



# TENSOR

## Введение в администрирование Linux: Ansible Семинар #2 “Ansible: Написание сценариев”

Пантелеев Александр



# Введение в администрирование Linux: Ansible

## План занятия

- Факты и переменные
- Фильтры
- Циклы
- Условные выражения
- Шифрование секретов

*Вопросы просьба задавать в конце подтемы.*

[Ссылка на материалы для занятия](#)

# Факты и переменные

Когда Ansible выполняет сценарий, до запуска первой задачи происходит сбор информации о сервере.

Эта информация сохраняется в переменных, называемых фактами. Обращение к фактам работает как обращение к любым другим переменным.

```
$ ansible *groupname* -m setup | tee nodefacts.txt
```

```
---  
- name: get facts playbook  
  hosts: nodes  
  gather_facts: true  
  tasks:  
    - name: output all facts  
      debug:  
        msg: "{{ ansible_facts }}"  
  
    - name: print OS distribution fact  
      debug:  
        msg: "{{ ansible_facts.distribution }}"
```

# Локальные факты

Ansible позволяет ассоциировать факты с конечным хостом. Ansible обнаружит файлы с фактами в директории `/etc/ansible/facts.d` если они отвечают одному из следующих требований:

- Имя файла заканчивается на `.fact`
- Имеют формат `.ini`
- Имеют формат JSON/YAML
- Являются Executable файлами, не принимающими аргументов и возвращающими результат в формате JSON/YAML

Эти факты доступны в виде ключей особой переменной `ansible_local`.

```
1 ---
2 - name: get facts playbook
3   hosts: nodes
4   gather_facts: true
5   tasks:
6     - name: ensure that facts.d directory exists
7       file:
8         path: /etc/ansible/facts.d
9         state: directory
10        owner: ansible
11        group: ansible
12        mode: 0755
13        become: true
14
15    - name: ensure that local facts exist
16      copy:
17        src: ./02b_local_facts.yaml
18        dest: /etc/ansible/facts.d/ansible_course.fact
19        owner: ansible
20        group: ansible
21        mode: 0644
22        become: true
23
24    - name: print ansible local
25      debug:
26        msg: "{{ ansible_local }}"
27
28    - name: print var2
29      debug:
30        msg: "{{ ansible_local.ansible_course.grouped_facts1.var2 }}"
31
```

```
1 [grouped_facts1]
2 var1: value1
3 var2: value2
4 var3: value3
5
6 [grouped_facts2]
7 var4: value4
8 var5: value5
9 var6: value6
```

# Кэширование фактов

Если кэширование фактов включено, Ansible сохранит факты в кэше, полученные после первого подключения к хостам. В последующих попытках выполнить сценарий Ansible будет извлекать факты из кэша, не обращаясь к удаленным хостам. Такое положение вещей сохраняется до истечения времени хранения кэша.

```
1 [defaults]
2 gathering = smart
3 # кэш остается действительным 24 часа
4 fact_caching_timeout = 86400
5 # обязательно указать реализацию кэширования фактов
6 fact_caching = jsonfile
7 fact_caching_connection = /tmp/ansible_fact_cache
```

# Модуль set\_fact

Ansible позволяет устанавливать факты (по сути, создавать новые переменные) в задачах с помощью модуля set\_fact.

```
---  
- name: set facts playbook  
  hosts: nodes  
  gather_facts: false  
  tasks:  
    - name: set facts task  
      set_fact:  
        fact1: "value1"  
  
    - name: output fact1  
      debug:  
        msg: "fact1 - {{ fact1 }}"
```

# Модуль register

Опция register позволяет зарегистрировать в отдельную словарь информацию о выполненной задаче.

У каждого модуля разные ключи словаря.

