CƠ SỞ DỮ LIỆU



GIÁO VIÊN: Đỗ Thị Mai Hường

BỘ MÔN: Các Hệ thống thông tin

KHOA: Công nghệ thông tin

Lý thuyết CSDL Email: dohuong@gmail.com

Chương 5 Ngôn ngữ T-SQL



- 1. Giới thiệu T-SQL
- 2. Stored Procedure
- 3. Function
- 4. Trigger

Mục đích



- Nắm vững các khái niệm lô (batch) và xử lý theo lô
- Viết các câu lệnh SQL thể hiện logic của ứng dụng
- Định nghĩa và gán giá trị cho các biến
- Nắm vững và dùng được các lệnh điều khiển cấu trúc lập trình
- Nắm cách dùng biến con trỏ
- Viết được các thủ tục cơ bản đáp ứng yêu cầu qt csdl
- Viết được và Sử dụng được hàm SQL trong truy vấn
- Tạo được các trigger cơ bản

Giới Thiệu Transact SQL (T-SQL)

 Transact-SQL là ngôn ngữ SQL mở rộng dựa trên SQL chuẩn của ISO (International Organization for Standardization) và ANSI (American National Standards Institute) được sử dụng trong SQL Server T-SQL được chia làm 3 nhóm:

Data Definition Language (DDL):lệnh dùng để quản lý các thuộc tính của một database như định nghĩa các hàng hoặc cột của một table, hay vị trí data file của một database...thường có dạng

Create object_Name Alter object_Name Drop object_Name Trong đó object_Name có thể là một table, view, stored procedure, indexes...

Ví dụ:

Lệnh Create sau sẽ tạo ra một table tên Importers với 3 cột CompanyID,CompanyName,Contact

USE Northwind

CREATE TABLE Importers(
 CompanyID int NOT NULL,
 CompanyName varchar(40) NOT NULL,
 Contact varchar(40) NOT NULL
)
 Lý thuyết CSDL

Giới Thiệu Transact SQL (T-SQL) Data Control Language (DCL):

Đây là những lệnh quản lý các quyền truy cập lên từng object (table, view, stored procedure...). Thường có dạng sau: Grant, Revoke, Deny Ví du:

Lệnh sau sẽ cho phép user trong Public Role được quyền Select đối với table Customer trong database Northwind (Role là một khái niệm giống như Windows Group sẽ được bàn kỹ trong phần Security)

USE Northwind GRANT SELECT ON Customers TO PUBLIC

Lệnh sau sẽ từ chối quyền Select đối với table Customer trong database Northwind của các user trong Public Role

USE Northwind DENY SELECT

ON Customers

TO PUBLIC

Lệnh sau sẽ xóa bỏ tác dụng của các quyền được cho phép hay từ chối trước đó

USE Northwind

REVOKE SELECT

ON LØ tibty Át GSDL

TO PUBLIC

Giới Thiệu Transact SQL (T-SQL)



Data Manipulation Language (DML):

Đây là những lệnh phổ biến dùng để xử lý data như Select, Update, Insert, Delete

Giới Thiệu Transact SQL (T-SQL)



```
Vd: USE qlsv
DECLARE @stt INT
CREATE TABLE sv
     (stt
             INT,
             CHAR(10) PRIMARY KEY,
     masv
             NVARCHAR(50)
                              NOT NULL,
     hoten
     ngaysinh
                     DATE
                             NULL.
     gioitinh BIT
                         NULL,
     noisinh
                     NVARCHAR(100)
                                      NULL,
     malop
                     NVARCHAR(10)
                                      NULL
```

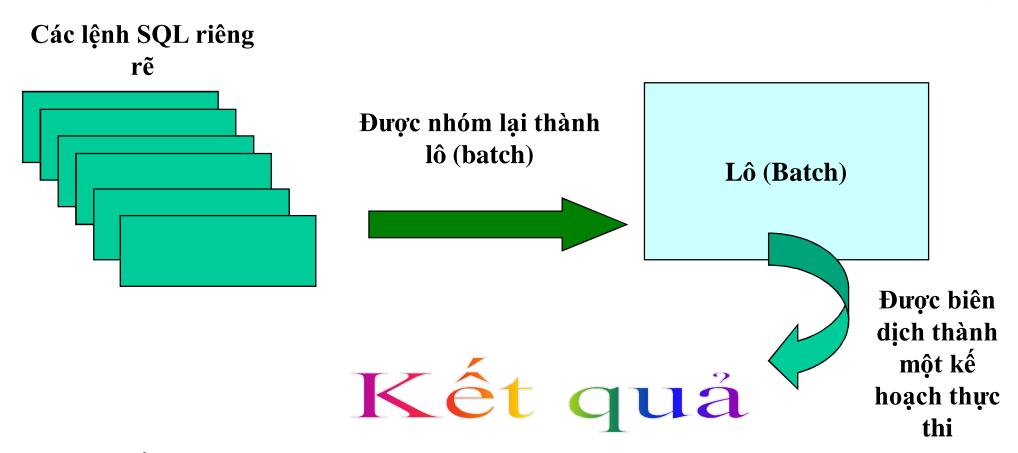
```
SELECT @stt = @@IDENTITY -- giá trị identity gần nhất được sinh ra ( có gt <> NULL nếu lấy sau câu lệnh insert dữ liệu bảng có chứa cột lấy giá trị identity
INSERT INTO sv
```

VALUES(@stt,'SV01', 'Trần Thu Thuỷ', '11/10/1996',0,'Thái bình','TH13') SELECT * FROM SV

Lý thuyết CSDL

Giới thiệu về xử lý theo lô (SQL Batch Processing)





Lý thuyết CSDL

Định nghĩa



Quá trình trong đó một tập lệnh được xử lý cùng lúc được gọi là





Ví dụ về một lô (batch)



Use QISach
Select * from tacgia
Update tacgia
set phone= '098890 4566'
where tentg = 'Trung'
Go

Lệnh báo hiệu kết thúc lô

Mục đích: Hay dùng phân tách nhóm để thực hiện độc lập



Lý thuyết CSDL

Cần sửa lại

CREATE DaTaBASE qlbanhang
 GO
 USE qlbanhang
 CREATE TABLE ktra
 (
 A INT,
 B INT

SELECT * FROM ktra



Chú thích trong một lô xử lý



Chú thích

- Các chuỗi ký tự trong mã lệnh chương trình (còn được gọi là chú thích) không được xử lý bởi trình biên dịch.
- Dùng để giải thích cho mã lệnh hay vô hiệu hóa tạm thời các thành phần câu lệnh T-SQL đang xử lý
- Giúp việc bảo trì mã lệnh dễ dàng hơn.
- Chú thích thường được sử dụng để ghi lại tên chương trình, tên tác giả và ngày tháng thực hiện thay đổi mã lệnh.
- Chú thích có thể được dùng để mô tả các phép tính toán phức tạp hay giải thích về phương pháp lập trình.

Các hình thức chú thích



SQL Server hỗ trợ hai hình thức chú thích:

1) --(hai ghạch ngang)

Ví dụ:

USE Qlsach

GO

-- Đây là chú thích.

2) /* ... */ (cặp dấu ghạch chéo và dấu sao)

Ví dụ:

SELECT * FROM nhanvien /*Đây là chú thích*/

Chú thích nhiều dòng



- Chú thích nhiều dòng /* */ không thể vượt quá một lô. Một chú thích hoàn chỉnh phải nằm trong một lô xử lý.
- Ví dụ, trong công cụ Query Analyzer, lệnh GO báo hiệu kết thúc lô. Khi gặp lệnh GO trên dòng lệnh nó sẽ gửi tất cả các mã lệnh sau từ khóa GO cuối cùng lên máy chủ SQL trong một lô xử lý.
- Nếu lệnh GO xuất hiện trên một dòng giữa /* và */ thì Query Analyzer sẽ gửi đi một đoạn chú thích có các ký tự đánh dấu sai trong mỗi lô và sẽ gây ra lỗi cú pháp.

Chú ý:



 Đối với các lệnh CREATE như là: CREATE DEFAULT, CREATE PROCEDURE, CREATE RULE, CREATE TRIGGER, CREATE VIEW không được phép kết hợp với các lệnh khác trong cùng một lô.

