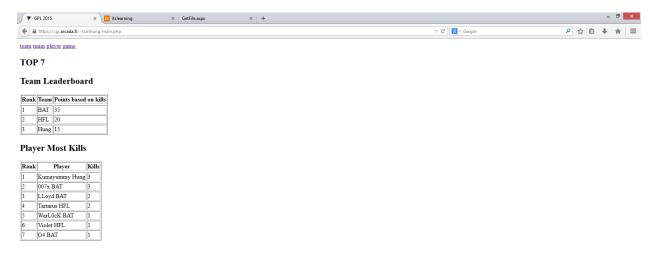
League system av Hung Tran

Huvudsidan





Källkod för main.php

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/main.phps

Teams(teams.php - länken från main.php)





Källkod för teams.php

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/teams.phps

New team (newteam.php)



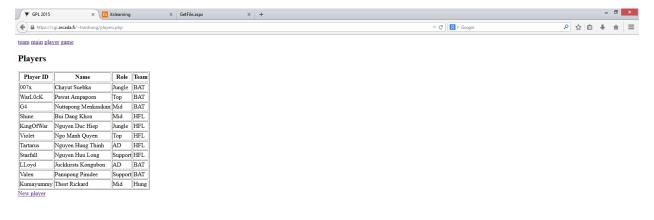


Källkod för newteam.php och saveteam.php

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/newteam.phps

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/saveteam.phps

Players(players.php – länken från main.php)

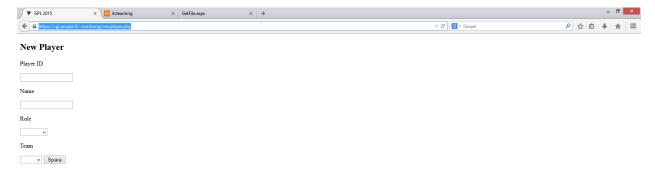




Källkod:

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/players.phps

New player



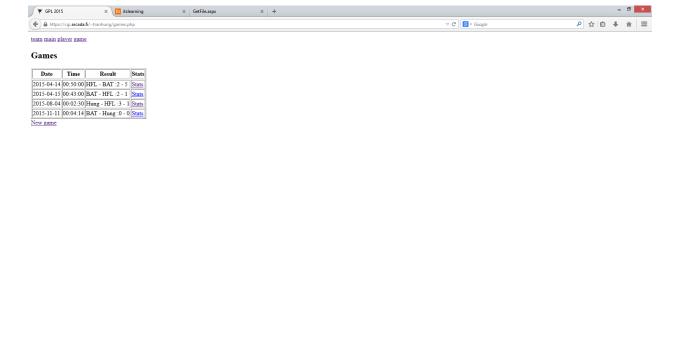


Källkod för newplayer.php och saveplayer.php

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/newplayer.phps

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/saveplayer.phps

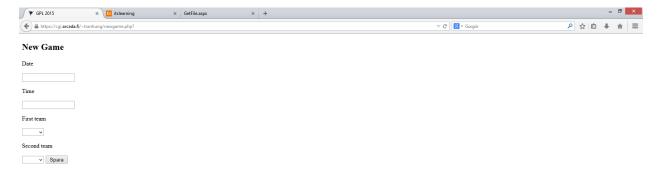
Games (games.php länken från main.php)



Källkod games.php

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/games.phps

New game



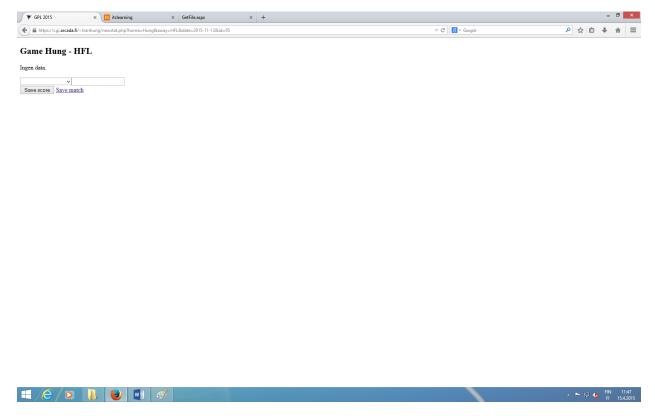


Källkod för newgame.php och savegame.phps

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/newgame.phps

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/savegame.phps

New stats (Efter sparat newgame.php och savegame.php)



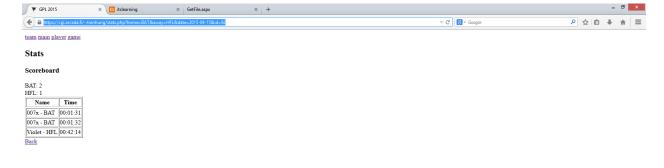
Källkod för newstat.php och savestat.php (Save score)

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/newstat.phps

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/savestat.phps

(Save match) = länkar tillbaks till matchsidan.

Stats (Från games länken – games.php)





Källkod för stats.php

https://cgi.arcada.fi/~tranhung/phps/stats.phps

Databasens design

Games

id(int)	date(date)		time (time)		Home (var)		Away (var)
Players							
Id(int)	nickna	me (var)	name(var)	role(var)	-	Team(var)	Teamid(int)
Role							
Id (int)				Role(var)			
Stats							
Id(int)	Name	(var)	Time(time) Team(vai	r)	Date(date)	Game(int)
Teams							
ld(int)			Name(var)		(Country(var)	

Alla ID är primary key