Họ tên: Đỗ Mạnh Hưng

MSV: 22810350307

**Phần mềm mã nguồn mở (20 câu)**

Câu 1: Quan niệm nào sau đây sai về copyleft:

1. Được đưa ra dựa trên copyright
2. Nghĩa vụ phân phối và cho phép truy xuất công khai các tác phẩm phái sinh
3. Người sở hữu quyền cấp quyền để: sử dụng, sữa đổi, phân phối lại
4. Tồn tại giấp phép copyleft cho cả phần mềm, âm nhạc và nghệ thuật

Câu 2: Nếu bạn viết 1 chương trình áp dụng giấy phép GNU–GPL thì bạn cấn đính kèm những thông báo đi cùng phần mềm ở đâu:

1. Một thông báo độc lập đi kèm
2. Đính kèm vào phần đầu của tập tin mã nguồn (dưới dạng ghi chú)
3. Đính kèm vào phần cuối của tập tin mã nguồn (dưới dạng ghi chú)
4. Cả 3 phương pháp trên đều đúng

Câu 3: Giấy phép BSD - Berkeley System Distribution Licenses được sử dụng lần đầu tiên cho phân mềm nào?

1. Free BSD
2. BSD Unix
3. Net BSD
4. Unix

Câu 4: Giấy phép mã nguồn mở là tập hợp các quy tắc đòi hỏi ai là người phải tuân theo :

1. Người sáng chế ra phần mềm mã nguồn mở.
2. Nhà bảo hành phần mềm mã nguồn mở.
3. Người sử dụng phần mềm mã nguồn mở.
4. Cả 3

Câu 5: Tổ chức OSI - Open Source Initiative là một tổ chức như thế nào ?

1. Là một tổ chức phần mềm nguồn mở, trực tiếp phát triển các dự án phần mềm nguồn mở.
2. Là một tổ chức phi lợi nhuận mà mục đích của nó là thúc đẩy sự phát triển phần mềm nguồn mở.
3. Hoạt động quan trọng nhất của tổ chức này là xem xét phê duyệt giấy phép mã nguồn mở.
4. Câu b và c.

Câu 6: Tổ chức FSF là tổ chức

1. Phần mềm mã nguồn mở
2. Phần mềm tự do
3. Quỹ phần mềm nguồn mở
4. Phần mềm miễn phí

Câu 7: phát biểu nào sau đây không phải là phát biểu đúng

1. Phần mềm mã nguồn mở là phần mềm tự do
2. Phần mềm mã nguồn mở cho phép người dùng được sửa mã nguồn
3. Phần mềm mã nguồn mở là phần mềm miễn phí
4. Phần mềm mã nguồn mở cho phép người dùng được tự do chia sẻ cho người khác

Câu 8: Câu nào sau đây không phải là ưu điểm của mã nguồn mở

1. Phần mềm mã nguồn mở cung cấp kèm mã nguồn
2. Phần mềm mã nguồn mở giúp cân bằng giá, chống độc quyền
3. Phần mềm mã nguồn mở không phải mất tiền mua
4. Phần mềm mã nguồn mở có độ ổn định cao

Câu 9: câu nào sau đây là đúng

1. Phần mềm mã nguồn mở không mang lại lợi nhuận
2. Phần mềm mã nguồn mở không cho phép phân phối lại
3. Phần mềm mã nguồn mở không có bản quyền
4. Phần mềm mã nguồn mở không có bảo hành

Câu 10: Điều nào sau đây không đúng với các giấy phép mã nguồn mở

1. Các loại giấy phép đều có cơ chế bảo vệ quyền của tác giả ban đầu
2. Các loại giấy phép đều yêu cầu không được thay đổi nội dung giấy phép
3. Có giấy phép yêu cầu phải sử dụng cùng loại giấy phép với sản phẩm phái sinh
4. Không giấy phép nào cấm người dùng sửa đổi chương trình

Câu 11 : Giấy phép GNU GPL phiên bản mới nhất là :

1. 1.0
2. 2.0
3. 3.0
4. 4.0

Câu 12 : Bạn hãy cho biết phần mềm văn phòng nào sau đây sử dụng giấy phép mã nguồn mở :

1. Microsoft Office
2. Libre Office
3. Cả a và b
4. Không câu nào đúng

Câu 13: bạn hãy cho biết phần mềm nào sau đây sử dụng giấp phép GNU GPL:

1. Ubuntu
2. Window Xfree86
3. JavaFBP toolkit
4. Không câu nào đúng

Câu 14: bạn hãy cho biết phần mềm nào sau đây sử dụng giấp phép BSD :

1. Ubuntu
2. Window Xfree86
3. JavaFBP toolkit
4. Không câu nào đúng

Câu 15: giấy phép nào không cấp phép một phần mềm/ thư viện mã nguồn đóng liên kết với một phần mềm/ thư viện mang giấy phép mở tương ứng.

1. GNU General Public License
2. Apache Public License
3. BSD License
4. Artistic License

Câu 16: Giấy phép nào có khả năng kết hợp một phần mềm với một phần mềm/ thư viện mang giấy phép mở tương ứng.

1. Apache Public License
2. BSD License
3. MIT License
4. Cả 3 License

Câu 17: Phần mềm GIMP sử dụng giấy phép mã nguồn mở nào :

1. GNU GPL License
2. Apache Public License
3. BSD License
4. Artistic License

Câu 18: Phần mềm Mozilla Firefox sử dụng giấy phép mã nguồn mở nào :

1. Mozilla Public License
2. BSD License
3. Artistic License
4. GPL License

Câu 19: Phần mềm Apache Server sử dụng giấy phép nào sau đây :

1. BSD License
2. Artistic License
3. GPL License
4. Apache License

Câu 20: Những phần mềm mã nguồn mở miễn phí nào sau đây giúp chạy các ứng dụng windows trên môi trường Ubuntu

1. Wine và CrossOver.
2. Wine door và Cedega .
3. Wine và PlayOnlinux .