Biến cục bộ



Biến là một đối tượng có thể chứa dữ liệu

Dữ liệu có thể được đưa vào các câu lệnh SQL dùng biến cục bộ

Tên của các biến cục bộ phải bắt đầu bằng '@'

Từ khóa SET hay SELECT được dùng để gán giá trị cho biến cục bộ

Vi du: DECLARE @cust VARCHAR(20)

SET @cust= 'FRANK'

Lý thuyết CSDL

Khai báo biến



- DECLARE @Tên_biến Kiểu_dữ_liệu [, ...]
- Kiểu dữ liệu text, ntext hoặc image không được chấp nhận khi khai báo biến
- Ví <u>dụ:</u> Để khai báo các biến lưu trữ giá trị tổng số lượng đặt hàng, họ tên nhà cung cấp, ngày xuất hàng. Sử dụng lệnh DECLARE như sau:

DECLARE @Tongsldat INT, @Hotenncc CHAR(50) DECLARE @Ngayxh DATETIME

Gán giá trị cho biến



- Từ khóa SET hay SELECT được dùng để gán giá trị cho biến.
- **Cú pháp:** SET @<tên biến cục bộ> = <giá trị> Hoặc là:

SELECT @<Tên biến cục bộ> = <giá trị>

- Chú ý: Phạm vi hoạt động của biến chỉ nằm trong một thủ tục hoặc một lô có chứa lệnh khai báo biến đó
- Lệnh SELECT thường dùng để gán giá trị lấy trừ câu lệnh truy vấn
- Cú pháp:

SELECT @<Tên biến cục bộ> = <Tên cột> FROM [BẢNG] [Câu truy vấn]

Ví du:



- Để gán giá trị là ngày 25/03/2002 vào biến ngày xuất hàng ta sử dụng lệnh SET như sau:
- DECLARE @Ngayxh DATETIME
 SET @Ngayxh='2002-03-25'
- **Chú ý:**Đối với kiểu dữ liệu dạng ngày trong Microsoft SQL Server thường sử dụng theo **định dạng yyyy-mm-dd** để gán giá trị vào biến hoặc vào trong cơ sở dữ liệu.

Ví dụ:



 Để tính lương lớn nhất, lương nhỏ nhất, tổng lương trong phòng ban có mã là 'PB01'. Sử dụng lệnh SELECT như sau:

DECLARE @LuongLN INT, @LuongNN int, @Tongluong int

SELECT @LuongLN=MAX(Luong), @LuongNN=Min(luong),

@Tongluong=Sum(luong)

FROM Nhanvien

WHERE MaPB='PB01'

Xem giá trị hiện hành của biến

- PRINT @Tên_biến | Biểu_thức_chuỗi
- Để tính lương lớn nhất, lương nhỏ nhất, tổng lương trong phòng ban có mã là 'PB01'. Sử dụng lệnh SELECT và lệnh Print như sau:

```
DECLARE @LuongLN INT,@Iuongnn int, @tongluong int
SELECT @LuongLN=MAX(Luong), @Iuongnn=Min(Iuong),
@tongluong=Sum(Iuong)
FROM Nhanvien
```

WHERE MaPB='PB01'

Print 'Luong LN là ' + convert(varchar,@luongLN)

Print 'Luong NN là ' + convert(varchar(10),@luongnn)

Print 'Tổng lương là ' + cast(@tongluong as varchar)

Các loại biến



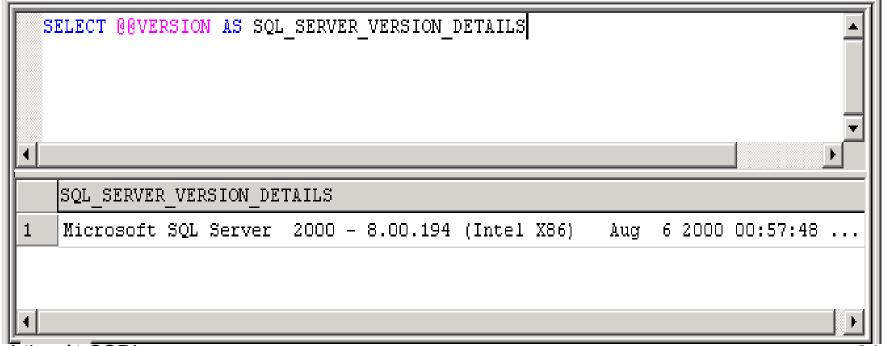
SQL Server hỗ trợ hai loại biến sau trong T-SQL:

Biến toàn cục Biến cục bộ

Các biến toàn cục



Biến toàn cục trong SQL Server bắt đầu bằng 2 ký tự @. Ta có thể truy xuất giá trị của các biến này bằng truy vấn SELECT đơn giản



Lý thuyết CSDL

24

Danh sách các biến toàn cục



Các biến Ý nghĩa

@ @ CONNECTIONS Số các kết nối đến máy chủ từ lần khởi động cuối.

@@CPU_BUSY Số milliseconds (một phần ngìn giây) hệ thống đã xử lý từ khi SQL Server được khởi động

@@CURSOR_ROWS Số bản ghi trong cursor mở gần nhất.

@@DATEFIRST Giá trị hiện tại của tham số trong lệnh SET DATEFIRSTquyết định ngày đầu tiên của tuần.

@@ERROR Mã lỗi của lỗi xảy ra gần nhất

@@FETCH_STATUS 0 nếu trạng thái lần truy xuất cuối thành công. -1 nếu có lỗi

Danh sách các biến toàn cục(tiếp...)



Các biến

Ý nghĩa

- @@IDENTITY
- @@LANGUAGE
- @@MAX CONNECTIONS
- @@ROWCOUNT
- @@SERVERNAME
- @@SERVICENAME
- @@TIMETICKS
- @@TRANSCOUNT

hiện tại

@@VERSION

Giá trị identity gần nhất được sinh ra Tên của ngôn ngữ đang được sử dụng. Số kết nối tối đa có thể.

Số bản ghi bi tác đông bởi câu lệnh SQL

gần nhất.

Tên của máy chủ

Tên của dịch vụ SQL trên máy chủ

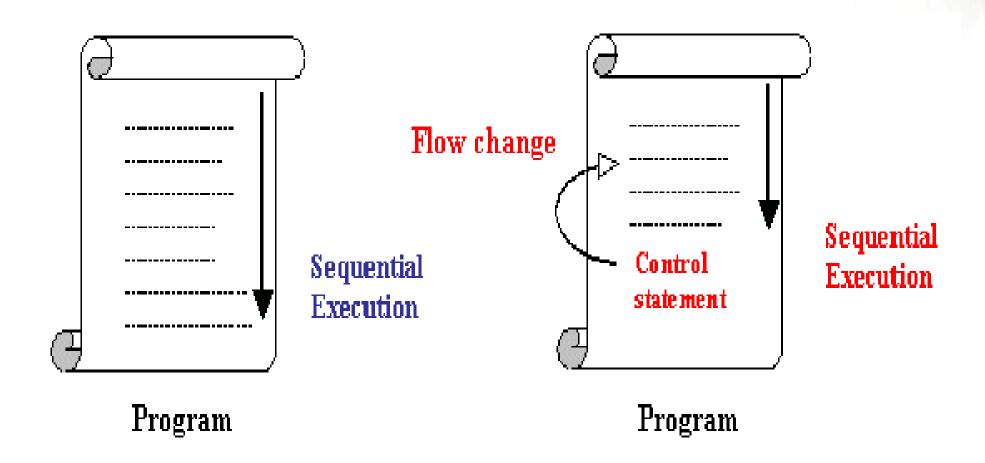
Số milliseconds trong một tick trên máy chủ

Số giao dịch đang hoạt động trên kết nối

Thông tin về phiên bản của SQL Server

Các lệnh điều khiển





Lý thuyết CSDL





Control Keyword	Purpose
BEGINEND	To create a statement block.
GOTO label	To transfer the flow to the specified label.
IFELSE	To execute different set of statement/s based on the specified condition.
WHILE	To repeat statement/s while a specified condition holds TRUE.
BREAK	To break the flow of execution and come out of the WHILE loop.
CONTINUE	To restart a WHILE loop.
WAITFOR	To set a delay for statement execution.
RETURN	To exit unconditionally.

Lý thuyết CSDL 28

BEGIN..END



BEGIN...END : Một tập lệnh SQL được thực thi sẽ được đặt trong BEGIN..END.

Cú pháp:

BEGIN

<le><lenh> | <doan lenh>

END

IF..ELSE



IF...ELSE: Chúng ta có thể thực thi các tập lệnh SQL khác nhau dựa vào các điều kiện khác nhau.

