

# multimedia lab

文件名稱：C++字串

撰寫人員：呂宗諭

硬體要求：PC

軟體要求：C Compiler

作業內容：

本次作業內容主要是熟悉基本異常處理

請設計一個小程序，利用本章所介紹的異常處理機制撰寫數學的階層函數，以避免輸出數字過大

例如：

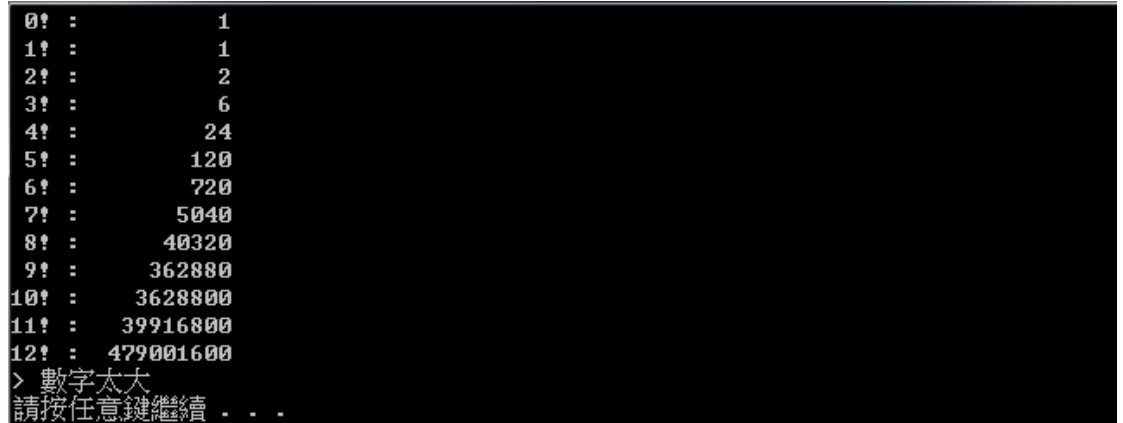
Unsigned int 資料型態太小為 4bytes，所以能處理最大數為

$2^{32} - 1 = 4294967295$

如下圖

$12! = 479001600$

$13! = 6227020800$  超過 Unsigned int 所能處理數字範圍



```
0! : 1
1! : 1
2! : 2
3! : 6
4! : 24
5! : 120
6! : 720
7! : 5040
8! : 40320
9! : 362880
10! : 3628800
11! : 39916800
12! : 479001600
> 數字太大
請按任意鍵繼續 . . .
```

作業要求：使用 C++ 異常處理機制完成此程式

參考資料：

相關程式觀念請參考簡報第十六章(異常處理)。