

LAPORAN TUGAS PEMROGRAMAN BERBASIS FRAMEWORK

Modul 1
Modern Javascript

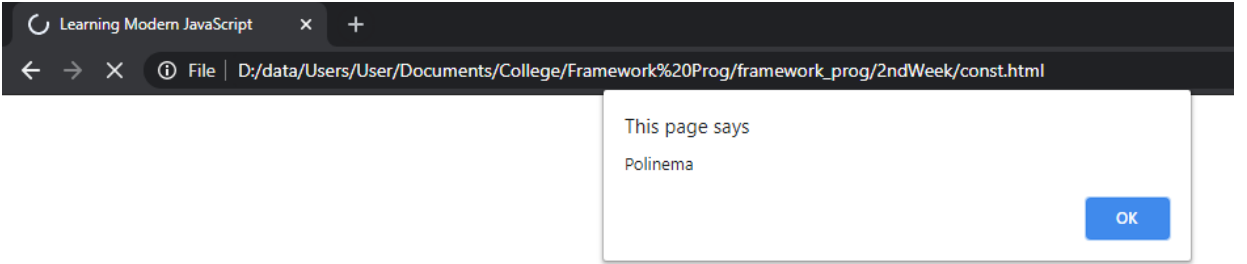


Disusun Oleh :

Nama : Hunayn Risatayn
NIM : 1841720148
Kelas : TI-3E

Program Studi D-IV Teknik Informatika
Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Negeri Malang

Praktikum – Bagian 1: Membuat variable menggunakan const

Langkah	Keterangan
1	<p>Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya.</p> <p>const.html</p> <pre>framework_prog > 2ndWeek > <> const.html > ... 1 <!DOCTYPE html> 2 <html lang="en"> 3 <head> 4 <meta charset="utf-8" /> 5 <title>Learning Modern JavaScript</title> 6 </head> 7 <body> 8 <script src="const.js"></script> 9 </body> 10 </html> 11 </pre> <p>const.js</p> <pre>framework_prog > 2ndWeek > JS const.js > ... 1 const name = "Polinema"; 2 alert(name); 3 </pre> <p>Selanjutnya buka file const.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.</p>  <p>The screenshot shows a web browser window with the title 'Learning Modern JavaScript'. The address bar shows the file path 'D:/data/Users/User/Documents/College/Framework%20Prog/framework_prog/2ndWeek/const.html'. An alert box is displayed in the center of the browser window with the text 'Polinema' and an 'OK' button.</p>

Praktikum – Bagian 2: Membuat variable menggunakan let

Langkah	Keterangan
1	<p>Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya.</p> <p>let.html</p>

```

framework_prog > 2ndWeek > <> let.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Learning Modern JavaScript</title>
6    </head>
7    <body>
8      <script src="let.js"></script>
9    </body>
10  </html>
11

```

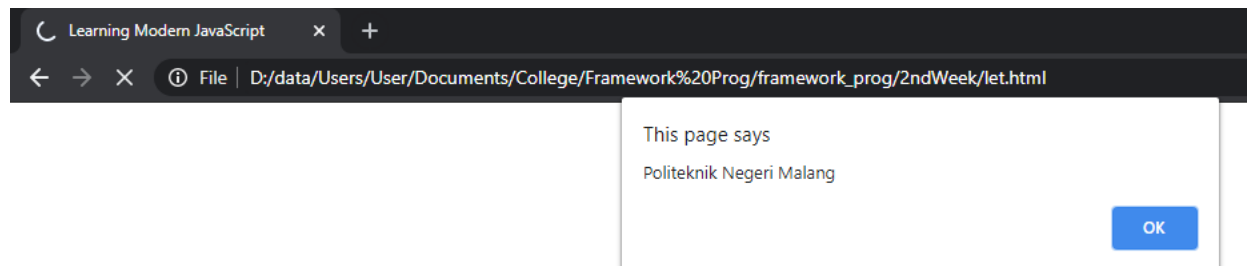
let.js

```

framework_prog > 2ndWeek > JS let.js > ...
1  if (true) {
2    let name = "Polinema";
3    name = "Politeknik Negeri Malang";
4    alert(name);
5  }
6

```

Selanjutnya buka file let.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.