Cú pháp:

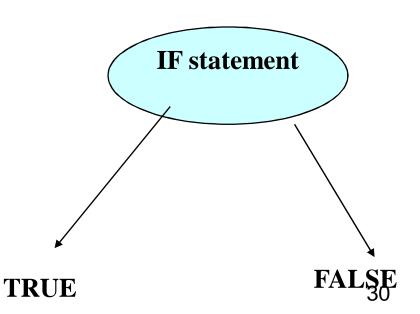
IF <điều kiện>

< lệnh sql1> | <tập lệnh1>

[ELSE

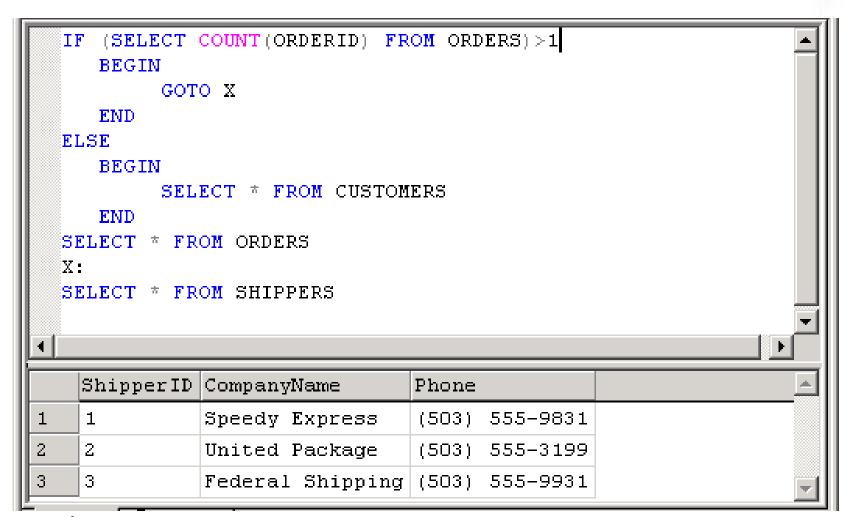
< lệnh sql2>|< tập lệnh2>]





Ví dụ về IF





Lý thuyết CSDL

IF có kết hợp từ khóa EXISTS



- Để kiểm tra sự tồn tại của các dòng dữ liệu bên trong bảng
- IF EXISTS (Câu_lệnh_SELECT)
 Câu_lệnh1 | Khối_lệnh1
 [ELSE
 Câu lệnh2 | Khối lệnh2]

Cấu trúc WHILE



WHILE: Có thể thực thi một lệnh SQL hay một tập lệnh dựa vào điều kiện nào đó. Các câu lệnh được thực thi nhiều lần khi nào điều kiện vẫn còn đúng.

Cú pháp:

WHILE <Điều kiện>

BEGIN

Các_lệnh_lặp

END





BREAK và CONTINUE



Chúng ta có thể dùng từ khóa CONTINUE và BREAK trong vòng lặp while để điều khiển phần thực thi của các câu lệnh.

```
USE pubs
GO
WHILE (SELECT AVG(price) FROM titles) < $30
BEGIN
UPDATE titles
    SET price = price * 2
SELECT MAX(price) FROM titles
IF (SELECT MAX(price) FROM titles) > $50
    BRFAK
ELSE
    CONTINUE
FND
PRINT 'Too much for the market to bear'
```

Lý thị

Sơ đồ đầy đủ:



```
    WHILE Biểu_thức_logic
BEGIN
        Các_lệnh_nhóm_lặp1
[IF Biểu_thức_lặp_tiếp
        CONTINUE]
[IF Biểu_thức_thoát
        BREAK]
        Các_lệnh_nhóm_lặp2
END
Các_lệnh_khác
```

Từ khóa GOTO



GOTO:

Có thể thay đổi dòng thực thi của chương trình đến một điểm (còn gọi là nhãn).

Các lệnh sau từ khóa GOTO sẽ được bỏ qua và tiến trình thực thi tiếp tục ở vị trí nhãn chỉ ra trong mệnh đề GOTO.

Cú pháp:

GOTO <nhãn>

RETURN



RETURN: Ta có thể dùng RETURN bất cứ lúc nào để thoát khỏi một đoạn lệnh hay một thủ tục. Các lệnh sau từ khóa RETURN sẽ không được thực thi.

Cú pháp:

RETURN [số nguyên]

Hàm CASE

Lý thuyết CSDL



```
Cú pháp 1:
CASE <input_expression>
    WHEN when_expression THEN
                                     result_expression
    [WHEN ...]
    [ ELSE else_result_expression ]
  END
Cú pháp 2:
 CASE
    WHEN Boolean_expression THEN result_expression
    [WHEN ... ]
          ELSE else_result_expression ]
  END
```

38

Hàm CASE(tt)

insert into NhanVien1 (MaNV,TenNV,MaPB,MaNGS,GioiTinh, Luong) select MaNV,Hoten,MaPB,MaNGS,iif(GioiTinh = 'Nam', 1, 0), Luong from NhanVien

select MaNV,HoTen,MaPB,MaNGS,iif(GioiTinh = 1, 'Nam', N'Nữ'), Luong from NhanVien1

select iif(GioiTinh = 'Nam', 1, 0), Luong from NhanVien

select MaNV,HoTen,MaPB,MaNGS,(CASE WHEN GioiTinh = 1 then N'Nam'

else N'Nữ' END) as GioiTinh from NhanVien1

Hàm CASE (tt)



```
declare @st varchar(100)
declare @i float
set @i=RAND()
SELECT @st =
   CASE
       WHEN @i<0.2 THEN 'Gia tri nho hon 0.2'
        WHEN @i<0.4 THEN 'Gia tri nho hon 0.4'
  ELSE
       'Cac gia tri khac'
   END
 print @st
```

Hàm CASE (tt)

```
USE AdventureWorks;
GO
```

SELECT ProductNumber, Category =

CASE ProductLine

WHEN 'R' THEN 'Road'

WHEN 'M' THEN 'Mountain'

WHEN 'T' THEN 'Touring'

WHEN 'S' THEN 'Other sale items'

ELSE 'Not for sale'

END, Name

FROM Production. Product

ORDER BY ProductNumber;GO

Hàm CASE (tt)



```
USE AdventureWorks;GO
SELECT ProductNumber, Name, [Price Range] =
   CASE
     WHEN ListPrice = 0 THEN 'Mfg item - not for resale'
     WHEN ListPrice < 50 THEN 'Under $50'
     WHEN ListPrice >= 50 and ListPrice < 250 THEN 'Under $250'
     WHEN ListPrice >= 250 and ListPrice < 1000 THEN 'Under $1000'
     ELSE 'Over $1000'
   END
FROM Production. Product
ORDER BY ProductNumber;
GO
```

Con trỏ



- Một con trỏ là một đối tượng csdl, được sử dụng để thao tác với từng hàng dữ liệu
- Với con trỏ ta có thể:
 - Cho phép định vị các hàng chỉ định của tập kết quả.
 - Nhận về một hàng đơn hoặc tập hợp các hàng từ vị trí hiện tại của tập kết quả.
 - Hỗ trợ sửa đổi dữ liệu của hàng ở vị trí hiện tại trong tập kết quả.
 - Hỗ trợ quan sát đối với các thay đổi được tạo ra bởi các người dùng khác trên các dữ liêu của tập

Lý thuy ktết thuả.

Tạo con trỏ



- Lệnh DECLARE dùng để tạo một con trỏ.
- Lệnh này chứa các lệnh SELECT để bao gồm các bản ghi từ bảng. Cú pháp là:

```
DECLARE <Tên con trỏ> CURSOR
[LOCAL | GLOBAL]
[FORWARD ONLY | SCROLL]
[STATIC | KEYSET | DYNAMIC ]
[READ_ONLY | SCROLL_LOCKS]
FOR <Lệnh SELECT>
[FOR UPDATE [OF <Tên cột> [,....N]]]
```

Các bước sử dụng con trỏ



- Mở con trỏ OPEN <Cursor_name>
- Nhận về các bản ghi FETCH <Cursor_name>
- Dóng con trỏ CLOSE < Cursor_name >
- Noá các tham chiếu tới con trỏ DEALLOCATE < Cursor_name > Lý thuyết CSDL

Truy xuất và duyệt con trỏ



FETCH [NEXT | PRIOR | FIRST | LAST

| ABSOLUTE n | RELATIVE n]

FROM Tên_cursor

[INTO Danh_sách_biến]

FETCH FIRST: Truy xuất hàng đầu tiên.

FETCH NEXT: Truy xuất hàng tiếp theo

FETCH PRIOR: Truy xuất hàng trước hàng truy xuất trước đó.

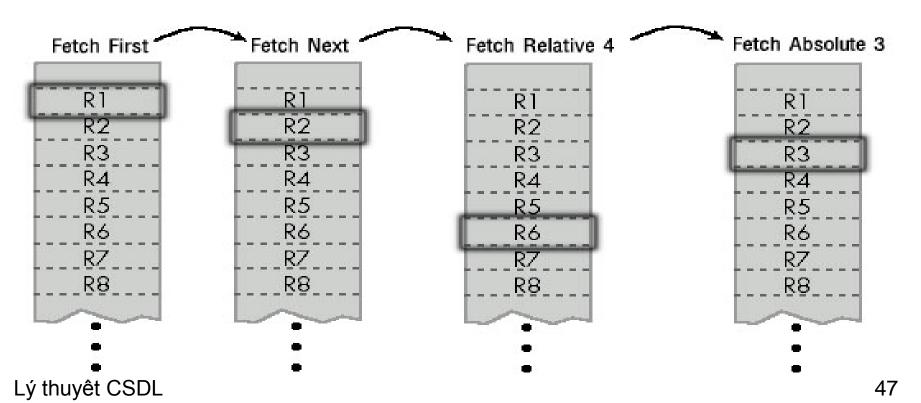
FETCH LAST: Truy xuất hàng cuối cùng.

FETCH ABSOLUTE n: Nếu n là một số nguyên dương, truy xuất hàng n trong con trỏ. Nếu n là một số nguyên âm, hàng n trước hàng cuối cùng trong con trỏ được truy xuất. Nếu n bằng 0, không hàng nào được truy xuất.

