MẪU BÁO CÁO THỰC TẬP CƠ SỞ DỮ LIỆU

Chương 1 ĐẶC TẢ HỆ THỐNG

1.1 Mục đích, yêu cầu

*Mục đích: Trình bày khoảng 3 dòng mô tả mục đích chung mà hệ thống sẽ làm.*

*Yêu cầu: Trình bày khoảng 5 -7 dòng các yêu cầu chức năng chính mà hệ thống thực hiện.*

1.2. Mô tả hệ thống

1.2.1. Cơ cấu tổ chức và sự phân công chia trách nhiệm

*Các nghiệp vụ của hệ thống do các bộ phần nào đảm nhiệm và công việc của từng bộ phận là gì?*

1.2.2.Quy trình nghiệp vụ

*Mô tả quy trình thực hiện các nghiệp vụ của mỗi bộ phận*

1.2.3. Quy tắc nghiệp vụ

*Mô tả các quy định, các công thức tính toán nếu có.*

1.3. Đặc tả các chức năng cần xây dựng

*Liệt kê các chức năng mà hệ thống sẽ xây dựng.*

1.4. Phân chia công việc trong nhóm

*Phân chia các chức năng cho mỗi thành viên trong nhóm*

Chương 2 PHÂN TÍCH DỮ LIỆU HỆ THỐNG

2.1. Mô tả hệ thống dưới dạng mối quan hệ dữ liệu

2.2. Xây dựng mô hình liên kết thực thể ( xác định các tập thực thể, thuộc tính, mô tả cụ thể từng mối quan hệ sau đó vẽ mô hình liên kết thực thể)

2.3. Cách chuyển đổi từ ER sang mô hình quan hệ ( Mô tả qui tắc chuyển đổi và cách chuyển đổi từng tập thực thể và mối quan hệ)

2.4. Phân tích nhu cầu sử dụng thông tin

*Phân tích nhu cầu sử dụng thông tin để bổ sung thêm các thuộc tính tình huống, các bảng tạm nếu cần.*

*Khẳng định mô hình quan hệ thu được. Kiểm tra dạng chuẩn của các lược đồ quan hệ.*

2.5. Vẽ mô hình quan hệ

2.6. Đặc tả các bảng

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên trường | Kiểu dữ liệu | Ràng buộc toàn vẹn | Ghi chú |
|  |  |  |  |  |

Chương 3 CÀI ĐẶT VÀ KHAI THÁC CƠ SỞ DỮ LIỆU

3.1. Cài đặt Cơ sở dữ liệu

Các câu lệnh cài đặt cơ sở dữ liệu

Mô hình dữ liệu (Diagram)

3.2. Khai thác cơ sở dữ liệu

Mỗi thành viên thực hiện mô tả 40 yêu cầu và viết câu lệnh khai thác cơ sở dữ liệu. Trong đó:

20 yêu cầu thực hiện cả đại số quan hệ và SQL (*hạn chế dữ liệu lấy từ 1 bảng*).

10 yêu cầu SQL phức tạp.

10 yêu cầu lập trình TSQL *( không sử dụng các thủ tục thêm, sửa xóa dữ liệu trong 1 bảng*)

Chương 4 CÀI ĐẶT ỨNG DỤNG

4.1. Kiến trúc menu hệ thống

Vẽ mô hình thể hiện giao diện tổng thể của hệ thống

4.2. Giao diện các chức năng

Với mỗi giao diện cần:

Mô tả chức năng của giao diện.

Các chức năng trên giao diện sử dụng đến hàm, thủ tục, trigger nào.

Mô tả các hàm, thủ tục, trigger được sử dụng này.

*Mỗi thành viên đều phải có ít nhất các chức năng liên quan đến*

*1. Cập nhật dữ liệu liên quan đến 1 bảng*

*2. Cập nhật dữ liệu lên quan đến ít nhất 2 bảng.*

*3. Tìm kiếm, thống kê báo cáo.*

**DANH SÁCH ĐỀ TÀI**

1. Quản lý mượn trả sách trong thư viện

Xây dựng phần mềm quản lý mượn trả sách trong thư viện

Đối tượng người dùng: Thủ thư, Bạn đọc

Các nghiệp vụ chính:

Độc giả tìm kiếm sách, xem lịch sử mượn trả sách, đăng ký mượn

Thủ thư: Cập nhật đầu sách, cập nhật sách, Lập phiếu nhập sách về kho, Thực hiện tạo phiếu mượn, phiếu trả sách, xử phạt nếu có,…

1. Quản lý trung tâm tiêm chủng

Xây dựng phần mềm quản lý hệ thống tiêm chủng cho một trung tâm.

Đối tượng người dùng: Tiếp tân, Bác sỹ khám, Nhân viên tiêm, Nhân viên thu ngân.

Các nghiệp vụ chính:

Trung tâm thực hiện việc nhập thuốc. Thuốc nhập về sẽ được lưu trữ tại các kho khác nhau. Các kho sẽ lưu trữ theo loại thuốc cho dễ quản lý.

Quản lý tiêm phòng cho khách.

Thống kê xuất nhập thuốc tại kho.

Thống kê doanh thu.

1. Quản lý nhà hàng

Xây dựng phần mềm quản lý nhà hàng ăn uống

Đối tượng người dùng: Nhân viên thu ngân, Nhân viên xuất nhập nguyên liệu

Các nghiệp vụ chính:

Gọi món.

Thanh toán.

Xuất nguyên liệu cho nhà bếp, nhập nguyên liệu từ thị trường.

Các báo cáo thống kê cần thiết

1. Quản lý đề tài

Xây dựng phần mềm quản lý việc tham gia đề tài của cán bộ nhân viên trong cơ quan.

Đối tượng sử dụng: cán bộ, nhân viên phòng khoa học công nghệ

Các nghiệp vụ chính:

Quản lý cán bộ, nhân viên.

Quản lý đề tài theo các chuyên ngành và theo các cấp( sơ sở, bộ, nhà nước).

Quản lý nhân viên tham gia đề tài.

Quản lý quá trình thực hiện và nghiệm thu đề tài.

Các báo cáo thống kê cần thiết.