

授業の目的と目標

目的

- ☑ Gitの概念を理解する
- ☑ Gitの用語(カタカナ語)が分かる





目標

- ☑ Gitの基本的な操作を行える
- ☑ Gitを使って日本語の課題を解くことができる

目次

- かんきょうじゅんび **1. 環境 準備**
- 2. ファイルの管理
- 3. Gitとは
- 4. Gitの利用例(1)
- 5. Gitの利用例(2)
- 6. Gitの用語

- 7. Gitの実例
- 8. 実習(1)
- 9. 実習(2)
- 10.実習(3)
- 11.まとめ



環境準備

テープラーの授業からcloud9を使います。
しょうたい
事前に皆さんにはcloud9から招待メールを送っています。



環境準備

かんたん しつもん 簡単な質問を入力しましょう。



Welcome to Cloud9 Teams!

You have been invited to join team hedspistudent

You are logged in as hiennghiem11.

Join team

If you would like to join under a different account, please log out first.

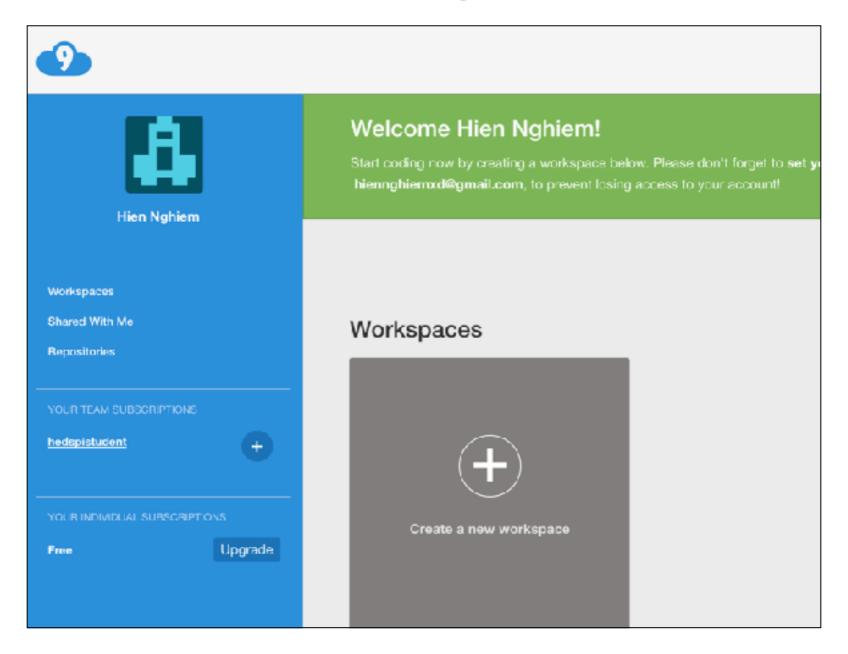
- 名前
- ・ユーザーネーム

かいはつ

- 開発目的
- りょう 利用目的

環境準備

グッシュボードが表示されたら準備完了です。





ファイルの管理

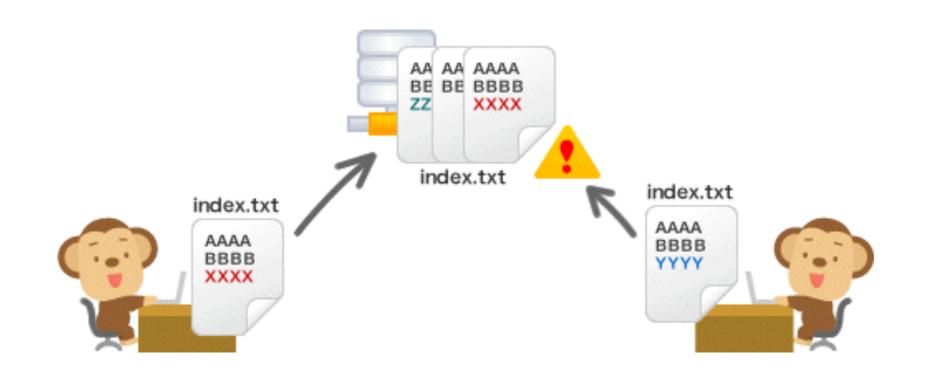
開発でファイルを編集する時、どのようにしていますか? 最も手軽なのは、あらかじめ編集前のファイルをコピーしておく方法 です。