Praktikum – Bagian 3: Membuat template strings

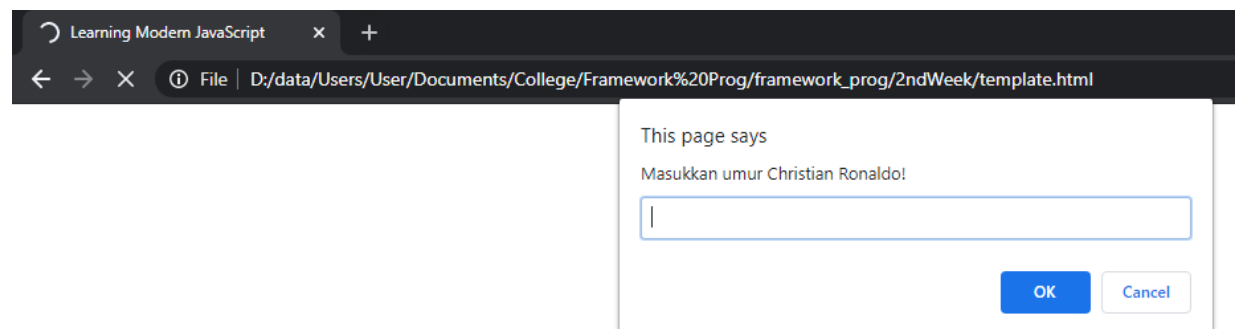
Langkah	Keterangan
1	Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya. template.html

```
framework_prog > 2ndWeek > <> template.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Learning Modern JavaScript</title>
6    </head>
7    <body>
8      <script src="template.js"></script>
9    </body>
10 </html>
11
```

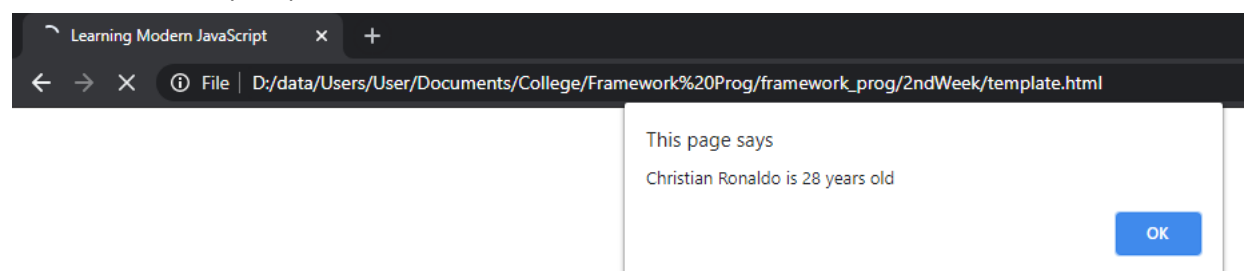
template.js

```
framework_prog > 2ndWeek > JS template.js > ...
1  let fname = "Christian";
2  let lname = "Ronaldo";
3  let age = prompt("Masukkan umur Christian Ronaldo!");
4
5  // Cara lama
6  // let result = fname + ' ' + lname + 'is' + age + 'years old';
7  // alert(result);
8
9  let result = `${fname} ${lname} is ${age} years old`;
10 alert(result);
11
```

Selanjutnya buka file template.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.



