



# Nguyễn Mạnh Hùng

Intern Python Developer

Bạch Mai, Hai Bà Trưng, Hà Nội

nguyenhung88043@gmail.com

0977046208

## HỌC VẤN

09/2016 + ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

↓  
Hiện tại | Chuyên ngành: ĐIỆN TỬ VIỄN THÔNG  
CPA: 2.79/4.0

## KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

09/2019 + AICS LABORATORY - ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

↓  
12/2020 | MEMBER  
- Tìm hiểu kiến thức cơ bản về ngôn ngữ lập trình Python.  
- Tìm hiểu kiến thức cơ bản về AI, Computer Vision.  
- Hỗ trợ định hướng nghiên cứu với các thành viên mới tham gia phòng thí nghiệm. (C/C++, Python, AI, Image Processing, ...)

06/2019 + CÔNG TY FPT SOFTWARE

↓  
08/2019 | INTERNSHIP  
- Tìm hiểu kiến thức cơ bản về ngôn ngữ lập trình C/C++.  
- Tìm hiểu kiến thức cơ bản về cấu trúc dữ liệu và giải thuật, lập trình hướng đối tượng.

## CÁC DỰ ÁN ĐÃ THAM GIA

06/2020 + HỆ THỐNG HỖ TRỢ QUẢN LÝ KHÁCH HÀNG

↓  
10/2020 | AICS LABORATORY  
- Thiết kế, triển khai giao diện hệ thống người dùng trên nền tảng Web.  
- Xây dựng chương trình hệ thống với các tính năng: nhận biết số lượng khách hàng, phân loại khách hàng, ghi lại lịch sử vào/ra, ... (Python)

04/2019 + HỆ THỐNG HỖ TRỢ GIẢI CÁCH XÃ HỘI

↓  
06/2020 | AICS LABORATORY  
- Tìm hiểu, phát triển thuật toán nhận diện đối tượng người trong dữ liệu camera thu được (YOLOv3/4, KCF tracking, ...)  
- Xây dựng chương trình hệ thống với các tính năng: phát hiện đối tượng con người, theo dõi đối tượng trong khung hình, tính toán khoảng cách thực tế giữa các đối tượng, lưu trữ thông tin đối tượng vi phạm khoảng cách, ... (Python)  
- Thiết kế giao diện người dùng cho hệ thống (PyQt5)

01/2020 + HỆ THỐNG ĐO LƯỜNG KÍCH THƯỚC VẬT THỂ TỰ ĐỘNG

↓  
04/2020 | AICS LABORATORY  
- Tìm hiểu thư viện, công cụ hỗ trợ kết nối, xử lý dữ liệu camera (OpenCV, RealSense)  
- Xây dựng thuật toán trích xuất thông tin chiều sâu vật thể.

## MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Mong muốn được làm việc trong môi trường phù hợp, có chế độ đãi ngộ tốt.

Bản thân luôn trau dồi kiến thức, phát triển kỹ năng cá nhân, tích lũy kinh nghiệm thực tế, học hỏi từ đồng nghiệp để trở thành một lập trình viên có chuyên môn, phẩm chất tốt, góp phần nâng cao chất lượng cho công ty.

Mục tiêu dài hạn: Có cơ hội thăng tiến đến vị trí Quản lý.

## SỞ THÍCH

- Thể thao
- Đọc sách
- Du lịch

- Xây dựng chương trình hệ thống với các tính năng: nhận diện vật thể, lọc nhiễu, tính toán kính thước vật thể, ...

**06/2019 + MÔ PHỎNG HOẠT ĐỘNG TRANG TRẠI THÔNG MINH**

↓

**08/2019**

FPT SOFTWARE

- Lập trình Vi điều khiển, mạch điện tử.  
- Mô phỏng, phân tích các tham số thực tế trong hoạt động trang trại (độ ẩm, nhiệt độ, ánh sáng, ...)  
- Xây dựng chương trình xử lý dữ liệu cảm biến thu nhận được. (C++)

## NGOẠI NGỮ

---

**12/2019** Toeic 480/990

## KỸ NĂNG

---

- Lập trình: C/C++, Python, OOP, HTML/CSS Basic
- Tin học văn phòng: Word, Excel, Powerpoint
- Tìm kiếm, đọc hiểu tài liệu tiếng Anh
- Làm việc nhóm