**プロジェクト管理者（PM）／ブリッジSE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| フリガナ | ファム・クオック・フン |  |  |
| 氏名 | PHAM QUOC HUNG |  |
| 生年月日 | 1989年6月10日 | ㊚ |
| 現住所 | ホーチミン市（ベトナム） | | 携帯電話 |
| Eメール | hungfq@gmail.com | | +84-973-546-526 |
| 日本語能力 | JLPT N2 | | |
| ポートフォリオ | https://hungfq.vercel.app | | |

■ 概要

ソフトウェア開発分野において12年以上の経験を有し、そのうちブリッジSEとして3年、プロジェクトマネージャーとして2年の実務経験を持つ。

特にモバイルアプリケーションおよびバックエンドWebシステムの開発を得意とする。

Java Springフレームワークを用いたバックエンド開発の実績が豊富である。

MVC、RESTful、OOP、AOP、Builder、Observer、Factoryなどの設計パターンに精通している。

強い責任感を持ち、主体的に業務へ取り組み、困難な状況においても最後までやり遂げる姿勢を有する。

日本企業での業務経験を通じて、日本の開発プロセス、文化、業務ルールを十分に理解している。

日本国内でのオンサイト勤務経験は通算3年以上である。

直近数か月はAI支援型開発を取り入れ、要件整理およびアーキテクチャ検討においてAIからの提案を参考にしつつ、

内容をレビューした上で最終的な判断・設計は人が責任を持って行っている。

■ テクニカルスキル

【開発言語】

Java、Kotlin（Android）、Swift／Objective-C（iOS）、SQL、HTML、JavaScript

【フレームワーク】

Spring MVC、Spring Boot、Spring Data JPA、Hibernate、MyBatis、Vue.js、Node.js、Firebase

【OS】

Windows、Linux、CentOS

【DB】

PostgreSQL、MySQL、SQLite

【UI／ドキュメント】

Swagger、Thymeleaf

【クラウド／プラットフォーム】

AWS（EC2、VPC、S3）、NTT ECL、Google Firebase（FCM、Analytics、Crashlytics）

【バージョン管理】

Git、GitLab、Bitbucket、SVN

【開発ツール】

Eclipse、Spring Tool Suite（STS）、Android Studio、Xcode、Atom、Visual Studio Code、Sublime Text

【AI活用／開発支援ツール】

ChatGPT、OpenAI API、Codex、Cline、Roo Code、V0

【デプロイ】

Apache Tomcat、Bitrise、DeployGate

■ 学歴

ホーチミン市技術教育大学（ソフトウェア工学専攻）

VITECH：シニアマネジメントスキル研修 修了

■ 職務経歴

【フリーランス／個人開発】

AI支援型Webアプリケーション開発（2025年9月～現在）

AIコーディング支援ツールを活用し、Webアプリケーションの設計・実装・デプロイまでを一貫して担当。

要件整理、画面設計、アーキテクチャ設計は人手で行い、実装フェーズにおいてAIを活用することで開発効率の向上を実現。

主な担当内容：

・Webアプリケーションの設計および実装

・AI支援ツールを用いたコーディング効率化

・フロントエンド／バックエンド実装

・Vercelを用いたデプロイおよび運用

使用技術：

Next.js、TypeScript、Vercel

AIツール：ChatGPT、OpenAI API、Codex、Cline、V0

【プロジェクトマネージャー】

学校管理システム（2022年7月～2025年1月）

日本の学校運営を支援するWebアプリケーションの開発。

出席管理、成績管理、連絡機能、日誌機能などの各種業務機能を提供し、

教職員および関係者間の情報共有や業務効率化を目的としたシステムである。

担当業務：

・プロジェクト計画および進行管理

・見積作成、スケジュール管理

・タスク／進捗管理

・コードレビューおよび開発

・顧客対応

技術環境：

Java、Spring Boot、Vue.js、REST API、MyBatis、PostgreSQL

【プロジェクトリーダー】

DeejayController（2021年10月～2022年6月）

DJコントローラーと連携し、ハードウェア操作を制御・管理するモバイルアプリケーションの開発。 Bluetoothを介したデバイス通信およびMIDIプロトコルを用いた入力イベント処理、操作インターフェースの実装を行った。

担当業務：

・進捗管理、コードレビュー

・開発およびメンバーサポート

技術環境：

Kotlin、Objective-C、C++、RBX Framework、MIDI／BLE

【ブリッジSE】

コールセンターシステム（2021年5月～2021年9月）

クラウド型コールセンターサービス構築に向けた事前調査フェーズを担当。

通話制御やシグナリングを中心に、システム構成および技術的な実現可否の検討を行った。

将来的な本開発を見据え、クラウド環境上での構成案や課題整理を実施した。

担当業務：

・要件整理、技術調査

・顧客折衝、進捗報告

技術環境：

Asterisk、Kamailio、sipml5, AWS EC2, S3, VPC

【ブリッジSE】

MusicPlayApp（2018年10月～2021年4月）

音楽・動画配信を提供するモバイルアプリケーション（Android／iOS）の開発・運用。

コンテンツの購入、ダウンロード、再生機能を備え、ユーザー向けサービスとして提供されている。

既存機能の保守・改善および新機能追加を担当した。

担当業務：

・日本オンサイト対応

・開発、テスト、コードレビュー

・顧客対応

技術環境：

Java、Swift、Objective-C、Google Firebase (FCM, Analytics, Crashlytics), GCM, RESTful API, SQLite DB, Fabric, DeployGate, Bitrise

【プロジェクトリーダー／ブリッジSE】

Container Service System（2018年3月～2018年10月）

ユーザーリクエストデータをもとに、Rancherサーバーと連携し、

プロジェクト、ホスト、スタック、アカウント等のコンテナ関連リソースを

一元的に作成・管理するWebサービスの構築を行った。

担当業務：

・タスク・進捗管理

・調査、テスト、コードレビュー

・顧客対応

技術環境：

Java、Spring MVC、Docker、Rancher、PostgreSQL

【サブリーダー／ブリッジSE】

API連携システム（2017年4月～2018年2月）

※日本オンサイト6か月

ユーザーリクエストデータをもとに、AWS、NTT ECLなどのクラウドサービス提供事業者と連携し、各種クラウドリソースを制御・連携するWebサービスの開発を行った。

外部サービスとのAPI連携を通じて、クラウド環境上でのリソース操作および管理を実現した。

担当業務：

・タスク・進捗管理

・開発、テスト、コードレビュー

・顧客対応

技術環境：

AWS、NTT ECL、Spring MVC、JPA、Hibernate、PostgreSQL、Swagger UI, Thymeleaf、Java, HTML, JavaScript, CSS

【開発者】

Disaster Support App（2015年4月～2016年11月）

災害（地震、嵐等）発生時にインターネット接続が困難な状況を想定し、

人々が政府サーバーに安否情報を登録・検索できる

コミュニティ向けアプリケーションの開発を行った。

非常時における安否情報の共有を目的とし、

社会インフラを補完するシステムとしての役割を担う。

担当業務：

・開発、テスト

技術環境：

HTML、JavaScript, CSS, Bootstrap、CentOS, PostgreSQL