- 180123_index_ver2.txt
- 180123_index.txt
- 180124_index_sanada.txt
- 180124_index_ver2.txt
- 180124_index_ver2のコピー2.tx*
- 180124_index.txt
- 180130_index_master.txt
- 1801230_index.txt

後で見ると 「誰が編集した」 のかわからない・・

ファイルの管理

チームで共有しているファイルの場合では、二人で同時に編集してしまったために、先に編集した人の変更内容が消えてしまったという経験はないでしょうか?



Gitはこの問題を解決するために作られたシステムです

Gitとは

「Gitは分散型バージョン管理システム」です 以下のようなことができます

- 1. 更新したファイルの履歴管理
- 2. 古いソースコードへの復元
- 3. ソースコードの配布
- 4. ファイルの競合の防止
- 5. 複数のブランチの作成
- てきおうりょく 6. 適応力の高い開発

Gitの利用例(1)

問題:ファイルの競合

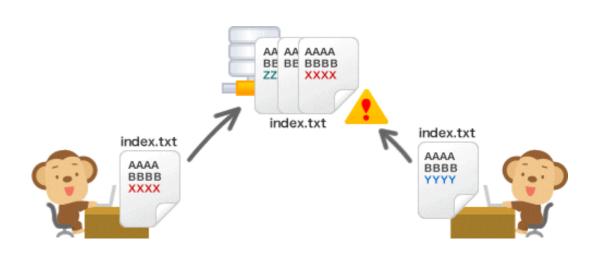
複数人で同じファイルを使った場合に古いファイルは消えてしまう

- ☑ 複数人で同じファイルを使った場合に古いファイルは消えてしまう
- ☑ これを察知することは難しい

Gitを開いることで!

☑ バージョンの不整合を察知後、

 まょうごう かしょ
 競合した箇所を知ることが可能



Gitの利用例(2)

問題: バグの追跡

☑ バグ発生時の原因調査が難しい

Gitを用いることで

- ☑ 原因がわかることで、対処方法を適切に考えることができる。



Git用語

- ・Repository リポジトリ
- Stagingステージング
- WorkingTreeワーキングツリー
- ・Commit コミット
- ・Head ヘッド
- Branchブランチ

- ・Push プッシュ
- ・Pull プル
- ・Index インデックス
- ・Merge マージ
- Conflictコンフリクト

Repository

Repository(リポジトリ)

- ☑ 複数のソースコードを管理する単位
- ☑ リポジトリ内のソースコードは1つのまとまりとして管理される
- ☑ また複数のリポジトリ間で同期を取ることが可能



Staging

Staging(ステージング)

☑ コードに変更があった場合に追加される記憶 領域

☑ この状態になったときに、コミットできる

WorkingTree

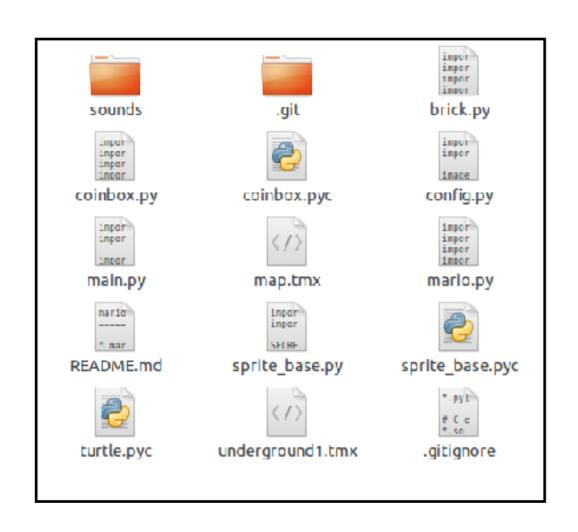
WorkingTree (ワーキングツリー)

