

Identifikace osoby na základě sítnice oka

Hung Do, Vojtěch Orava

15. listopadu 2025

1 Úvod

Biometrie je vědní obor zabývající se statistickými měřeními a analýzou biologických rysů. V oboru informatiky se tento obor zabývá identifikací a verifikací osob na základě charakteristik a chování daných jedinců. Mezi nejznámější metody patří rozpoznávání pomocí **otisku prstů**, nebo **obličejů**.

Náš projekt se zabýval návrhem a implementací uživatelské aplikace sloužící k identifikaci osob na základě sítnice oka. Samotné rozpoznávání je založené na třech odlišných metod: podobnost **bodů křížení cév**, **okružích** a **embedding slepých skvrn**.

2 Návrh a implementace jednotlivých metod

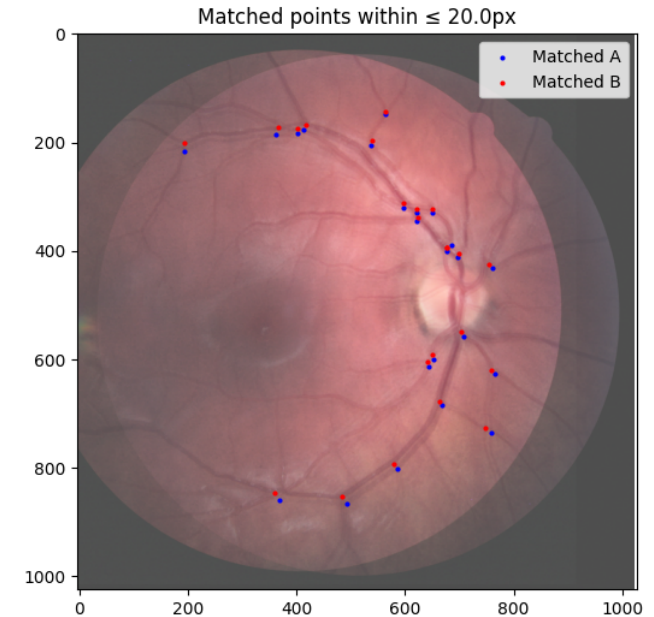
Zadáním projektu byla implementace identifikace sítnice. Uživatel nahraje obrázek sítnice, která se porovná s sítnicemi uložené v databázi. Poté, podle vybrané metody, spočítá a vrátí sítnici s nejvyšší mírou shody.

2.1 Detekce podle okružích slepé skvrny

Každý obrázek sítnice se přetransformuje to čtvercového rozměru 600x600 pixelů. Následně algoritmus vyhledá barevné intenzity v obrazu detekuje slepou skvrnu. Slepá skvrna se odřízne a pomocí filtračních operací (metoda Frangi) se segmentují cévy ve slepé skvrně (bitová maska viz. obrázek 2. Algoritmus vypočítá tloušťku a úhly cév na okružích slepé skvrny. Celkem je zpracováno 36 úhlů a vzniklý vektor se uloží do databáze pro pozdější porovnání.

2.2 Detekce podle bodů křížení cév

Tento algoritmus pracuje s předtrénovaným modelem, který z přijatého obrázku vysegmentuje bitovou masku cév. Algoritmus nejprve předzpracuje obrázek (změní rozměry a zvýší kontrast), poté z obrázku detekuje optický disk a bitovou masku cévní struktury. Informace o poloze a rozměrech optického disku slouží pro zarovnání dvou obrázků sítnice. Samotný výpočet je též založený na barevné intenzitě, nebo koncentraci křížových bodů. Mezi křížové body se řadí cévní překryvy, nebo větvení. Do databáze se nakonec ukládá vektor



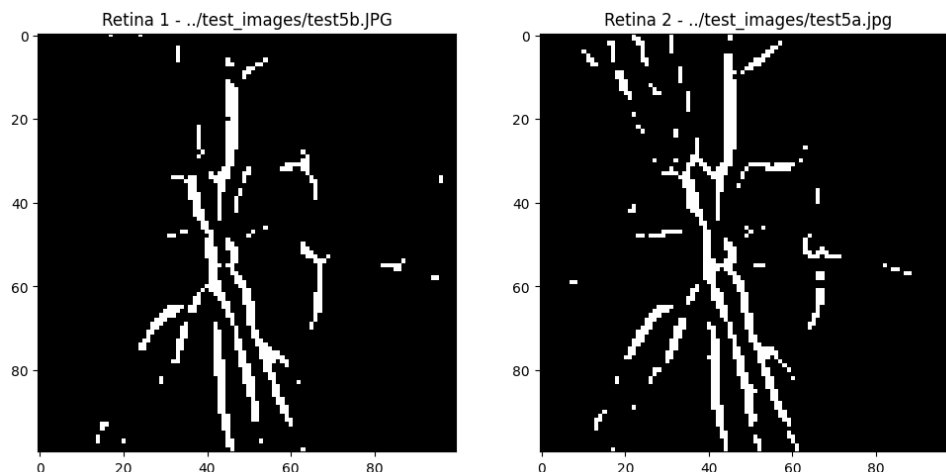
Obrázek 1: Zarovnání a porovnání křížových bodů 2 fotografií sítnic stejného oka.

s informacemi o optickém disku (střed a poloměr) a seznam křížových bodů.

Při porovnání (viz. obrázek 1) dvou sítnic se nejprve body zarovnají podle středu optického disku a poté se určí počet bodů, které jsou si podobné na obou obrázcích (pomocí stromové datové struktury *KDTree*).