Truy xuất và duyệt con trỏ



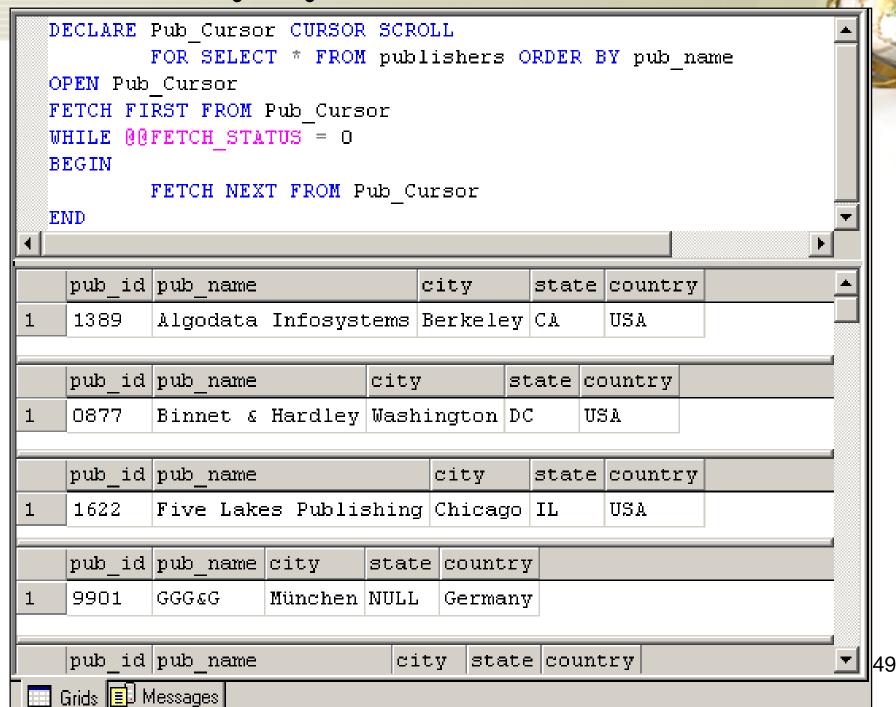
FETCH RELATIVE n: Truy xuất n hàng từ hàng truy xuất trước đó, nếu n là số dương. Nếu n là số âm, n hàng trước hàng truy xuất trước đó được truy xuất. Nếu n bằng 0, hàng hiện tại được nhận về.



Các biến toàn cục của lệnh FETCH

- @ @FETCH _STATUS: Biến này trả về một số nguyên biểu diễn kết quả của lệnh truy xuất cuối cùng của con trỏ.
 - Truy xuất thành công
 - -1 1ỗi
- @@CURSOR_ROWS: Biến này trả về tổng số hàng hiện tại trong con trỏ đang mở.

Ví dụ tạo con trỏ



Ví dụ tạo con trỏ

Selecty*through dannisach

```
Begin
create table danhsach(sobd char(10), many char(10), hoten nyarchar(50), ngaysinh datetime)
declare @ma char(10), @ten nvarchar(50), @ns datetime, @i int
set @i=1
DECLARE cur_tro CURSOR FORWARD_ONLY FOR SELECT manv,hoten,ngaysinh from
   nhanvien
OPEN cur tro
   WHILE 0=0--@@FETCH STATUS=0
   BEGIN
    FETCH NEXT FROM cur tro
        INTO @ma, @ten, @ns
        IF @@FETCH STATUS<>0
                 BRFAK
        insert into danhsach values('SBD'+convert(char(7),@i),@ma,@ten,@ns)
    set @i=@i+1
  end
CLOSE cur tro
DEALLOCATE cur tro
End
Kiểm tra;
```

Con trỏ



Bài tập:

Thêm trường tongsogio vào bảng Duan

Sử dụng con trỏ cập nhật lại giá trị cho trường tongsogio.

Hướng dẫn:

Tongsogio trong bảng Duan bằng tổng của số giờ của các nhân viên tham gia mã dự án này trong bảng Phancong

Cách 1: Sử dụng con trỏ duyệt từng bản ghi trong bảng Duan để lấy ra số mã dự án. Sau đó vào bảng phancong tính tổng số giờ của mã dự án này. Cuối cùng quay lại bảng Duan để cập nhật lại Tongsogio

Cách 2: Sử dụng con trỏ duyệt từng bản ghi trong bảng phancong lấy ra mã dự án và tổng số giờ của dự án này. Sau đó sang bảng Duan cập nhật lại tongsogio

Con trỏ

DECLARE @ma char(10),@tsg int

DECLARE tro CURSOR FORWARD_ONLY

FOR Select mada, sum (sogio)

From Phancong

Group by mada

OPEN tro

FETCH FIRST FROM tro into @ma,@tsg

WHILE @@FETCH_STATUS=0

BEGIN

update duan set tongsogio =@tsg where mada=@ma

Print 'Đang cập nhật mã dự án '+@ma

FETCH NEXT FROM tro INTO @ma,@tsg

END



Tổng kết



- Con trỏ được tạo bằng lệnh DECLARE. Đầu tiên con trỏ được khai báo và tạo ra trong bộ nhớ. Sau đó nó mới được mở.
- Lệnh OPEN mở con trỏ. Việc nhận về các bản ghi từ một con trỏ được gọi là fetching. Một người dùng chỉ có thể nhận về một bản ghi tại một thời điểm.
- Lệnh FETCH được sử dụng để đọc các bản ghi từ con trỏ.
- Ngầm định, một con trỏ là forward only. Nó có thể truy xuất tuần tự các bản ghi từ bản ghi đầu tiên đến bản ghi cuối cùng.

Thủ tục lưu trữ



Mục tiêu



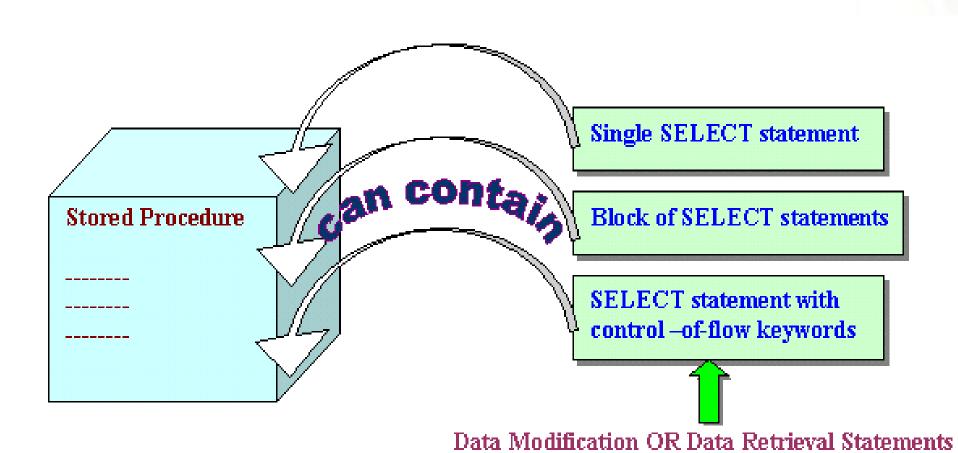
- Định nghĩa các thủ tục lưu trữ.
- Giải thích quá trình tạo lập, sửa và thực thi các thủ tục lưu trữ do người dùng định nghĩa.
- Sử dụng các tham số và các biến trong thủ tục lưu trữ.
- Thực hiện cài đặt thủ tục trên ví dụ
- Chọn các tuỳ chọn biên dịch lại phù hợp.
- Tìm hiểu báo lỗi trong thủ tục lưu trữ.

Thủ tục lưu trữ



- Tập hợp biên dịch các câu lệnh T-SQL được lưu trữ với một tên xác định
- Sử dụng để thực hiện các nhiệm vụ quản trị, hoặc áp dụng các luật giao dịch phức tạp
- Có hai loại thủ tục lưu trữ:
 - Thủ tục lưu hệ thống đề cập đến phương pháp quản trị dữ liệu và cập nhật thông tin vào các bảng (thường bắt đầu bằng sp_).
 - Thủ tục lưu do người dùng định nghĩa.

