

multimedia lab

文件名稱：類別間的關係 – 嵌入與繼承

撰寫人員：楊弋軒

硬體要求：PC

軟體要求：C Compiler

作業內容：

本次作業主要是熟悉幾何推理用在類別物件的應用

請產生一個物件為三角形

使用函式讓物件可以做以下動作

- 1.移動：給予一個座標向量，物件移動對映的向量單位。
- 2.旋轉：給予一個基準座標與旋轉角度，物件對著基準點旋轉。
- 3.鏡射：給予一個基準座標與基準角度，物件以座標角度線為基準做鏡射。
- 4.放大縮小：給予一個基準點與縮放倍率，物件根據基準點做縮放。

參考資料：

引用 `math.c` 即可使用三角函數涵式

`#include "math.h"`

定義 `PI=3.1415962`

`Sin(30 * PI /180) =>0.5`

相關概念請參考簡報第 13 章。