

LAPORAN TUGAS KOMPUTASI MULTIMEDIA

UTS
Membuat Aplikasi 3D

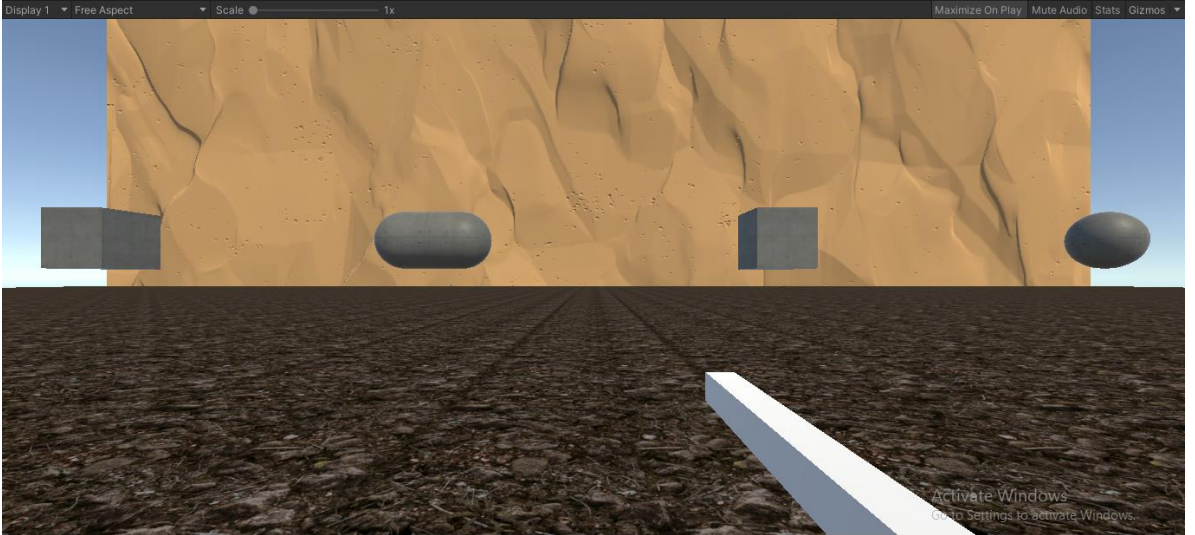


Disusun Oleh :

Nama : Hunayn Risatayn
NIM : 1841720148
Kelas : TI-3E

Program Studi D-IV Teknik Informatika
Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Negeri Malang
April 2021

Format Laporan

No	Keterangan
1	<p>Nama : Hunayn Risatayn Kelas : TI-3E NIM : 1841720148 Nama Game : Firing Gun</p> <p>1. Deskripsi Game Game ini mengharuskan GameObject FirstPersonCharacter untuk mengarahkan gun ke object sasaran yang memiliki tag "Enemy" kemudian melakukan shoot hingga box, sphere dan capsule tersebut dilakukan destroy dari game scene</p> <p>2. PrtSc aplikasi dan Penjelasan</p>  <p>Game ini terdiri dari beberapa GameObject diantaranya FirstPersonCharacter dalam bentuk gun dan child object dari gun adalah bullet, Target yang berupa cube, sphere dan capsule berjumlah 4, Ground dan Boundaries. Player dapat bergerak dalam sumbu mendatar/horizontal ke segala arah baik koordinat x maupun z dengan menekan LeftArrow dan RightArrow untuk bergerak pada sumbu x sedangkan menggunakan UpArrow dan DownArrow key untuk bergerak pada sumbu z. Setiap boundaries yang ada scene berfungsi untuk membatasi player untuk tidak keluar dari area game scene dan untuk melakukan instansiasi dari bullet ketika gun melakukan shooting diluar dari target yang berupa box. Health yang dimiliki oleh masing-masing target adalah 100 yang berasal dari inisialisasi variable Current Health. Value dari health akan berkurang ketika bullet dari gun tepat mengenai box, sphere maupun capsule sebesar 20 dan akan dilakukan update health dari object tersebut. Ketika value dari health mencapai ≤ 0 maka GameObject Target tersebut akan dilakukan destroy sehingga enemy tersebut akan hilang dari game scene dan player tetap bertugas untuk melakukan shooting dari box, capsule maupun sphere yang tersisa hingga habis dari scene.</p> <p>Penutup</p> <p>Sekian Penjelasan dari Saya, untuk penjelasan lebih lanjut saya tambahkan pada video Youtube saya. mohon maaf sebelumnya, TerimaKasih</p> <p>Link Github : https://github.com/hunaynr/komputasi_multimedia/tree/main/9thWeek</p> <p>Link Youtube : https://youtu.be/BZIELph9vaE</p>