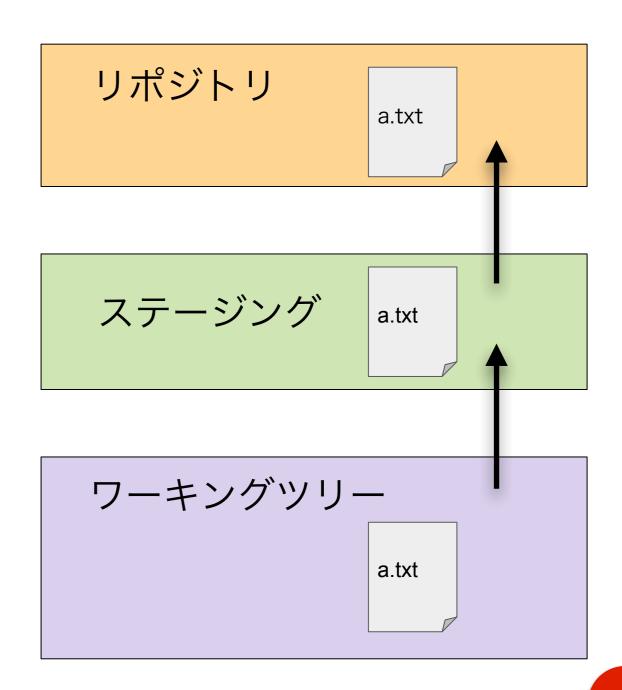
☑ ユーザが作業しているディレクトリ領域

☑ .git のディレクトリがある。

WorkingTree - Staging - Reposigry

ディレクトリー例

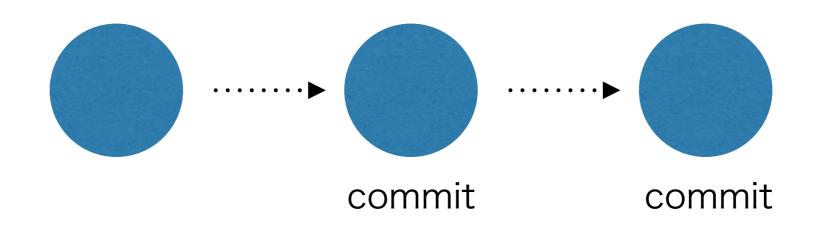




Commit

Commit(コミット)

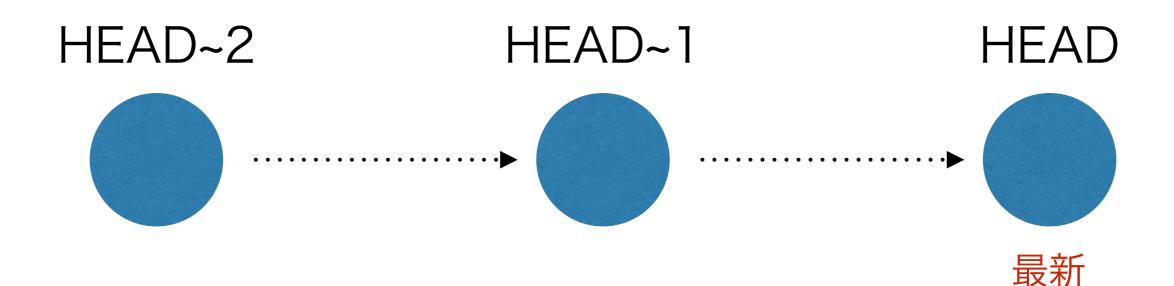
- ☑ ソースコード状態の単位、または新しい履歴を作ること
- ☑ コミットを積み重ねることでソースコードの履歴ができる
- ☑ 開発者はコミットに対してコメントを付けることができる



