2016-09-21

**[C#] [WinForm] 強迫使用系統管理員(administrator)開啟程式**

**讓程式開啟時必須使用管理員權限的方式**

**最簡單的方法就是加入一個app.manifest**

**在專案中加入新項目 選取[應用程式資訊清單檔案]**

**檔名是 app.manifest**

**在前幾行把 requestedExecutionLevel level="asInvoker" 改成 ="requireAdministrator"即可**

**EX**

**<trustInfo xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v2">**

**<security>**

**<requestedPrivileges xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v3">**

**<!-- UAC 資訊清單選項**

**如果要變更 Windows 使用者帳戶控制層級，請將**

**requestedExecutionLevel 節點以下列其中之一取代。**

**<requestedExecutionLevel level="asInvoker" uiAccess="false" />**

**<requestedExecutionLevel level="requireAdministrator" uiAccess="false" />**

**<requestedExecutionLevel level="highestAvailable" uiAccess="false" />**

**指定 requestedExecutionLevel 項目會停用檔案及登錄虛擬化。**

**如果您的應用程式需要針對回溯相容性進行這項虛擬化，請移除這**

**項目。**

**-->**

**<requestedExecutionLevel level="requireAdministrator" uiAccess="false" />**

**</requestedPrivileges>**

**</security>**

**</trustInfo>** <trustInfo xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v2">

<security>

<requestedPrivileges xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v3">

<!-- UAC 資訊清單選項

如果要變更 Windows 使用者帳戶控制層級，請將

requestedExecutionLevel 節點以下列其中之一取代。

<requestedExecutionLevel level="asInvoker" uiAccess="false" />

<requestedExecutionLevel level="requireAdministrator" uiAccess="false" />

<requestedExecutionLevel level="highestAvailable" uiAccess="false" />

指定 requestedExecutionLevel 項目會停用檔案及登錄虛擬化。

如果您的應用程式需要針對回溯相容性進行這項虛擬化，請移除這個

項目。

-->

<requestedExecutionLevel level="requireAdministrator" uiAccess="false" />

</requestedPrivileges>

</security>

</trustInfo>

static void checkVidPid()

{

string sBuffer;

System.Diagnostics.Process proctest = new System.Diagnostics.Process();

proctest.StartInfo.FileName = "devcon.exe";

proctest.StartInfo.WorkingDirectory = Environment.CurrentDirectory + @"\";

proctest.StartInfo.CreateNoWindow = true;

proctest.StartInfo.RedirectStandardOutput = true;

proctest.StartInfo.UseShellExecute = false;

sBuffer = "hwids \*USB\\VID\_0403\*";

proctest.StartInfo.Arguments = sBuffer;

proctest.Start();

sBuffer = proctest.StandardOutput.ReadToEnd();

if (sBuffer == "No matching devices found.\r\n")

{

System.Console.Write(sBuffer);

}

else

{

System.Console.Write(sBuffer);

}

}