Klik Ok, lalu hasilnya seperti dibawah ini



Praktikum – Bagian 4: Membuat default parameters

Langkah	Keterangan
1	<p>Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya.</p> <p>defaultParameters.html</p> <pre>framework_prog > 2ndWeek > <> defaultParameters.html > ... 1 <!DOCTYPE html> 2 <html lang="en"> 3 <head> 4 <meta charset="utf-8" /> 5 <title>Learning Modern JavaScript</title> 6 </head> 7 <body> 8 <script src="defaultParameters.js"></script> 9 </body> 10 </html> 11 </pre> <p>defaultParameters.js</p> <pre>framework_prog > 2ndWeek > JS defaultParameters.js > ... 1 function welcome(2 user = "Cantik", 3 message = "Selamat beraktivitas dan jangan lupa makan yah!" 4) { 5 alert(`Hai \${user}, \${message}`); 6 } 7 8 welcome(); 9 </pre> <p>Selanjutnya buka file template.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.</p> 

Praktikum – Bagian 5: Membuat Arrow Function 1

Langkah	Keterangan
1	Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-

nya.

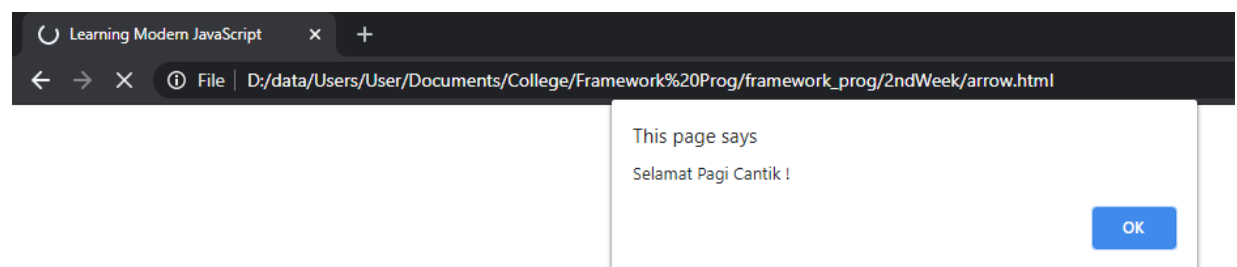
arrow.html

```
framework_prog > 2ndWeek > <> arrow.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Learning Modern JavaScript</title>
6    </head>
7    <body>
8      <script src="arrow.js"></script>
9    </body>
10 </html>
11
```

arrow.js

```
framework_prog > 2ndWeek > JS arrow.js > ...
1  // Tanpa arrow
2  // function greeting(message) {
3  //   return alert(`${message} Cantik !`);
4  // }
5
6  // Menggunakan arrow
7
8  let greeting = (message) => alert(`${message} Cantik !`);
9
10 greeting("Selamat Pagi");
11
```

Selanjutnya buka file arrow.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.



Praktikum – Bagian 6: Membuat Arrow Function 2

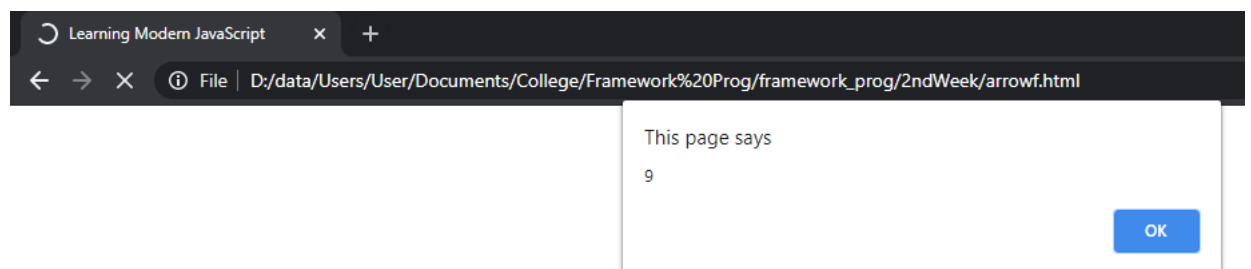
Langkah	Keterangan
1	Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya. arrowf.html

```
framework_prog > 2ndWeek > <> arrowf.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Learning Modern JavaScript</title>
6    </head>
7    <body>
8      <script src="arrowf.js"></script>
9    </body>
10 </html>
11
```

arrowf.js

```
framework_prog > 2ndWeek > JS arrowf.js > ...
1  // Tanpa arrow
2  // const func = function(a, b) {
3  //   return a + b;
4  // };
5  // alert(func(3, 3));
6
7  // Menggunakan arrow
8
9  const func = (a, b) => {
10   return a + b;
11 };
12 alert(func(5, 4));
13
```