Head

Head(ヘッド)

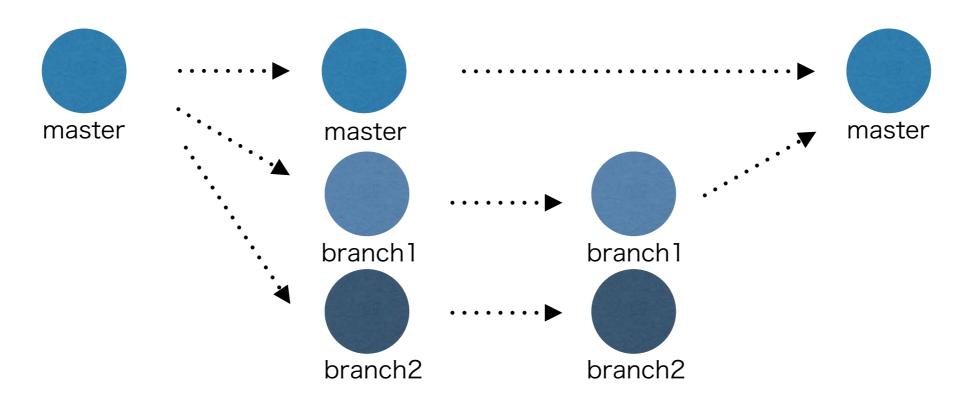
- ☑コミット履歴の中で最も最新のもの
- ☑ HEADを基準にして、
 1つ前はHEAD~1、2つ前はHEAD~2と、表現する



Branch

Branch(ブランチ)

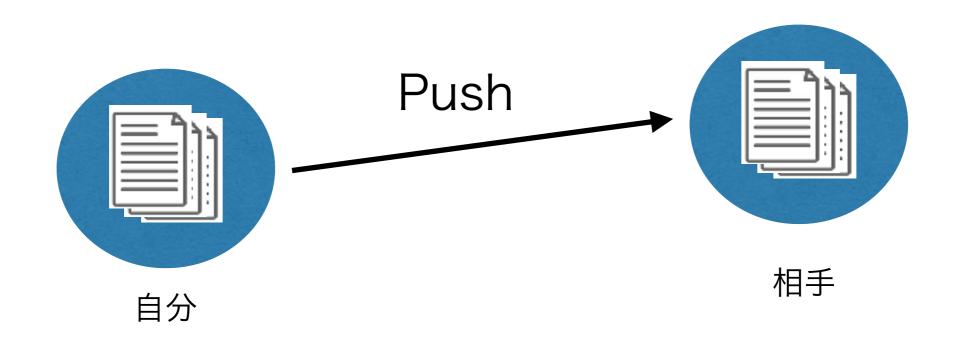
- ☑ 1つのリポジトリ内でのバージョンの派生
- ☑ メインのバージョンをmasterとした上で、
 これ以外のバージョンを作り管理することができる



Push

Push(プッシュ)

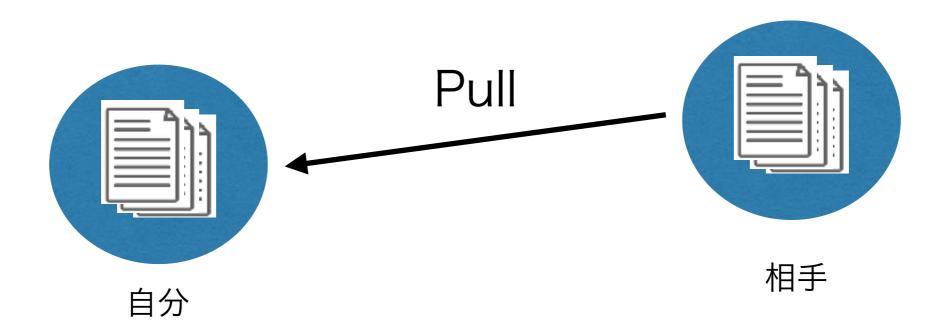
- ☑ 送信先のリポジトリを指定や作成することが可能
- ☑ このとき、送信先のソースコードと競合がある場合はエラーが出る