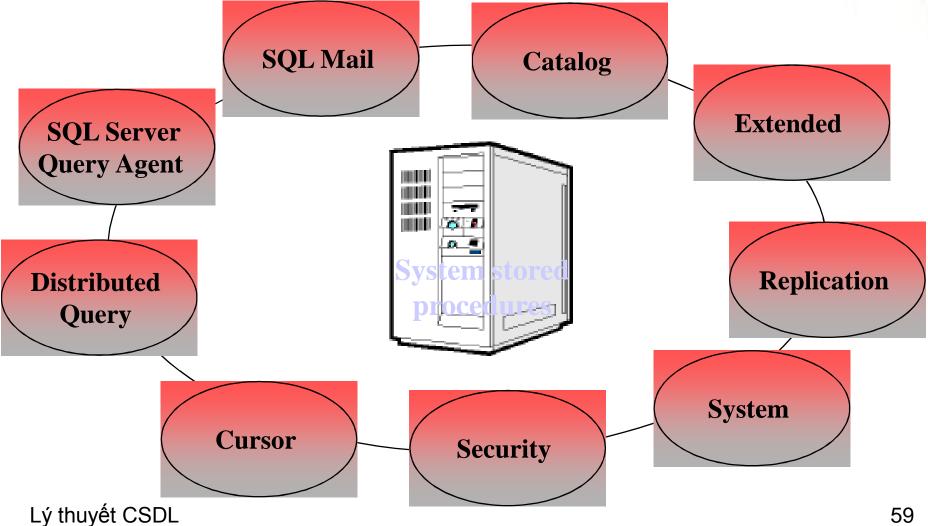
Thủ tục lưu trữ < tiếp tục...>



Lợi ích của thủ tục

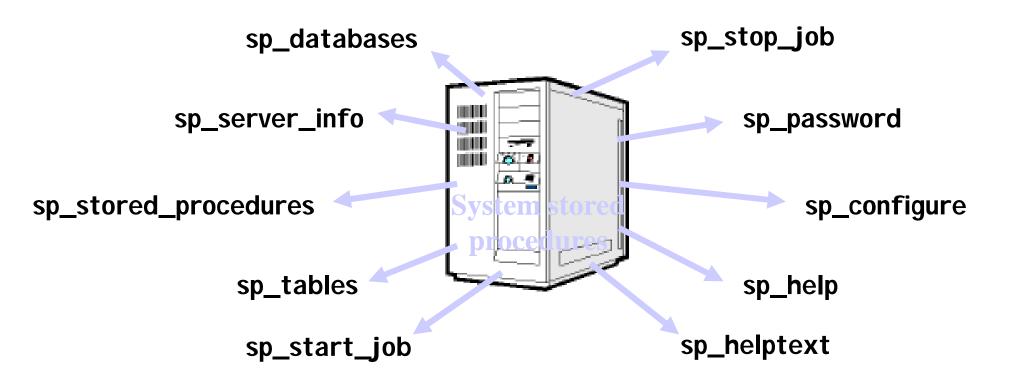
- Tăng tôc độ thực hiện: Các thủ tục được tối ưu hóa lần đầu tiên khi chúng biên dịch ->cho phép thực thi với chi phí it hơn so với T-SQL thông thường.
- Tốc độ truy nhập dữ liệu nhanh hơn: SQl không phải lựa chọn cách tốt nhất để xử lý các lệnh SQL và truy suất csdl mỗi khi chúng được biên dịch
- Modular programming: Một thủ tục có thể phân thành các thủ tục nhỏ hơn, các thủ tục này có thể được dùng chung giữa các thủ tục khác->giảm thời gian thiết kế và thực thi các thủ tục đông thời cũng dễ quản lý và gỡ rối.
- Sự nhất quán.
- Cải thiện sự bảo mật: Nâng cao an toàn bảo mật. Có thể chỉ ra quyên thực thi cho các thủ tục vì vậy nó thực hiện đúng tác vụ người dùng.



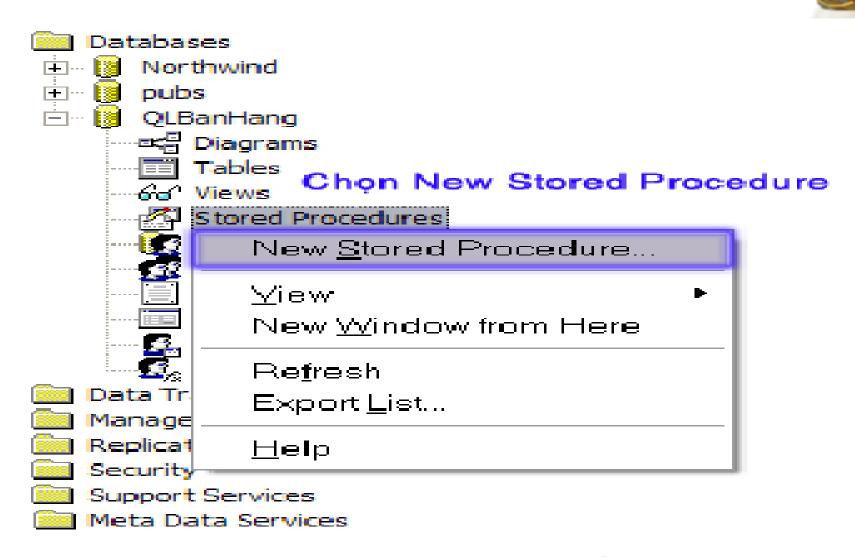


Ví dụ về hệ thống thủ tục lưu trữ



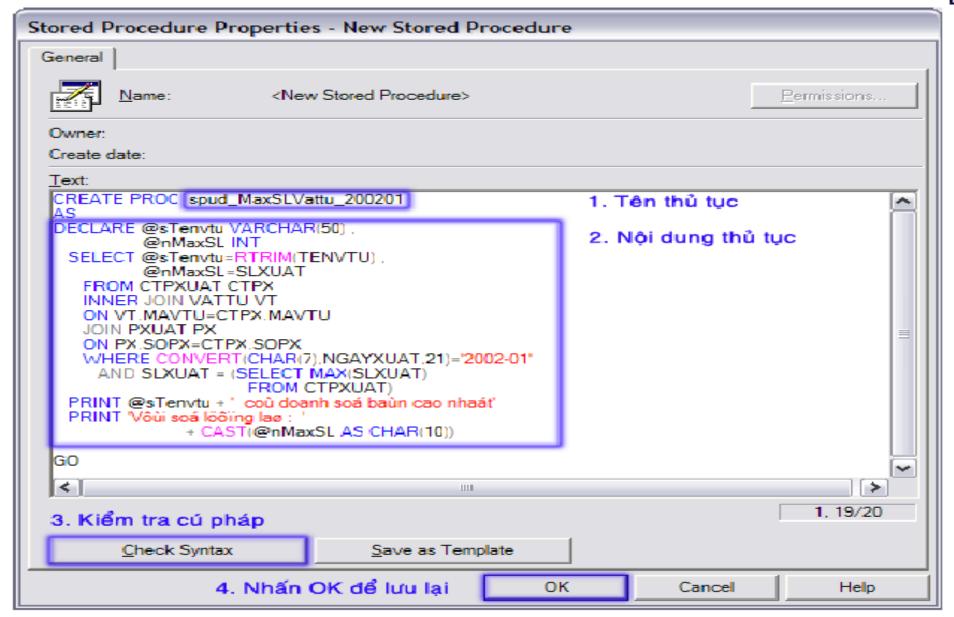


Định nghĩa thủ tục lưu trữ bằng EM: Bước 1



<u>5-1</u>. Chọn New Stored Procedure để tạo thủ tục nội

Bước 2:



Tạo thủ tục lưu trữ bằng T-SQL

Cú pháp:

CREATE PROC[EDURE] <tên thủ tục> [(<DSách tham số>)] [WITH RECOMPILE|ENCRYPTION|RECOMPILE, ENCRYPTION]

AS

[DECLARE < biến cục bộ> < Các câu lệnh của thủ tục>

Các thủ tục lưu trữ có quyền truy cập tới tất cả các đối tượng khi thủ tục được gọi.

- 2100 tham số có thể được sử dụng trong một thủ tục lưu trữ.
 Tham so bắt đầu bởi @, cần chỉ ra kiểu dliệu của tham số
- Dung lượng tối đa của thủ tục lưu trữ là 128 MB. Lý thuyết CSDL

Thực thi các thủ tục người dùng

Lời gọi thủ tục có dạng:

Số lượng các đối số và thứ tự của chúng phải phù hợp với số lượng và thứ tự của các tham số hình thức.

Trường hợp lời gọi thủ tục được thực hiện bên trong một thủ tục khác, bên trong một trigger hay kết hợp với các câu lệnh SQL khác, ta sử dụng cú pháp như sau:

vdu: EXECUTE MaxSLhang_200201

Kết quả trả về : Số lượng 10

Thứ tự của các đối số được truyền cho thủ tục có thể không cần phải tuân theo thứ tự của các tham số như khi định nghĩa thủ tục nếu tất cả các đối số được viết dưới dạng:

$$@<$$
tên_tham_số> = $<$ giá_trị> Lý thuyết CSDL

Tạo thủ tục lưu trữ bằng T-SQL

Ví dụ: Thủ tục có tham số

CREATE PROC THEMPB(@MA CHAR(10),@TEN NVARCHAR(50))

```
AS
begin
insert into phongban(mapb,tenpb)
values (@ma,@tenpb)
end
Hoặc
```

CREATE PROC THEMPB @MA CHAR(10), @TEN NVARCHAR(50)

• • • •

Thực hiện thủ tục: Thempb 'PB50',N'Kỹ thuật'

Tạo thủ tục lưu trữ bằng T-SQL



Create proc sp_XemLuong (@Ma nvarchar(50))

as

begin

DECLARE @mA CHAR(10), @LuongLN INT, @luongnn int, @tongluong int

SELECT @MA=Mapb from phongban where tenpb=@ten

```
SELECT @LuongLN=MAX(Luong), @luongnn=Min(luong), @tongluong=Sum(luong)
```

