

Thông tin về Project môn học Thực hành PostgreSQL-Việt Nhật

Project môn học – Các yêu cầu

- Kết quả của project phải được trình bày ở cuối môn học
 - **Tất cả các thành viên** phải tham gia vào việc thực hiện và trình bày project
- Báo cáo kết quả của project bao gồm:
 - **Mã nguồn**
 - **File hướng dẫn mô tả chi tiết cách thức cài đặt/biên dịch/chạy chương trình** (và các gói phần mềm được sử dụng kèm theo)
 - **Tài liệu báo cáo project (lưu trong file PDF)** mô tả các thông tin sau:
 - Giới thiệu và mô tả về bài toán thực tế được giải quyết
 - Phân tích các chức năng cần thực hiện đối với bài toán [(nên dùng biểu đồ UML): biểu đồ phân cấp chức năng, mức ngưỡng, mức đỉnh, mức dưới đỉnh]
 - ***Thiết kế CSDL: cấu trúc các bảng dữ liệu, quan hệ các bảng***
 - Các chức năng chính của hệ thống cài đặt (và cách sử dụng)
 - Các phương pháp, gói phần mềm, dữ liệu,...có sẵn (của người khác) được sử dụng / khai thác trong công việc của project
 - Các vấn đề / khó khăn gặp phải trong quá trình thực hiện công việc của project, và cách thức được dùng để giải quyết (vượt qua)
 - Các tranh luận / khám phá / kết luận, và các đề cử cho việc tiếp tục phát triển và cải tiến trong tương lai
 - **Phân công công việc đối với từng thành viên**

Project môn học – Đánh giá

- Công việc project được đánh giá theo các tiêu chí sau:
 - Mức độ phức tạp / khó khăn của bài toán thực tế được giải quyết
 - Chất lượng: đầy đủ chức năng để giải quyết bài toán và thân thiện với người dùng
- Chất lượng của bài trình bày (presentation) kết quả project
- Chất lượng của tài liệu báo cáo kết quả project
- Demo thuyết phục việc cài đặt hệ thống thử nghiệm (các chức năng chạy được): nên chuẩn bị sẵn kịch bản để demo

Project môn học – Đề xuất đề tài

- Tự do đề cử một bài toán thực tế cần giải quyết
- Đề xuất đề tài (lưu trong file PDF) phải được diễn giải cụ thể
 - Dài khoảng 1 hoặc 2 trang
 - Mô tả bài toán thực tế sẽ được giải quyết (mục đích, chức năng, kịch bản ứng dụng, ...)
 - Trình bày sơ lược (ý tưởng) về thiết kế dữ liệu dự định sẽ sử dụng để giải quyết bài toán.
 - ER
 - ER → Mô hình DL quan hệ
 - Trong file phải có:
 - Thông tin các thành viên của nhóm: Tên, Lớp, Email
 - Nhóm trưởng

Project môn học – Đề xuất đề tài

- Thảo luận 06/10 về đề tài
- Thảo luận về thiết kế CSDL : ER và CSDL thiết kế (06-13/10)
- Gửi đến địa chỉ oanhnt@soict.hust.edu.vn trước **13/10** file chứa : mô tả đề tài, ER và CSDL đã thiết kế
 - Tiêu đề: **[THCSDL-9B[C]] Project**
 - Tên file: **truong_nhom_9B[C].pdf**
 - VD: *cuongth_8A[D].pdf*
 - Định dạng: **.pdf**