Важное замечание: Обязательно проверьте ситуации, когда состояние хоста изменяется и когда оно не изменяется. В противном случае сценарий завершится с ошибкой, попытавшись обратиться к отсутствующему ключу, зарегистрированной переменной.

```
1 ---
2 - name: show return value of whoami command
3   hosts: nodes
4   tasks:
5     - name: register output of whoami command
6       command: whoami
7       register: login
8
9     - name: debug
10      debug:
11        msg: "{{ login }}"
12
13     - name: debug
14      debug:
15        msg: "Current session user is {{ login.stdout }}"
16
```

# Встроенные переменные

Параметр	Описание
<code>hostvars</code>	Словарь, ключи которого — имена хостов Ansible, а значения — словари, отображающие имена переменных в их значения
<code>inventory_hostname</code>	FQDN текущего хоста, как оно задано в Ansible
<code>inventory_hostname_short</code>	Имя текущего хоста, как оно задано в Ansible, без имени домена
<code>group_names</code>	Список всех групп, в которые входит текущий хост
<code>groups</code>	Словарь, ключи которого — имена групп в Ansible, а значения — списки имен хостов, входящих в группы.
<code>ansible_check_mode</code>	Логическая переменная, принимающая истинное значение, когда сценарий выполняется в тестовом режиме
<code>ansible_play_batch</code>	Список имен хостов из реестра, активных в текущем пакете
<code>ansible_play_hosts</code>	Список имен хостов из реестра, участвующих в текущей операции
<code>ansible_version</code>	Словарь с информацией о версии Ansible

[Ссылка на документацию](#)



# Hostvars и inventory\_hostname

inventory\_hostname – это имя текущего хоста, как оно задано в реестре Ansible. Если мы определяли псевдоним для хоста, тогда это – псевдоним.

С помощью переменной hostvars и inventory\_hostname можно вывести все переменные, связанные с текущим хостом, следующим образом:

```
1 - name: get facts playbook
2   hosts: nodes
3   gather_facts: true
4   tasks:
5     - name: list all nodes participating in play
6       debug:
7         msg: "{{ inventory_hostname }}"
8
9     - name: get facts by hostvars
10      debug:
11        msg: "{{ hostvars[inventory_hostname].ansible_default_ipv4.address }}"
12
```

# Установка переменных из командной строки

Переменные, установленные передачей параметра команде ansible-playbook, имеют наивысший приоритет и могут заменять ранее определенные переменные

```
$ ansible-playbook variable_override.yml -e 'greeting_msg="Привет, друг"'
```

Вместо отдельных переменных мы можем передать в Ansible файл с переменными, указав имя файла

```
$ ansible-playbook variable_override.yml -e @06b_file.yml
```

```
1  - name: pass the message to command line
2    hosts: nodes
3    gather_facts: true
4    vars:
5      greeting_msg: "greeting message is not specified"
6    tasks:
7      - name: message output
8        debug:
9          msg: "{{ greeting_msg }}"
10
```

# Приоритеты переменных

- `role/defaults` — самый низкий приоритет. Идеальное место для размещения переменных, которые надо переопределять.
- `group_vars/all` — переменные группы `all` наименее приоритетные
- `group_vars/other_groups`
- `host_vars`
- Переменные, собираемые через `gather_facts: true` (`host_facts`)
- Переменные уровня `play`
- Переменные уровня `block`
- Переменные уровня `task`
- `set_fact/register`.
- Переменные передаваемые через `-e` — самый высокий приоритет

[Ссылка на документацию](#)

[Пост на хабре про переменные Ansible](#)

# Фильтры

- Позволяют обрабатывать значения переменных, чтобы извлечь информацию, преобразовать ее или использовать для вычисления нового значения.
- Могут потребовать использование дополнительных аргументов или опций в круглых скобках
- Возможность создать цепочку из нескольких фильтров в одном выражении

**Важно:** Фильтры не изменяют значение, хранящееся в переменной. Выражение Jinja2 обрабатывает это значение и использует результат, не изменяя саму переменную

```
1 ---
2 - name: common filters
3   hosts: localhost
4   connection: local
5   gather_facts: false
6   vars:
7     my_value: 5
8     my_value2: Null
9     my_default: 10
10  tasks:
11    - name: mandatory filter
12      debug:
13        msg: >-
14          'my_value | mandatory' result is
15          {{ my_value | mandatory }}
16
17    - name: default filter
18      debug:
19        msg: >-
20          'my_value2 | default(my_default)' result is
21          {{ my_value2 | default(my_default) }}
22
23    - name: default filter with null override
24      debug:
25        msg: >-
26          'my_value2 | default(my_default, True)' result is
27          {{ my_value2 | default(my_default, True) }}
28
```

