專題1

Maximal Points

資工二A 110502518 陳文獻

題目敘述

- 在一個N維空間中有n個點,任取兩個點p,q,當p.x
 = q.x、p.y >= q.y、p.z >= q.z 皆成立時稱為 p dominates q。
- •當一個在點集合 S 中的 p 點不被任何其他屬於 S 的點 dominates 時該 p 點就被稱作為一個 maximal point, 目標是要將所有屬於 S 的 maximal points 找出來。

二維的做法(X, Y)

- •先依照X座標,Y座標的順序將點降序排 序。
- •遍歷串列
- •持續記錄Y座標的局域最大值,未使最大值更新的點皆是可被dominate的點。

三維的做法(X, Y, Z)

- •按照X座標、Y座標、Z座標降序排序串列 (這麼做可以確保遍歷串列時取到的點都不會被之後的點dominate)
- 建立一個樹狀數組(BIT),以離散化的Y座標值作為索引,區間內最大Z值作為值。
- ·以此結構存入所有不被dominate的點,每次得到新的點Pi時,查詢BIT中,Pi的Z值是否大於Y座標小於Pi的Y座標的條件下,最大的Z值。(即Pi是否不被拜訪過的點dominate)
- 複雜度分析: (n為輸入點個數)
- 排序O(nlogn)+遍歷點O(n) * 樹狀樹組操作O(logn) => O(nlogn)

pseudocode

```
Ans:= empty list
sorted_list := points sort by (X,Y, Z, NonIncreasing)
BIT:= list with initial value —INF
discretize Value of Y
For (i : 0 to N):
  quire BIT to get max z (for all points which Y value is smaller then sorted list[i].y)
  if (sorted list[i].z > max z):
    Ans.push(i)
  modify BIT with sorted_list[i]
Then we can get index of answer in sorted_list
```

複雜度實測

在測資長度10**4 每個座標值(x, y, z)在0-100隨機的情形