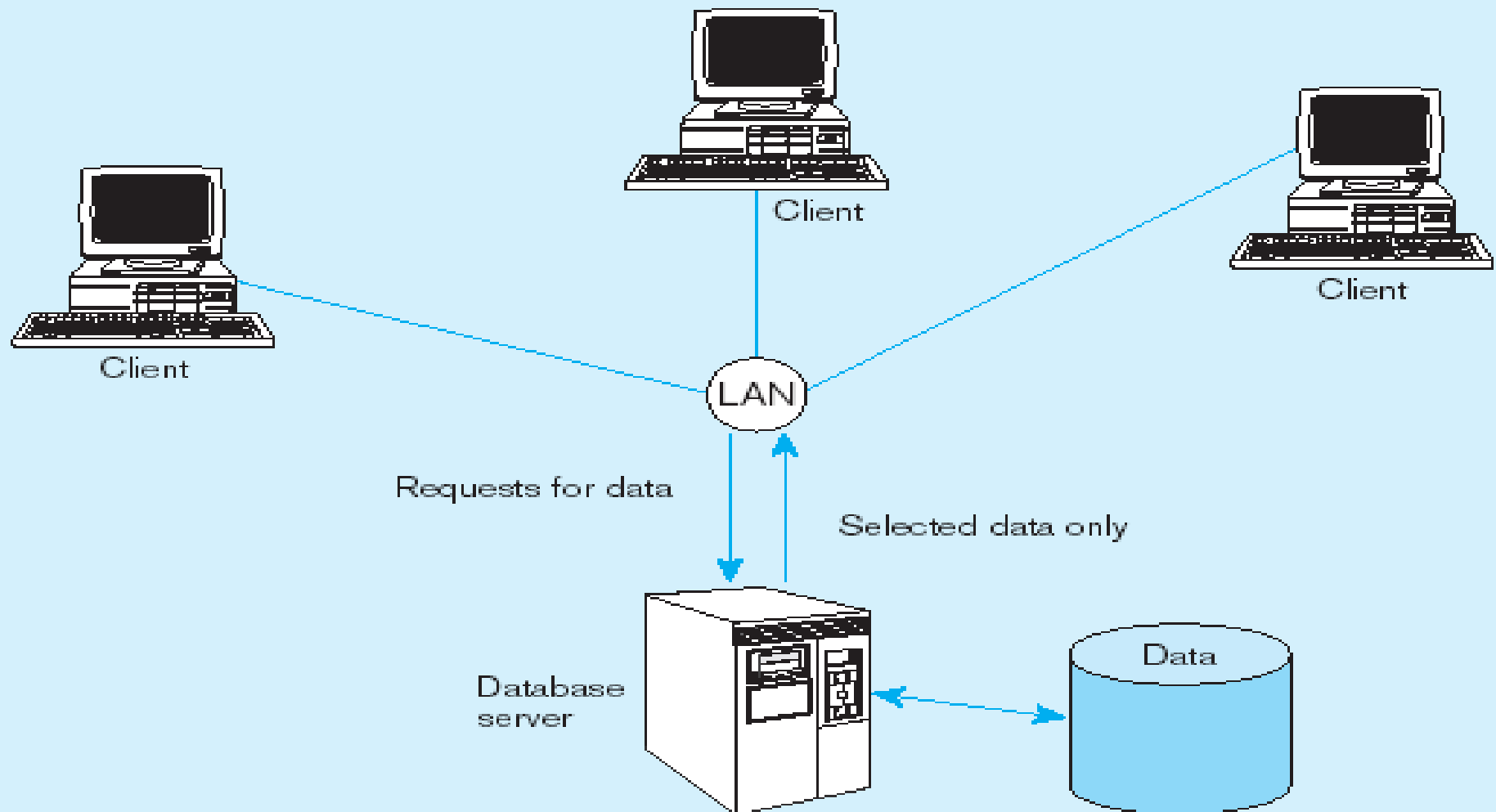
Project môn học – Ngôn ngữ lập trình

- Ngôn ngữ lập trình là tùy chọn: Pascal, C, C#, Java, PHP...
- Có giao diện hay không:
 - GUI: sử dụng dạng menu, button, tab...
 - Console: dạng Menu các chức năng, cho người dùng chọn chức năng tương ứng

Danh sách các đề tài gợi ý

- Xây dựng hệ thống quản lý:
 - Người dùng thông thường: truy cứu thông tin (query)
 - Người quản trị: cập nhật dữ liệu (create/drop, insert, update...)
- Xây dựng hệ thống quản lý thư viện trường học
- Xây dựng hệ thống quản lý học tập của sinh viên
- Xây dựng hệ thống quản lý bán hàng (bán online, bán sách báo, bán vật tư...)
- Xây dựng hệ thống quản lý phòng học Việt Nhật
- ...

Project – Mô hình



Project – Mô hình

