

LAPORAN TUGAS KOMPUTASI MULTIMEDIA

Kuis 1
Membuat Aplikasi 2D

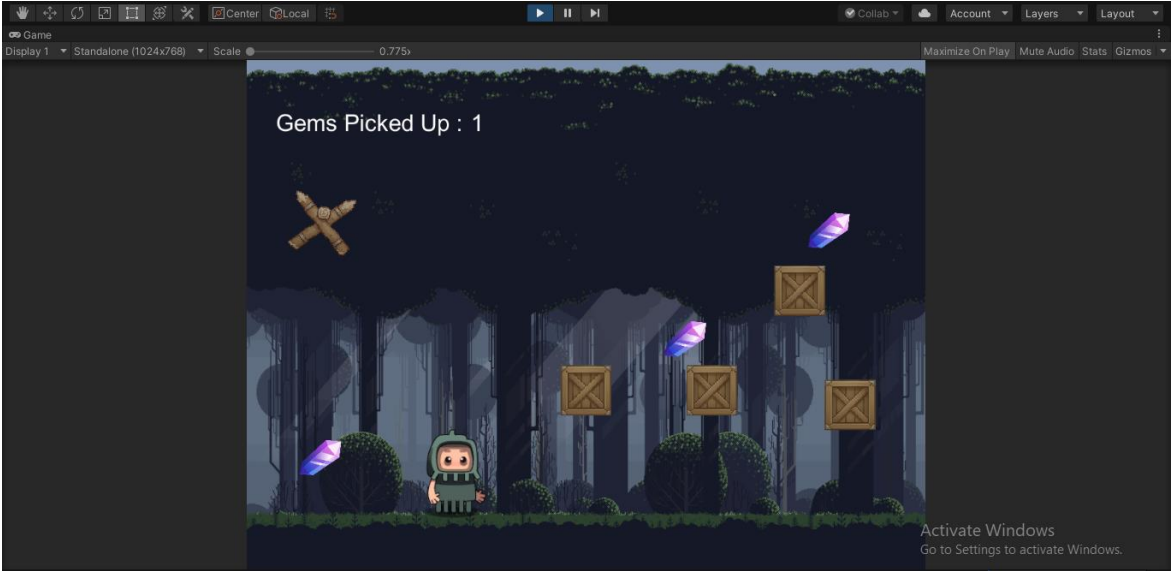


Disusun Oleh :

Nama : Hunayn Risatayn
NIM : 1841720148
Kelas : TI-3E

Program Studi D-IV Teknik Informatika
Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Negeri Malang
Maret 2021

Format Laporan

No	Keterangan
1	<p>Nama : Hunayn Risatayn</p> <p>Kelas : TI-3E</p> <p>NIM : 1841720148</p> <p>Nama Game : Monster do Gems-Collecting</p> <p>1. Deskripsi Game</p> <p>Game ini mengharuskan GameObject player yang berupa Monster untuk mengambil Gem/Permata yang tersebar di dalam Scene. Untuk mendapatkan permata, player harus mendekati GameObject tersebut yaitu Gems kemudian melakukan collision antar 2 GameObject tersebut sehingga Gems akan di destroy dan Text Indicator akan mengupdate value dengan melakukan increment 1 point</p> <p>2. PrtSc aplikasi dan Penjelasannya</p>  <p>Game ini terdiri dari beberapa GameObject diantaranya Player(Monster), Gems(Permata), WoodenBox dan obstacle yaitu Boomerang. Player dapat bergerak secara horizontal dengan menekan dan hold LeftArrow dan RightArrow, sedangkan untuk bergerak secara vertical dapat dilakukan dengan menekan button UpArrow. Component yang terdapat dalam GameObject Player diantaranya Rigidbody2D, Box Collider 2D dan Script untuk mengontrol players moving dan players jump. Pada saat user menekan button LeftArrow maka akan dilakukan pengecekan kondisi dengan statement if. If Player.facingRight = true maka tidak dieksekusi function flip(), sebaliknya jika false maka akan dijalankan method flip() yang berfungsi untuk melakukan rotasi dari dari localScale.x yaitu dengan mengalikan -1 sehingga Player berbalik arah kemudian dieksekusi line berikutnya yaitu memberikan nilai pada rigidBody2D.velocity atau kecepatan dari Player tersebut dengan operasi speed*move dimana speed diinisialisai dengan value=5 sedangkan move merupakan nilai dari input user untuk mendapatkan axis/koordinat dari sumbu horizontal.</p> <p>3. Penutup</p> <p>Sekian Penjelasan dari Saya, untuk penjelasan lebih lanjut saya tambahkan pada video Youtube saya. mohon maaf sebelumnya, TerimaKasih</p> <p>Link Github : https://github.com/hunaynr/komputasi_multimedia/tree/main/5thWeek</p> <p>Link Youtube : https://youtu.be/EktyxrLclM0</p>