# Фильтры управления списками

- max, min и sum
- length, first, last
- sort, reverse
- flatten

```
1 ---
2 - name: list filters
3   hosts: localhost
4   connection: local
5   gather_facts: false
6   tasks:
7     - name: max, min and sum filters
8       debug:
9         msg:
10          - "'[ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | max' result is
11            {{ [ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | max }}"
12          - "'[ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | min' result is
13            {{ [ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | min }}"
14          - "'[ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | sum' result is
15            {{ [ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | sum }}"
16
17     - name: length, first and last filters
18       debug:
19         msg:
20          - "'[ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | length' result is
21            {{ [ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | length }}"
22          - "'[ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | first' result is
23            {{ [ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | first }}"
24          - "'[ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | last' result is
25            {{ [ 2, 4, 6, 8, 10, 12 ] | last }}"
26
```

```
- name: reverse and sort filters
  debug:
    msg:
      - "'[ 2, 4, 6, 8, 10 ] | reverse' result is
        {{ [ 2, 4, 6, 8, 10 ] | reverse }}"
      - "'[ 4, 8, 10, 6, 2 ] | sort' result is
        {{ [ 4, 8, 10, 6, 2 ] | sort }}"

- name: flatten filter
  debug:
    msg:
      - "'[ 2, [4, [6, 8]], 10 ] | flatten' result is
        {{ [ 2, [4, [6, 8]], 10 ] | flatten }}"
```



# Фильтры управления словарями

- Объединение словарей
- Преобразование словарей

```
1 ---
2 - name: dict filters
3   hosts: localhost
4   connection: local
5   gather_facts: false
6   vars:
7     characters_dict:
8       Douglas: Human
9       Marvin: Robot
10      Arthur: Human
11     characters_items:
12       - key: Douglas
13         value: Human
14       - key: Marvin
15         value: Robot
16       - key: Arthur
17         value: Human
18   tasks:
19     - name: print characters_dict
20       debug:
21         msg: "{{ characters_dict }}"
22
23     - name: characters_items
24       debug:
25         msg: "{{ characters_items }}"
26
27     - name: dict2items and items2dict filters
28       debug:
29         msg:
30           - "'characters_dict | dict2items' result is
31             {{ characters_dict | dict2items }}"
32           - "'characters_items | items2dict' result is
33             {{ characters_items | items2dict }}"
34
35     - name: dict2items and items2dict filters
36       assert:
37         that:
38           - "{{ characters_dict | dict2items }}" is eq( characters_items )"
39           - "{{ characters_items | items2dict }}" is eq( characters_dict )"
40
```

```
tasks:
  - name: combine filter
    debug:
      msg: "{{ {'A':1, 'B':2} | combine({'B':4, 'C':5}) }}"
```

# Фильтры хэширования и кодирования

- Хеширование строк и паролей
- Кодирование строк

```
1 ---
2 - name: other filters
3   hosts: localhost
4   connection: local
5   gather_facts: false
6   vars:
7     my_string: some string with spaces
8   tasks:
9     - name: SHA1 hash
10      debug:
11        msg: "'password' in SHA1 -
12          {{ 'password' | hash('sha1') }}"
13
14     - name: SHA512 hash
15      debug:
16        msg: "'password' in SHA512 -
17          {{ 'password' | password_hash('sha512') }}"
18
19     - name: base64encode filters
20      debug:
21        msg: "âĖĭôú encoded -
22          '{{ 'âĖĭôú' | b64encode }}'"
23
24     - name: base64decode filter
25      debug:
26        msg: "w6LDic0vw7TDug== decoded -
27          '{{ 'w6LDic0vw7TDug==' | b64decode }}'"
28
```

