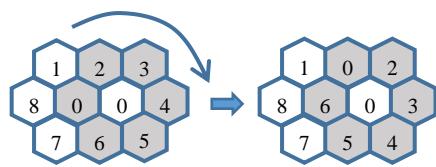
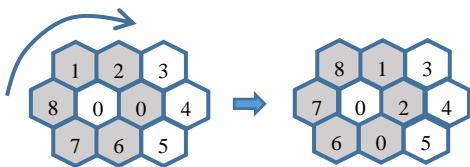
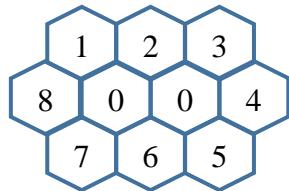


BÀI TẬP CHUYÊN TIN HỌC

HEXA GAME

Hexa game là một trò chơi xếp hình gồm 10 miếng ghép hình lục giác đều, trên mỗi miếng ghép được điền một số nguyên, có 8 miếng được điền số từ 1 đến 8 và có 2 miếng điền số 0. Các miếng liên kết với nhau tạo thành lưới tổ ong. Ban đầu các miếng ghép ở vị trí như hình bên. Tại mỗi bước, chọn một miếng ghép có đúng 6 miếng ghép kế cạnh làm tâm, rồi xoay một nắc 6 miếng ghép kè cạnh đó theo chiều kim đồng hồ. Như vậy chỉ có 2 cách chọn tâm. Ví dụ với trạng thái ban đầu nêu trên thì nhận được 1 trong 2 trạng thái dưới đây ứng với cách chọn sau khi xoay 1 nắc.



Yêu cầu: Cho một trạng thái của trò chơi (nhận được sau một dãy biến đổi từ trạng thái ban đầu), hãy tính số phép biến đổi ít nhất để đưa về trạng thái ban đầu.

Dữ liệu: Vào từ tập tin văn bản **HEXAGAME.INP** có dạng

- Dòng 1 chứa 3 số trên 3 miếng ghép ở dòng thứ nhất của lưới theo thứ tự từ trái qua phải.
- Dòng 2 chứa 4 số trên 4 miếng ghép ở dòng thứ hai của lưới theo thứ tự từ trái qua phải.
- Dòng 3 chứa 3 số trên 3 miếng ghép ở dòng thứ ba của lưới theo thứ tự từ trái qua phải.

Kết quả: Ghi ra tập tin văn bản **HEXAGAME.OUT** gồm 1 dòng ghi số phép biến đổi ít nhất.

Ví dụ:

HEXAGAME . INP	HEXAGAME . OUT
1 0 2 8 6 0 3 7 5 4	5