Selanjutnya buka file arrowf.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.



Praktikum – Bagian 7: Membuat Destructuring Object

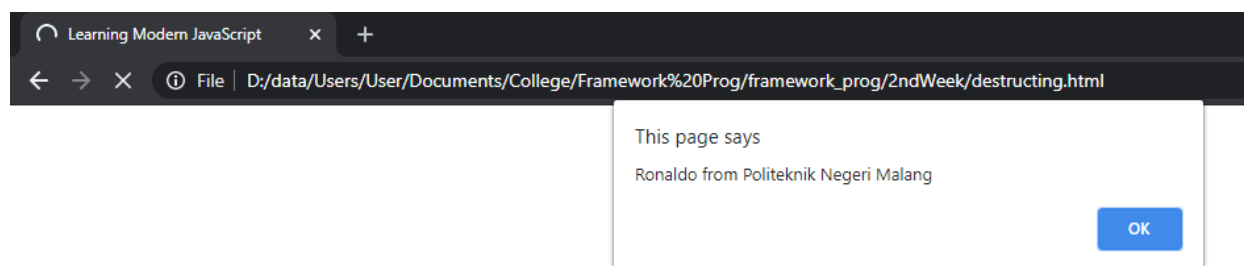
Langkah	Keterangan
1	Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya. destructing.html

```
framework_prog > 2ndWeek > <> destructing.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Learning Modern JavaScript</title>
6    </head>
7    <body>
8      <script src="destructing.js"></script>
9    </body>
10 </html>
11
```

destructing.js

```
framework_prog > 2ndWeek > JS destructing.js > ...
1  let polStudent = ({ name, polytechnic }) => {
2    alert(`${name} from ${polytechnic}`);
3  };
4
5  polStudent({
6    name: "Ronaldo",
7    polytechnic: "Politeknik Negeri Malang",
8  });
9
```

Selanjutnya buka file destructing.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.



Praktikum – Bagian 8: Membuat Destructing an Array

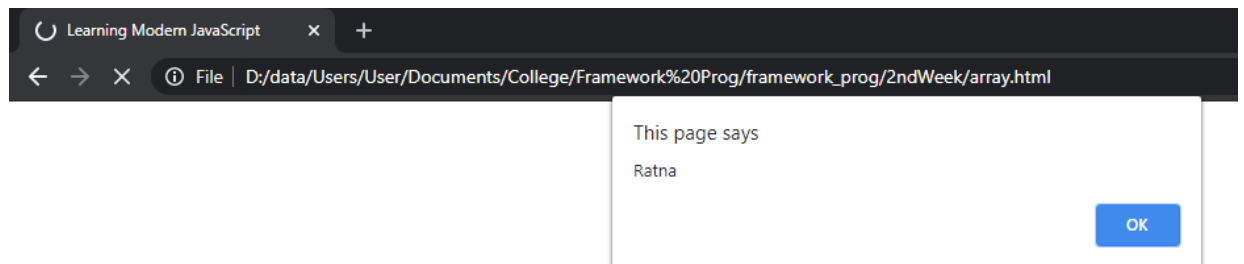
Langkah	Keterangan
1	Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya. array.html


```
framework_prog > 2ndWeek > <> array.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Learning Modern JavaScript</title>
6    </head>
7    <body>
8      <script src="array.js"></script>
9    </body>
10 </html>
11 |
```

array.js

```
framework_prog > 2ndWeek > JS array.js > ...
1  let [wife] = ["Ratna", "Bunga", "Tiara"];
2  alert(wife);
3  |
```