# Фильтры обработки строк

- Обернуть в кавычки
- Управление регистром

```
28
29   - name: quote filter
30     debug:
31       msg:
32         - "{{ my_string }}"
33         - "{{ my_string | quote }}"
34
35   - name: Change case of characters
36     debug:
37       msg:
38         - "'Test | lower' result is {{ 'Test' | lower }}"
39         - "'Test | upper' result is {{ 'Test' | upper }}"
40         - "'test | capitalize' result is {{ 'test' | capitalize }}"
41
```

# Циклы

loop  
~~with\_<lookup>(list, items, dict и т.д.)~~  
until

# Циклы по спискам, loop\_control

Задача будет выполняться пять раз, что равно количеству элементов в простом списке.

Loop\_control:

- pause
- index\_var
- loop\_var
- extended

```
1 ---
2 - name: print list
3   hosts: localhost
4   connection: local
5   gather_facts: false
6   vars:
7     prime: [2, 3, 5, 7, 11]
8   tasks:
9     - name: Show five first prime numbers
10      debug:
11        msg: "{{ prime_number }}"
12        loop: "{{ prime }}"
13        loop_control:
14          loop_var: prime_number
15
```

[Ссылка на документацию по loop\\_control](#)



# Циклы по словарям

Изначально loop работает только со списками. Ansible выдаст ошибку, если попытаться перебрать значения словаря. Для вывода значения словаря необходимо пропустить переменную цикла через фильтр dict2items, после чего Ansible выдаст нам каждую пару ключ/значение из словаря

```
1 ---
2 - name: Print Dictionary
3   hosts: localhost
4   connection: local
5   gather_facts: false
6   vars:
7     employee:
8       name: "Elliot Alderson"
9       title: "Cybersecurity engineer"
10      company: "Allsafe Cybersecurity"
11   tasks:
12     - name: Print employee dictionary
13       debug:
14         msg: "{{ employee_info }}"
15         loop: "{{ employee | dict2items }}"
16         loop_control:
17           loop_var: employee_info
18
```

# Циклы со сложными списками

Благодаря поддержке jinja2, мы можем производить проход по сложным спискам

В примере мы получаем декартово произведение по всем элементам и выводим его.

```
1 ---
2 - name: Jinja magic in loop
3   hosts: localhost
4   connection: local
5   gather_facts: false
6   tasks:
7     - name: Cartesian product example
8       debug:
9         msg: "{{ cartesian[0] + cartesian[1] }}"
10        loop: "{{ ['abc', 'def'] | product(['123', '456', '789']) | list }}"
11        loop_control:
12          loop_var: cartesian
13
```

# Условные выражения

Условные выражения применяются при помощи ключевого слова `when`

- 1 задача выполняется
- 2 задача пропускается
- 3 задача выполняется, условия объединяются как при операторе `and`

[Ссылка на документацию](#)

```
---
- name: test
  hosts: localhost
  connection: local
  gather_facts: true
  tasks:
    - name: show ansible version success
      debug:
        msg: "ansible version is {{ ansible_version }}"
      when: ansible_version.full == '2.9.14'

    - name: show ansible version skipped
      debug:
        msg: "ansible version is {{ ansible_version }}"
      when: ansible_version.full == '2.9.15'

    # комбинированные выражения
    - name: show ansible version mixed condition
      debug:
        msg: >-
          os distribution is {{ ansible_facts.distribution }}
          {{ ansible_facts['distribution_major_version'] }}
      when:
        - ansible_facts.distribution | lower == 'centos'
        - ansible_facts['distribution_major_version'] == "7"
```

# Условные выражения в циклах

Ansible предоставляет возможность комбинировать условные выражения с циклами. В таком случае условное выражение будет проверяться для каждого элемента цикла отдельно

```
---  
- name: loops with conditionals  
  hosts: localhost  
  connection: local  
  gather_facts: false  
  tasks:  
    - name: return items > 5  
      debug:  
        msg: "{{ even_number }}"  
      loop: [ 0, 2, 4, 6, 8, 10 ]  
      loop_control:  
        loop_var: even_number  
      when: even_number > 5
```