FROM Nhanvien

WHERE MaPB =@Ma

Print 'Luong LN là ' + convert(varchar(10),@luongLN)

Print 'Luong NN là ' + convert(varchar(10),@luongnn)

Print N'Tổng lương là ' + cast(@tongluong as varchar) end

Ví dụ đánh số báo danh tự động

```
create proc danhmatudong
as
begin
create table danhsach(sobd nchar(10), many nchar(10), hoten nvarchar(50), ngaysinh datetime)
declare @ma nchar(10), @ten nvarchar(50), @ns datetime, @stt int, @i int
set @i=1
DECLARE cur tro CURSOR FORWARD_ONLY FOR SELECT many, hoten, ngaysinh from nhanvien
OPEN cur tro
    WHILE 0=0--@@FETCH STATUS=0
    BEGIN
    FETCH NEXT FROM cur_tro
          INTO @ma, @ten, @ns
          IF @@FETCH STATUS<>0
                     BREAK
          insert into danhsach values('SBD'+convert(nchar(7),@i),@ma,@ten,@ns)
    set @i=@i+1
  end
CLOSE cur_tro
DEALLOCATE cur tro
End
Goi thủ tuc;
danhmatudong
Kiểm tra:
Select * from danhsach
```

Tạo thủ tục lưu trữ bằng T-SQL



- Ví dụ:
 - Tạo thủ tục Thêm một dự án mới
 - Cho tất cả các nhân viên thuộc phòng 'P01' tham gia dự án này
- Ví dụ:
 - Tạo thủ tục Thêm một dự án mới
 - Cho tất cả các nhân viên thuộc phòng 'Triển khai dự án' tham gia dự án này

Thủ tục



 Tính mặt hàng nào có số lượng bán cao nhất trong tháng 01/2002.

Thủ tục

CREATE PROC MaxSLhang_200201 AS

DECLARE @sTenhang VARCHAR(100), @smahang char(4), @nMaxSL INT SELECT

@smahang=a.mahang,@sTenhang=tenhang,@nMaxSL=Sum(b.soluong) FROM mathang a INNER JOIN chitietdathang b ON a.Mahang=b.Mahang JOIN dondathang c ON b.SOhd=c.SOhd

WHERE CONVERT(CHAR(7),ngaydathang,21)="2002-01"

GROUP BY a.mahang, tenhang

HAVING sum(soluong)>=ALL

Thủ tục



```
(SELECT sum(soluong)
FROM (Select mathang a INNER JOIN chitietdathang b ON a.Mahang=b.Mahang
JOIN dondathang c ON b.SOhd=c.SOhd
WHERE CONVERT(CHAR(7),ngaydathang,21)="2002-01"
GROUP BY a.mahang, tenhang
)
PRINT @sTenhang + " có doanh số bán cao nhất,"
PRINT "Với số lượng: " + CAST(@nMaxSL AS CHAR(10))
GO
```

VD sử dụng biến trong thủ tục:

```
CREATE PROC sp_Vidu(@malop1 NVARCHAR(10),
@malop2 NVARCHAR(10))
AS
DECLARE @tenlop1 NVARCHAR(30)
DECLARE @namnhaphoc1 INT
DECLARE @tenlop2 NVARCHAR(30)
DECLARE @namnhaphoc2 INT
SELECT @tenlop1=tenlop,@namnhaphoc1=namnhaphoc
FROM lop WHERE malop=@malop1
SELECT @tenlop2=tenlop, @namnhaphoc2=namnhaphoc
FROM lop WHERE malop=@malop2
PRINT @tenlop1+' nhap hoc nam '+str(@namnhaphoc1)
print @tenlop2+' nhap hoc nam '+str(@namnhaphoc2)
  IF @namnhaphoc1=@namnhaphoc2
    PRINT 'Hai lớp nhập học cùng năm'
  ELSE
   PRINT 'Hai lớp nhập học khác năm'
```



Giá trị trả về của tham số trong thủ tục

 Trường hợp cần giữ lại giá trị của đối số sau khi kết thúc thủ tục, ta khai báo tham số của thủ tục theo cú pháp:

@tên_tham_số kiểu_dữ_liệu OUTPUT

Hoặc:

@tên_tham_số kiểu_dữ_liệu OUT

 Trong lời gọi thủ tục, sau đối số được truyền cho thủ tục, ta cũng phải chỉ định thêm từ khoá OUTPUT (hoặc OUT)

CREATE PROCEDURE sp_Conghaiso(

@a INT,

@b INT,

@c INT OUTPUT)

AS

SELECT @c=@a+@b



• Thực hiện lời gọi thủ tục trong một tập các câu lệnh như sau:

DECLARE @tong INT SELECT @tong=0 EXECUTE sp_Conghaiso 100,200,@tong OUTPUT SELECT @tong

• => câu lệnh "SELECT @tong" sẽ cho kết quả là: 300

Tham số với giá trị mặc định:



Tham số với giá trị mặc định được khai báo theo cú pháp như sau:

CREATE PROC sp_TestDefault(

AS

BEGIN

- @tenlop NVARCHAR(30)=NULL,
- @noisinh NVARCHAR(100)='Huế')



```
IF @tenlop IS NULL
      SELECT hodem,ten
FROM sinhvien INNER JOIN lop
      ON sinhvien.malop=lop.malop
      WHERE noisinh=@noisinh
    ELSE
SELECT hodem,ten
FROM sinhvien INNER JOIN lop
      ON sinhvien.malop=lop.malop
      WHERE noisinh=@noisinh AND
                         tenlop=@tenlop
  END
```

Lý thuyết CSDL



- Cho biết họ tên của các sinh viên sinh tại Huế: sp_testdefault
- Cho biết họ tên của các sinh viên lớp Tin K24 sinh tại Huế: sp_testdefault @tenlop='Tin K24'
- Cho biết họ tên của các sinh viên sinh tại Nghệ An:
 sp_testDefault @noisinh=N'Nghệ An'
- Cho biết họ tên của các sinh viên lớp Tin K26 sinh tại Đà Nẵng:
 sp_testdefault @tenlop='Tin K26',@noisinh='Đà Nẵng'

Biên dịch lại các thủ tục lưu trữ

- Các thủ tục lưu trữ được biên dịch lại để phản ánh sự thay đổi tới các chỉ số.
- Có ba cách để biên dịch lại các thủ tục:
 - Sử dụng thủ tục hệ thống sp_recompile system
 - Chỉ rõ WITH RECOMPILE với lệnh CREATE PROCEDURE
 - Chỉ rõ WITH RECOMPILE với lệnh EXECUTE

Sửa các thủ tục lưu trữ



- Câu lệnh ALTER PROCEDURE được sử dụng để sửa chữa một thủ tục lưu trữ
- Cú pháp giống như lệnh CREATE PROCEDURE
- Sự thay đổi này vẫn giữ lại các quyền người dùng
- **C**p:

ALTER PROCEDURE tên_thů_tục [(danh_sách_tham_số)] [WITH RECOMPILE|ENCRYPTION| RECOMPILE,ENCRYPTION] AS

<Các_câu_lệnh_Của_thủ_tục>

Các thông báo lỗi



- Trả về các mã hoặc lệnh RAISERROR có thể được dùng để đưa ra các lỗi của người dùng
- Trả về mã trong thủ tục lưu trữ là các giá trị nguyên
- Lệnh RAISERROR statement ghi các lỗi và gán các cấp độ nghiêm trọng của lỗi

Xoá thủ tục



• Sử dụng câu lệnh DROP PROCEDURE với cú pháp như sau:

DROP PROCEDURE <ten_thu_tuc >

Tóm tắt



- Một thủ tục lưu trữ là một nhóm các câu lệnh SQL được biên dịch lại.
- Người phát triển CSDL hoặc người quản trị hệ thống viết thủ tục để chạy các nhiệm vụ quản trị thông thường, hoặc để ứng dụng các luật giao dịch phức tạp. Thủ tục lưu trữ chứa các thao tác hoặc các câu lệnh truy vấn dữ liệu.
- Các thủ tục lưu trữ tăng tốc độ thực thi của truy vấn, hỗ trợ truy cập dữ liệu nhanh, hỗ trợ việc lập trình theo mô đun, duy trì tính nhất quán, và tăng tính bảo mật.

Tóm tắt <tiếp theo...>



- Có hai kiểu thủ tục lưu trữ:
 - Các thủ tục lưu trữ yêu cầu các cơ chế đối với CSDL quản trị, và cập nhật các bảng.
 - Các thủ tục người dùng định nghĩa.
- Câu lệnh CREATE PROCEDURE được sử dụng để tạo lập một thủ tục lưu trữ người dùng dịnh nghĩa.
- Câu lệnh EXECUTE được sử dụng để chạy thủ tục lưu trữ.
- Các tham số có thể được sử dụng để truyền các giá trị vào và ra từ thủ tục lưu trữ.