Pull

Pull (プル)

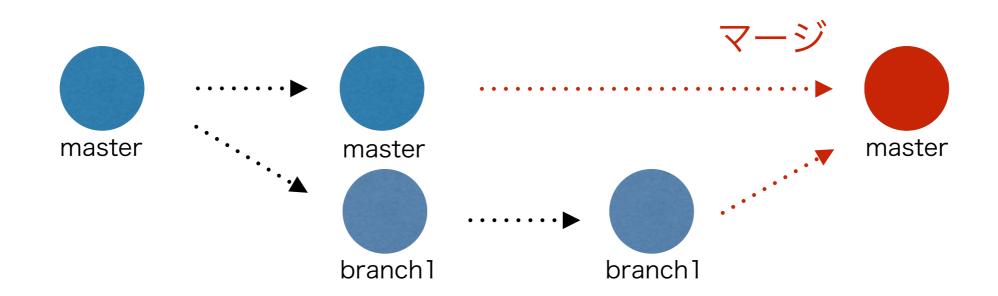
- ☑ 他のリポジトリから、ソースコードを取得すること
- ☑ どのブランチへ送信するかは指定することができる



Merge

Merge (マージ)

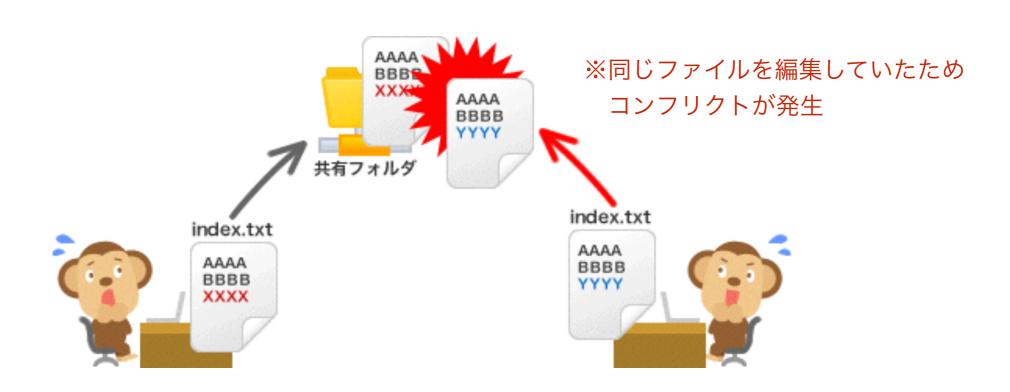
- ☑ 複数のブランチ間で、ソースコードを統合すること
- ☑ この際、競合が発生していれば競合(コンフリクト)が 起こる。



Conflict

Conflict (コンフリクト)

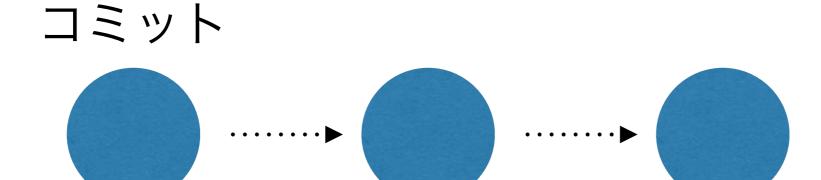
- ☑ ファイルをマージする際に、ソースコードが競合すること
- ☑ コンフリクトを解決した後で、再度マージを実施する 必要がある





