**Giải thích về Tính năng "Remember Me"**

**1. Tổng quan**

- Tính năng "Remember Me" cho phép người dùng duy trì trạng thái đăng nhập qua các phiên trình duyệt bằng cách lưu trữ dữ liệu xác thực trong **cookies**. Điều này loại bỏ nhu cầu nhập lại thông tin đăng nhập trong một khoảng thời gian nhất định (30 ngày trong trường hợp này).

**2. Cách hoạt động**

- Quá trình đăng nhập:

* Khi người dùng chọn "Remember Me" và đăng nhập, một **token** ngẫu nhiên được tạo bằng hàm *bin2hex(random\_bytes(16)).*
* Hai cookies được thiết lập:
  + *remember\_token*: Lưu trữ token (hết hạn sau 30 ngày).
  + *username*: Lưu trữ tên người dùng (hết hạn sau 30 ngày).

- Trong một hệ thống thực tế, token sẽ được lưu trong cơ sở dữ liệu và liên kết với người dùng.

- Các lần truy cập sau:

* Khi truy cập **info.php**, hệ thống kiểm tra xem có phiên hoạt động **($\_SESSION['username'])** hay không.
* Nếu không có phiên, hệ thống kiểm tra cookies *remember\_token* và *username*.
* Nếu cookies tồn tại, tên người dùng được sử dụng để khôi phục phiên (trong hệ thống thực tế, token sẽ được xác minh với cơ sở dữ liệu).
* Điều này cho phép người dùng truy cập **info.php** mà không cần đăng nhập lại.

- Đăng xuất:

* Xóa phiên bằng *session\_unset()* và *session\_destroy().*
* Xóa cookies bằng cách đặt thời gian hết hạn về thời điểm trong quá khứ.
* Chuyển hướng về **login.php**.

**3. Các yếu tố bảo mật**

- **Bảo mật token:** Token được tạo ngẫu nhiên và đủ dài để ngăn chặn việc đoán mò.

- **Quản lý cookies:** Cookies được đặt thời hạn 30 ngày và có thể truy cập trên toàn trang web (path="/").

- **Hạn chế:** Đây là một bản demo đơn giản. Trong hệ thống thực tế:

* Lưu trữ token trong cơ sở dữ liệu và mã hóa chúng.
* Sử dụng HTTPS để bảo mật việc truyền cookies.
* Thiết lập các cờ *HttpOnly* và *Secure* cho cookies.
* Triển khai mã hóa mật khẩu và lưu trữ thông tin đăng nhập an toàn.

**4. Chi tiết kỹ thuật**

- **Cookies:** Được lưu trữ phía máy khách, gửi kèm theo các yêu cầu.

- **Sessions:** Được quản lý phía máy chủ, liên kết với máy khách qua ID phiên.

- **Chuyển hướng:** Sử dụng *header("Location: ...")* để điều hướng.