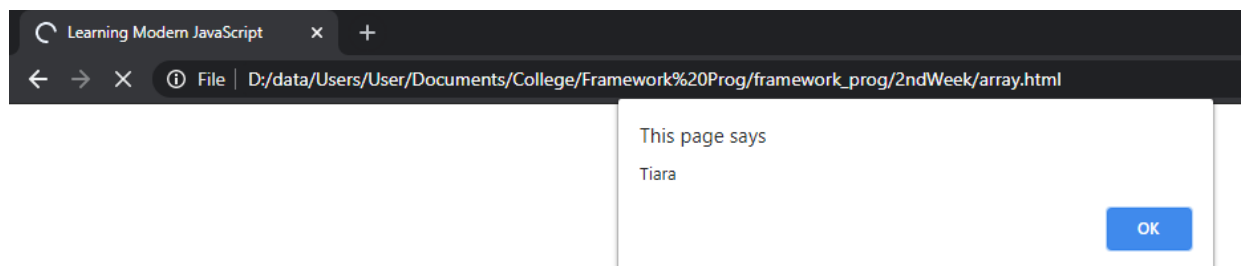
Selanjutnya buka file array.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.



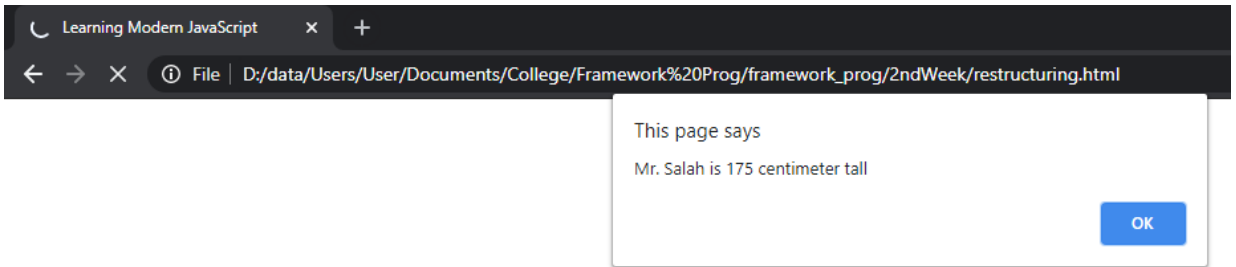
Kemudian ganti sedikit code pada array.js seperti dibawah ini

```
framework_prog > 2ndWeek > JS array.js > ...
1  let [, , wife] = ["Ratna", "Bunga", "Tiara"];
2  alert(wife);
3  |
```

Bukalah kembali, maka hasilnya akan berbeda seperti gambar dibawah ini



Praktikum – Bagian 9: Membuat Restructuring

Langkah	Keterangan
1	<p>Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya.</p> <p>restructuring.html</p> <pre> framework_prog > 2ndWeek > <> restructuring.html > ... 1 <!DOCTYPE html> 2 <html lang="en"> 3 <head> 4 <meta charset="utf-8" /> 5 <title>Learning Modern JavaScript</title> 6 </head> 7 <body> 8 <script src="restructuring.js"></script> 9 </body> 10 </html> 11 </pre> <p>restructuring.js</p> <pre> framework_prog > 2ndWeek > JS restructuring.js > ... 1 var pemainSepakbola = { 2 name: "Salah", 3 height: "175", 4 output() { 5 alert(`Mr. \${this.name} is \${this.height} centimeter tall`); 6 }, 7 }; 8 pemainSepakbola.output(); 9 </pre> <p>Selanjutnya buka file restructuring.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.</p>  <p>The screenshot shows a web browser window with the title 'Learning Modern JavaScript'. The address bar shows the file path: 'D:/data/Users/User/Documents/College/Framework%20Prog/framework_prog/2ndWeek/restructuring.html'. An alert dialog box is displayed in the center of the browser window with the text: 'This page says Mr. Salah is 175 centimeter tall'. There is an 'OK' button at the bottom right of the alert box.</p>