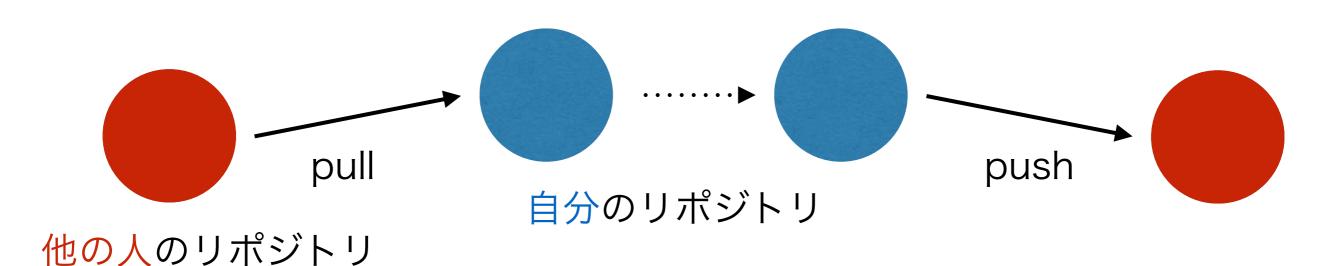
一人で使う

- 1. Gitを初期化を行う
- 2. ソースコードを書く
- 3. コミットする
- 4. 2~3を繰り返す



2、3人で使う

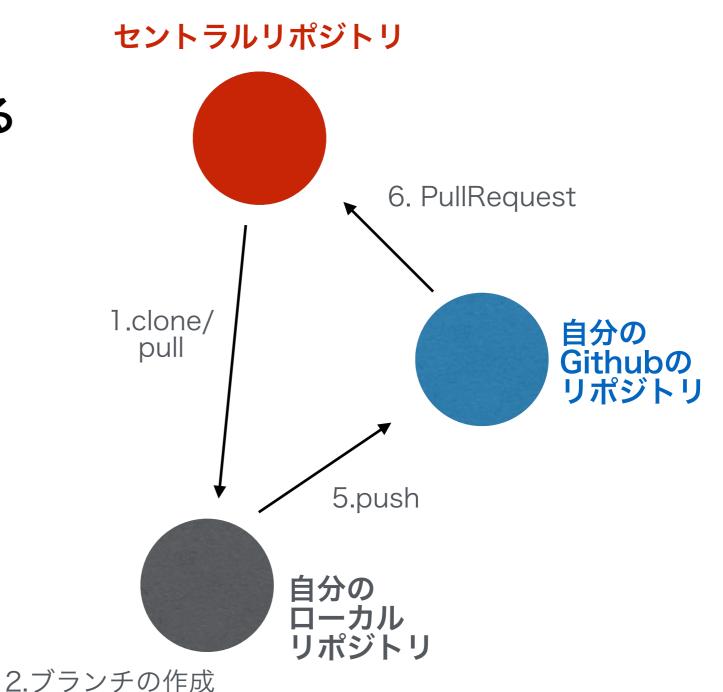
- 1. 他のリポジトリからソースコードをプルする
- 2. ソースコードを修正する
- 3. コミットする
- 4. 元のリポジトリに対してプッシュする



チームで使う

- 他のリポジトリから
 ソースコードをプルする
- 2. ブランチを作る
- 3. ファイルを編集する
- 4. コミットする
- 5. プッシュする
- 6. プルリクエストを送る