Tóm tắt <tiếp theo...>



- Có ba cách để biên dịch lại các thủ tục lưu trữ:
 - Sử dụng thủ tục hệ thống sp_recompile
 - Chỉ rõ WITH RECOMPILE với lệnh CREATE PROCEDURE
 - Chỉ rõ WITH RECOMPILE với lện EXECUTE
- Câu lệnh ALTER PROCEDURE được sử dụng để sửa chữa một thủ tục lưu trữ.
- Trả về các mã hoặc lệnh RAISERROR được sử dụng để đưa ra các lỗi của người sử dụng.

Hàm

- Hàm là đối tượng cơ sở dữ liệu tương tự như thủ tụch
- Điểm khác biệt giữa hàm và thủ tục: Hàm trả về một giá trị thông qua tên hàm còn thủ tục thì không.
- Có thể sử dụng hàm như là một thành phần của một biêu thức (chẳng hạn, trong dsách chọn của lệnh SELECT).
- Có hàm do HQT CSDL cung cấp sẵn
- Người sử dụng có thể định nghĩa các hàm nhằm phục vụ cho mục đích riêng của mình

Hàm hệ thống



Hàm bao gồm 3 loại

- Các hàm thao tác tập bản ghi
- Các hàm tập hợp
- Các hàm vô hướng

Ba loại hàm



- Các hàm thao tác với tập bản ghi có thể được dùng thay cho tên các bảng trong SQL.
- Các hàm tập hợp tính toán cho ra kết quả là một giá trị đơn nhất (ví dụ tính tổng hay trung bình).
- Các hàm vô hướng thao tác trên một giá trị và trả về một giá trị. Các hàm này có thể được dùng trong các biểu thức.

Các hàm chuyển đổi

Hàm chuyển đổi được dùng để chuyển 1 giá trị từ một kiểu dữ liệu sang kiểu dữ liệu khác. Ngoài ra nó còn được dùng để định dạng ngày tháng. SQL Server cung cấp cho ta hàm chuyển đổi là CONVERT().

Cú pháp:

CONVERT(datatype[(length)], expression [,style])

Ví dụ:

SELECT 'EMP ID:' + CONVERT (CHAR(4), EMPLOYEEID) FROM EMPLOYEES

Lý thuyết CSDL

Date Parts





Date Parts (tiếp...)

Datepart	Từ viết tắt		Giá trị
Week	wk		1-53
Weekday	dw		1-7
Month	mm		1-12
Quarter qq		1-4	
Year	уу		1753-9999



Các hàm ngày tháng và số học



Các hàm ngày tháng

GETDATE()

DATEADD(datepart,number,date)

DATEDIFF(datepart,date1,date2)

DATENAME(datepart,date)

DATEPART(datepart,date)

Các hàm số học

ABS(num_expr)

CEILING(num_expr)

FLOOR(num_expr)

POWER(num_expr,y)

ROUND(num_expr,length)

Sign(num_expr)

Sqrt(float_expr)

Các hàm hệ thống



Hàm

DB_ID(['database_name'])
DB_NAME([database_id])
HOST_ID()
HOST_NAME()
ISNULL(expr,value)
OBJECT_ID('obj_name')
OBJECT_NAME(object_id)
SUSER_SID(['login_name'])
SUSER_ID(['login_name'])
SUSER_SNAME([server_user_id])
SUSER_NAME([server_user_id])
USER_ID(['user_name'])
USER_NAME([user_id])

Các hàm tập hợp



Hàm Giá trị trả về

Sum(col_name) Trả về giá trị tổng.

Avg(col_name) Trả về giá trị trung bình.

COUNT(*) Hàm đếm các bản ghi trong bảng thỏa

mãn điều kiện

Max(col_name) Trả về giá trị lớn nhất trong một tập giá trị.

Min(col_name) Trả về giá trị nhở nhất trong một tập hợp.

Định nghĩa và sử dụng hàm



```
Cú pháp:
CREATE FUNCTION tên hàm ([danh sách tham số]) RETURNS
  (kiếu trả về của hàm)
AS BEGIN
 các câu lệnh của hàm
END
Sửa hàm:
ALTER FUNCTION tên_hàm ([danh sách tham số]) RETURNS
  (kiếu trả về của hàm)
AS BEGIN
 các câu lệnh của hàm
END
```

VD: Định nghĩa hàm tính ngày trong tuần (thứ) của một giá trị kiểu ngày



```
CREATE FUNCTION thu(@ngay DATETIME) RETURNS NVARCHAR(10)
AS
 BEGIN
DECLARE @st NVARCHAR(10)
    SELECT @st=CASE DATEPART(DW,@ngay)
          WHEN 1 THEN 'Chu nhật'
          WHEN 2 THEN 'Thứ hai'
          WHEN 3 THEN 'Thứ ba'
          WHEN 4 THEN 'Thứ tư'
          WHEN 5 THEN 'Thứ năm'
          WHEN 6 THEN 'Thứ sáu'
          ELSE 'Thứ bảy' END
RETURN (@st) /* Trị trả về của hàm */
  END
```

Sử dụng hàm



- Sử dụng như hàm do hqt csdl cung cấp:
- SELECT masv,hodem,ten,dbo.thu(ngaysinh),ngaysinh
 FROM sinhvien
 WHERE malop='C24102'



CREATE FUNCTION tên_hàm ([danh_sách_tham_số])
RETURNS TABLE

AS

RETURN (câu_lệnh_select)



Các qui tắc:

- Kiểu trả về của hàm được chỉ định bởi mệnh đề RETURNS TABLE.
- Trong phần thân của hàm chỉ có duy nhất một câu lệnh RETURN xác định giá trị trả về của hàm thông qua duy nhất một câu lệnh SELECT (không sử dụng bất kỳ câu lệnh nào khác trong phần thân của hàm).



VD: Định nghĩa hàm func_XemNV

CREATE FUNCTION func_XemNV(@maphong char(10)) RETURNS TABLE

AS

RETURN(SELECT manv,hodem,ten,ngaysinh FROM nhanvien INNER JOIN phongban ON nhanvien.mapb=phongban.mapb WHERE nhanvien.mapb=@maphong)



Dùng hàm đã định nghĩa:

 Để biết danh sách các nhân viên thuộc phòng 'PB01', ta sử dụng câu lệnh như sau:

SELECT * FROM dbo.func_XemNV('PB01')



- Khi cần phải sử dụng nhiều câu lệnh trong phần thân hàm, cú pháp đnghĩa hàm:
- CREATE FUNCTION < tên_hàm>([<danh_sách_tham_số>]) RETURNS
 @<bién_bảng> TABLE < định_nghĩa_bảng>

```
AS

BEGIN

<các_câu_lệnh_trong_thân_hàm>

RETURN

END
```



Lưu ý

- Cấu trúc bảng trả về bởi hàm được xác định dựa vào định nghĩa của bảng trong mệnh đề RETURNS.
- Biến @<bién_bảng> trong mệnh đề RETURNS có phạm vi sử dụng trong hàm và được sử dụng như một tên bảng.
- Câu lệnh RETURN trong thân hàm không chỉ định giá trị trả về. Giá trị trả về của hàm chính là các dòng dữ liệu trong bảng có tên là @<biénbảng> được định nghĩa trong mệnh đề RETURNS

Ví dụ:

Tạo hàm có một tham số là @maphongban char(10), thực hiện thống kê số nhân viên theo mã phòng ban nhập vào, nếu giá trị biến @maphongban nhập vào là kí tự trống hoặc Null thì thống kê nhân viên theo từng phòng ban

```
CREATE FUNCTION Func_TongNV(@mapb char(10))
   RETURNS @bangthongke TABLE
   (
        mapb CHAR(10),
        tongsonv INT
   ) AS
```



```
BEGIN
if (@mapb is null) or (@mapb=' ')
 INSERT INTO @bangthongke
      SELECT mapb, COUNT (manv)
      FROM nhanvien
      GROUP BY mapb
else
   INSERT INTO @bangthongke
   SELECT mapb, COUNT (manv)
      FROM nhanvien
      WHERE mapb=@mapb
      GROUP BY mapb
  RETURN /*Trả kết quả về cho hàm*/
  性划myét CSDL
```



SELECT * FROM dbo.func_TongNV('PB01')
Sẽ cho kết quả thống kê tổng số nhân viên của phòng ban 'PB01'

Còn câu lệnh:

SELECT * FROM dbo.func_TongNV(")

Cho ta biết tổng số nhân viên của mỗi phòng ban

Hàm



Bài tập 1:

Tạo hàm có một tham số là @tenphongban nvarchar(50), thực hiện thống kê số nhân viên theo tên phòng ban nhập vào, nếu giá trị biến @tenphongban nhập vào là kí tự trống hoặc Null thì thống kê nhân viên cho từng phòng ban

Bài tập 2:

Tạo hàm thống kê số nhân viên tham gia dự án cho một phòng ban có tên là gì đó. Nếu không nhập vào tên thì thống kê cho từng phòng ban

Các trigger



Sử dụng Trigger



- So sánh kiểu dữ liệu.
- Dọc dữ liệu từ các bảng nằm trong cơ sở dữ liệu khác.
- Thay đổi theo tầng hoặc xoá liên tục các bảng liên quan trong một cơ sở dữ liệu
- Huỷ bỏ các thay đổi không đúng
- Tuân theo ràng buộc mà việc bắt lỗi bằng ràng buộc CHECK khó thực hiện

Khái niệm về trigger



- Trigger là một kiểu thủ tục được kích hoạt tự động theo các sự kiện (events).
- Có 02 loai triggers:
- + Data Modification Language –DML (For | After triggers, Instead-of triggers)
- + Data Definition Language DDL triggers (For | After triggers)

Data Definition Language (DDL) Trigger



```
Cú pháp:
```

```
CREATE TRIGGER trigger_name ON { ALL SERVER | DATABASE } [ WITH [ ENCRYPTION ] | [ EXECUTE AS CALLER | SELF | 'user_login' ] { FOR | AFTER } { event_type | event_group } [ ,...n ] AS { sql_statement [ ; ] [ ...n ] }
```

Execute As Caller là option mặc định.

