逢甲大學 112 學年第二學期 普通物理實驗 結果報告

實驗 25 SLM-光柵繞射實驗

系級:光電一甲

姓名: 羅冠杰 D1228728

洪嘉儀 D1291989

方宇凡 D1228597

組別:B1

任課老師、助教:馬仕信教授、莊秉翰助教

室溫:24°C

一、數據紀錄紙

			77/)	埋	段	Ø.	料权	酉			
日 期	室	氣壓		系級	 組別	BI	壁		姓	分	_

實驗25 SLM-光柵繞射實驗

	SLM 至屏幕距離 (cm) L = 27.00 CM	SLM 至屏幕距離(cm) L = 47,00 Cm		
零階至一階繞射。△y(cm) 取到小數第一1上	205 cm	3.80m -		
繞射光角度 θ =tan ⁻¹ (△y/L)	4.76	4.62		
像素大小 d=λ/sin(θ)	6.406 µm	6.6 Mm		
理論值像素大小 d 入=531 mm	6.4 μ m	6.4 µ m		
百分誤差(%)	0.09%	3.1%		

二數據分析

- 1.透鏡上面有污漬可能會發散或匯聚光。
- 2. 屏幕的定位點不夠精細,可能導致屏幕與同調光源不垂直,造成左右雨光點 距離差距過大。
- 3. 亮紋很大,造成我們測量有誤差。

三. 結論

- 1. 使用温和的肥皂水或柔和的拭浮布清潔。
- 2. 使用量角器使屏幕與同調光源垂直。
- 3. 多次測量取平均值.

今天的實驗是SLM-光柵繞射實驗,我們先利用+字校準片校正,並微調空間光調制器上的旋鈕,使投射在牆壁的雷射光恰好平分成四塊區域。再來,轉動起1編片角度為0度.檢編片角度為90度,關燈並紀錄雷射光打在投影幕上的第一亮紋,接著測量中央亮紋至第一亮紋的距離,並使用公式 tan¹(台)來求繞射光角度內,再利用 d= sing 求像素大小。一開始,我們量錯 △y,所以導致誤差超過5%,但後來我們重新量測並取平均值後,百分誤差分別為0.09%和3.1%。

四.實驗使用公式

- 1. θ = tan⁻¹(Δ) αγ: 零階至一階機射/L: SLM至屏幕距離(um)
- 2. d(1像素大小)= $\frac{\lambda}{\sin\theta}$ (λ=532mm, θ: 統執射光角度)
- 3. 百分誤差= |實驗值-理論值| x 100%
 理論值

五.問題回答

Q1: 若有三道 RGB 雷射所產生的一道 白色光源,利用實驗的 SLM架構,屏幕距離 L為 100cm. 試問此白光源可產生繞射光?若可以,問個別的繞射角為何? 4y 為何?

Al:
$$\begin{cases} \theta = \tan^{-1}(\frac{\Delta y}{\Delta L}) \\ d\sin\theta = m\Lambda \end{cases}$$

$$\begin{cases} \lambda r = 900 \text{mm} \\ \lambda g = 546 \text{mm} \Rightarrow \\ \lambda b = 439 \text{mm} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \theta r = 6.28^{\circ} \\ \theta g = 4.89^{\circ} \Rightarrow \begin{cases} \Delta y r = 11 \text{cm} \\ \Delta y g = 8.6 \text{cm} \\ \Delta y b = 6.9 \text{cm} \end{cases}$$

- Q2:改變 SLM 至觀測屏幕的距離L,則中央亮紋至第一亮紋的距離L/及繞射角の 變化為何了
- A2: 由實馬魚結果得知,如果L增加, Ay 也可能增加,因為光波需要更長的路徑來干涉和練射,形成亮紋。同時,繞射角 B 將減小,因為增加的L導致tan *((AY) 的值變小。