※来週、GitHubの授業で 詳しく説明します

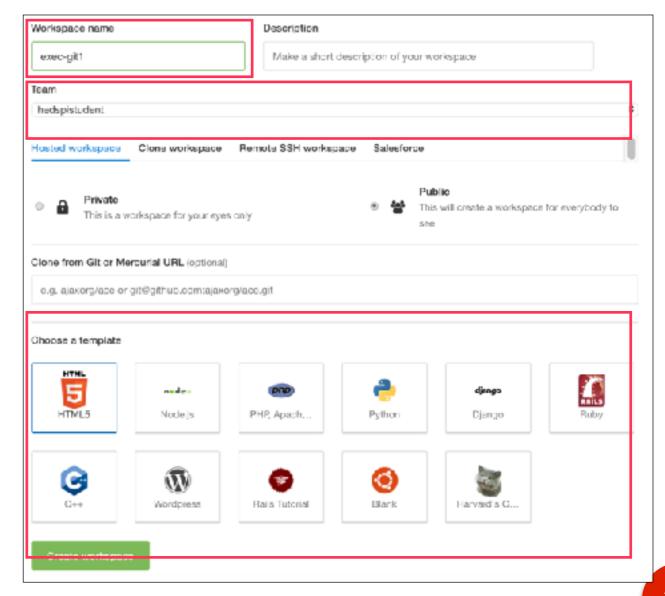




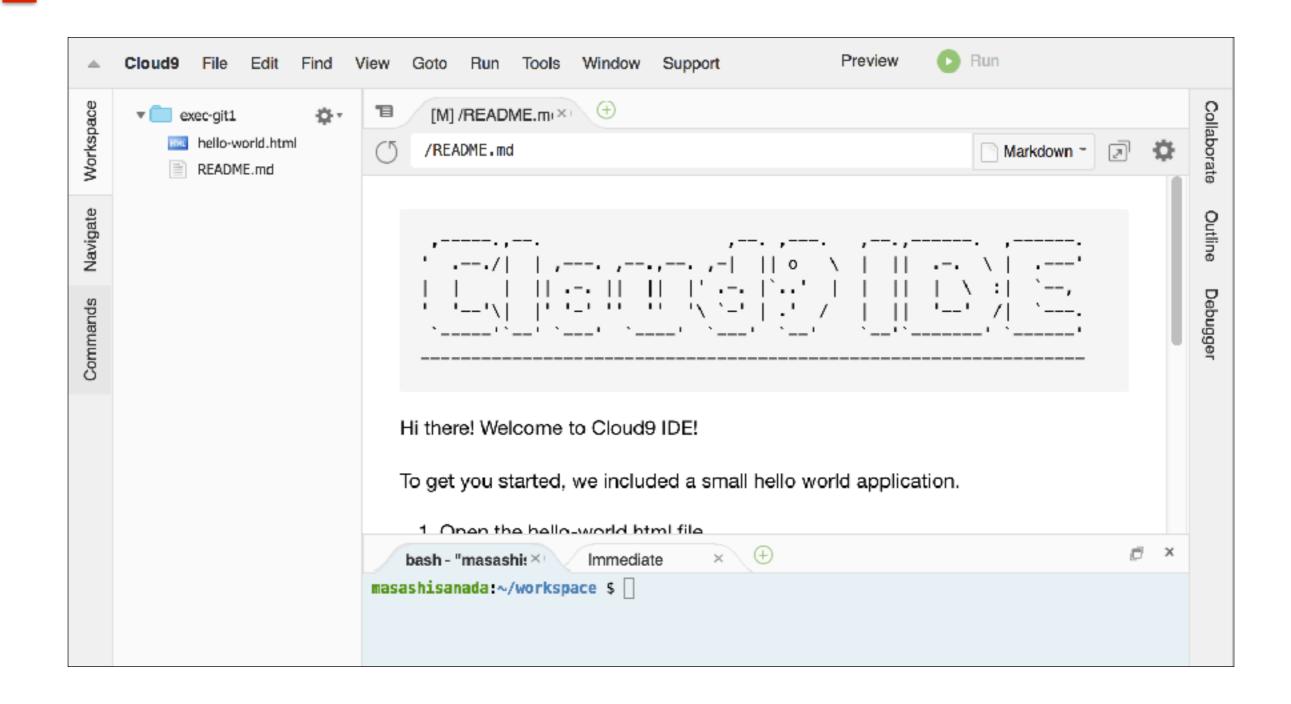
実習準備

Cloud9上に新しいPJを作成する

- Workspace name
 exec-git1
- Teamhedspistudent
- 3. Choose a template HTML5



実習準備





課題(1)