Execute As User = 'user'

```
Cú pháp: DROP TRIGGER trigger\_name[,...n] ON { DATABASE | ALL SERVER } DISABLE TRIGGER { [ schema . ] trigger\_name[,...n] | ALL } ON {DATABASE | ALL SERVER } [;]
```

DDL triggers là các triggers được tự động gọi sau khi máy thực hiện các lệnh sau:

Create Table, Drop Table, Alter Procedure, Drop Schema, Create Login, ... (Xem BOL: DDL triggers, events used for firing)

DML Triggers



Cú Pháp:

- Xoá Drop Trigger <trg_name>
- DISABLE TRIGGER { trigger_name [,...n] | ALL } ON object_name ON: Chỉ ra rằng Trigger đang được viết cho bảng hoặc view nào. With encryption: nội dung của trigger sẽ được mã hóa.

Các dạng họat động của DML trigger



- AFTER (FOR): các câu lệnh bên trong trigger sẽ được thực hiện sau khi các sự kiện tạo nên trigger đã xảy ra rồi.
- INSTEAD OF: sẽ bỏ qua sự kiện đã kích hoạt trigger mà thay vào đó sẽ thực hiện các dòng lệnh SQL bên trong Trigger
- Ví dụ: ta có một Update trigger trên một table với câu INSTEAD OF: Khi đó nếu ta thực hiện việc update dữ liệu trong bảng thì thay vì update dữ liệu, SQL Server sẽ thực hiện các lệnh đã được viết sẵn bên trong trigger.

Các kiểu Trigger

- Trigger Insert: Trigger được phát biểu bởi For insert. Trigger được thực hiện khi tiến hành thêm một mẫu tin vào bảng. Mẫu tin cần thêm sẽ được lưu trong một bảng tạm có tên là Inserted.
- Trigger Delete: Trigger được phát biểu bởi For delete. Trigger được thực hiện khi tiến hành xóa một mẫu tin trong bảng. Mẫu tin bị xóa sẽ được lưu trong một bảng tạm có tên là deleted.
- Trigger Update: Trigger được phát biểu bởi For update. Trigger được thực hiện khi tiến hành sửa một mẫu tin trong bảng. Mẫu tin bị thay đổi sẽ được lưu trong 2 bảng tạm có tên là Inserted (chứa giá trị mới) và Deleted (chứa giá trị cũ).

Chú ý

- Trigger không thể được tạo ra trên bảng tạm thời hay bảng hệ thống. Trigger chỉ có thể được kích hoạt một cách tự động bởi một trong các event Insert, Update, Delete. Có thể áp dụng trigger cho View.
- Inserted và Deleted là 2 table tạm chỉ chứa trên bộ nhớ và chỉ có giá trị bên trong trigger mà thôi (nghĩa là chỉ nhìn thấy được trong trigger mà thôi). Ta có thể dùng thông tin trong 2 table này để so sánh dữ liệu cũ và mới hoặc kiểm tra xem dữ liệu mới.

Trigger dang For, Update

- -- Tạo trigger trên bảng nhanvien cho su kien
- --insert, trigger thuc hien thong bao many vua them

CREATE TRIGGER THEMNV ON NHANVIEN FOR INSERT

AS

DECLARE @MA CHAR(10)

BEGIN

SELECT @MA=MANV FROM INSERTED

PRINT 'Ma nhan vien vua them la '+@ma

END

Trigger dang For, Update



Ví dụ: Tạo trigger trên bảng Nhanvien cho sự kiện insert. Để khi thêm nhân viên thì tự động cho nhân viên tham gia tất cả các dự án.

Create TRIGGER DBO.ADDNV ON NHANVIEN FOR INSERT

AS

DECLARE @MANV NCHAR(10)

BEGIN

SELECT @MANV=MANV FROM INSERTED
INSERT INTO PHANCONG(MADA,MANV) SELECT MADA,@MANV FROM DUAN

END

Bài tập: Thêm 1 nhân viên mới, cho nhân viên này tham gia tất cả các đề án mà phòng ban của nhân viên này phụ trách.

Trigger dạng INSTEAD OF - Thay thế



Dạng INSTEAD OF sẽ bỏ qua sự kiện đã kích hoạt trigger mà thay vào đó sẽ thực hiện các dòng lệnh SQL bên trong Trigger

INSTEAD OF được chia làm 3 loại nhỏ:

INSTEAD OF INSERT, INSTEAD OF UPDATE và INSTEAD OF DELETE.

Trigger dạng INSTEAD OF - Thay thế



Ví dụ: Viết trigger để khi xóa nhân viên, thực hiện xóa thông tin tham gia dự án của nhân viên

Create TRIGGER XOANV ON NHANVIEN INSTEAD OF

DELETE

AS

DECLARE @MA CHAR(10)

BEGIN

SELECT @MA=MANV FROM DELETED

DELETE PHANCONG WHERE MANV = @MA

DELETE NHANVIEN
WHERE MANV=@MA

Trigger dang FOR



```
CREATE TRIGGER Ktra_DonGia1 ON [dbo].[Products]
AFTER INSERT
AS
If exists( Select * from inserted i where i.dongiamua>i.dongiaban)
Begin
RollBack tran
RaisError ('Khong hop le', 16,1)
```

Lý thuyết CSDL

End

Hàm Update() trong các trigger



```
CREATE TRIGGER Ktra_DonGia2 ON [dbo].[Products]
FOR UPDATE AS
If Update(dongiamua) or Update(dongiaban)
Begin
  If exists (Select 'true' from inserted i where
  i.dongiamua>i.dongiaban)
  Begin
    RollBack tran
    RaisError ('Khong hop le', 16,1)
 End
End
```

Trigger



Bài tập:

Tạo trigger để cập nhật tự động số nhân viên của phòng ban khi thêm, sửa (nhân viên từ phòng này sang phòng khác), xóa nhân viên

Debug trigger

Để gỡ rối một trigger chúng ta phải viết một procedure có gọi các thao tác làm phát sinh sự kiện để thực thi trigger. Ví dụ để kiểm tra các trigger Ktra_DonGia1 và Ktra_DonGia2 chúng ta viết thủ tục sau

CREATE PROCEDURE dbo.DebugTrigger as

insert into Products(Masp, Tensp, Mota, Donvitinh, Dongiamua, Dongiaban, VAT)

Values ('SP-01', 'San Pham-01', '@Mota', '@donvi', 20,10, 1)

GO

Tổng kết



- Các trigger là các thủ tục lưu mà được thực hiện tự động để tương tác với các tác vụ thêm, cập nhật và xoá trên một bảng.
- Các trigger thường được sử dụng để thực hiện các quy tắc nghiệp vụ đòi hỏi.
- Lệnh CREATE TRIGGER được sử dụng để tạo một trigger.
- Các trigger truy nhập tới các bảng logic Inserted và Deleted. Các bảng này chứa các hình ảnh của dữ liệu trước đó, và sau quá trình cập nhật.

Tổng kết



Các kiểu trigger:

- INSERT: Thực hiện mỗi khi xuất hiện việc thêm mới dữ liệu vào bảng. Các trigger này đảm bảo rằng dữ liệu được chèn vào bảng là hợp lệ.
- UPDATE: Thực hiện khi một tác vụ cập nhật xảy ra trên một bảng. Các trigger này có thể được thi hành ở mức bảng hoặc mức cột.
- DELETE: Thực hiện khi dữ liệu được xoá khỏi một bảng.

Thảo luận



Câu hỏi:

- 1. Cấu trúc lệnh trong T_SQL?
- 2. Khi nào sử dụng từ khóa Go?
- 3. Khi nào sử dụng con trỏ? Khai báo, định nghĩa, sử dụng con trỏ?
- 4. Khi nào sử dụng thủ tục Store Procedure? Khai báo, định nghĩa, lời gọi?
- 5. Khi nào sử dụng thủ tục hàm Function? Khai báo, định nghĩa, lời gọi?
- 6. Khi nào sử dụng thủ tục Trigger? Khai báo, định nghĩa, kích hoạt trigger?

Thảo luận



Thảo luận nhóm:

Thảo luận phần lập trình T_SQL trên bài tập lớn của nhóm

Ôn tập



Ôn tập các nội dung trong chương 1, 2, 3, 4, 5,