# changed\_when

Условное выражение `changed_when` позволяет самостоятельно определить, при каких условиях задача должна иметь состояние `changed`.

```
1 ---
2 - name: changed_when example
3   hosts: localhost
4   connection: local
5   gather_facts: false
6   become: true
7   tasks:
8     - name: changed_when test
9       shell: echo "Sample text"
10
11     - name: changed_when test
12       shell: echo "Sample text"
13       changed_when: false
14
```



# failed\_when

Условное выражение `failed_when` позволяет самостоятельно определить, при каких условиях сценарий должен завершиться с ошибкой.

```
1  ---
2  - name: failed_when play
3    hosts: localhost
4    connection: local
5    gather_facts: false
6    tasks:
7      - name: run non-existing program
8        command: /opt/myprogramm
9        register: result
10       ignore_errors: true
11
12      - name: show registered variable
13        debug:
14          msg: "{{ result }}"
15
16      - name: stop task if program failed
17        debug:
18          msg: "Stop running if myprogramm failed"
19        failed_when: result is failed
20
21      - name: unreachable task
22        debug:
23          msg: "this message never shows up"
24
```

# Шифрование секретов (ansible-vault)

Утилита командной строки ansible-vault позволяет создавать и редактировать зашифрованный файл, который ansible-playbook будет автоматически распознавать и расшифровывать с помощью пароля.

Зашифровать и расшифровать уже существующий файл.

- `$ ansible-vault encrypt secrets.yaml`
- `$ ansible-vault decrypt secrets.yaml`

Создать новый зашифрованный файл. Откроется текстовый редактор из переменной окружения \$EDITOR

- `$ ansible-vault create secrets2.yml`

К файлу, зашифрованному через ansible-vault можно обращаться в секции vars\_files.

При обращении к зашифрованному файлу нужно указать параметр --ask-vault-pass.

- `$ ansible-playbook playbook.yaml --ask-vault-pass`

```
1 password: HESoyAM
```

```
1 $ANSIBLE_VAULT;1.1;AES256
2 30313036316634346436306162303065373561666430343538623561396530656134306265373366
3 6433346434383934366631396334306262636661316363320a643764333065636233346433623533
4 35626330356263626538366666383334376439366661363564633964633734313839336430636134
5 6230363238306161650a303232353430613761636534333437326630623830373666333533373434
6 66363833646163336535393531343865333837343439636363393164636262356138
7 |
```

```
1 ---
2 - name: get facts playbook
3   hosts: localhost
4   connection: local
5   gather_facts: false
6   vars_files:
7     - 01b_secret_encrypted.yaml
8   tasks:
9     - name: get facts task
10       debug:
11         msg: "{{ password }}"
12
```

# Домашнее задание

1 задача: Добавить 4 пользователей на удаленный хост, используя loop. Дополнительно переопределить имя loop-переменной из item в user, назначить паузу в 5 секунд между добавлениями пользователей. К каждому пользователю добавить комментарий «Ansible-generated user». Учетные данные (логин и пароль) вынести во внешний файл, зашифровать его через Ansible-vault.

Если Ansible будет выдавать предупреждения в ходе выполнения задач — найти способ исправить ошибку

В сообщении с ДЗ жду сам playbook, зашифрованный файл с учетными данными, текстовый файл, в котором будет лежать ключ от зашифрованного файла и команда, которой вы запускаете плейбук.

# Домашнее задание

2 задача: Требуется дописать сценарий установки БД MariaDB на удаленном сервере

В репозитории с материалами для лекции находится директория HW, с проектом db\_init. В файле main.yaml описан порядок задач и указаны названия модулей, которые потребуется использовать, но которые мы не разбирали на занятиях.

Необходимые переменные находятся в директории vars.





Научились управлять  
фактами и переменными,  
фильтрами, циклами и  
условными выражениями.  
Вопросы?

