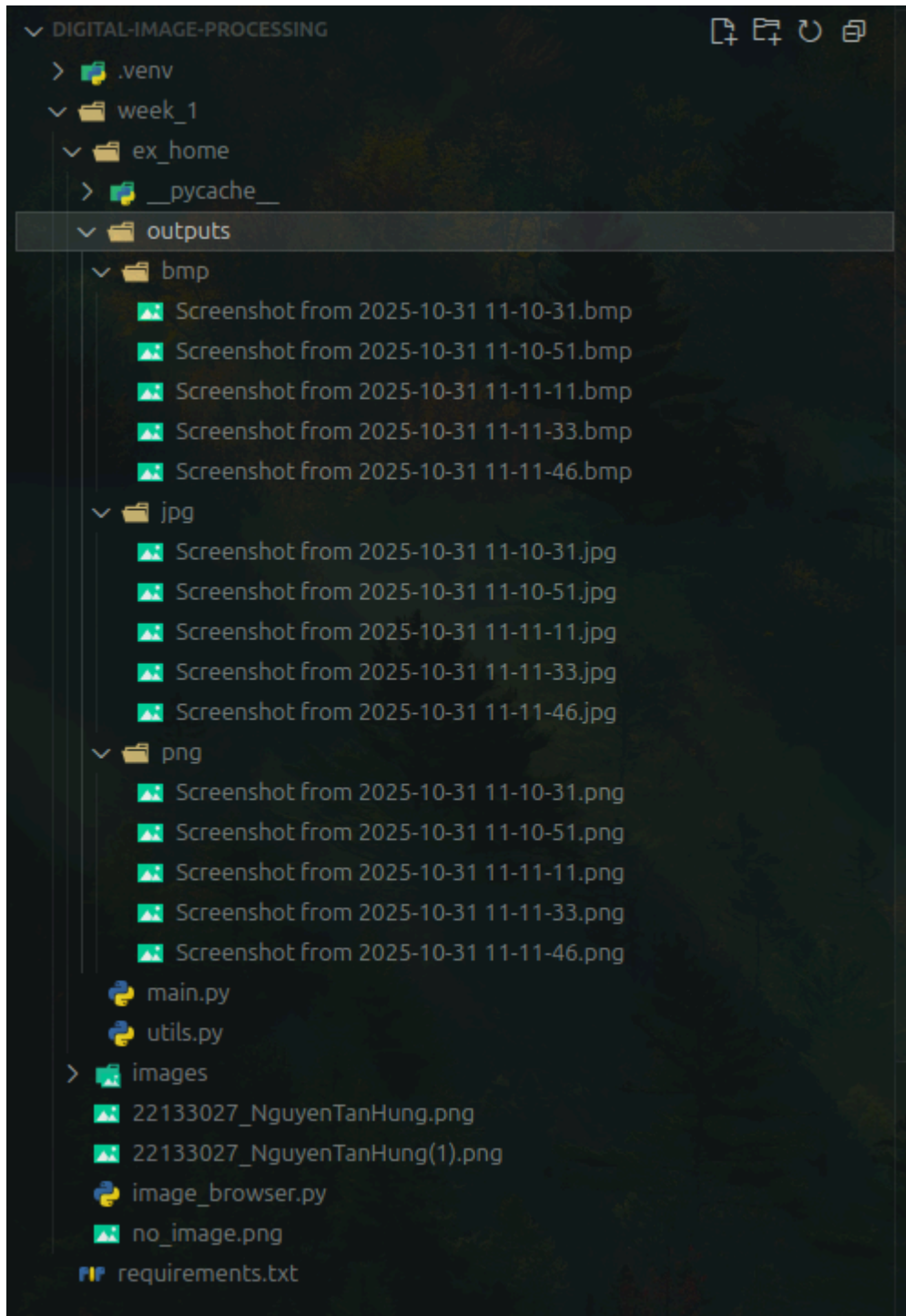


Nguyễn Tấn Hùng - 22133027

1. (1) **Lưu ảnh sang 3 định dạng**

Ảnh thư mục outputs/ cho thấy mỗi ảnh nguồn đã được xuất ra PNG/BMP/JPG (đầy đủ 3 folder).