2.3 Detekce pomocí embedding slepé skvrny

Metoda nejprve obrázek transformuje do čtvercových rozměrů 600x600 pixelů, a poté odřízne oblast optického disku. Za pomoci předtrénovaného modelu je obraz zakódován do embeddingu (vektor s hodnotami vystihující vlastnosti obrázku). Získaný embedding je uložen do databáze pro pozdější porovnání.



Obrázek 2: Porovnání dvou bitových masek cév kolem okruží optického disku.

3 Výsledky testování

Efektivnost algoritmů se testovalo na menší databázi o šesti sítnicích. Implementovali jsme jednoduché uživatelské prostředí, kde uživatel nejprve inicializuje databázi a poté nahrává samotné obrázky sítnic pro identifikaci. Výstupem aplikace jsou informace o dvou sítnicích s nejvyšší pravděpodobností shody (viz. obrázek 3). Pro vyhodnocování metod byly vybrány *kosinova podobnost* (hodnoty se pohybují od -1 až 1; čím blíže se hodnota blíží k 1, tím vyšší je podobnost sítnic) a *počet shodných bodů*.

U první metody (detekce podle okruží slepé skvrny) byla průměrná hodnota kosinovy podobnosti u správně identifikovaných sítnic 0.956. Ukázalo se, že model vrací vysokou podobnost (hodnoty kolem 0,70, nejvyšší dokonce 0,94) i pro sítnice jiných osob a to z důvodu špatně detekovaných optických disků. V některých případech metoda detekovala a vyhodnocovala okruží odlesků z blesku při focení místo optického disku.

Druhá metoda zabývající se křížení cév, byly použity dva různé metody vyhledání pozice optického disku (rozebráno v Podsece 2.2). Průměrný počet shodných bodů činilo kolem 63 % vůči všem detekovaným bodům jedné ze sítnic. To je zapříčeno z důvodu špatného zarovnání obou sítnic a neodstranění bodů křížení, které se nenacházejí v průniku obou sítnic. Nicméně je nutno podotknout, že při přesné zarovnání podle optického disku, bylo u první predikované sítnice nalezeno o 50 % více shodných bodů, než na druhém místě.

Poslední metoda (embedding slepé skvrny), podobně jako u té první, byla vyhodnocována za pomoci kosinové podobnosti. U této metody byla průměrná hodnota kosinovy podobnosti 0,929. V jednom ze šesti případů byl uživatel identifikován špatně, kde podobnost predikcí první a druhé sítnice byly velmi podobné. Pokud bychom uvažovali pouze správné detekce, prů-

měrná hodnota kosinovy podobnosti by byla 0,983. Podobně jako u ostatních metod, i v tomto případě byla chybná identifikace zaviněna nesprávnou detekcí optického disku.

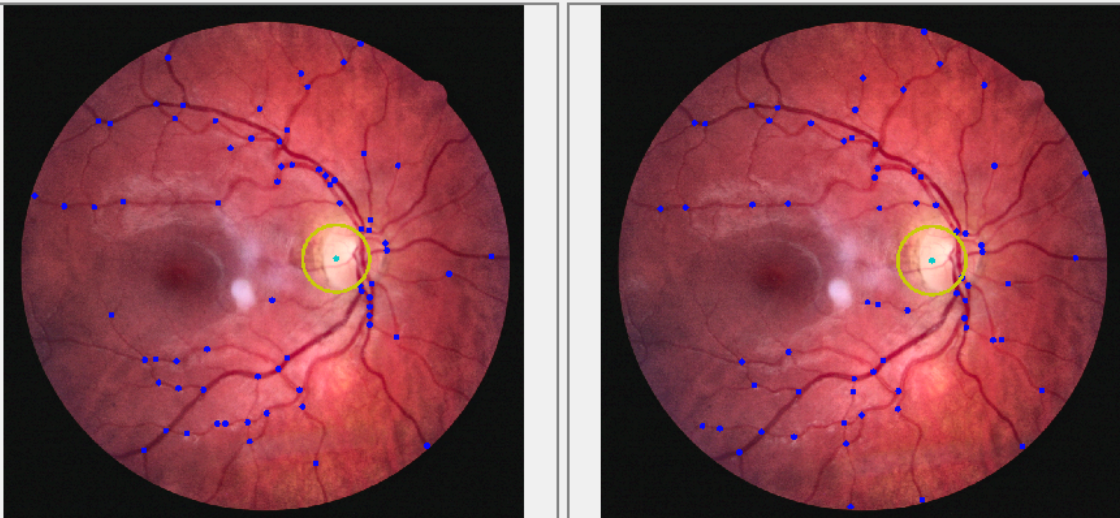
4 Závěr

V tomto projektu jsme vyzkoušeli různé metody identifikace osob za pomoci obrázků sítnice. Všechny metody si předzpracovávali obrázek pro zkvalitnění vlastností, se kterými metody pracovaly. Z výsledků testování jsme došli k názoru, že naše metody jsou velmi náchylné na kvalitu vstupního obrazu. V případě přítomnosti odlesků nebo tmavých fotek, měly všechny naše algoritmy problém vyhledat pozici optického disku. Nicméně, při optimálních podmínkách všechny metody správně identifikovali sítnice, mnohdy i s vysokou mírou jistoty.

Select a model:
Vessels (thresholding)

Load Database of Images

Load Image



Show help

Compute similarity

Model: Vessels (thresholding)
Image 1 path: /home/rebulien/disk/VUT/5MIT/BIO/Project/input_images/person4_R.jpg
Database length: 6

Number of matched crossings:

Image	Number of matches	Percentage of matches
/home/rebulien/disk/VUT/5MIT/BIO/Project/db_images/person4_R.jpg	55	0.821
/home/rebulien/disk/VUT/5MIT/BIO/Project/db_images/person3_R.jpg	31	0.564

Obrázek 3: Vzhled grafického uživatelského rozhraní.