

## Test: B

### M\_test\_2q -> m\_test\_2r

3 sek (720 x 576 px, 25 fps)

1 = foto, 2= bv film, 3 = spel screenshot

Sekund 2 olika.

### M\_test\_2R



### M\_test\_2Q



## Några tankar om resultatet (se bild på nästa sida):

3 sekunder blir 4 segment.

**Detta kan bero på att videon är 25 fps och VRD kanske utgår från 30 fps.**

Därför, kanske segmenten kan innehålla 2 bilder där klipp mellan bilderna görs.



Dvs: segment 2 i Q videon innehåller både bild 1 och 2. (Ej säkert att denna matchning mellan segment och videoklipp stämmer, den är gjort manuellt, jag har i nuläget ingen möjlighet att ta ut och titta på exakt vilka frames varje segment innehåller)

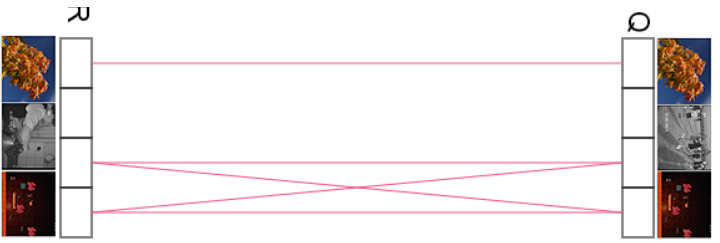
## Några noteringar i tabellen:

Jag skärmdumpade resultatet och la in bilder från vad jag tror varje segment innehåller för att få överblick. Här är några tankar:

- Rad 9 får en 1.0 match vilket bör vara fel. Segmentet (kanske) innehåller 1 del av bild 2 och en del av bild 3. Bild 2 är olika i de olika klippen. (bild 2 och 3 möts, bild 2 skiljer sig åt)
- Rad 6 (segment q1 vs r1) ger 0 match. Trots att den (kanske) liknar rad 9. (Bild 1 och 2 möts, bild 2 skiljer sig åt)
- Rad 14. (sq3 vs sr 2). Sq3 - hela segmentet bör vara bild 3. Sr2 - bild 2 och 3 möts. Ändå matchar den 0.9999... dvs mycket hög matchning.
- Rad 13, rad 1 ger korrekt 1.0 match.

Test B

M\_test\_2q.mp4 / M\_test\_2r.mp4 (37.5%)



	<input type="checkbox"/>	Query Video Name	Reference Video Name	Query Segment Id	Reference Segment Id	Match Level	Similarity Score	Similar Enough Th	Could Compare Cc	Similar Enough Cc	Could Compare Orb	Similar Enough Orb
1	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	0		MatchLevelLEVEL_A	1.0	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
2	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	0	1	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
3	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	0	2	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
4	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	0	3	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
5	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	1	0	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
6	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	1	1	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
7	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	1	2	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
8	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	1	3	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
9	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	2	2	MatchLevelLEVEL_A	1.0	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
10	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	2	3	MatchLevelLEVEL_A	0.99999998275941	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
11	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	2	0	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
12	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	2	1	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
13	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	3	3	MatchLevelLEVEL_A	1.0	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
14	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	3	2	MatchLevelLEVEL_A	0.99999998275941	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
15	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	3	0	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				
16	<input type="checkbox"/>	M_test_2q.mp4	M_test_2r.mp4	3	1	MatchLevelLEVEL_G	0.0	<input checked="" type="radio"/>				

Som jag förstått det försöker den göra 1 sekunds segment av klippen. Eftersom det ej stämmer med antalet segment i klippen på test B räknade jag lite, och kom fram till att det kunde bero på att VRD utgår från att klippen är 30 fps istället för 25. (3 sek 30fps video = 90 frames.  $90/25(\text{fps}) = 3.6$  segment.  $90/30(\text{fps}) = 3$  segment.

## TestB2

### Några tankar om resultatet:













Vi får tre segment och 2 segment som matchar exakt.

Q

		
---	--	---

R

		
---	--	---

Query Video Name	Reference Video Name	Query Segment Id	Reference Segment Id	Match Level	Similarity Score	Similar Enough Th	Could Compare Cc	Similar Enough Cc	Could Compare Orb	Similar Enough Orb
M_test_2q_30fps.mp4	M_test_2r_30fps.mp4	0 	0 	MatchLevel.LEVEL_A	0.979745865656255	☑	☑	☑	☑	☑
M_test_2q_30fps.mp4	M_test_2r_30fps.mp4	0	1 	MatchLevel.LEVEL_G	0.0	☹				
M_test_2q_30fps.mp4	M_test_2r_30fps.mp4	0	2 	MatchLevel.LEVEL_G	0.0	☹				
M_test_2q_30fps.mp4	M_test_2r_30fps.mp4	1 	0 	MatchLevel.LEVEL_G	0.0	☹				
M_test_2q_30fps.mp4	M_test_2r_30fps.mp4	1	1 	MatchLevel.LEVEL_G	0.0	☹				
M_test_2q_30fps.mp4	M_test_2r_30fps.mp4	1	2 	MatchLevel.LEVEL_G	0.0	☹				
M_test_2q_30fps.mp4	M_test_2r_30fps.mp4	2 	2 	MatchLevel.LEVEL_A	1.0	☑	☑	☑	☑	☑
M_test_2q_30fps.mp4	M_test_2r_30fps.mp4	2	0 	MatchLevel.LEVEL_G	0.0	☹				
M_test_2q_30fps.mp4	M_test_2r_30fps.mp4	2	1 	MatchLevel.LEVEL_G	0.0	☹				