2. (2) **Hiển thị mỗi ảnh trên một cửa sổ**

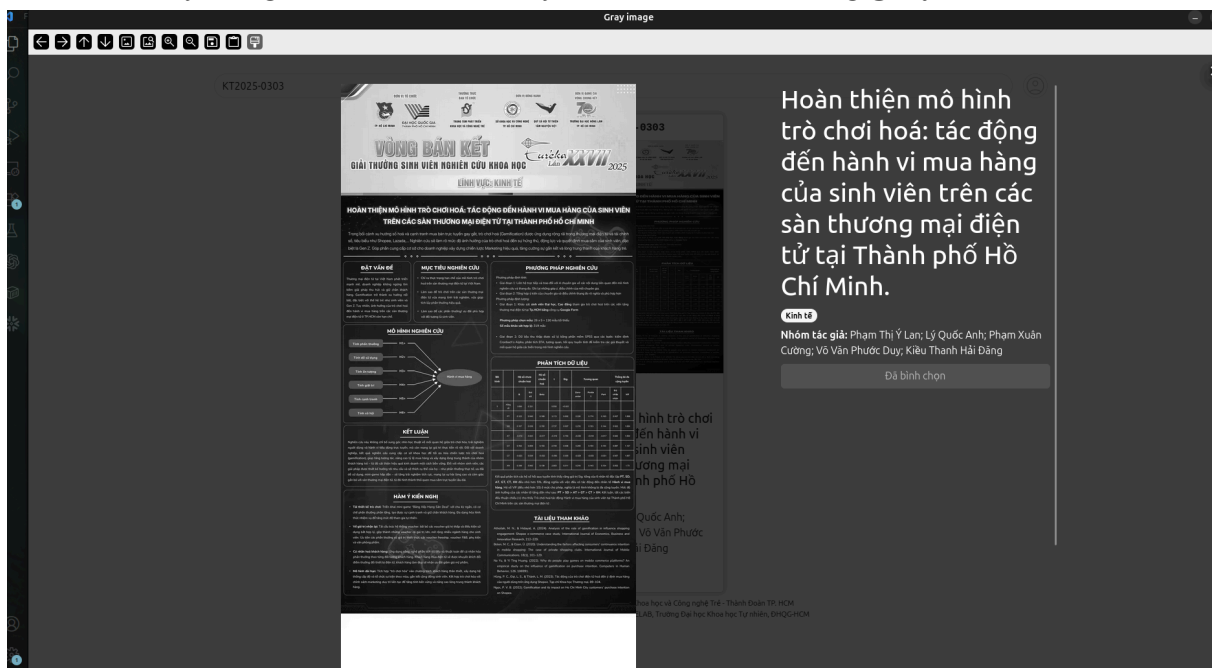
Cửa sổ Image_01...Image_06 mở đồng thời, chứng minh **mỗi ảnh một**

window riêng.



3. (4) Chuyển ảnh xám (grayscale)

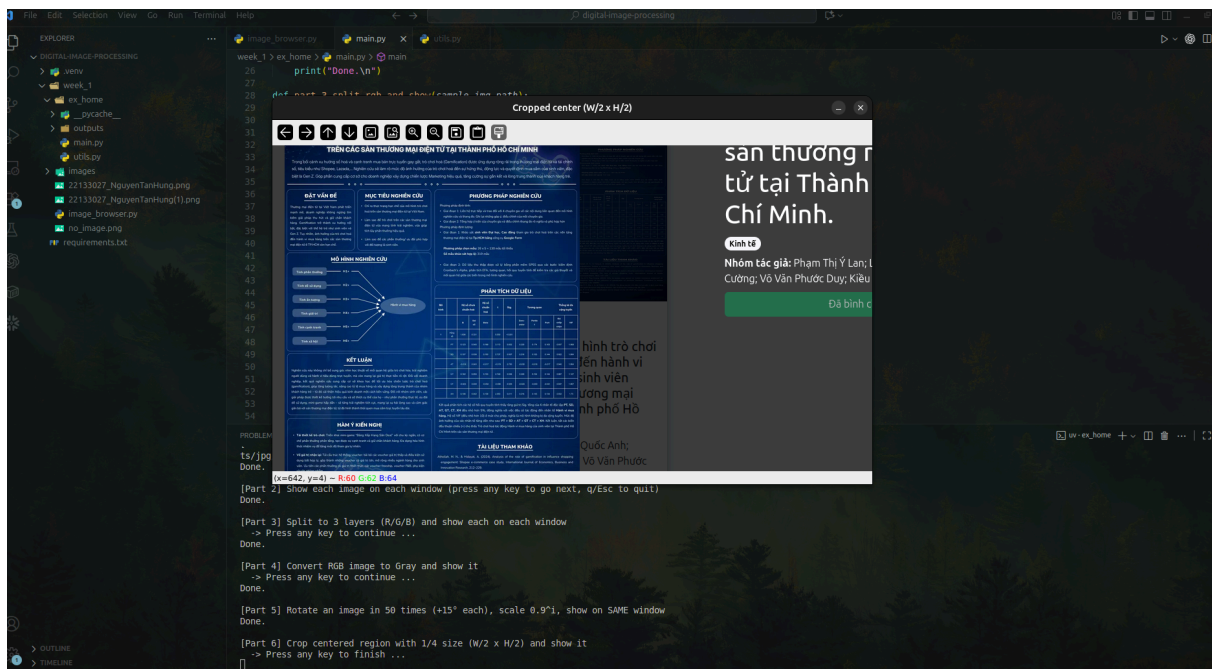
Cửa sổ “Gray image” hiển thị ảnh chuyển từ RGB/BGR sang **grayscale**.



