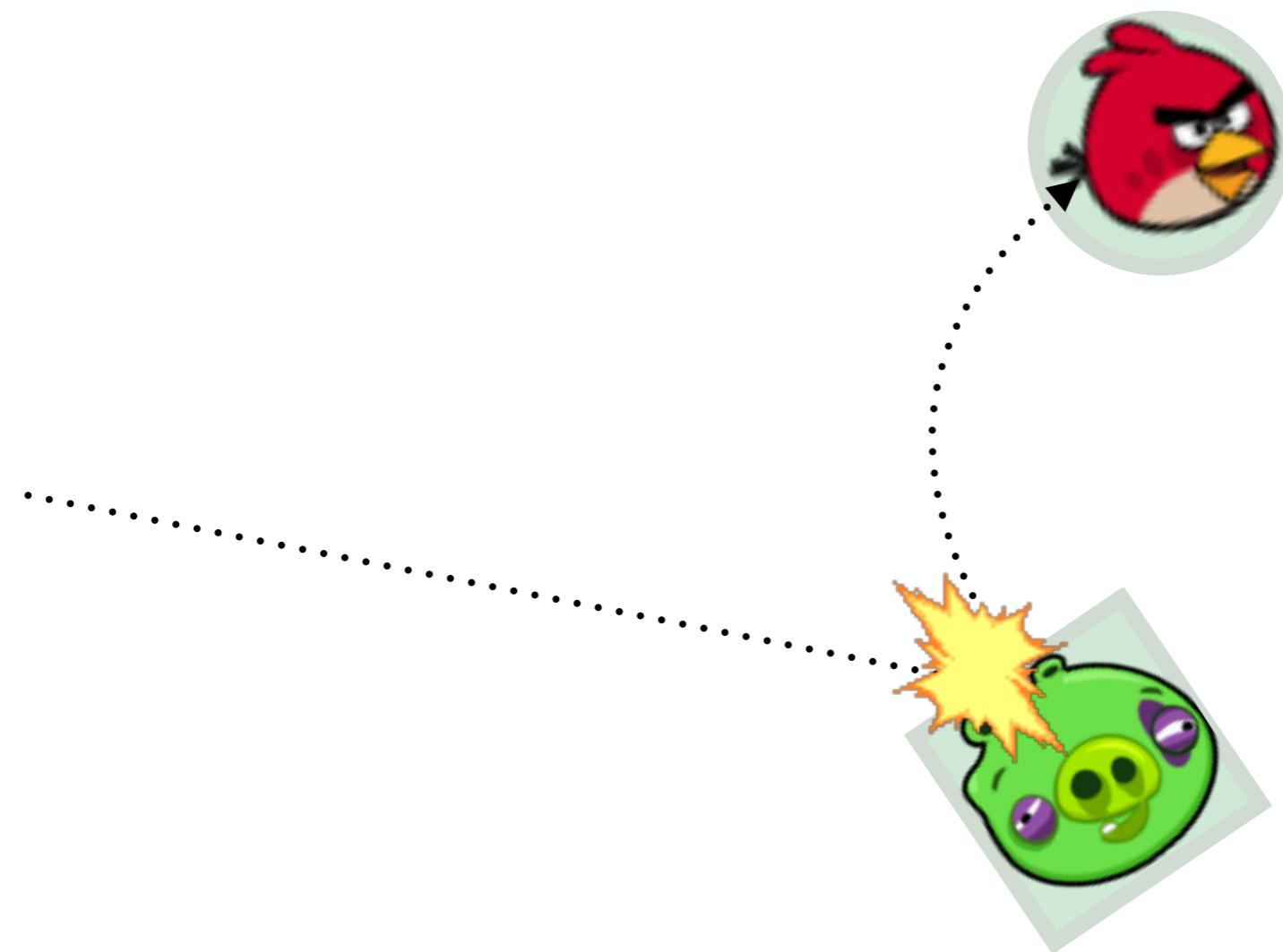
Usando Física



Usando Física



Usando Física



¿Preguntas?

¡ Muchas gracias !



www.pilas-engine.com.ar