

multimedia lab

文件名稱：型別與算子

撰寫人員：林彤

硬體要求：PC

軟體要求：C Compiler

作業內容：

本次作業內容主要是熟悉型別與算子的使用方法。

請用程式設計寫出以下的例子，輸入兩個浮點數 X 、 Y ，第一個浮點數 X 是要使用的值，第二個浮點 Y 數代表精確度，例如 $X=0.1234$ 、 $Y=0.01$ ，輸出 0.1200。

作業要求： 1.直接為 0

(例如 $X=0.5555$ 、 $Y=0.01$ ，輸出 0.5500)

2.直接進位

(例如 $X=0.1234$ 、 $Y=0.01$ ，輸出 0.1300)

3.四捨五入

(例如 $X=0.5555$ 、 $Y=0.01$ ，輸出 0.5600)

4.精確度 Y 分別要有 1、0.1、0.01、0.001

參考資料：

簡述如下，相關程式觀念請參考簡報第三章。

浮點數

用 float 來做宣告，例如：`float b = 7.39;`。