

IDS Projekt

Dokumentace k 4. části projektu

Marek Dohnal (xdohna48)

Hung Do (xdohun00)

Triggery

První trigger nastavuje sloupec Dostupnost v tabulce Místnost, když je vytvořena nová rezervace (vlození nového řádku do tabulky Rezervace). Místnost se po rezervaci zobrazí jako obsazená. Pokud je místnost nedostupná, vlození řádku se neprovede.

Druhý trigger aktualizuje cenu objednávky, pokud je do ní přidána jídelní položka. V případě odebrání položky z objednávky se cena sníží o cenu odebraných položek.

Procedury

První procedura vypíše účtenku pro zákazníka. Zobrazeno je nejdříve jídlo, poté pití. Položky jsou agregovány, pokud jsou stejné, přičemž je zobrazen i počet položek i cena za sumu stejných položek. Na konci je zobrazena finální cena za všechny položky.

Druhá procedura vypíše menu. U jídla je vypsáno jméno, váha v gramech, cena a informace, zda se jedná o dětskou porci. U pití se zobrazí jméno, objem v mililitrech a cena.

Materializovaný pohled

Je seznam zaměstnanců, kteří vytvořili alespoň jednu objednávku. Současně je zde uvedena informace, kolik objednávek vytvořili.

Explain plan a index

Ukazuje detail příkazu SELECT, který reprezentuje dotaz: V kolika jídlech se nachází jednotlivé ingredience, přičemž uvažujeme jen ingredience, které máme na skladě po dvaceti a více kusech.

Následně je příkaz optimalizován indexem, který seskupuje jednotlivé ingredience jejich počtem na skladě. Příkaz by se tak měl provádět rychleji.

Přidělení práv

Veškerá práva jsou přidělena druhému členovi týmu na všechny tabulky (včetně materializovaného pohledu).