Gitの最初の使い方について勉強します。 リポジトリ作成から最初のコミットまでを実施します。

■手順

■コマンド

- 1. リポジトリを作成する
- 2. ワーキングツリーの状態を確認する
- 3. コミットするファイルを決める
- 4. ファイルをコミットする
- 5. コミットしたファイルの履歴を確認する

git init

git status

git add

git commit

git log



課題(2)

作業ブランチの作成を行います。 作業ブランチでファイルを編集しコミットします。

■手順

- 1. ブランチの状況を確認する
- 新しいブランチを作成する (以降"作業ブランチ"と呼ぶ)
- 3. 作業ブランチに移動する
- 4. 作業ブランチでファイルを編集する
- 5. 作業ファイルをコミットする (add→commit)

■コマンド

git branch

git branch [作業ブランチ名]

git checkout

vi README.md

git add git commit



課題(3)

masterブランチへファイルのマージを実施します。 マージ後、作業ブランチを削除します

■手順

- 1. masterブランチに移動する
- 2. ファイルをマージする
- 3. 作業ブランチを削除する

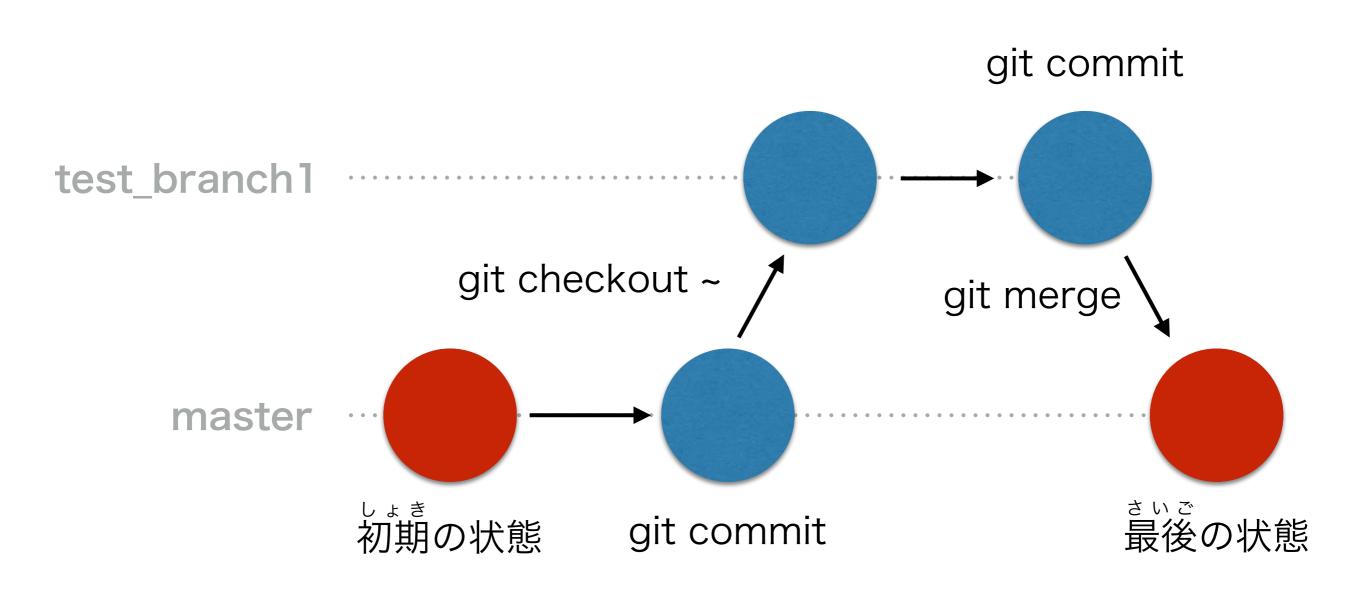
■コマンド

git checkout [作業ブランチ名]

git merge

git branch -D

課題(1)~(3)のまとめ





今日の授業は終わりです 来週も元気に会いましょう!

Hen gặp lại vào tuần tới