Praktikum – Bagian 10: Membuat Spread dan Rest Operator

Langkah	Keterangan
1	<p>Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya.</p>

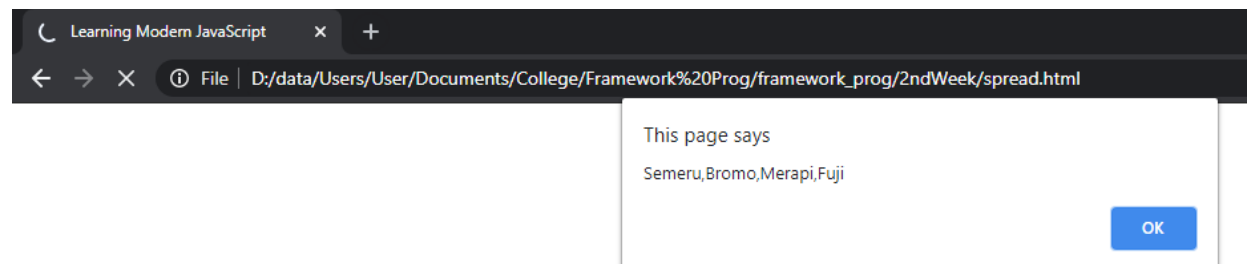
spread.html

```
framework_prog > 2ndWeek > <> spread.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Learning Modern JavaScript</title>
6    </head>
7    <body>
8      <script src="spread.js"></script>
9    </body>
10 </html>
11
```

spread.js

```
framework_prog > 2ndWeek > JS spread.js > ...
1  var mountains = ["Semeru", "Bromo", "Merapi"];
2  var mountainsFromJapan = ["Fuji"];
3
4  var allMountains = [...mountains, ...mountainsFromJapan];
5  alert(allMountains);
6
```

Selanjutnya buka file spread.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.



Praktikum – Bagian 11: Praktik Rest Operation

Langkah	Keterangan
1	Untuk melakukan praktek rest operation, buatlah dua file .html dan .js seperti dibawah ini restO.html

```

framework_prog > 2ndWeek > <> restO.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Learning Modern JavaScript</title>
6    </head>
7    <body>
8      <script src="rest0.js"></script>
9    </body>
10 </html>
11

```

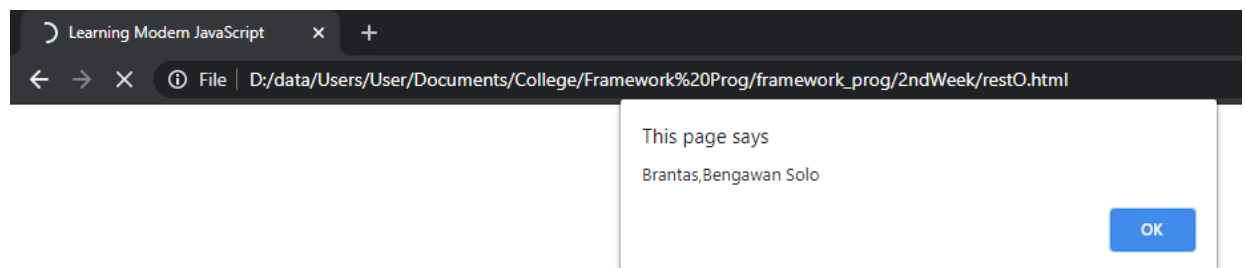
restO.js

```

framework_prog > 2ndWeek > JS restO.js > ...
1  var rivers = ["Ciliwung", "Brantas", "Bengawan Solo"];
2  var [first, ...rest] = rivers;
3
4  alert(rest);
5

```

Selanjutnya buka file restO.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.