4. (6) Cắt ảnh từ tâm kích thước ¼

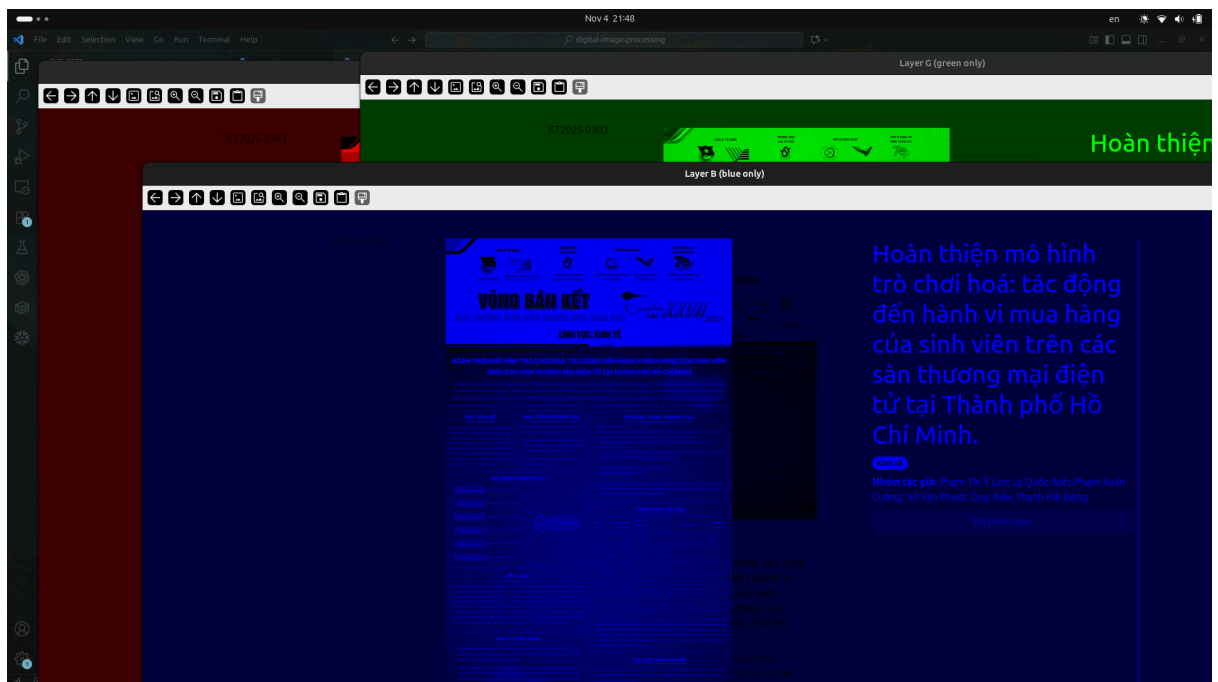
Cửa sổ “Cropped center (W/2 x H/2)” hiển thị vùng **tâm ảnh** với kích thước

$$W/2 \times H/2.$$



5. (3) Tách ảnh RGB thành 3 kênh

Ba cửa sổ “Layer R/G/B (... only)” lần lượt bật **đỏ/ xanh lá/ xanh dương** (mỗi kênh một window).



6. (5) Quay 50 lần, mỗi lần +15°, thu nhỏ 0.9×

Cửa sổ “Rotate+Scale Animation” trình diễn **animation** trên cùng một window: ảnh xoay + thu nhỏ dần qua 50 bước.

