

Bài tập về nhà

Tóm tắt yêu cầu vẽ mô hình 3 khối, lập trình để xử lý các bài toán sau:

1. Viết chương trình nhập vào ngày, tháng, năm (Giả sử nhập đúng, không cần kiểm tra hợp lệ).
Tìm ngày, tháng, năm của ngày tiếp theo. Tương tự tìm ngày tháng năm của ngày trước đó.
2. Viết chương trình nhập vào tháng, năm. Cho biết tháng đó có bao nhiêu ngày. (bao gồm tháng của năm nhuận).
3. Viết chương trình nhập vào số nguyên có 3 chữ số. In ra cách đọc nó.
4. Cho biết tên và tọa độ nhà của 3 sinh viên. Cho biết tọa độ của trường đại học. Viết chương trình in tên sinh viên xa trường nhất.