Praktikum – Bagian 12: Membuat Classes Constructor and Super

Langkah	Keterangan
1	Buatlah halaman file .html untuk menampilkan hasilnya, dan file .js untuk menuliskan code JavaScript-nya. class.html

```

framework_prog > 2ndWeek > <> class.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Learning Modern JavaScript</title>
6    </head>
7    <body>
8      <script src="class.js"></script>
9    </body>
10 </html>
11

```

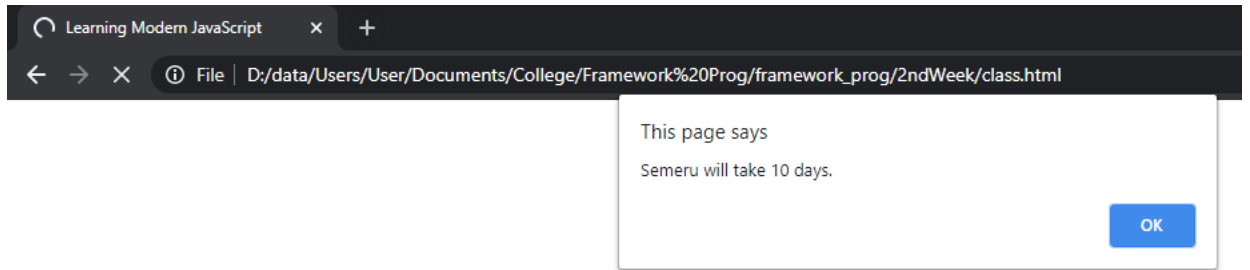
class.js

```

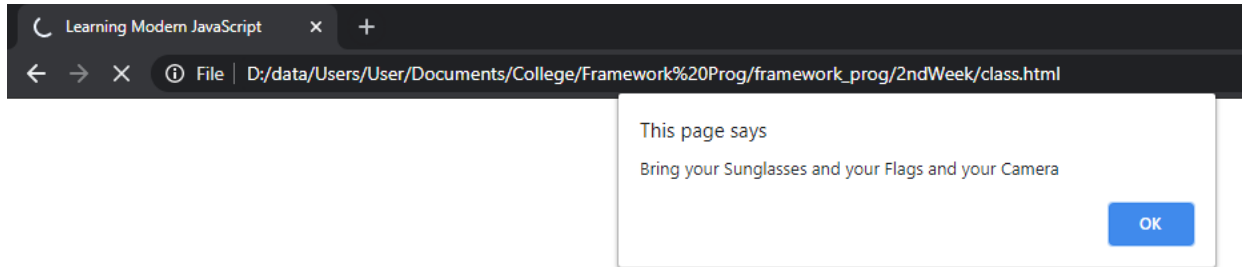
framework_prog > 2ndWeek > JS class.js > ...
1  // super class
2  class Holiday {
3    constructor(destination, days) {
4      this.destination = destination;
5      this.days = days;
6    }
7
8    info() {
9      alert(`${this.destination} will take ${this.days} days.`);
10   }
11 }
12
13 // sub class
14 class Expeditions extends Holiday {
15   constructor(destination, days, gear) {
16     super(destination, days);
17     this.gear = gear;
18   }
19
20   info() {
21     super.info();
22     alert(`Bring your ${this.gear.join(" and your ")}`);
23   }
24 }
25
26 const tripWithGear = new Expeditions("Semeru", 10, [
27   "Sunglasses",
28   "Flags",
29   "Camera",
30 ]);
31 tripWithGear.info();
32

```

Selanjutnya buka file class.html pada browser anda masing-masing, maka hasilnya akan seperti dibawah ini.



Klik OK, maka akan muncul page selanjutnya dengan pesan sebagai berikut.



Link GitHub : https://github.com/hunaynr/framework_prog/tree/main/2ndWeek

